Desarrollo de Aplicaciones Web en Entorno a Cliente

Inicio

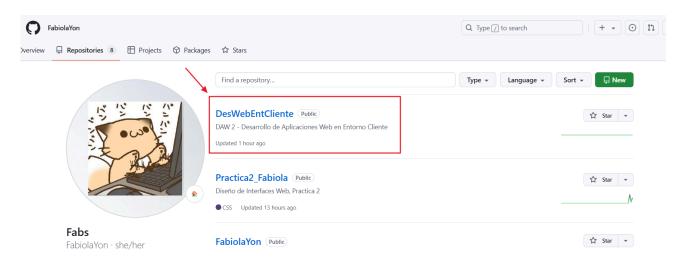
Documentación sobre GitHub	2
Creación de Repository y Proyect en GitHub	2
Tareas en Proyect	4
Creación de archivos y vinculación a GitHub	5
Iniciamos Git	5
Vinculación de archivos al repositorio	6
I. Proceso de ToDoList	9
index.html	10
style.css	11
main.js	13
Agregar tarea	13
Eliminar tarea	14
Corrección de errores	16
Vinculación de .js con .html	17
Primera comprobación	18
Agregar tarea	18
II. Proceso de ToDoList	20
Opcional: Agregar fecha	20
Segunda comprobación	23
Calendario, fecha, date	23
III. Proceso de ToDoList	24
Marcar tarea como completada	24
Tercera comprobación	
Marcar tarea como completada	
Actualizamos renositorio	27

Documentación sobre GitHub

Creación de Repository y Proyect en GitHub

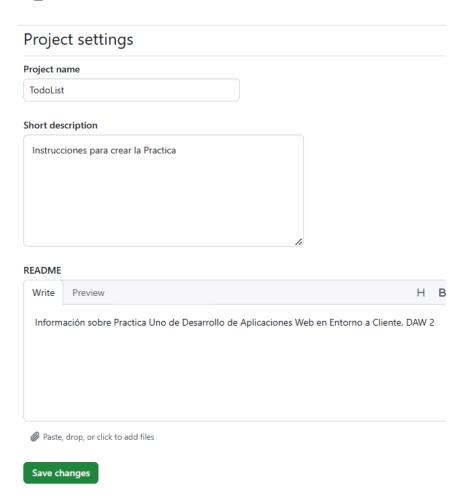
He creado un repositorio en GitHub:

