

Nombre de la práctica	Variables_C			No.	4
Asignatura:	Métodos numéricos	Carrera:	Ingeniería en Sistemas Computacionales.	Duración de la práctica (Hrs)	
				Fecha:	20/Mar/24

Integrantes.	Matricula
1.-Fabiola Castañeda Mondragón	202223144

Variables_C

1.- Programa que imprima la suma de 3 + 4.

```
C pro.c > main()
  Click here to ask Blackbox to help you code faster
1  #include <stdio.h>
2  int main (){
3  int unNumero = 3;
4  int otroNumero = 4;
5  //Quiero imprimir la suma de 3 mas 4
6  printf("%d", unNumero + otroNumero);
7  printf ("\n");
8
9  return 0;
10 }
```

Código ejecutado:

```
ICOS/14marzo$ ./pr
7
fabiola2004@fabiola2004:~/Documentos/MÉTODOS NÚMER
```

2.-Una variable es una referencia a una sección de memoria. Programa:

```
C pro.c > main()
  Click here to ask Blackbox to help you code faster
1  #include <stdio.h>
2  int main () {
3  int una_variable;
4  una_variable = 3;
5  una_variable = una_variable + 5;
6  una_variable ++;
7  printf("%d", una_variable);
8  printf ("\n");
9
10 return 0;
11 }
```

Código ejecutado:

```
ICOS/14marzo$ ./mio
9
fabiola2004@fabiola2004:~/Documentos/MÉTODOS NÚMEROS
ICOS/14marzo$
```

3.- Ejemplo. Programa:

```
pro.c > main()
  Click here to ask Blackbox to help you
1  int main () {
2  double r = 5;
3  double pi = 3.1416;
4  double area = pi * r * r;
5  printf("%f", area);
6  printf ("\n");
7
8  return 0;
9 }
```

Código ejecutado:

```
● ICOS/14marzo$ ./mio
78.540000
fabiola2004@fabiola2004:~/Docume
```

4.- Código:

```
C pro.c > main()
  Click here to ask Blackbox to help you
1
2  #include <stdio.h>
3  int main () {
4  double a = 3.1;
5  double A = 4.5;
6  printf("%f", a+A);
7  printf ("\n");
8
9  return 0;
10 }
```

Código ejecutado:

```
fabiola2004@fabiola2004:~/Documentos/MÉTODOS NÚME  
ICOS/14marzo$ ./mio  
7.600000  
fabiola2004@fabiola2004:~/Documentos/MÉTODOS NÚME
```

5.- Programa que calcula la cantidad de segundos que he vivido:

```
vida.c > ...  
Click here to ask Blackbox to help you code faster  
1 #include <stdio.h>  
2  
3 int main() {  
4     int edad;  
5     long long int segundos;  
6  
7     printf("Ingrese su edad en años: ");  
8     scanf("%d", &edad);  
9  
10    segundos = (long long int)edad * 365 * 24 * 60 * 60;  
11  
12    printf("¡Has vivido aproximadamente %lld segundos!\n", segundos);  
13  
14    return 0;  
15 }  
16
```

Código ejecutado:

```
Ingrese su edad en años: 19  
¡Has vivido aproximadamente 599184000 segundos!
```

6.-

Declarar 3 variables y asignarles valores enteros.

- Mostrar el resultado de la multiplicación de las 3 variables:

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4      int num1, num2, num3;
5
6      num1 = 5;
7      num2 = 7;
8      num3 = 10;
9      int resultado = num1 * num2 * num3;
10     printf("El resultado de la multiplicación de %d, %d y %d es:
11
12     return 0;
13 }
```

Código ejecutado:

```
fabiola2004@fabiola2004:~/Documentos/MÉTODOS NÚMER  
ICOS/14marzo$ ./vi
El resultado de la multiplicación de 5, 7 y 10 es:
350
```

7.- Declarar 2 variables dobles (reales) y asignarles valores diferentes de 0. Mostrar el resultado de dividir la primera entre la segunda:

```
C var.c > ...
  Click here to ask Blackbox to help you code faster
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4      double num1, num2;
5
6      num1 = 10.5;
7      num2 = 3.0;
8
9      if (num2 != 0) {
10         double resultado = num1 / num2;
11
12         printf("El resultado de dividir %.2lf entre %.2lf es: %.2lf\n", num1, num2, resultado);
13     }
14
15     return 0;
16 }
17
18
```

Código ejecutado:

```
fabiola2004@fabiola2004:~/Documentos/MÉTODOS NÚMER
• ICOS/14marzo$ ./vi
El resultado de dividir 10.50 entre 3.00 es: 3.50
```

8.- Programa que calcula el área de un círculo que tiene 10 metros de diámetro. Área = πr^2 :



Código ejecutado:

```
fabiola2004@fabiola2004:~/Documentos/MÉTODOS NÚMER  
ICOS/14marzo$ ./vi  
El área del círculo con un diámetro de 10.0 metros  
es: 78.54 metros cuadrados.
```