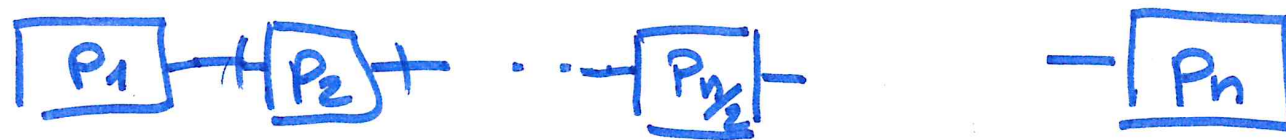


I architettura parallela a memoria distribuita Array Lineari



Parametri di rete

$$\gamma = 2$$

ottimo per la realizzazione

$$\delta = n - 1$$

lower bound per MAX $\delta \sim n$

$$\beta = 1$$

" " " ORDINAMENTO

$$\frac{n}{2}$$

Ricordiamo che su PRAM abbiamo

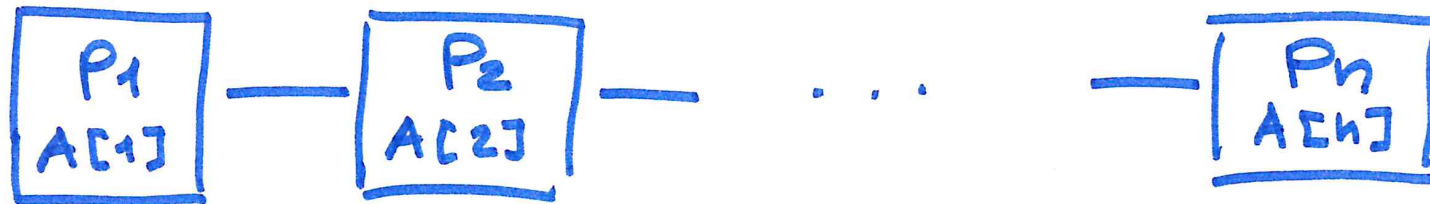
$$\text{MAX} \quad P = \frac{n}{\log n} \quad T = \log n$$

$$\text{ORDINAM.} \quad P = n \quad t = \log n \quad (\text{cole})$$

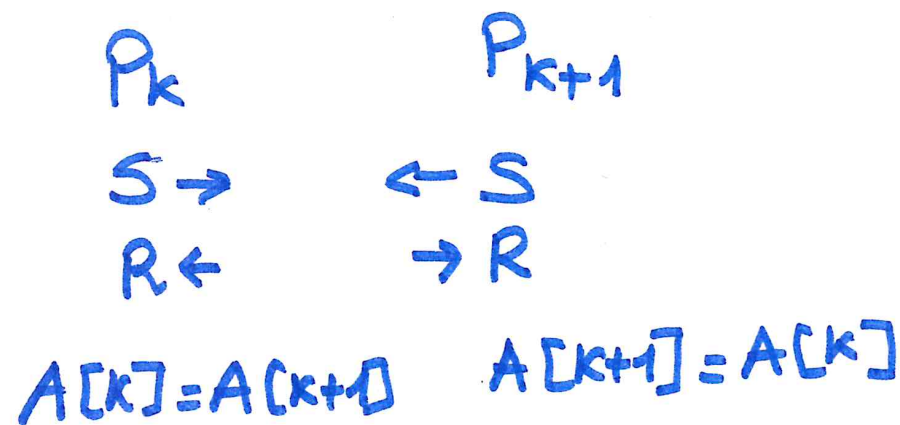
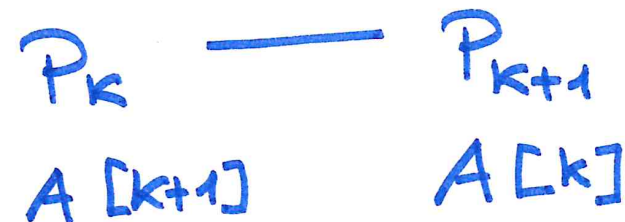
IDEA: abbassare i processor

Problemi che affronteremo: $\left\{ \begin{array}{l} \text{Shuffle} \\ \text{MAX} \\ \text{ORDINAMENTO} \end{array} \right.$

Array lineare



primitiva x shuffle
SWAP (K, K+1)

