

Ejercicios: Cadenas de Markov en tiempo discreto

1. Considera la cadena de Markov con estados $\{1, 2, 3\}$, matriz de transición

$$P = \begin{pmatrix} 0.1 & 0.3 & 0.6 \\ 0 & 0.6 & 0.4 \\ 0.1 & 0.9 & 0 \end{pmatrix}$$

y que empieza en el tiempo 0 con distribución $\pi = (0.5, 0.5, 0)$

- las matrices de transición de orden 2 y 3
- la distribución de las variables aleatorias $X(2)$ y $X(3)$
- la medidas características $\mathbb{E}[X(2)]$, $\mathbb{E}[X^2(3)]$
- intenta calcular la distribución conjunta de $(X(2), X(3))$
- calcula la medida característica $\mathbb{E}[X(2)X(3)]$

2. Una empresa aseguradora produce un contrato de seguro de 3 años para un trabajador de alto riesgo según el siguiente modelo de Cadena de Markov homogénea:

Estados:

Matriz de transición:

1 en activo

2 inactivo

3 jubilado

4 muerto

$$P = \begin{pmatrix} 0.7 & 0.1 & 0.1 & 0.1 \\ 0.2 & 0.6 & 0.0 & 0.2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Los cambios de estados solo ocurren al final de año y el beneficio por muerte es de 10.000€ y se paga al final del año que haya muerte. Al momento del contrato el trabajador se encuentra en estado inactivo.

Hallar

- el valor presente del beneficio potencial de muerte antes de estipular el contrato asumiendo un tasa de interés del 4% anual.
- el precio del contrato en el caso la empresa aseguradora tuviera una función de utilidad exponencial negativa de parámetro $a = (1000€)^{-1}$ y usara el principio de la utilidad nula.

3. Considera la Cadena de Markov homogénea con estados $\{1, 2, 3\}$ y matriz de transiciones:

$$P = \begin{pmatrix} 0.1 & 0.2 & 0.7 \\ 0 & 0.1 & 0.9 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

- Dibuja el diagrama de transición
- Determina las clases y sus períodos
- Calcula la distribución estacionaria π
- Calcula la distribución de $X(3)$ sabiendo que la cadena haya empezado en el estado 3 al tiempo 0.
- Calcula la distribución de $X(3)$ en el caso la distribución inicial fuera $\pi(0) = (0, 0.5, 0.5)$.
- Calcula la distribución de $X(3)$ en el caso la distribución inicial fuera la distribución estacionaria π .
- Calcula los valores de $\mathbb{E}_3[X(3)]$ y $\mathbb{E}_{\pi(0)}[X(3)]$ y $\mathbb{E}_\pi[X(3)]$.
- Calcula los valores de $\mathbb{E}_3[h(X(3))]$ y $\mathbb{E}_{\pi(0)}[h(X(3))]$ y $\mathbb{E}_\pi[h(X(3))]$ con $h(x) = x^2$.

Nota: Puedes usar R para comprobar tus cálculos.

4. Considera la Cadena de Markov homogénea, $X(n)$, con matriz de transición

$$\mathbf{P} = \begin{pmatrix} 0.8 & 0.2 \\ 0.1 & 0.9 \end{pmatrix}.$$

- a) Dibuja el diagrama de transición, determina las clases y sus períodos

Considera 1 como tiempo inicial, calcula:

- b) $\mathbb{P}_1(X(4) = 2)$, $\mathbb{P}_1(X(4) = 2 | X(3) = 1)$, $\mathbb{P}(X(6) = 2 | X(4) = 2, X(2) = 1)$.

Llamando $X_{[4]} = 2112$ el suceso $X(1) = 2, X(2) = 1, X(3) = 1, X(4) = 2$, calcula:

- c) $\mathbb{P}_1(X_{[4]} = 2112)$, $\mathbb{P}_2(X_{[4]} = 2112)$, $\mathbb{P}(X_{[4]} = 2112 | X_{[2]} = 21)$.
d) La distribución del tiempo de regreso en 1 para $n = 1, 2, 3, 4$ y n , es decir $\mathbb{P}_1(T_1 = n)$, con $n \geq 2$.
e) La distribución estacionaria.
f) La fracción de tiempo que la cadena estará en el estado 1 en un tiempo infinito, es decir $\lim_n N_1(n)/n$.
g) El tiempo medio de regreso al estado 1, es decir $\mathbb{E}_1[T_1]$.

5. Considera la Cadena de Markov homogénea con matriz de transiciones:

$$\mathbf{P} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0.3 & 0 & 0.7 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

- a) Dibuja el diagrama de transición
b) Determina las clases y sus períodos
c) Encuentra la distribución del tiempo de parada T_{11}
d) Calcula la distribución estacionaria
e) Es la distribución estacionaria igual que la límite?
Compara los valores de $\mathbb{P}_1(X(2n) = 1)$ y $\mathbb{P}_1(X(2n+1) = 1)$, por n entero grande.

Nota: Este ejercicio está pensado para que se use R para resolverlo.

