

Nombre de la práctica	PRECEDENCIA DE OPERADORES			No.	4
Asignatura:	Métodos numéricos	Carrera:	Ingeniería en Sistemas Computacionales.	Duración de la práctica (Hrs)	
				Fecha:	20/Mar/24
Integrantes.			Matricula		
1.-Fabiola Castañeda Mondragón			202223144		

PRECEDENCIA DE OPERADORES

1.- Programa:

```
var.c > main()
  Click here to ask Blackbox to help you code faster
1  #include <stdio.h>
2  int main () {
3      int p = 5;
4      int q = 1;
5      int r = 2;
6      int w = 3;
7      int x = 9;
8      int y = 6;
9      int z;
10     z = p * r % q + w / x - y;
11     printf ("z : %d \n", z);
12
13     return 0;
14 }
```

Código ejecutado:

```
fabiola2004@fabiola2004:~/Do  
ICOS/14marzo$ ./vi  
z : -6
```

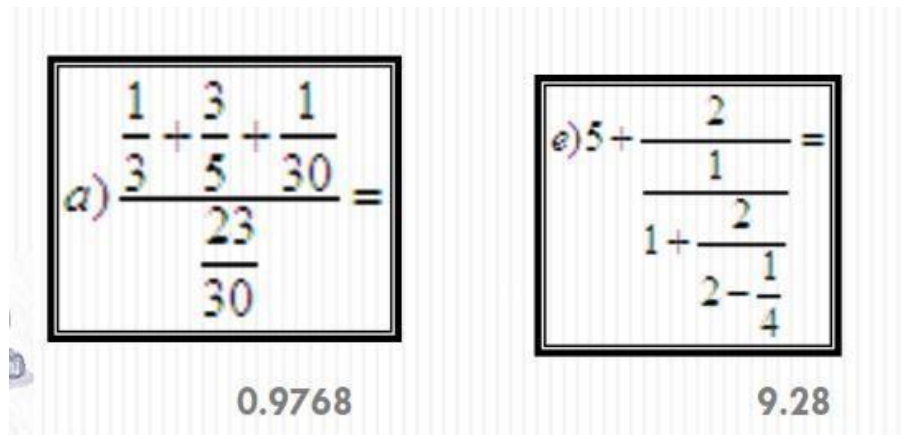
2.- Programa:

```
C var.c > main()  
  Click here to ask Blackbox to help you code faster  
1  #include <stdio.h>  
2  int main () {  
3  printf (" 1 + 2 : %d\n", 1+2*3);  
4  printf (" 1 + 2 : %d\n", (1+2)*3);  
5  printf (" 1 + 2 : %d\n", 1+(2*3));  
6  
7  return 0;  
8  }
```

Código ejecutado:

```
fabiola2004@fabiola2004:~  
ICOS/14marzo$ ./vi  
1 + 2 : 7  
1 + 2 : 9  
1 + 2 : 7
```

3.- Programa en Lenguaje C que haga los siguientes cálculos y muestre los resultados en pantalla:



a) $\frac{1}{3} + \frac{3}{5} + \frac{1}{30} = \frac{23}{30}$

e) $5 + \frac{2}{1 \div (1 + \frac{2}{2 - \frac{1}{4}})} = 9.28$

Programa:

```
C tarea.c > ...
  Click here to ask Blackbox to help you code faster
1  #include <stdio.h>
2
3  int main(){
4      float operacion1;
5      float operacion2;
6      operacion1=((1.0/3)+(3.0/5)+(1.0/30)/(23.0/30));
7      operacion2=5 + (2.0/ (1.0 / (1.0 + (2.0 / (2.0 - (1.0 / 4.0))
8
9      printf("El resultado de la operacion 1 es: %f \n",operacion1
10     printf("El resultado de la operacion 2 es: %f \n",operacion2)
11
12
13     return 0;
14
15 }
16
```



Código ejecutado:

```
fabiola2004@fabiola2004:~/Documents/MÉTODOS NÚMERICOS$ ./vi
El resultado de la operacion
1 es: 0.976812
El resultado de la operacion
2 es: 9.285714
```