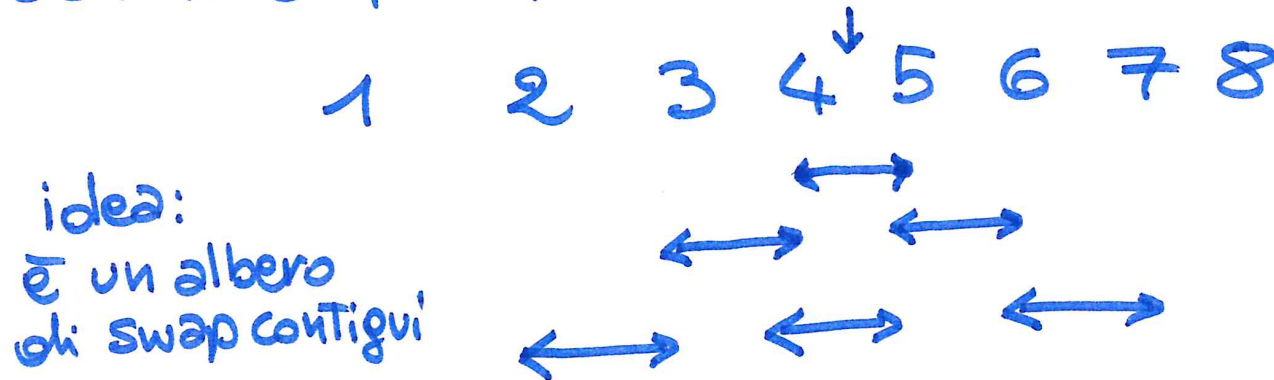


3 passi paralleli:
(tempo)

Problema shuffle

Input: $A[1] A[2] \dots A[s] \overset{\text{meta}}{\downarrow} \underline{A[s+1]} \dots \underline{A[2s]}$
 Output: $A[1] \underline{A[s+1]} A[2] \underline{A[s+2]} \dots A[s] \underline{A[2s]}$

Soluzione per 8 processori



Passi paralleli

1
2
3

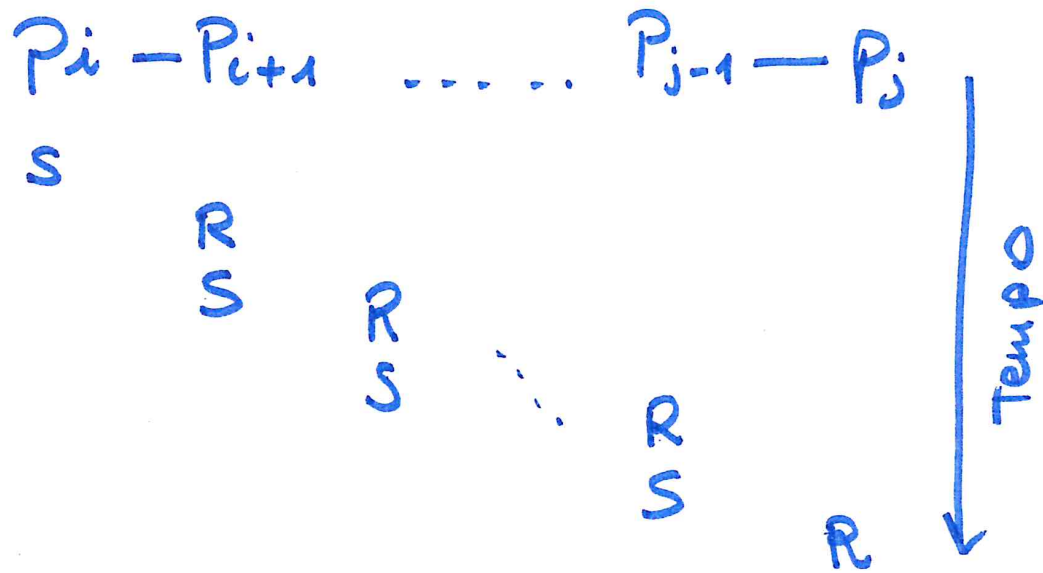
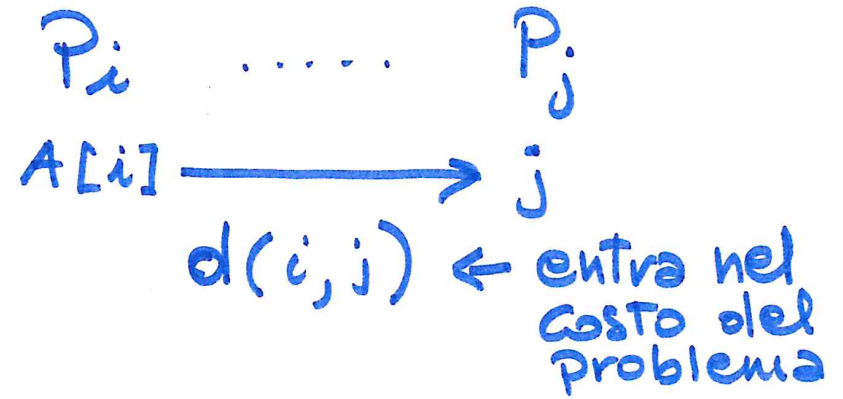
Prestazione:

