

Exercício de Scrum

Metodologias de Trabalho em Equipa

Caderno de encargos

- Pretende-se uma aplicação java que permita **implementar uma calculadora**.
- Este projeto deverá ser desenvolvida em **3 sprints** com a **obrigatoriedade de entrega de um produto inteiramente funcional ao cliente no final de cada sprint**.
- Os sprints têm a duração de **45 min** e deverão ser antecedido de uma **reunião de planeamento de sprint** com duração máxima de 10 min e sucedidos de uma **reunião de análise de sprint** com duração de 10 min.
- As equipas devem ter **7 elementos** e devem fazer uso de um **repositório GitHub**.

Caderno de encargos

1. Obter a soma de dois números;
2. Obter o produto de dois números;
3. Obter a subtração de dois números;
4. Obter o quociente de dois números;
5. Memorizar um resultado de uma operação;
6. Reaproveitar o valor memorizado no âmbito de uma operação;
7. Apagar (limpar) o valor memorizado
8. Calcular x^y
9. Calcular o fatorial de um número
10. Verificar se um dado número é primo
11. Verificar se um dado número é a soma dos cubos dos dígitos que o compõem
12. Converter um número inteiro decimal para binário
13. Converter um número binário para decimal
14. Converter um número inteiro decimal para hexadecimal

Exercício de Scrum

Metodologias de Trabalho em Equipa