

#### **MANUAL DE PRÁCTICAS**



	P04 Comprobación de tablas de verdad de compuertas básicas en circuitos integrados.			No.	4
Asignatura:	Métodos numéricos	Carrera:	Ingeniería en Sistemas Computacionales.	Duración de la práctica (Hrs)	
				Fecha:	20/Feb/24

Integrantes.	Matricula
1Fabiola Castañeda Mondragón	202223144

### Variables\_C

1.- Programa que imprima la suma de 3 + 4.

#### Código ejecutado:

```
ICOS/14marzo$ ./pr
7
fabiola2004@fabiola2004:~/Documentos/MÈTODOS NÙMER
```

#### **MANUAL DE PRÁCTICAS**



2.-Una variable es una referencia a una sección de memoria.

Programa:

Código ejecutado:

```
ICOS/14marzo$ ./mio
9
fabiola2004@fabiola2004:~/Documentos/MÈTOD
ICOS/14marzo$
```

#### **MANUAL DE PRÁCTICAS**



#### 3.- Ejemplo. Programa:

```
pro.c > (*) main()

? Click here to ask Blackbox to help you compared to a sk Blackbox to help you compared
```

#### Código ejecutado:

```
• ICOS/14marzo$ ./mio
78.540000
fabiola2004@fabiola2004:~/Docume
```

#### 4.- Código:



#### **MANUAL DE PRÁCTICAS**



Código ejecutado:

```
fabiola2004@fabiola2004:~/Documentos/MÈTODOS NÙME
ICOS/14marzo$ ./mio
7.600000
fabiola2004@fabiola2004: /Documentos/MÈTODOS NÙME
```

5.- Programa que calcula la cantidad de segundos que he vivido:

Código ejecutado:

```
Ingrese su edad en años: 19
¡Has vivido aproximadamente 599184000 segundos!
```

Versión 1

6.-

#### **MANUAL DE PRÁCTICAS**



Declarar 3 variables y asignarles valores enteros.

☐ Mostrar el resultado de la multiplicación de las 3 variables:

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int num1, num2, num3;

num1 = 5;
    num2 = 7;
    num3 = 10;
    int resultado = num1 * num2 * num3;

printf("El resultado de la multiplicación de %d, %d y %d es:

return 0;
}
```

#### Código ejecutado:

```
fabiola2004@fabiola2004:~/Documentos/MÈTODOS NÙMER

ICOS/14marzo$ ./vi
El resultado de la multiplicación de 5, 7 y 10 es:
350
```

#### MANUAL DE PRÁCTICAS



7.- Declarar 2 variables dobles (reales) y asignarles valores diferentes de 0. Mostrar el resultado de dividir la primera entre la segunda:

Código ejecutado:

```
fabiola2004@fabiola2004:~/Documentos/MÈTODOS NÙMER

• ICOS/14marzo$ ./vi

El resultado de dividir 10.50 entre 3.00 es: 3.50
```

8.-Programa que calcula el área de un círculo que tiene 10 metros de diámetro. Área  $= \pi r$  2:

```
C var.c > ...

Click here to ask Blackbox to help you code faster

#include <stdio.h>

int main() {

double diametro = 10.0;

double radio = diametro / 2.0;

double area = 3.14159 * radio * radio;

printf("El área del círculo con un diámetro de %.1f metros es

return 0;

return 0;
```

#### **MANUAL DE PRÁCTICAS**



Código ejecutado:

fabiola2004@fabiola2004:~/Documentos/MÈTODOS NÙMER
ICOS/14marzo\$ ./vi

El área del círculo con un diámetro de 10.0 metros es: 78.54 metros cuadrados.