

Adobe Fireworks

Prof.: Alisson G. Chiquitto
chiquitto@unipar.br

Adobe Fireworks

O Adobe Fireworks, ou simplesmente Fireworks, é um editor de imagens. Seu foco é a publicação gráfica na Internet.

Conceitos

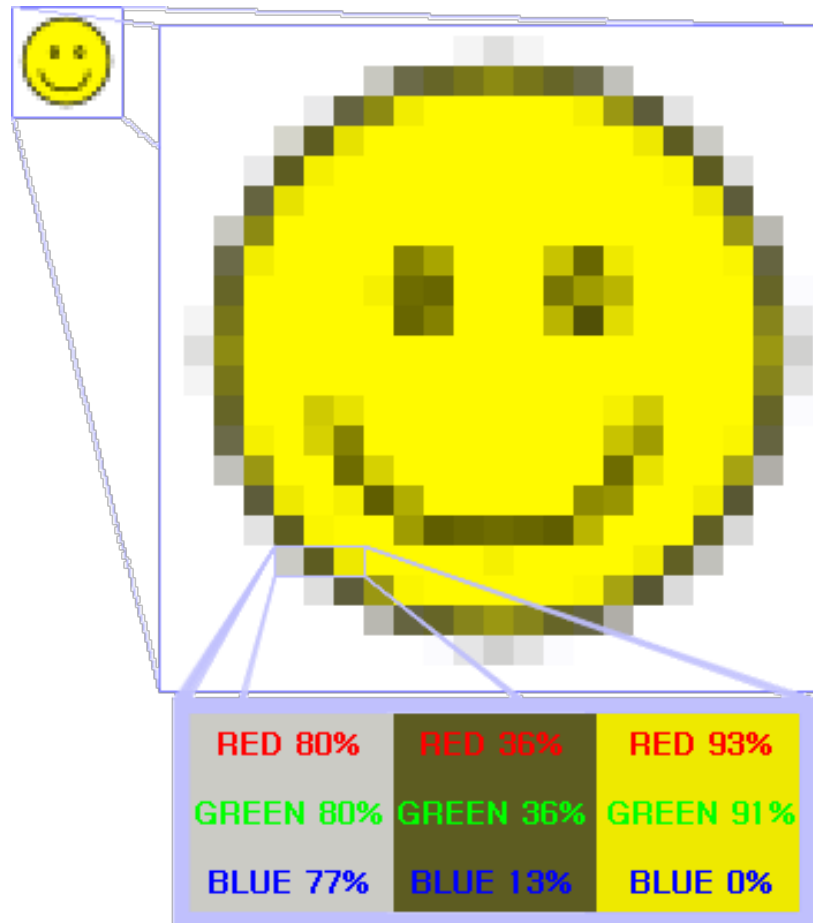
A unidade de medida Pixel

- Um pixel nada mais é do que um ponto de luz no monitor, pequenos com cor e brilho variados. Indicados para representação de imagens com alto nível de detalhes.

Bitmap

- Grade de pixels;
- Imagens bitmap são construídas com a formação de pixels;
- Vantagem: É possível uma imagem com maior nível de detalhamento;
- Desvantagem: Não é possível fazer ampliações com bitmaps;