https://github.com/FabiolaYon/DesWebEntCliente.git

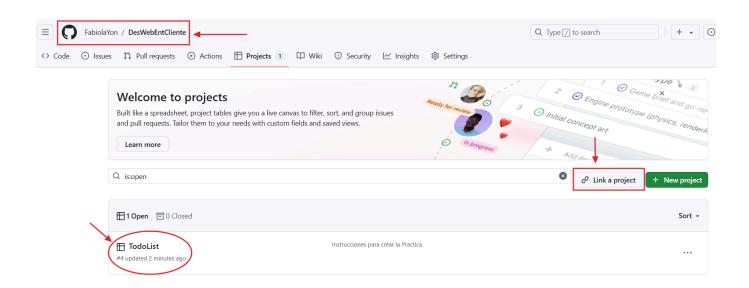


Luego he creado un proyecto TodoList



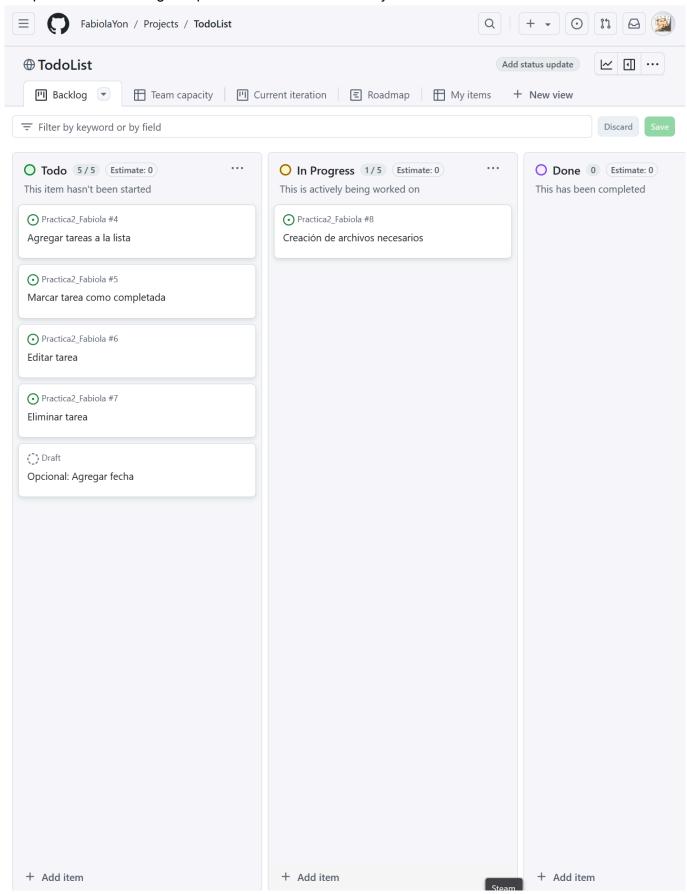


Dentro de mi repositorio he ido a la sección de Projects y he vinculado el Proyecto creado



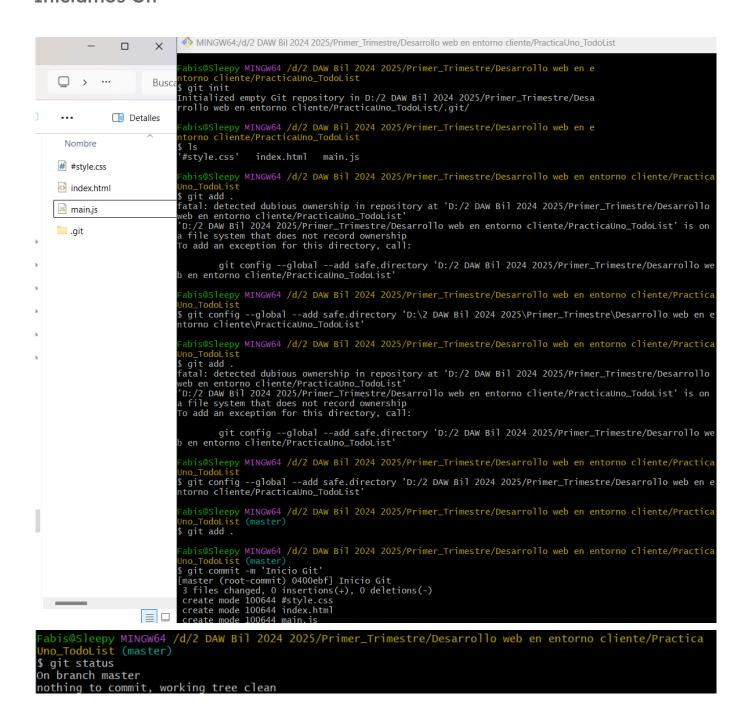
Tareas en Proyect

Nos ponemos en In Progress para ir creando los archivos y vincular a GitHub



Creación de archivos y vinculación a GitHub

Iniciamos Git



Vinculación de archivos al repositorio

```
Fabis@Sleepy MINGW64 /d/2 DAW Bil 2024 2025/Primer_Trimestre/Desarrollo web en entorno cliente/PracticaU no_TodoList (master)
$ git remote add origin https://github.com/FabiolaYon/DesWebEntCliente.git

Fabis@Sleepy MINGW64 /d/2 DAW Bil 2024 2025/Primer_Trimestre/Desarrollo web en entorno cliente/PracticaU no_TodoList (master)
$ git remote -v
origin https://github.com/FabiolaYon/DesWebEntCliente.git (fetch)
origin https://github.com/FabiolaYon/DesWebEntCliente.git (push)
```

Aguí nos indica que no existe el branch de practicaUno

```
Fabis@Sleepy MINGW64 /d/2 DAW Bil 2024 2025/Primer_Trimestre/Desarrollo web en entorno cliente/PracticaUno_TodoList (master)
$ git push origin practicaUno
error: src refspec practicaUno does not match any
error: failed to push some refs to 'https://github.com/FabiolaYon/DesWebEntCliente.git'
```

Comprobamos de que es así y creamos el branch, puede que exista en local porque lo creamos anteriormente pero no en remoto, o al revés

