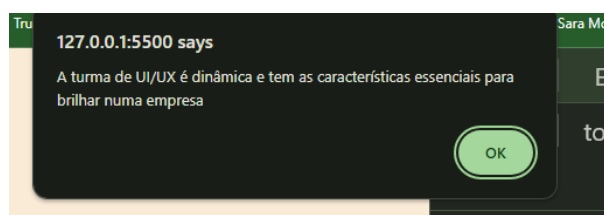


Exercício de Avaliação 1

EXERCÍCIOS

1. Crie um script que despolete um alerta com a string “A turma de Web é dinâmica e tem as características essenciais para brilhar numa empresa”. Na consola deve imprimir;
Primeira ocorrência da letra “U” (posição).
Primeira ocorrência da letra “X”: (posição).
Tamanho da string.



```
a letra U aparece pela primeira vez na 11 posição  
a letra X aparece pela primeira vez na 15 posição  
a string tem 89
```

2. Defina um array chamado myWishList onde coloque a lista das prendas de Natal que pretende receber. Usando um ciclo, itere o array e mostre na consola a lista de prendas.
No final indique quantas prendas tem a lista.

```
perfume  
carro  
amor  
A lista de prendas tem 3 itens
```

3. Transforme os itens da lista em objectos com as propriedades: nome e preço. Usando os métodos dos arrays, crie um novo array com as prendas cujo valor é inferior a 20.
4. Escreva uma função chamada multiply que receba dois valores e imprima na consola o resultado da multiplicação dos mesmos.

```

sure to return the value
multiply(2,3) // 6
multiply(9,9) // 81
multiply(5,4) // 20

```

- O tempo está incerto e eu não sei se deva vestir calções ou calças, ajude-me a decidir. Escreva uma função chamada `isShortsWeather` que aceite um argumento a que podemos chamar `temperature`. Se a temperatura for maior que 25, imprime verdadeiro. Se não, imprime falso.

```

> isShortWeather(10)
false
< undefined
> isShortWeather(30)
true

```

- Crie um botão no `index.html` com o texto 'Diz-me o teu nome e dir-te-ei olá'. Ao clicar nesse botão, é despoletado uma caixa de texto perguntar o nome ao utilizador. Quando o user responde, é lançado um alerta a dizer 'olá, nome do User'.

```
<button type="button" class="btn btn-success">Diz-me o teu nome e dir-te-ei olá!</button>
```

- Escreva uma função chamada `sumArray` que aceite um array de números. A função deve imprimir a soma de todos os números do array.

```

sumArray([1,2,3]) // 6
sumArray([2,2,2,2]) // 8
sumArray([50,50,1]) // 101

```

- Crie em HTML com três botões. A cada botão deve ser associada uma função para alterar a cor de fundo desse elemento para uma cor aleatória. Deverá apenas usar uma função para os 3 botões.
- Adicione um botão que, ao ser clicado, adicione ao HTML um paragrafo com o texto 'É só mais um esforço e a seguir serie um programador de renome.
- Quando aparece o parágrafo da linha anterior adicione 2 novos botões: um que, ao ser clicado, aumente o tamanho do texto anterior e outro que reduza.

11. Tomando em consideração o ponto anterior, quando o tamanho do texto for aumentado deve ser alterado o alinhamento do texto para o centro. Quando o tamanho do texto for reduzido, o alinhamento do texto deve ser definido para a direita.
12. No HTML crie uma lista intitulada “O que já aprendi em JS:” que contenha os seguintes itens: Lógica de Código JS, Funções, DOM, Eventos, e um botão “aprendido”.
Ao clicar no botão, em JS adicione no final de todos os itens “– aprendido”.
13. Crie um botão em html que lance um prompt ao utilizador a perguntar uma outra coisa que tenha aprendido. Em JS, adicione o item à lista anterior.

Bom trabalho! 😊