$$\left. \begin{array}{l} \# \text{ proc} = 2(s-1) \\ \text{Tempo parallelo} = 3(s-1) \\ \text{Sequenzialmente shuffle } T = \Theta(s^2) \end{array} \right\} E \approx \frac{s^2}{s \cdot s} = c$$

OTTIMALE

Primitiva per MAX

SEND(i, j)



$$\text{Tot: } 2 d(i, j) = 2 |i - j| \quad n^2 \text{ di passi paralleli}$$

NOTA: la Trasmissione non è più costante come nelle PRAM -

Problema MAX

Input : $A[1] A[2] \dots A[n]$

Output: $\text{Cont.}(P_n) = \max \{ A[i] \mid 1 \leq i \leq n \}$

Il Tempo per MAX su array lineari è limitato inferiormente da n

PRAM $\log n$

Sequenz. n

IDEA

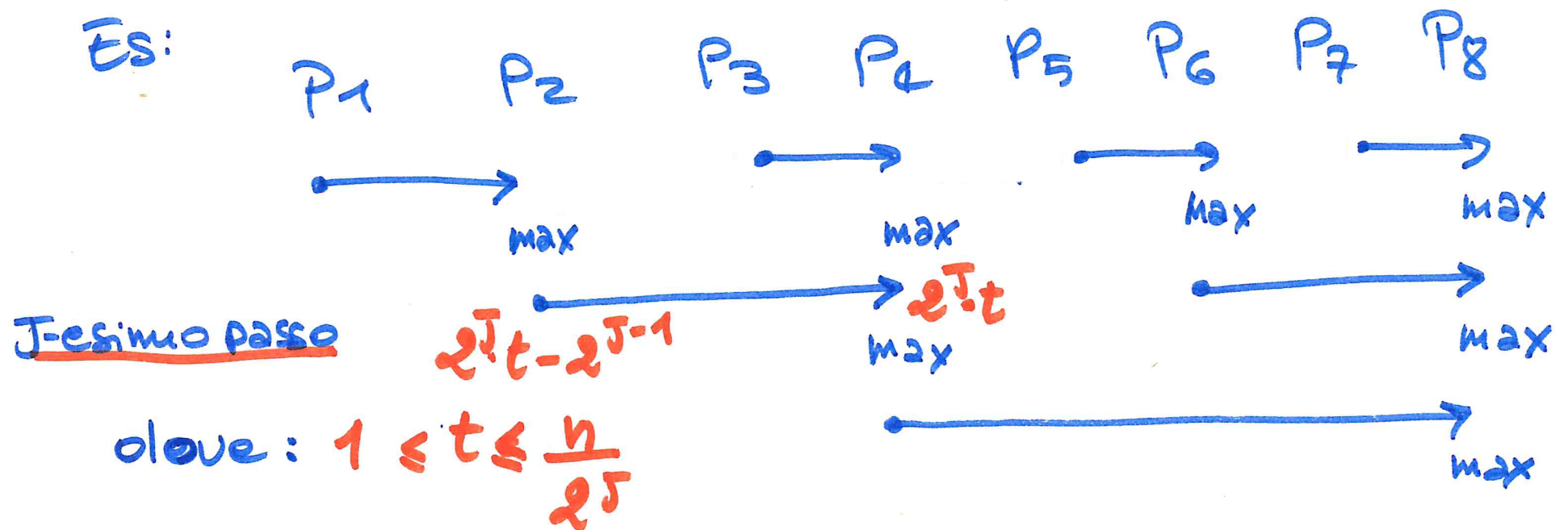
1) Si considera l'algoritmo per SOMMATORIA delle PRAM

2) Riduzione dei processori per abbassare $\Omega(n)$ su array ad n processori

Opereremo in questo modo:

- J-esimo passo
- confronto con numeri a distanza 2^{J-1}
 - selezione del max
 - memorizzato nel proc. di indice $2^J \cdot t$

