

C# Mobile

Les 2

- Pages & basis navigatie



**DE HOGESCHOOL
MET HET NETWERK**

Elfde-Liniestraat 24, 3500 Hasselt

www.pxl.be

Doelstellingen

- De junior-collega kan meerdere soorten .NET MAUI pagina's herkennen en implementeren
- De junior-collega weet waar hij de documentatie rond pages kan opzoeken
- De junior-collega kan implementatiedetails van pages zelfstandig opzoeken en toepassen
- De junior-collega kan een eenvoudige navigatie met Shell realiseren



Pages

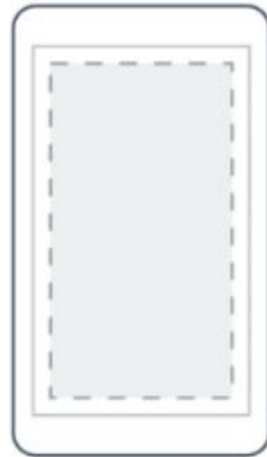
Pages in .NET MAUI

- Vult meestal het volledige scherm
- Bevat een of meerdere *view objects* (layout, view, *andere* pages)
 - Worden omgezet naar:
 - Activity in Android
 - View Controller in iOS
 - Page in UWP

Pages in .NET MAUI

Beschikbare pages:

- **ContentPage**
- FlyoutPage
- NavigationPage
- TabbedPage



ContentPage



FlyoutPage



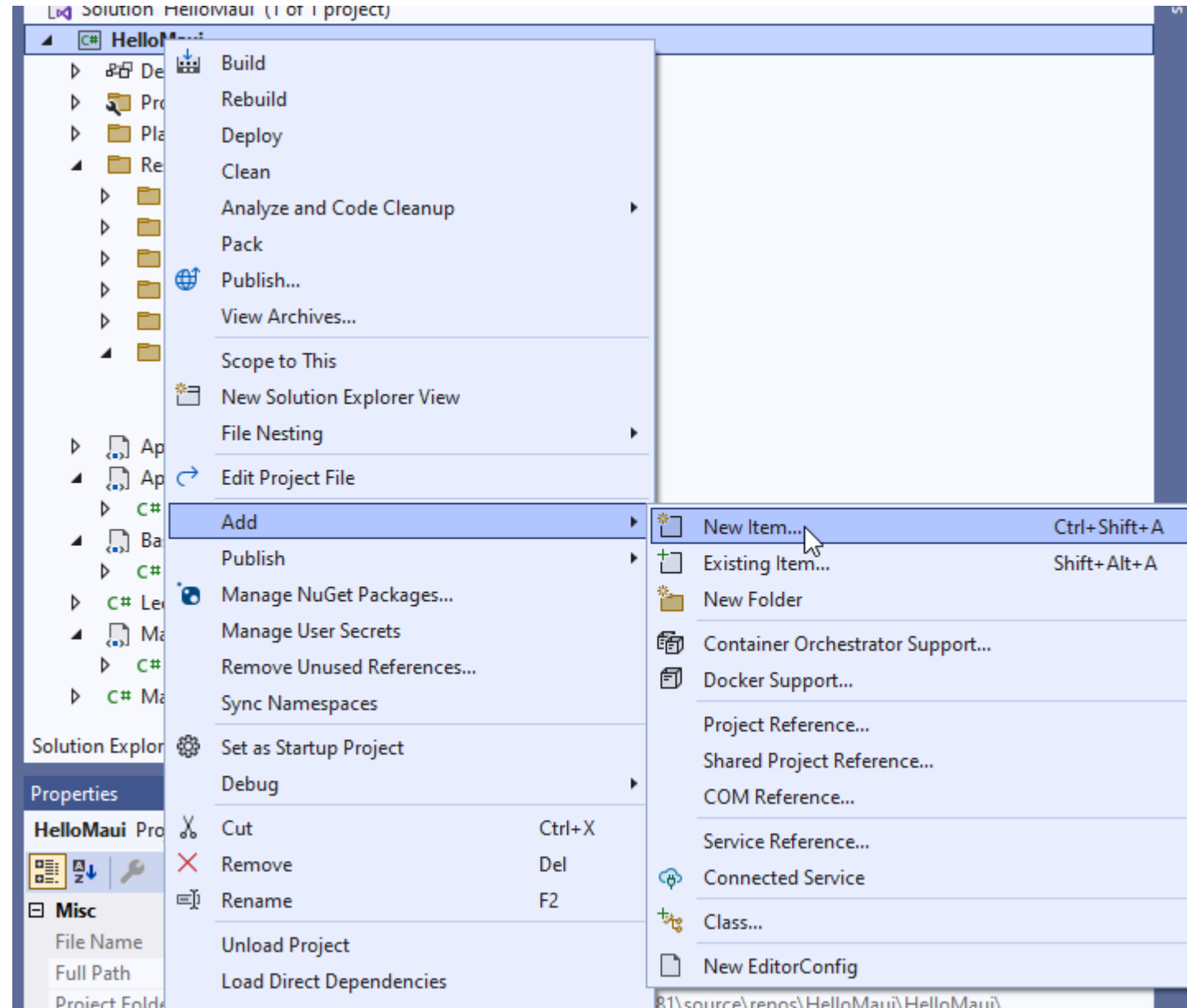
NavigationPage



TabbedPage

Zie ook <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/maui/user-interface/pages/contentpage>

