

Alunos:

Fábio Volkmann Coelho
Gustavo Krieger

Matéria:

Engenharia de Usabilidade

Estudo de caso - Gerência de Usabilidade

Requisitos por boa prática devem possuir um ID, seguindo a idéia de siglas:

- REF - Requisito Funcional
- RNF - Requisito Não Funcional
- RNF (Software)

Requisito Funcional (Deixar mais específico os requisitos)

REF01 - Deve possuir uma base de questões com respostas e dificuldades sobre gerência de projeto. **(De que maneira, deixar mais claro a especificação)**

REF02 - Deverá possuir um módulo para o professor com as seguintes funcionalidades:

REF02.1 - Exibir um relatório com o desempenho dos alunos **(Quais os atributos que serão usados)**

REF02.2 - Permitir o cadastro de novas questões com respostas e a dificuldade das mesmas. **(Quais dificuldades?)**

REF02.3 - Os níveis dos jogos deverão ser:

- Iniciante
- Intermediario
- Avançado

REF02.4 - Os jogos podem ser feitos com questões aleatórias ou manuais.

REF03 - Cadastro dos alunos deve ser feito por um arquivo excel.

REF04 - O login do sistema deve ser feito pelo cpf da pessoa e uma senha alfanumérica de 6 a 8 caracteres. **(Regra de negócio)**

REF04 - Deve ser desenvolvido para web

REF05 - Deverá possuir um módulo para o aluno com as seguintes funcionalidades:

REF05.1 - Jogar as trilhas do conteúdo

REF05.2 - Consultar desempenho no jogo

REF05.3 - Colocação entre os alunos da turma. **(Sem demonstrar os nomes dos outros alunos)**

REF05.4 - Pode consultar as questões respondidas do jogo atual e salvar como pdf.

REF06 - O jogo deverá:

- REF06.1 - Possuir 5 fases
 - REF06.1.1 - Cada fase possui 5 perguntas:
 - REF06.1.2 - Cada pergunta deve possuir 4 alternativas de respostas
 - REF06.1.3 - Os alunos só podem escolher uma alternativa como resposta
 - REF06.1.4 - Deve possuir um tempo para responder
- REF06.2 - Ao finalizar uma fase, a próxima deve ser habilitada

Ao final do jogo, oq deverá ser mostrado quando isso acaba.

Requisito de dados (Arrumar tudo kkkkk)

RNFD01 - Deve existir funcionalidade de alteração de senha; **(Requisito Funcional)**

RNFD02 - Deve existir funcionalidade de mandar uma nova senha para o e-mail em caso de esquecimento; **(Requisito Funcional)**

- O professor não deve conseguir alterar as respostas dos alunos
- Os alunos não devem conseguir alterar suas respostas depois de enviadas. **(Pode mudar durante?)**
- CPF deve ser salvo como string de 11 caracteres;
(Regra de negócio)
- A senha deve ser armazenada no banco com algum tipo de criptografia;
(Qual banco, qual criptografia?)
- Deve ser exigido o e-mail dos usuários que se cadastrarem.
(Aonde isso está definido? Se for na importação do excel lá deve estar escrito isso.)

Requisitos ambientais

- Ambiente Técnico:
 - Deve suportar o navegador Chrome para mobile e notebook. **(Muito abrangente, modificado para só o navegador chrome)**
 - Deve ter baixo uso da banda de internet. **(O quão baixo)**

Requisitos de usuário

- Os alunos não devem poder acessar as funcionalidades do módulo do professor, e vice-versa; **(modificar a forma como tá escrito) (modificado)**

- Haverá um usuário administrador que pode definir se um usuário é professor ou aluno; **(Modificada a forma que tava escrita)**
- Um usuário administrador pode alterar todos os dados de cadastro enviados para a aplicação (menos os privados como senha e CPF), mas o usuário que teve os dados alterados deve receber uma notificação por e-mail; **(Modificada para identificar quais os dados o administrador pode modificar (cadastro), como tava abrangente, poderia ser o dado das respostas, etc.) (Novamente o e-mail aqui que não foi comentado nos outros requisitos)**
- Deve haver funcionalidades de usabilidade para facilitar o uso por usuários com limitações físicas. **(Se for usar, teria que colocar qual limitação vamos resolver, e como)**

Requisitos de usabilidade

- O progresso do aluno deve ser mostrado com elementos gráficos animados; **(Quais elementos, como será feito isso?) (É uma pessoa passando por obstáculos?)**
- A interface deve simular uma espécie de jogo de tabuleiro, em que cada resposta enviada de um aluno mostre o avanço da “peça” do aluno no tabuleiro em direção ao fim; **(Melhorar a visualização desse requisito) (Parece ser um jogo de xadrez com questões)**
- Deve ser mostrado um relógio digital que conte os 120 segundos de timeout. Ele deve ser grande e mudar de cor aos poucos enquanto o tempo decorre. **(Não entendi oq seria, mas faltou definir oq é o tamanho, quais as cores, os segundos é regra de negócio)**
---- requisitos que a professora sentiu falta
- Passo a passo, tutorial, sistema de ajuda
- Evolução dos usuários
- Deve ser responsivo

No protótipo de tela relacionar os requisitos com a tela, mostrar quais estão sendo atendidas com aquele protótipo.