Evitamos conflictos sincronizando los cambios remotos con la rama local

```
Fabis@Sleepy MINGW64 /d/2 DAW Bil 2024 2025/Primer_Trimestre/Desarrollo web en entorno cliente/PracticaUno_TodoList (practicaUno)

$ git pull origin practicaUno --rebase remote: Enumerating objects: 6, done. remote: Counting objects: 100% (6/6), done. remote: Counting objects: 100% (6/6), done. remote: Total 6 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)

Unpacking objects: 100% (6/6), 2.32 KiB | 9.00 KiB/s, done.
From https://github.com/FabiolaYon/DesWebEntCliente

* branch practicaUno -> FETCH_HEAD

* [new branch] practicaUno -> origin/practicaUno
Successfully rebased and updated refs/heads/practicaUno.

Fabis@Sleepy MINGW64 /d/2 DAW Bil 2024 2025/Primer_Trimestre/Desarrollo web en entorno cliente/PracticaUno_TodoList (practicaUno)

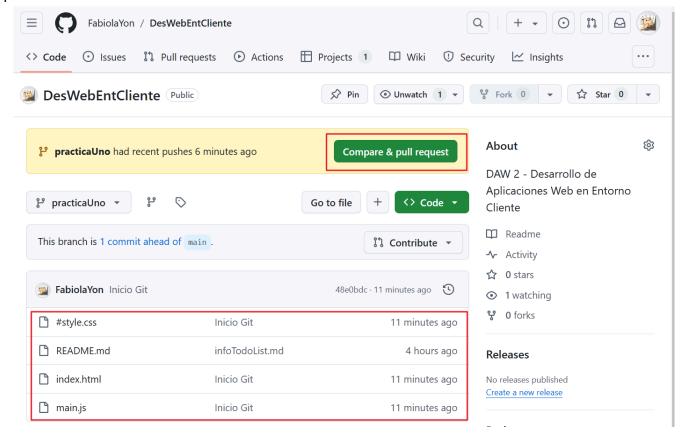
$ git pull origin practicaUno
From https://github.com/FabiolaYon/DesWebEntCliente

* branch practicaUno -> FETCH_HEAD
Already up to date.
```

Tras lo anterior compruebo que todo esté ajustado correctamente y actualizo los archivos.

```
MINGW64 /d/2 DAW Bil 2024 2025/Primer_Trimestre/Desarrollo web en entorno cliente/Practica
        TodoList (practicaUno)
$ git status
On branch practicaUno
nothing to commit, working tree clean
  abis@Sleepy MINGW64 /d/2 DAW Bil 2024 2025/Primer_Trimestre/Desarrollo web en entorno cliente/PracticaU
 no_TodoList (practicaUno)
$ git remote add origin https://github.com/FabiolaYon/DesWebEntCliente.git
error: remote origin already exists.
  abis@Sleepy MINGW64 /d/2 DAW Bil 2024 2025/Primer_Trimestre/Desarrollo web en entorno cliente/Practical
 no_TodoList (practicaUno)
$ git remote -v
origin https://github.com/FabiolaYon/DesWebEntCliente.git (fetch)
origin https://github.com/FabiolaYon/DesWebEntCliente.git (push)
  abis@Sleepy MINGW64 /d/2 DAW Bil 2024 2025/Primer_Trimestre/Desarrollo web en entorno cliente/Practical
 no_TodoList (practicaUno)
$ git push origin practicaUno
Enumerating objects: 4, done.
Counting objects: 100% (4/4), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (3/3), 333 bytes | 333.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/FabiolaYon/DesWebEntCliente.git
         f68ddec..48e0bdc practicaUno -> practicaUno
  abis@Sleepy MINGW64 /d/2 DAW Bil 2024 2025/Primer_Trimestre/Desarrollo web en entorno cliente/PracticaU
 no_TodoList (practicaUno)
for the control of th
  git <command> [<revision>...] -- [<file>...]
```

Actualizo la página de Github y aparecen ya nuestros archivos y aceptaremos los commits de practicaUno

