

Relatório do Trabalho Prático 2: Modelo da Bicicleta de Cavaciocchi.

INE 5420 - Computação Gráfica

Grupo 8 :

Fábio Volkmann Coelho

Henrique Lorenzetti Langer

Florianópolis, 27 de Junho de 2018

Trabalho proposto.

O trabalho proposto foi implementar um modelo da bicicleta de Cavaciocchi em um modelador 3D.

Experiência e Resultados:

A complexidade deste trabalho foi considerada grande. Os detalhes de polias e molas da bicicleta são complexos, e não há fotos o bastante da mesma para conseguir entender realmente como funciona. Com a falta de fotos e medidas do mesmo, a parte mais complexa foi entender como todo o mecanismo funciona.

Quanto à criação do modelo no Blender, como não havíamos estudado nada sobre o assunto, no começo foi complicado, mas conforme o avanço no trabalho encontramos mais funções que facilitariam a construção de objetos mais detalhados, como o banco da bicicleta, por exemplo, no qual possui diversas curvas.

Porém o mais difícil foi realizar a física dos objetos, tais como a correia, pneus, molas, e a rotação do guidão.

Não foi utilizado componentes prontos da internet e não foi feita a visita virtual, por falta de conhecimento no mesmo.