

# Exercício 08

## Nome do aluno:

Fabio Volkmann Coelho

## Objetivo

Consolidar o aprendizado da linguagem Assembly RISC-V e compreender como as instruções de suporte a procedimentos são executadas.

## Instruções

1. Abra o simulador de linguagem RISC-V.
2. No editor de texto do simulador, transcreva o código abaixo:

```
# -----
# Exercício 08 - Versão RISC-V
# Trecho em C: int f = (g + h) - (i + j);
# -----

        .text
        j main

leaf_example:
    addi sp, sp, -12      # ajusta a pilha para 3 registradores
    sw   t1, 8(sp)       # salva t1
    sw   t0, 4(sp)       # salva t0
    sw   s0, 0(sp)       # salva s0

    add  t0, a1, a2       # t0 = g + h
    add  t1, a3, a4       # t1 = i + j
    sub  s0, t0, t1       # f = t0 - t1
    add  a0, s0, zero     # retorno em a0

    lw   s0, 0(sp)       # restaura s0
    lw   t0, 4(sp)       # restaura t0
    lw   t1, 8(sp)       # restaura t1
    addi sp, sp, 12      # libera espaço na pilha
    jr   ra              # retorna da função

main:
    addi t1, zero, 1
    addi t0, zero, 2
    addi s0, zero, 3

    addi a1, zero, 4     # g
    addi a2, zero, 7     # h
    addi a3, zero, 2     # i
    addi a4, zero, 1     # j

    jal leaf_example     # chama leaf_example
    nop                  # resultado em a0
```

## Montagem e Execução

Clique no botão **Assemble** para montar o programa.

Faça a execução passo-a-passo do programa e, a cada instrução, preencha a tabela abaixo cada vez que o valor de um registrador ou posição da memória de dados for modificado.

file:///home/fabio/PycharmProjects/Mestrado/Arquitetura de Computadores/RARs/tutorial-rars-main/exercicio8.html

Antes da execução da instrução		Depois da execução da instrução												
0x00400040	addi t0, zero, 2								0x00000002					
0x00400044	addi s0, zero, 3										0x00000003			
0x00400048	addi a1, zero, 4		0x00000004											
0x0040004C	addi a2, zero, 7			0x00000007										
0x00400050	addi a3, zero, 2				0x00000002									
0x00400054	addi a4, zero, 1					0x00000001								
0x00400058	jal leaf_example						0x00400058	0x7fffeffc						
0x00400004	addi sp, sp, -12							0x7fffeff0						
0x00400008	sw t1, 8(sp)													0x00000001
0x0040000C	sw t0, 4(sp)												0x00000002	
0x00400020	sw s0, 0(sp)											0x00000003		
0x00400024	add t0, a1, a2								0x0000000B					
0x00400028	add t1, a3, a4									0x00000003				
0x0040002C	sub s0, t0, t1										0x00000008			
0x00400030	add a0, s0, zero	0x00000008												
0x00400034	lw s0, 0(sp)										0x00000003			
0x00400038	lw t0, 4(sp)										0x00000001			
0x0040003C	lw t1, 8(sp)								0x00000002					
0x00400040	addi sp, sp, 12							0x7fffeffc						
0x00400044	jr ra													
0x00400060	nope	0x00000008	0x00000004	0x00000007	0x00000002	0x00000001	0x00400058	0x7fffeffc	0x00000002	0x00000001	0x00000003	0x00000003	0x00000002	0x00000001

**OBS:** Salve o PDF em formato A2 e Paisagem para garantir que todas as informações da página fiquem visíveis

Adicionar linha      Salvar como PDF

Se desejar reiniciar o programa, clique no botão **Reset**.

[← Voltar ao tutorial](#)