Bitmap

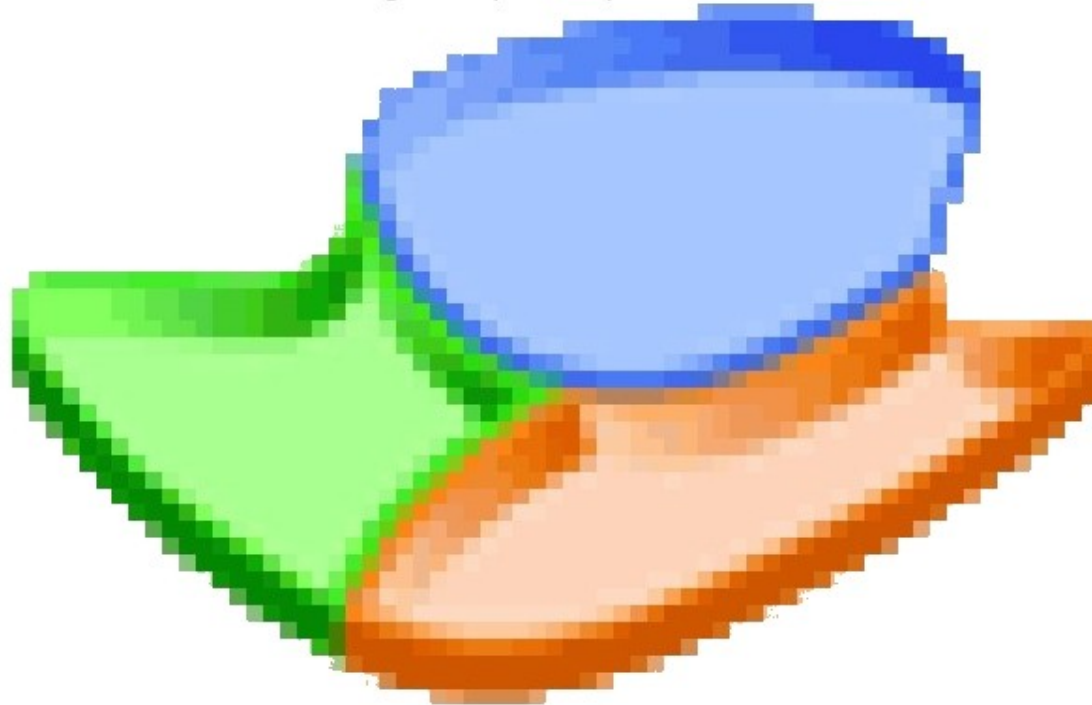


Ampliação de bitmap

Tamanho normal da imagem



Imagem ampliada e pixels distorcidos



Vetor

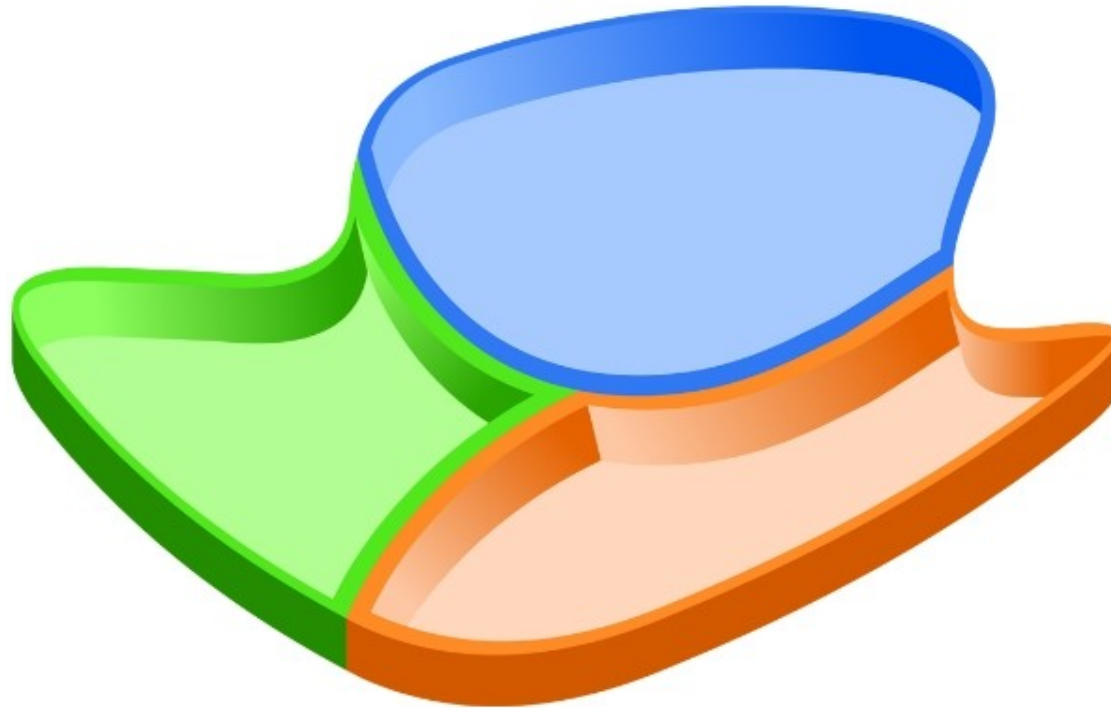
- Vetor são objetos, como por exemplo, círculos e quadrados criados por cálculos matemáticos;
- Vantagem: É possível fazer ampliações sem perder a qualidade;
- Desvantagem: Não é possível criar imagens com um alto nível de detalhamento;

