UPskill – Java+.NET

Programação Orientada a Objetos – Tratamento de exceções





EXERCÍCIO SISTEMA DE FATURAÇÃO PARA UMA EMPRESA DE TELECOMUNICAÇÕES

- 1. A ficha de trabalho consiste em desenvolver um sistema de faturação para uma empresa de telecomunicações que oferece vários serviços, como Internet, TV por cabo e telefone. O sistema precisa lidar com diferentes tipos de clientes, cada um com planos e detalhes de cobrança específicos. O objetivo é implementar um programa em C# que incorpore o tratamento de exceções e aproveitando os conhecimentos sobre os princípios de abstração, polimorfismo e agregação/composição adquiridos. Considere que:
 - a. A empresa tem clientes que podem ser: Regular ou Premium (CustomerType¹). Esta caraterização será utilizada para o cálculo do valor de faturação.
 - b. Os clientes devem implementar a interface ICustomer¹.
 - c. Os clientes podem ser clientes de televisão (TVCustomer), internet (InternetCustomer) ou telefone (PhoneCustomer).
 - d. Os InternetCustomer consideram:
 - i. Os clientes são faturados pelo seu consumo de dados.
 - ii. O consumo de dados pode ser atualizado, devendo lançar uma exceção do tipoArgumentOutOfRangeException caso o valor seja negativo.
 - iii. O valor por unidade de consumo de dados é 0.1€.
 - iv. O valor de faturação deve considerar um desconto de 20% caso o cliente seja premium.
 - e. Os PhoneCustomer consideram:
 - i. Os clientes são faturados pelo seu consumo de minutos de chamadas e mensagens enviadas.
 - ii. O consumo de minutos e mensagens pode ser atualizado, devendo lançar uma exceção do tipo ArgumentOutOfRangeException caso o valor seja negativo.
 - iii. O valor por unidade de consumo de minutos é 0.35€ e de mensagens 0.25€.

¹ Disponível no final deste documento.















iv. O valor de faturação deve considerar um desconto de 25% caso o cliente seja premium e 10% caso seja regular.

f. Os TVCustomer consideram:

- i. Os clientes são faturados pelo número de canais subscritos.
- ii. O número máximo de canais é de 100.
- iii. Os clientes aderem a um pacote que pode ser: Básico, Standard ou Premium². Cada pacote assume um mínimo de canais garantidos, respetivamente, 25, 50 e 100. Por defeito, o cliente recebe o número de canais que o pacote à qual subscreve garante.
- iv. O número de canais à qual um cliente subscreve pode ser alterado, devendo lançar uma exceção do tipo ArgumentOutOfRangeException caso o valor seja negativo. No caso de o número de canais ser inferior ao garantido pelo seu pacote, uma InvalidLowerNumberOfChannelThanDefaultException deverá ser lançada.
- v. O pacote à qual um cliente subscreve pode ser alterado, devendo garantir que o número mínimo de canais que o pacote garante. Se o cliente tiver mais canais que os garantidos pelo pacote, este valor não pode ser alterado pela alteração de pacote.
- vi. O valor por canal de dados é 0.5€.
- vii. O valor de faturação deve considerar um desconto de 10% caso o cliente seja premium.
- g. Os clientes InternetCustomer e PhoneCustomer devem implementar a interface IResetable¹ que permite que os seus dados de consumo sejam reiniciados a 0.
- h. O sistema BillingSystem deve conter os seguintes métodos:
 - i. Método³ ChangeData que recebe como argumento um tipo de cliente e efetua a leitura dos seus dados de consumo. Este método deve tratar as exceções lançadas pelas classes, informando o utilizador dos erros e requisitando os valores até que seja introduzido um valor correto.

³ Pode precisar mais do que um dado existirem vários tipos de clientes (i.e., internet, TV e telefone).















² Considere o use de enumerações.

- ii. Método AddCustomer (ICustomer customer) que adiciona um cliente à lista de listes do sistema de faturação. Este método lança as seguintes exceções:
 - 1. ArgumentNullException quando o cliente fornecido é nulo.
 - 2. ArgumentException quando o cliente já existe no sistema de faturação.
- iii. Método DisplayAllCustomers que mostra todas as informações dos clientes.
- iv. Método CalculateTotalRevenue retorna o total de faturação considerando todos os clientes do sistema.
- v. Método ResetAll que reinicia os dados de consumo dos clientes que implementam a interface IResetable e retorna quantos foram reiniciados.
- 2. Teste de modo abrangente o código desenvolvido.
- De modo a verificar a sua implementação e os conhecimentos adquiridos, analise o código disponibilizado. Preste atenção na estrutura, nas declarações de classe e nos métodos.

Notas para os estudantes: Reserve um tempo para ler e entender cuidadosamente cada parte do código. Sinta-se à vontade para experimentar modificações ou funcionalidades adicionais para aprofundar a sua compreensão. Esta ficha de trabalho foi concebida para encorajar os alunos a trabalhar ativamente com o código fornecido, identificar conceitos-chave e aplicar os seus conhecimentos para alargar o projeto. O seu objetivo é reforçar a compreensão das classes abstratas, do polimorfismo e da herança num contexto prático.

Código:

```
/// <summary>
/// Represents the distinct characterizations of customers in the system.
/// </summary>
public enum CustomerType {
    Regular,
    Premium
}
```

```
/// <summary>
/// Interface for customers in the billing system.
/// </summary>
public interface ICustomer {

    /// <summary>
    /// Gets or sets the name of the customer.
```















```
/// </summary>
string Name { get; set; }
/// <summary>
/// Gets or sets the type of the customer.
/// </summary>
CustomerType Type { get; set; }
/// <summary>
/// Calculates the bill for the customer.
/// </summary>
/// <returns>The calculated bill amount.</returns>
double CalculateBill();
/// <summary>
/// Displays information about the customer.
/// </summary>
void DisplayInfo();
/// <summary>
/// Determines whether the specified object is equal to the current customer.
/// </summary>
/// <param name="obj">The object to compare with the current customer.</param>
/// <returns>True if the name and customer type are equal to the
/// current customer; otherwise, false.</returns>
bool Equals(object? obj);
/// <summary>
/// Serves as the default hash function.
/// </summary>
/// <returns>A hash code for the current customer.</returns>
int GetHashCode();
```

```
/// <summary>
/// Represents an interface for objects that can be reseted.
/// </summary>
public interface IResetable {
     /// <summary>
     /// Resets the client consumption.
     /// </summary>
     void reset();
```