Numero di passi \bar{e} : $\log n$



(*) CODICE PER MAX

for $J=1$ to $\log n$

for $k \in \{ 2^J t - 2^{J-1} \mid 1 \leq t \leq \frac{n}{2^J} \}$ par do

(send)

SEND($k, k + 2^{J-1}$)

for $k \in \{ 2^J t \mid 1 \leq t \leq \frac{n}{2^J} \}$ par do

(compare)

if ($A[k] < A[k - 2^{J-1}]$) Then

$A[k] = A[k - 2^{J-1}]$

Prestazioni per MAX del codice (*)

Tempo

$$(\text{send}) \quad 2 \cdot 2^{J-1} \quad J = 1, \dots, \log n$$

$$(\text{compare}) \quad 2 \quad J = 1, \dots, \log n$$

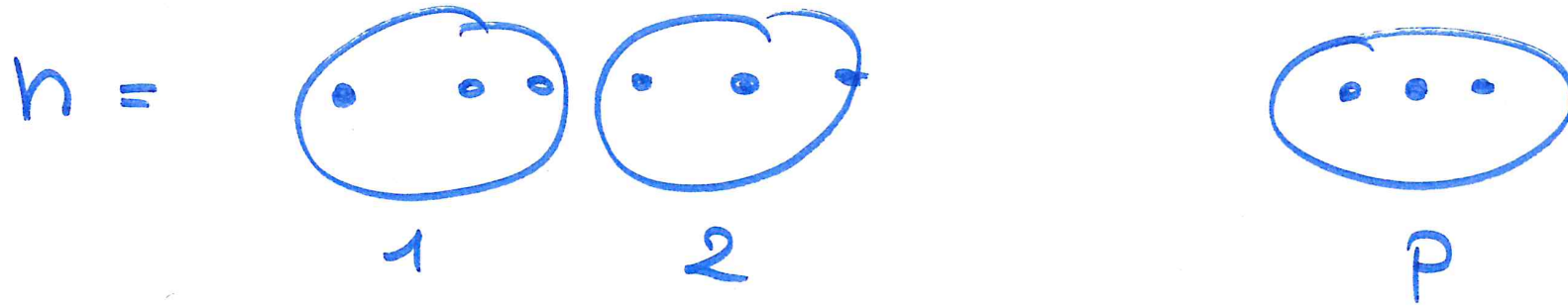
$$\text{Tot} = \sum_{J=1}^{\log n} 2 \cdot 2^{J-1} + \sum_{J=1}^{\log n} 2 = \sum_{j=1}^{\log n} 2^J + 2 \log n =$$

$$= 2^{\log n + 1} - 1 - 1 + 2 \log n = 2n - 2 + 2 \log n = O(n)$$

processori: n

$E \rightarrow 0$ non va bene

Suggerimento: riduciamo i processori da n a p
in questo modo operiamo sul parametro
 δ = distanza max tra i processori



- in questo modo ogni processore conterrà $\frac{n}{p}$ dati

Nuovo algoritmo:

- Un processore seleziona il max sequenzialmente tra i suoi $\frac{n}{p}$ numeri
- si esegue il codice per MAX su p processori

Prestazioni

processori: p

Tempo: $O(\frac{n}{p}) + O(p)$

efficienza: numeratore = n
denominatore = ?

denominatore:

$$p(O(\frac{n}{p}) + O(p)) = \underbrace{O(n) + O(p^2)}_{O(n)}$$

Per avere $E \rightarrow C \neq 0$ scelgo $p^2 = n \Rightarrow p = \sqrt{n}$

Di conseguenza

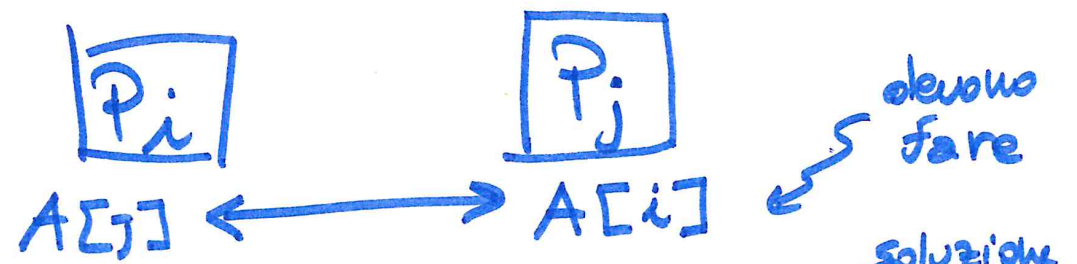
MAX è risolto efficientemente su array lineari con

$$P = \sqrt{n} \text{ e } T = O\left(\frac{n}{\sqrt{n}}\right) + O(\sqrt{n}) = O(\sqrt{n})$$