Ampliação de vetor

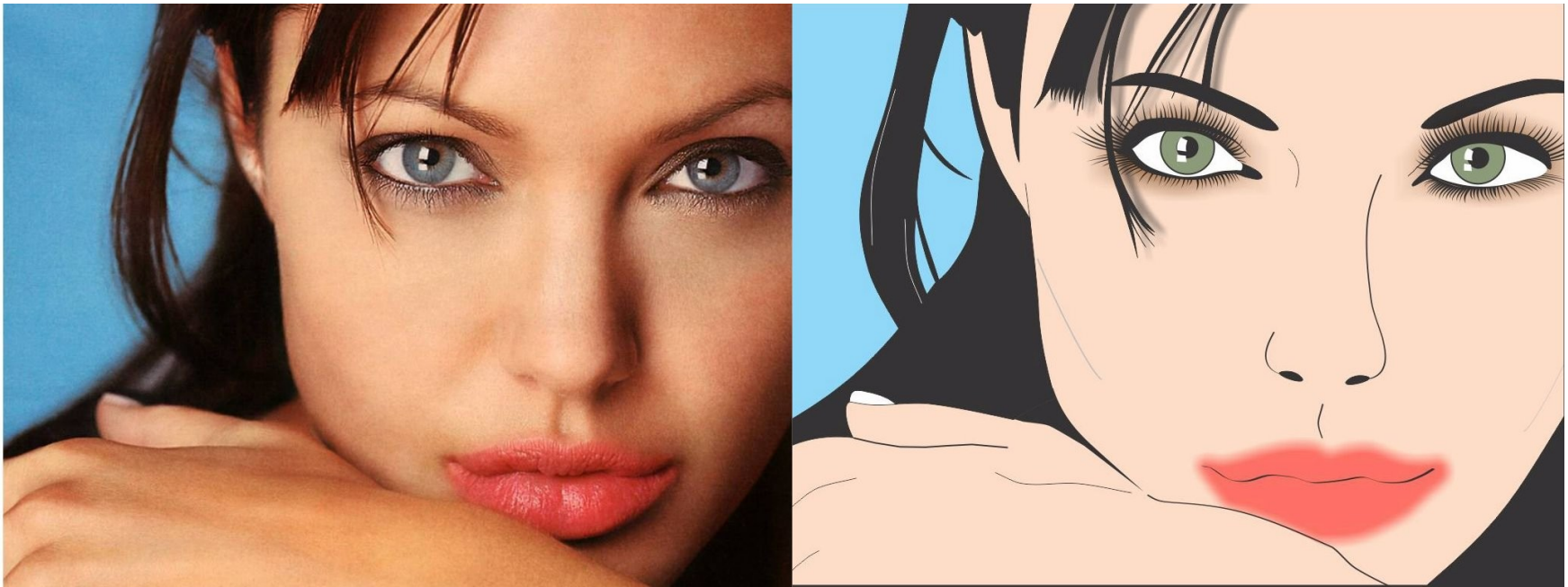
Tamanho normal da imagem



Ampliação com programa vetorial



Bitmap x Vetor

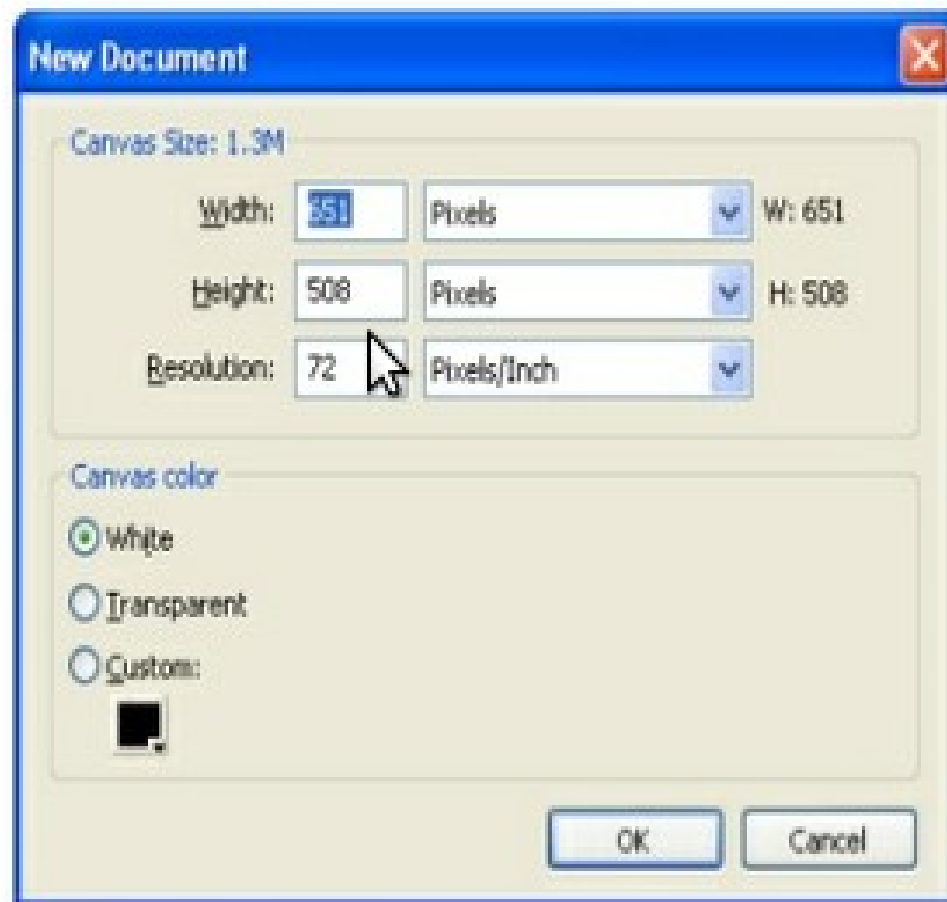


Fireworks

Novo projeto

- Utilizado para criar novos projetos;
- No menu superior, acesse Arquivo >> Novo;

