O Impacto do Computador na Educação

Fabíola Maria Kretzer - 16100725 Guilherme F Mostavenco - 16102864 Renan R S dos Santos - 15200620 João Vicente Souto - 16105151

Tecnologia e a evolução do ser humano

- Desde os tempos mais remotos o ser humano vem desenvolvendo tecnologias para facilitar sua vida;
- A busca de comodidade levou o ser humano a desvendar a natureza, suas leis, desenvolver mecanismos, criar métodos, equipamentos, tudo para trazer-lhe conforto;
- "A necessidade é a mãe das grandes invenções tecnológicas"...

Tecnologia e a evolução do ser humano



Introduzindo o computador e a educação

- É importante destacar que o início da utilização do computador foi para fins militares;
- Pode ser utilizado como uma ferramenta auxiliar no processo de ensino e aprendizagem;
- Refletindo: De que forma as escolas podem fazer usos dessas tecnologias com o intuito de qualificar o processo de ensino?

Ferramentas para obter conhecimento

Nos dias de hoje surgem cada vez mais meios de se obter conhecimento na internet, isso porque muitos desses meios se tornaram altamente procurados. Alguns exemplos:

- Plataformas de ensino online (Geekie Games por exemplo).
- Canais de aulas no YouTube.
- Wikipédia.
- Google.

Aplicações da informática na educação

- Informática nas escolas públicas.
- Ensino a distância.
- Projeto Computação nas escolas feito pela UFSC.
- Internet e aplicativos móveis no geral.

Informática nas escolas públicas





Ensino a distância

Vantagens:

- Pode ser a melhor opção de graduação para quem precisa conciliar os estudos ao trabalho.
- O aluno pode fazer seu próprio horário de estudos.
- Disponibilidade de assistir aulas através do celular.
- Poder pausar e voltar o vídeo quando não entender a matéria.

Ensino a distância

Desvantagem:

• O aprendizado e o conhecimento aprofundado depende somente do aluno.





Ensino a distância

Exemplo: University of the people (universidade do povo).

- Usa o conceito de cursos abertos online massivos.
- Oferece graduação totalmente via internet e para qualquer pessoa do mundo.
- Não precisa pagar mensalidades e pode pedir isenção de taxas.
- Oferece os cursos de administração de empresas, ciências da computação e ciência da saúde.
- Professores voluntários de primeira linha.



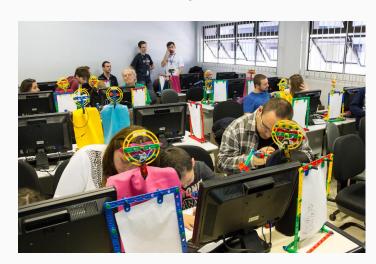
Projeto Computação nas escolas.

Aumentar o ensino de computação no Ensino Fundamental e Médio.

Todos os alunos em todas as escolas devem ter a oportunidade de

aprender computação.





Projeto Computação nas escolas.

Objetivos:







- Motivar o ensino de computação para todos os alunos do Ensino Fundamental e Médio no Brasil.
- Capacitar professores do Ensino Fundamental e Médio para o ensino de computação.
- Compartilhar relatos de experiências e recursos referente ao ensino de computação criando uma comunidade de prática.

Internet e aplicativos

- Melhor acesso à informação.
- Acesso a qualquer conteúdo na internet e vídeo aulas.
- Plataformas de cursos online.
- Aplicativos educativos.







Os desafios da educação perante o computador

- O computador se tornou uma das melhores formas de qualquer pessoa ter acesso a informações e adquirir conhecimento.
- Com todas essas formas de extrair o melhor do computador como ferramenta pedagógica, desde o acesso a todas essas oportunidades ao uso consciente dessa tecnologia.
- A sociedade ainda vem se adaptando a essa nova forma de aprendizado.

Um novo paradigma educacional

- O maior desafio é a integração do computador a um novo paradigma educacional.
- A inserção do computador tem sido de uma forma indireta e com uma visão técnica.
- Em resumo, somos ensinados a usar o computador e não aprender através dele.
- Além disso, a adaptação, a capacitação e o envolvimento dos professores em reformular a sala de aula é essencial.

Oportunidades, um direito de todos

 O acesso a educação através do computador tem se tornado cada vez mais fácil dando oportunidades e direitos iguais a todos. TECNOLOGIA

Por <u>Gabriela Ruic</u> © 18 abr 2013, 14h53

Brasil terá 1 computador por habitante até 2016, diz FGV

Existem, atualmente, 118 milhões de computadores pessoais em uso no país, o equivalente a 3 máquinas para cada 5 habitantes, revelou estudo da FGV

61% dos brasileiros que buscam educação online têm foco na carreira, diz Coursera

Da Redação

Seguir @idgnow

07 de outubro de 2015 - 13h0

06/04/2016 10h02 - Atualizado em 06/04/2016 10h50

Internet chega pela 1ª vez a mais de 50% das casas no Brasil, mostra IBGE

Dados de 2014 mostram que 36,8 milhões de lares já tinham conexão.

Smartphone virou aparelho nº 1 para acessar internet no Brasil.

Helton Simões Gomes
Do G1, em São Paulo

Consciência, informação e conhecimento

Porém, a conscientização das pessoas no bom uso do computador para a obtenção de informações verídicas deve ser levada em conta. buscando sempre ter um pensamento crítico sobre o que é lhes informado e ensinado.



A maioria dos estudantes não pode dizer a diferença entre conteúdo patrocinado e notícias reais

Amar Toor / 21 de novembro de 2016

 Não basta ter informação, tem que saber pensar, questionar e gerar conhecimento.

Conclusão

- O ponto mais importante desse tema não é o computador, mas sim a forma como nós seres humanos adquirimos conhecimento.
- Sem nós, um computador ou um livro não tem significado algum, são apenas objetos que ganham sentido nas mãos dos seres humanos.
- "O conhecimento n\u00e3o se transmite, n\u00f3s o criamos, o constru\u00eamos."



Bibliografia

http://www.recantodasletras.com.br/redacoes/3376140

http://www.infoescola.com/pedagogia/avancos-tecnologicos-e-seus-impactos-na-educacao/

http://www.ted.com/talks/daphne_koller_what_we_re_learning_from_online_education#t-259440

http://www.infoescola.com/pedagogia/avancos-tecnologicos-e-seus-impactos-na-educacao/

http://idgnow.com.br/internet/2015/10/07/61-dos-brasileiros-que-buscam-educacao-online-tem-foco-na-carreira-diz-coursera/

 $\underline{https://flipboard.com/@flipboard/flip.it\%2FSGy9KP-most-students-cant-tell-the-difference-/f-450c2c52db\%2Ftheverge.com/without the action of the following states of the fo$

http://www.scielo.br/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S0100-19651997000200006