UPskill – Java+.NET

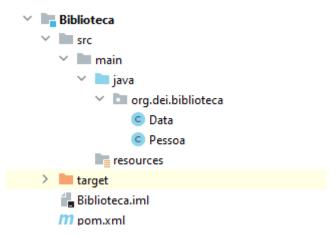
Programação Orientada a Objetos – Agregação e Composição



EXERCÍCIO AUTOMÓVEL

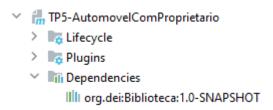
Considere o ficheiro **TP5-Automovel2.zip** disponibilizado que contém os seguintes projetos: *Biblioteca*, *TP5-AutomovelComProprietario* e *TP5-AutomovelComMatricula*.

Verifique que o projeto *Biblioteca* contém as classes Data e Pessoa, tal como ilustrado na figura seguinte:



Considere agora o projeto Maven chamado TP5-AutomovelComProprietario:

1. Verifique a utilização da dependência Biblioteca neste projeto, tal como ilustrado na figura seguinte (menu View/Tool Windows/Maven).



- 2. Verifique que no *package org.dei.tp5.automovelcomproprietario* existem duas classes: a classe *Automovel* e a classe principal designada *MainAutomovel*.
- 3. Na classe *MainAutomovel*, verifique a criação e visualização de uma **instância** para representar a **pessoa** chamada **Jorge**, cujo número **ID Civil** do cartão de cidadão é **1234567**.
- 4. Analise a classe Automovel (versão simplificada) para representar também os proprietários dos automóveis, através da classe Pessoa armazenada na Biblioteca. Esboce um diagrama de classes, em notação UML, para ilustrar o relacionamento entre as classes Automovel e Pessoa.
- Na classe *MainAutomovel*, verifique a criação e visualização de uma instância que represente o automóvel do Jorge, que tem a marca KIA.
- 6. Verifique que o nome do Jorge é atualizado para Jorge Paixão, na instância de Pessoa, e é efetuada uma nova visualização das duas instâncias, a Pessoa e o Automovel. Verifique ainda, que a instância automóvel também foi atualizada.















Considere agora o projeto Maven TP5-AutomovelComMatricula:

- 1. Verifique a utilização da dependência Biblioteca neste projeto.
- 2. Verifique que no *package org.dei.tp5.automovelcomproprietario* existem três classes: a classe *Automovel*, a classe *Matricula* e a classe principal designada *MainAutomovel*.
- 3. Analise a classe Matricula (versão simplificada) que permite representar as matrículas dos automóveis. Repare no construtor de cópia que permite realizar a clonagem de instâncias desta classe. Atualize o diagrama de classes, em notação UML, para ilustrar o relacionamento entre Matricula e Data.
- 4. Na classe *MainAutomovel* execute as seguintes instruções relacionadas com a classe *Matricula*:
 - a) Crie uma matrícula 11-11-AA registada em 2015/4/4. Para tal, começe por criar uma instância de *Data* e depois a instância de *Matricula*.
 - b) Visualize as duas instâncias criadas.
 - c) Altere o valor, na instância Data, para 2016/4/4.
 - d) Faça uma nova visualização das duas instâncias.
- 5. Corrija o problema detetado e verifique o resultado.
- **6.** Verifique que a classe *Automovel* permite representar também as *matrículas* dos automóveis, usando a classe *Matricula*. Comece por atualizar o diagrama de classes para ilustrar o relacionamento entre as classes *Automovel* e *Matrícula*.
- 7. Na classe MainAutomovel execute as seguintes instruções relacionadas com a classe Automovel:
 - a) Atualize e visualize o automóvel do Jorge Paixão com a matrícula 11-11-AA, registada em 2015/4/4. Para isso use as instâncias de *Data* e *Matricula* implementadas no ponto 4 e a instância de *Pessoa* do projeto anterior (*TP5-AutomovelComProprietario*).
 - b) Atualize a instância de *Matricula*, com a matrícula 22-22-BB e visualize a instância matrícula e da instância automóvel.
- **8.** Corrija o problema detetado e verifique o resultado.
- 9. Porque razão é que o problema detetado não se verifica no atributo marca da classe *Automovel*?
- **10.** Altere a classe *Automovel* de modo a permitir a clonagem das suas instâncias, através do **construtor de cópia**. Teste na classe *MainAutomovel* esse construtor.