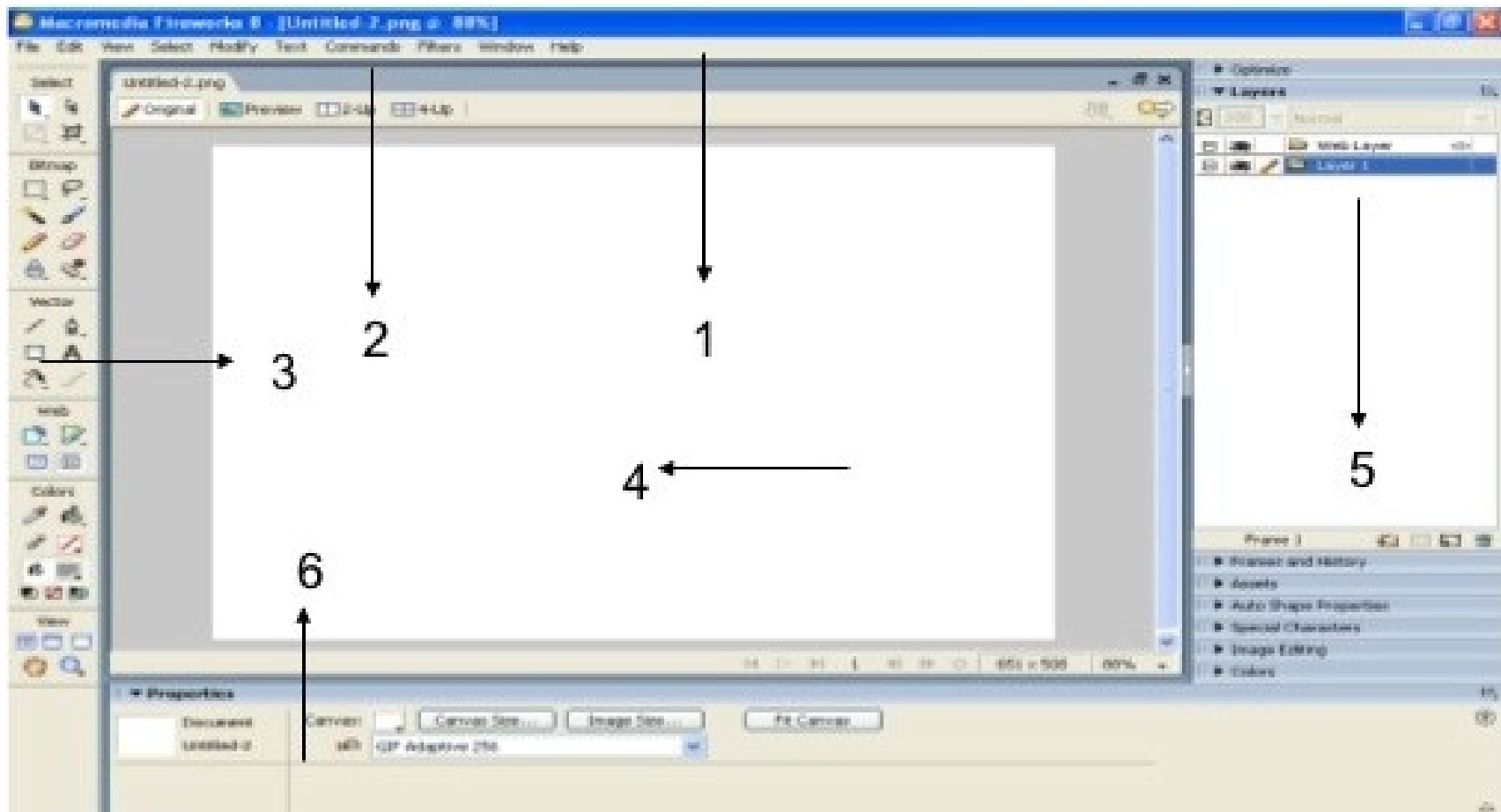
Novo projeto



Novo projeto

- Canvas Size: Tamanho da janela;
 - Width: Largura da janela;
 - Height: Altura da janela;
 - Resolução: Qualidade da imagem;
- Canvas Color: Cor da janela;
 - White: Branca;
 - Transparent: Transparente;
 - Custom: Personalizada;

Area de trabalho

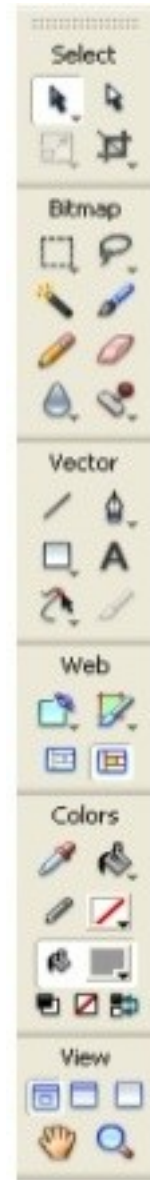


Area de trabalho

1. Barra de título: Título do documento;
2. Barra de menu: Comandos/Recursos do Fireworks;
