BIBLIOTECA

Apresentação da Lógica do Projeto de Software

Classe
Biblioteca
Classe
Item

Classe Livro Classe Revista

Classe Usuario

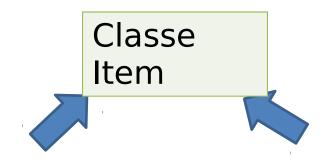


Classe Profes sor Class e Alun Classe Operad or

Classe Item int identificador; String retiradoPor; String dataEmprestimo; String dataDevolucao;

Item(); // Construtor
int getIdentificador();
String getRetiradoPor();
void setRetiradoPor();
String getDataEmprestimo();
void setDataEmprestimo();
String getDataDevolucao();
void setDataDevolucao();
void setEstaEmprestado();
void setEstaEmprestado();

boolean estaEmprestado;



Classe Revista

String nomeDaRevista; String editora;

Revista(); // Construtor String getNomeDaRevista(); String getEditora();

Classe Livro

String titulo; String autor; int edicao;

Livro (); // Construtor
String getTitulo();
String getAutor();
int getEdicao();

String nome; String senha; Usuario(); //Construtor

Classe Usuario

String getNome(); String getSenha();void setSenha();





Classe Aluno



Classe Professor int numeroDoProf; Item []itens; Professor(); //

profLocandoItem();

Construtor

int

String

boolean

int matricula; Item [] itens; Aluno(); // Construtor int getMatricula(); String getNumeroDoProf(); alunoLocandolte m();boolean alunoDevolvendol profDevolvendoltem() $+ \alpha m / \lambda$



Classe Operador

Operador(); // Construtor

```
Classe Biblioteca
Biblioteca[] item;
Usuario [] usuario;
Biblioteca (); // Construtor
String cadastrarUsuario();
String excluirUsuario();
String cadastrarItem();
String excluirItem();
boolean estaEmprestado();
boolean estaCheio();
String locarItem();
boolean estaAtrasado();
boolean devolverItem();
```