

# Fábio Thierry Domingues da Silva

## *Mestre em Tecnologias Educacionais & Geografia Digital*

📞 Cel: (83) 98126-8407

✉ E-mail: [fabiodomingues.08@gmail.com](mailto:fabiodomingues.08@gmail.com)

📍 Residência: Campina Grande - PB

💼 LinkedIn: [linkedin.com/in/fabio-thierry](https://linkedin.com/in/fabio-thierry)

🎓 Lattes: [lattes.cnpq.br/9901931981992981](https://lattes.cnpq.br/9901931981992981)

🔗 Portfólio: [fabio.geojogos.com.br](https://fabio.geojogos.com.br)

Sou Mestre em Inovação em Tecnologias Educacionais, formado em Geografia e com especialização em Programação. Minha expertise está no desenvolvimento de soluções educacionais inovadoras, integrando tecnologias digitais e jogos para enriquecer o aprendizado. Atualmente, atuo em um projeto do CNPq, aplicando tecnologias para o estudo de fontes históricas da Geografia Escolar. Além disso, mantenho constante interesse em programação, aplicando minhas habilidades em projetos pessoais e explorando novas ferramentas.

## Experiência

### **Pesquisador CNPq | 2023 - Atual**

Projeto: "Fontes para a História da Geografia Escolar: leis, livros didáticos, currículos e programas das províncias do Brasil"

- Seleção e implementação de tecnologias digitais adequadas para pesquisa, catalogação e digitalização de fontes históricas.
- Responsável pela aquisição e manutenção das ferramentas tecnológicas utilizadas no projeto.
- Suporte técnico contínuo para a equipe de pesquisadores, garantindo o uso eficiente de sistemas e softwares.
- Desenvolvimento de soluções digitais para facilitar a digitalização e armazenamento de fontes históricas.
- Colaboração interdisciplinar com especialistas da área de história da geografia escolar para a criação de uma base de dados acessível e organizada.
- Implementação de boas práticas de gestão de dados e metadados, visando a preservação e o acesso a longo prazo.

### **Professor de Geografia - Residência Pedagógica | 2020 - 2021**

Escola: ECI Álvaro Gaudêncio

- Lecionou Geografia para turmas do Ensino Fundamental II e Ensino Médio, adaptando o conteúdo curricular às necessidades dos alunos.
- Planejamento e execução de aulas interativas e dinâmicas, utilizando ferramentas digitais e metodologias ativas de ensino.
- Desenvolvimento de atividades que relacionavam conceitos geográficos com a vivência cotidiana dos estudantes.
- Aplicação de avaliações formativas e somativas para monitorar o progresso acadêmico dos alunos.
- Colaboração com a equipe pedagógica na elaboração de projetos interdisciplinares, promovendo uma visão mais abrangente e integrada dos conteúdos escolares.
- Participação em formações continuadas para aprimorar práticas pedagógicas e uso de tecnologias no ensino.

# Formação

## Mestrado Profissional em Inovação em Tecnologias Educacionais | 2022 - 2024

Universidade Federal do Rio Grande do Norte (UFRN) – PPGITE | IMD

- Dissertação: *Estratégias Adaptadas aos Jogos Digitais de RPG para o Ensino e Aprendizagem Cartográfica*.
- Foco em tecnologias educacionais e design de jogos digitais aplicados à educação.
- Desenvolvimento de projetos voltados para inovação no ensino da Geografia através de ferramentas digitais.

## Licenciatura em Geografia | 2017 - 2021

Universidade Federal de Campina Grande (UFCG) – UAG | CH

- TCC: *Expedição Paraíba: Jogo Pedagógico Digital Geográfico*.
- Membro do Grupo de Estudos e Pesquisa em Ensino, Meio Ambiente e Cidade (GEMAC).
- Participação em projetos que integram ensino e tecnologia, com ênfase na aprendizagem baseada em jogos digitais e no uso de ferramentas digitais no ensino de Geografia.

## Programador | 2012 - 2013

Prepara Cursos Profissionalizantes

- Conteúdo: Lógica de Programação, Access, Visual Basic I e II, Delphi I e II, Java I e II.

## Cursos & Certificações

### Aplicações com Visual C# | 2022

Universidade Estadual do Ceará (UECE)

### Lógica de Programação | 2020

Universidade Estadual do Ceará (UECE)

### Personalização do Ensino

#### a partir de Metodologias Ativas | 2021

Instituto Federal do Rio Grande do Sul (IFRS)

### Multimeios em Educação | 2021

Universidade Estadual do Maranhão (UEMA)

### Psicologia da Educação | 2021

Universidade Estadual do Maranhão (UEMA)

## Habilidades & Ferramentas

### Idiomas

Inglês – Nível Intermediário

### Programação | (Full Stack)

JavaScript | TypeScript | Python | C# | Java

HTML | CSS | React | Wordpress | Git

Node.js | Express | noSQL

### Desenvolvimento de Jogos | (Game Design)

Construct | Unity | GDD | Minecraft Education

### Geoprocessamento

QGIS | ArcGIS