

Atividades práticas de programação em linguagem Assembly

Utilize o simulador MARS e converta as instruções abaixo na linguagem C para instruções em linguagem Assembly, realizando a adição e subtração de números inteiros e com casas decimais.

Utilizar os seguintes registadores:

a = \$s0, b = \$s1, c = \$s2, d = \$s3, e = \$s4 e f = \$s5 para os números inteiros;

a = \$f1, b = \$f3, c = \$f5, d = \$f7, e = \$f9 e f = \$f11 para os números decimais de precisão simples;

a = \$f2, b = \$f4, c = \$f6, d = \$f8, e = \$f10 e f = \$f14 para os números decimais de precisão dupla.

a) $a = b - c$

b) $b = a + c$

c) $d = (a + b - c)$

d) $f = (a + b) - d$

e) $c = a - (b + d)$

f) $e = a - (b - c)$

g) $e = (a - (b - c)) + f$

h) $f = e - (a - b) + (b - c)$