3. Barra de ferramentas: Atalho para os comandos mais utilizados no Fireworks;
4. Palco: Area de edição das imagens;
5. Painéis de edição: Ferramentas mais complexas;
6. Inspetor de propriedades: Exibe as propriedades do elemento selecionado;

Painel de ferramentas

- O painel de ferramentas esta dividido em 6 categorias:
 - Manipulação de objetos (seleção);
 - Bitmap;
 - Vetores;
 - Site;
 - Cores;
 - Visualização;

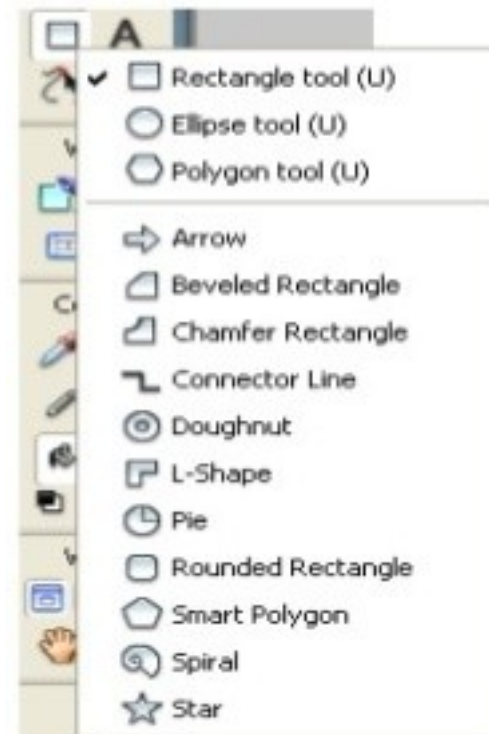


Ferramenta retângulo



- Permite a criação de várias formas geométricas;