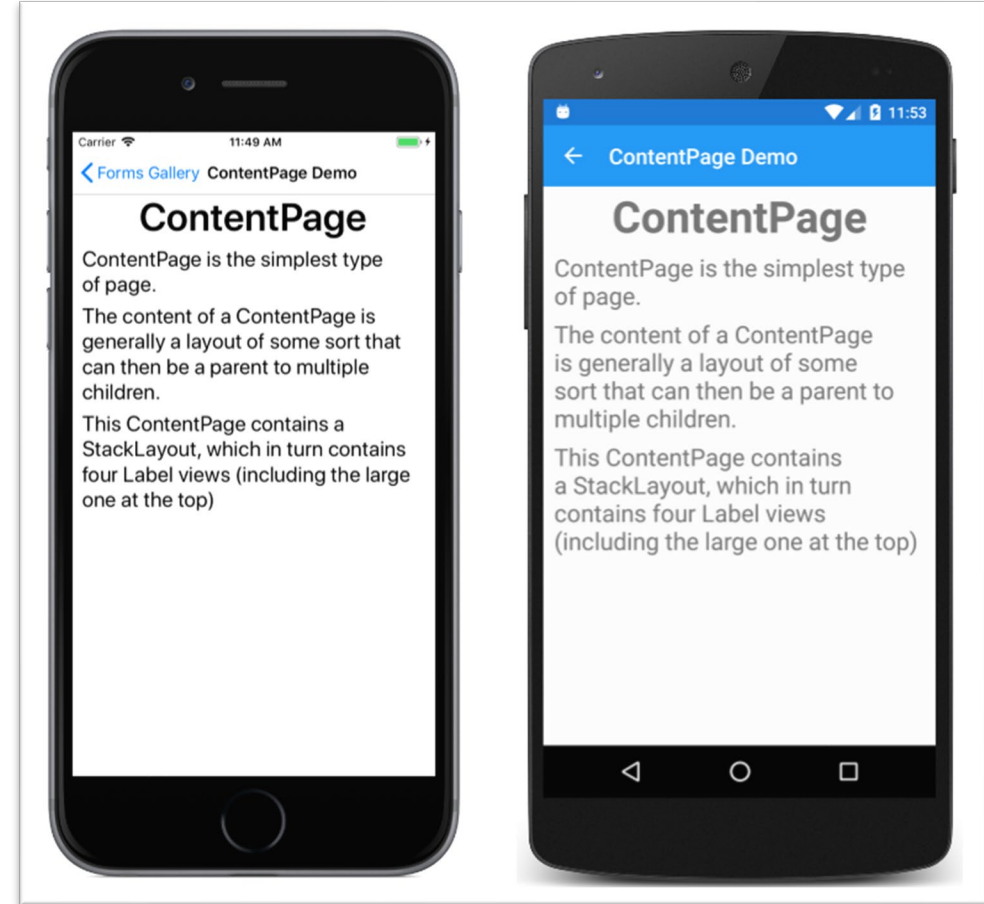
Pages in .NET MAUI

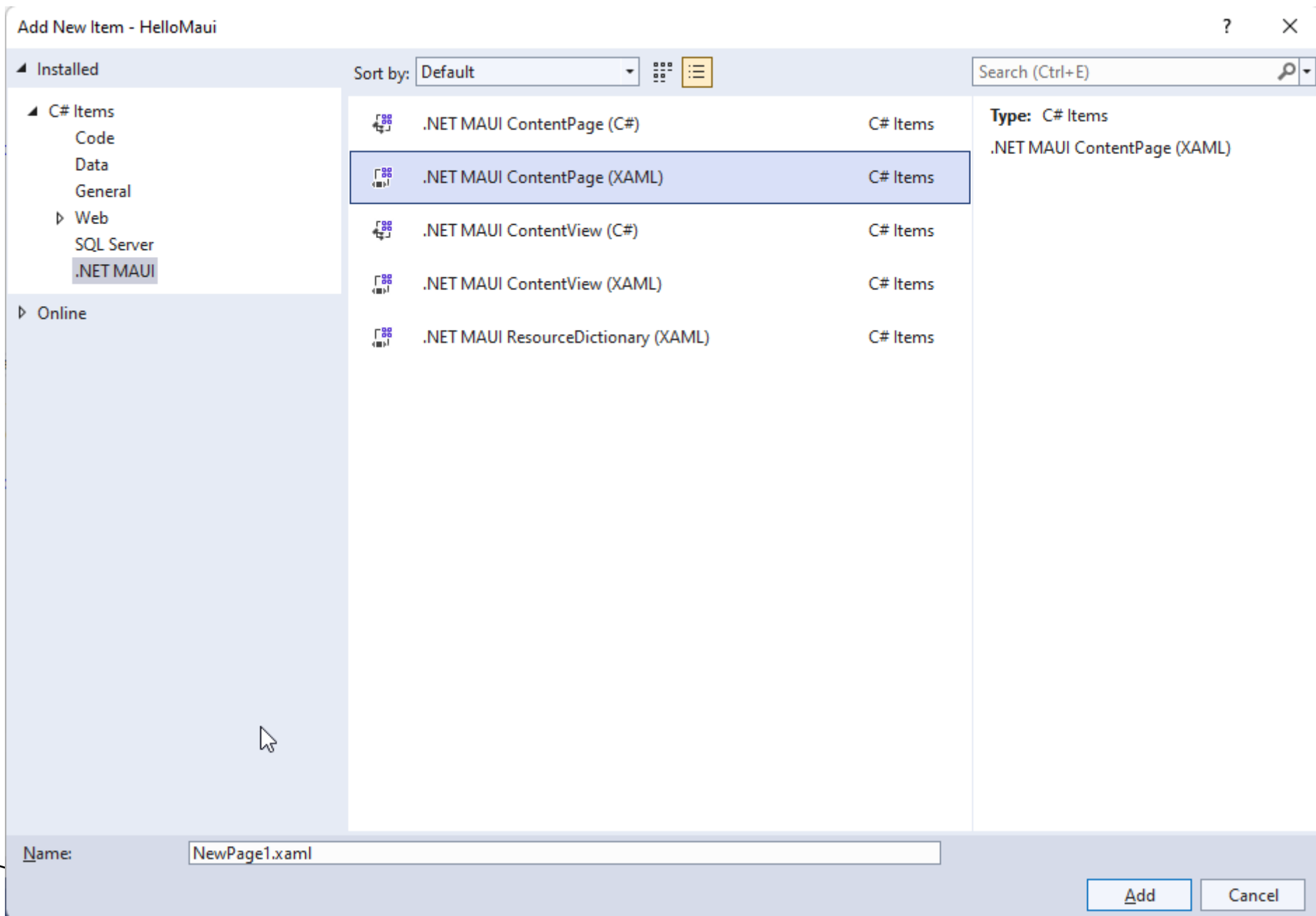


Pages: ContentPage

- Deze pagina hebben we al enkele keren gebruikt
- Eenvoudigste Page
- Meest gebruikt
- Heeft 1 child als Content-property
 - Meestal een StackLayout of een ScrollView

.NET MAUI: we gebruiken in deze cursus Shell en dus ALLEEN ContentPages





Pages

- Open *Labo - Pages & Navigation* in de Blackboard cursus
- Accepteer de assignment
- Open je repository
- Maak een clone van je repository
- Open het README.md bestand
- Voltooi *Deel 1*



Navigatie in Shell

Navigatie in Shell

Shell is een geavanceerd systeem voor navigatie binnen een app

- Mogelijk om flyout- en tabbed-pagina's te maken
- Abstraheert een groot deel van de navigatie
- Werkt met een navigation stack op aanvraag
- Pagina's kunnen ingeladen worden voordat ze getoond worden
- Complexe objecten kunnen doorgegeven worden bij navigeren
- ...

Navigatie in Shell

- Een deel van de App kan in AppShell.xaml gedefinieerd worden (zie later)
- De navigatie verloopt via paden (lijkt een beetje op URLs)
 - ⇒ We moeten deze paden registreren zodat het programma weet waar we naartoe kunnen navigeren
 - ⇒ Registratie gebeurt in AppShell.xaml.cs op het **Routing object**:

```
1 reference
public AppShell()
{
    InitializeComponent();

    Routing.RegisterRoute(nameof(AboutPage), typeof(AboutPage));
}
```

 void Routing.RegisterRoute(string route, Type type) (+ 1 overload)

Navigatie in Shell

- Na registratie (of wanneer de route bekend is) kunnen we navigeren
- We doen dit bijvoorbeeld doen via *Shell.Current*, met de *GoToAsync* methode:

```
0 references  
private async void GoToAboutPage(object sender, EventArgs e)  
{  
    await Shell.Current.GoToAsync(nameof(AboutPage));  
}
```

(awaitable) Task Shell.GoToAsync(ShellNavigationState state) (+ 3 overloads)

- **LET OP:** dit is een async methode (dus *await* en *async* toevoegen [link](#))

Navigatie in Shell

Labo - Pages & Navigation
- Voltooi Deel 2