

L'applicazione todos

Vogliamo sviluppare un'applicazione Web che ci permetta di tenere traccia delle cose da fare (**todo**). Per questa prima applicazione i dati non saranno memorizzati in un database, ma verranno mantenuti direttamente in memoria dal server.

L'applicazione sarà formata da una sola pagina in cui compare la lista dei **todo**, il form per l'inserimento di un nuovo **todo**, i pulsanti per segnare come fatto un elemento e per eliminare tutti quelli completati.

Cerchiamo quindi di suddividere il lavoro in compiti da portare a termine:

1. Creare un modello dei dati (la lista dei **todos**)
2. Pubblicare i dati sulla pagina (creazione di un template)
3. Gestire l'inserimento di un nuovo dato (creazione del form e gestione dei dati lato server)
4. Modificare un singolo dato (segnare come "fatto" o come "da fare" un singolo **todo**)
5. Eliminare tanti elementi dalla lista (tutti i **todo** completati)

1 Modello per i dati

L'elemento `todo` sarà composto da:

1. un identificativo univoco - id: int
2. il testo che descrive l'azione - text: String
3. il valore booleano che indica se l'azione è compiuta o meno - done: Boolean

```
// un todo di esempio
{
  id: 1,
  text: 'Pizza con gli amici',
  done: false
}
```

I vari elementi `todo` saranno raccolti in una lista. Inoltre bisogna tenere traccia del prossimo `id` da utilizzare quando si inserirà un altro elemento (nota: questa operazione è gestita automaticamente dai dbms, ma in questo caso dobbiamo implementarla da soli):

```
// una lista di todo
const todos = [
  {
    id: 1,
    text: 'Pizza con gli amici',
    done: false
  },
  {
    id: 2,
    text: 'Imparare ad accendere il PC',
    done: false
  },
  {
    id: 3,
    text: 'Imparare a spegnere il PC',
    done: false
  }
];

// il prossimo elemento avra' questo id
const nextId = 4;
```