6. Una empresa aseguradora produce un contrato de seguro de vida de 3 años para trabajadores de dos tipos, de alto riesgo (I) y de bajo riesgo (II). La empresa no conoce la naturaleza del trabajador que quiere hacer el contrato, pero sabe que el 60 % de los trabajadores que quieren contratar sus seguros son de alto riesgo.

El modelo que usa la empresa para calcular el precio del contrato es una cadena de Markov y para cada tipo de trabajador considera 3 posibles estados: activo, inactivo y muerto. Si el trabajador es de tipo (I) pasará de activo a inactivo en el año siguiente con una probabilidad del 30 % mientras seguirá activo con una probabilidad del 65 %. En el caso el trabajador sea del tipo (II) las probabilidades anteriores serán del 10 % y del 89 %. Un trabajador del tipo (I) en estado inactivo se dará de alta el año siguiente con una probabilidad del 10 % y se quedará de baja con una probabilidad del 70 % mientras para un trabajador del tipo (II) las mismas transiciones se habrán con probabilidades del 70 % y 25 %. Las probabilidades que quedan serán para una transición al estado de muerte.

Asumiendo que la indemnización en caso de muerte es de 5000€, con un tasa de interés del 9 % halla:

- a) la matriz de transición de la cadena de Markov y dibuja el diagrama de transición.
b) las diferentes clases de la cadena de Markov y sus periodos.
c) el precio del contrato de forma teórica si el trabajador empieza en estado inactivo
d) comprueba el resultado simulando la cadena con R

7. *Contrato de seguro*: Una empresa aseguradora produce un contrato de seguro de 3 años para un trabajador de alto riesgo según un modelo de Cadena de Markov homogénea con estados (1 - en activo, 2 - inactivo, 3 - jubilado, 4 - muerto) y matriz de transición

$$\mathbf{P} = \begin{pmatrix} 0.65 & 0.15 & 0.15 & 0.05 \\ 0.15 & 0.65 & 0.0 & 0.2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Se asume que los cambios de estados solo ocurren al final de año y el beneficio por muerte es de 15.000€ y se paga al final del año que haya muerte, y que al momento del contrato el trabajador se encuentra en estado inactivo.

Hallar:

- el valor presente del beneficio potencial de muerte antes de estipular el contrato asumiendo un tasa de interés del 3 % anuo.
- el número medio de años que se espera el trabajador pasará en activo
- el número medio de años que se espera el trabajador se quedará inactivo

Si el contrato fuera con duración de 10 años

- como cambiaría el valor encontrado en el apartado c)) ?

Y si fuera a tiempo indefinido, hallar

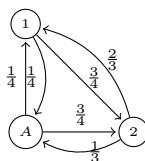
- la probabilidad que el trabajador acabara el contrato sin recibir el beneficio por muerte
- la probabilidad que el trabajador volviera a darse de alta

8. Considera un juego donde un jugador tiene un número inicial de 2 monedas. Cada vez que juega puede ganar una moneda con una probabilidad del 55 % y perder *dos* con la restante probabilidad. El juego termina si el jugador pierde todas sus monedas o cuando llegue a tener 6 monedas en total (puede que en la última jugada tenga que perder una sola moneda).

- Modelar este juego por una cadena de Markov
- Calcula el número medio de jugadas en que el jugador tendrá 2 monedas
- Calcula el número medio de jugadas en que el jugador tendrá 5 monedas
- Calcula la probabilidad que el jugador tiene de ganar
- Calcula la probabilidad que el jugador tenga en alguna de las jugadas 4 monedas
- Calcula el número medio de jugadas en que el jugador tendrá 5 monedas considerando solo las primeras 5, 10 y 15 jugadas

9. La maquina de una empresa produce los productos por un proceso que necesita 2 diferentes fases y cada día se elige la fase del trabajo según un modelo de cadena de Markov. En cada fase hay una diferente probabilidad que la maquina se averíe (A), y en este caso la empresa tiene que pagar un coste de 7 para arreglarla, lo que también necesita un día.

El diagrama de transición es el siguiente



- Escribe la matriz de transición, determina las clases de la cadena, caracteriza sus estados y determina sus periodos.
- Determinar, en régimen estacionario, el gasto medio mensual que la empresa tiene que pagar para los arreglos.
- Modificando apropiadamente el modelo, calcular, empezando en el estado 1, los números medios de pasos que la maquina hace en el estado 1 y en el estado 2 antes de terminar necesitando un arreglo.

- d) La probabilidad, empezando en el estado 2 de acabar en necesidad de un arreglo antes de pasar por el estado 1.
10. Se considere el juego de un jugador con probabilidad 40 % de ganar y 30 % de empatar. La monedas en juego son 6 y el jugador empieza con 3.
- a) Describe el proceso usando una cadena de Markov, dibuja el diagrama de transición y caracteriza sus estados y calcula sus periodos.
 - b) Define un proceso martingala que sirva para calcular la probabilidad que el jugador tiene de ganar.
 - c) Encuentra la probabilidad que el jugador tiene de acabar el juego ganando todas las monedas.
 - d) El número medio de jugadas que el jugador juega antes de acabar el juego.