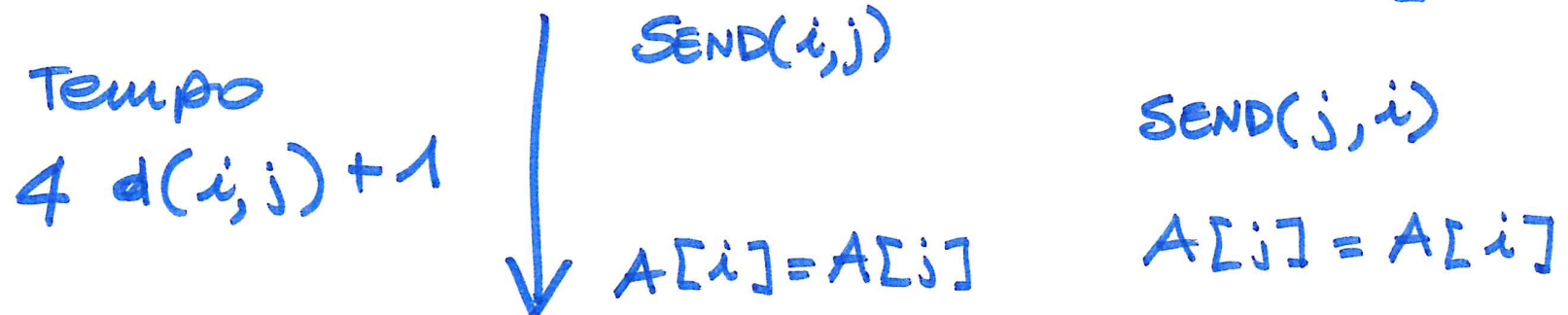
Nuovo problema ORDINAMENTO

primitiva 1)

SWAP(i, j)



I soluzione -----



II soluzione: SEND Simultanea

Abbiamo 2 casi : distanza Tra i processori

PARI

DISPARI

I CASO: $d(i, j) = 2k+1$ dispari
 \Downarrow
 processori pari

processori pari

Pi

$$P_{K+i}$$
$$P_{k+i+1}$$

95

SEND($i, k+i$)

SEND($j, k+i+1$)

S \longleftrightarrow S

$$R \longleftrightarrow R$$

SEND($k+i, i$)

SEND($k+i+1, j$)



A

II CASO: lasciato come esercizio

$$\begin{aligned}
 \text{I caso: Tempo} &= 2K + 2 + 2K + 1 \leftarrow \text{Assegnamento} \\
 &\quad \downarrow \quad \quad \quad \uparrow \\
 &\quad 1^{\circ} \text{ SEND} \quad \quad 2^{\circ} \text{ SEND} \\
 &= 4K + 3 = 2(2K + 1) + 1 = 2d(i, j) + 1
 \end{aligned}$$

$$\text{II caso: Tempo} = 2d(i, j) + 3$$

- ALTRA PRIMITIVA CHE SERVE PER L'ORDINAMENTO

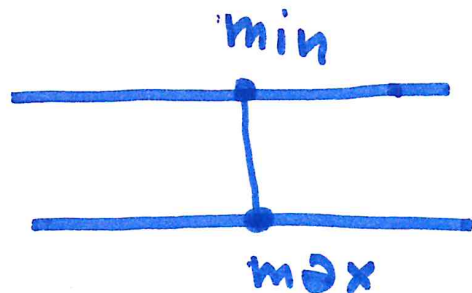
MINMAX (K, K+1)

P_K

P_{K+1}

$\min \{A[K], A[K+1]\}$

$\max \{A[K], A[K+1]\}$



MINMAX realizzato il confrontatore

MINMAX(k, k+1) P_k P_{k+1}

S

S

R

R

if ($A[k] > A[k+1]$)

if ($A[k+1] < A[k]$)

$A[k] = A[k+1]$

$A[k+1] = A[k]$

Tempo: $2 + 2 = 4$ Tempo costante

Si può generalizzare a MINMAX(i, j)

Si sfrutta l'algoritmo per SWAP(i, j) + TEST

Tempo: dispari

pari

$2d(i, j) + 2$

$2d(i, j) + 4$