



### Revisão Unidades 3 e 4

1. Imagine que você é o designer do sistema de um portal de classificados de Imóveis e deseja projetar a interface para que o usuário faça uma consulta de imóveis a venda ou aluguel. Os imóveis podem ser: apartamentos, casas e/ou terrenos.
  - a. Quais informações você, como designer, considera importantes para esta tarefa?
  - b. Que mensagem você pretende passar ao usuário?
  - c. Como você organizaria a tela para passar esta mensagem?

2. Para o portal de classificados de imóveis, um questionário para análise dos usuários do portal.

Para o mesmo portal de classificados, identifique os fatores críticos para análise dos usuários do sistema, desde aqueles que cadastram os imóveis até aqueles que são responsáveis pela manutenção do portal.

3. **Exemplo de Cenário:** Para o nosso portal de classificados de imóveis, um cenário típico de uso seria: “um cliente acessa o aplicativo para buscar um apartamento à venda em Florianópolis. Ele informa as características do imóvel desejado e obtém uma lista de todos os imóveis selecionados que atendem os critérios informados. Em seguida ele manda configurar a exibição por ordem decrescente de valor”.
  - a. Elabore um cenário de uso para situações de consulta neste portal. Em seguida, entreviste alguns usuários de aplicativos de busca (imóveis) para elaborar cenários para a mesma situação.
4. Na Engenharia cognitiva a teoria da ação define que a interação usuário-sistema é desempenhada em um ciclo de ação. Cite quais são as etapas deste ciclo e quais golfs elas pertencem.
5. Defina o que são as abordagens semióticas e cite um exemplo.
6. Em um projeto de interface quem deve ser o foco central de interesse do projetista? Cite pelo menos 3 fatores a serem analisados para defini-lo durante o projeto.



Universidade do Vale do Itajaí - UNIVALI  
Escola do Mar, Ciência e Tecnologia  
Ciência da Computação  
Disciplina: Engenharia de Usabilidade  
Profa: Daniela S. Moreira da Silva

7. Acessar o Youtube e assistir ao vídeo do Pink Floyd “Another Brick In The Wall”.

#### Golfo de Execução

- Formulação de intenção (Meta)
- Especificação das sequências de ações:
- Execução das Sequencias de ações:

#### Golfo de Avaliação

- Percepção do estado do sistema
- Interpretação do estado do sistema
- Avaliação do estado do sistema