Obs.: Para exibir as variações, clique e mantenha pressionado o botão até elas serem exibidas;



Ferramenta ponteiro

- Selecciona elementos no palco;

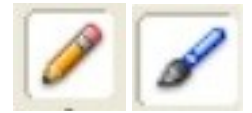
Ferramenta selecionar atrás

- Variação da ferramenta ponteiro.
- Com essa ferramenta é possível selecionar elementos que estejam encobertos por outros elementos;
- Para selecionar essa ferramenta, clique na ferramenta ponteiro e continue pressionado até aparecer as variações.

Ferramenta linha

- Permite a criação de traços.
- Para fazer uma linha perfeita, segure o botão Ctrl;
- É possível alterar as características do traço no Inspetor de propriedades;

Ferramenta lápis & pincel



- Cria traçados a mão livre;

Ferramenta caneta

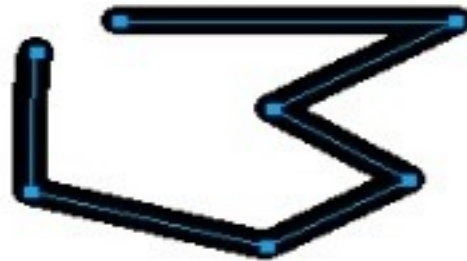


- Permite a criação de retas e curvas através da ligação de pontos.
- Linhas retas: Para criar um forma com linhas retas, selecione a ferramenta e clique no documento. Depois clique em outro local do documento para traçar a reta. Para fechar a forma, clique no ponto inicial.

Ferramenta caneta



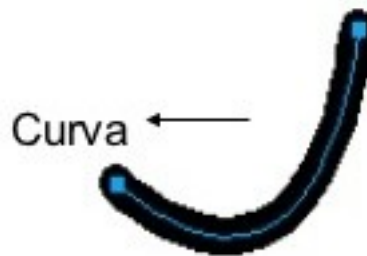
- **Linhas retas:** Para criar um forma com linhas retas, selecione a ferramenta e clique no documento. Depois clique em outro local do documento para traçar a reta. Para fechar a forma, clique no ponto inicial.



Ferramenta caneta



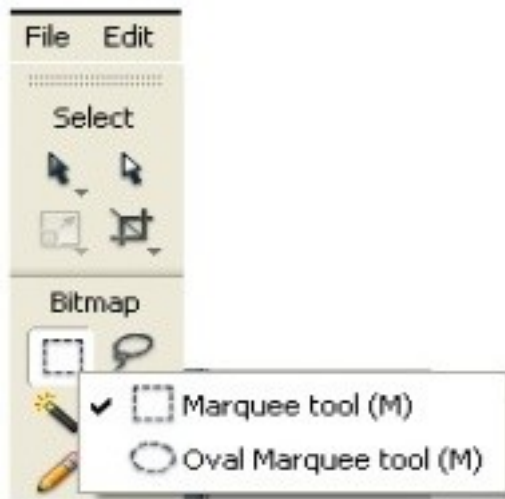
- **Linhas curvas** - Para criar uma forma com linhas curvas, selecione a ferramenta e clique no documento para definir o ponto inicial da curva. Clique em outro ponto, mas não solte o botão do mouse e mova o cursor do mouse para definir a curvatura.



Ferramenta seleção secundária

- Com essa ferramenta é possível fazer modificações nos gráficos através das manipulação dos pontos;

Ferramenta Caixa de seleção



- Seleciona uma parcela de um bitmap;
- É possível escolher o modo de seleção entre retangular ou elíptico;

Ferramenta Laço



- Semelhante a ferramenta Caixa de seleção, pois a seleção é a mão livre.



Ferramenta Varinha mágica



- Seleciona áreas do bitmap que possuem as mesmas tonalidades de cores;
- No inspetor de propriedades é possível alterar a tolerância;

Referências

- Niederauer, Juliano. PHP para quem conhece PHP. São Paulo, SP: Novatec, 2006
- Tecmundo. “Diferença entre pixels e vetores”.
<http://www.tecmundo.com.br/6135-quais-as-diferencas-entre-pixels-e-vetores-.htm>
(12/02/2013)