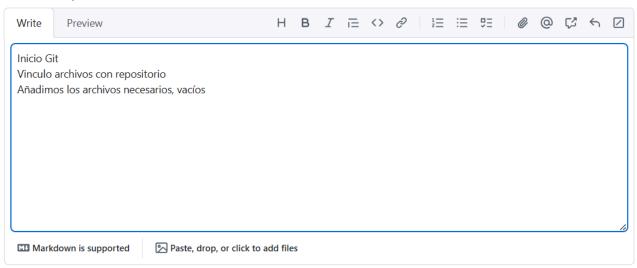




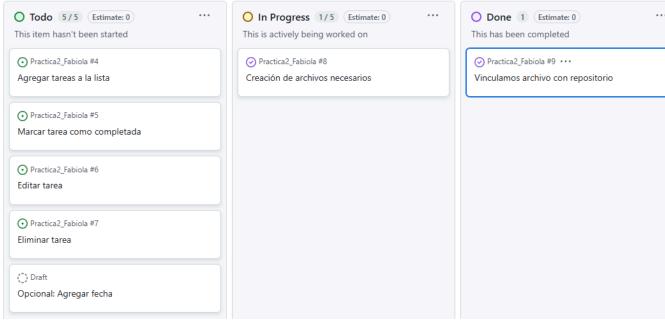
Add a title

Inicio Git

Add a description

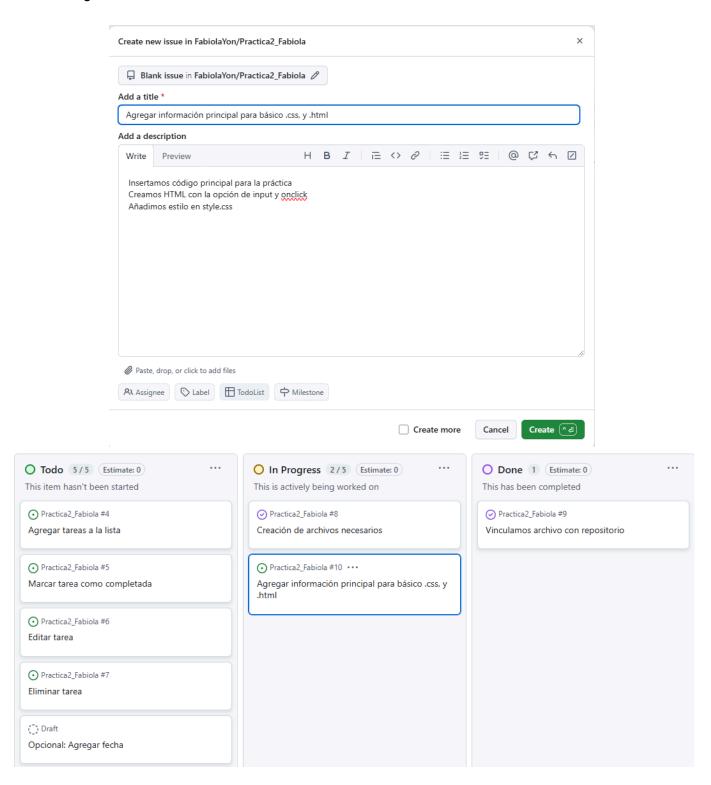


Create pull request O In Progress 1/5 Estimate: 0 O Done 1 Estimate: 0 This is actively being worked on This has been completed



I. Proceso de ToDoList

He creado una carpeta que contendrá los estilos, otra java script y por último mi html. En el caso de README.md es solo informativo. Iré colocando una imagen del código y luego una imagen de cómo se ve en navegador.



index.html

		1 *	
igit .git	17/11/2024 14:32	Carpeta de archivos	
CSS CSS	18/11/2024 20:38	Carpeta de archivos	
js	18/11/2024 20:38	Carpeta de archivos	
index.html	18/11/2024 20:39	Chrome HTML Do	1 KB
README.md	17/11/2024 17:27	Archivo de origen	2 KB

Inicio con HTML donde colocaremos un título, un input donde agregaremos texto y luego una función de java script que crearemos más adelante.

```
EXPLORER
                      index.html ×
PRACTICAUNO_TODOLIST

    index.html > 
    html

                           <!DOCTYPE html>
> css
                             <html lang="en">
> js
index.html
                                 <meta charset="UTF-8">

 README.md

                                 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
                                 <title>practicaUno_HTML_Fabiola</title>
                                 <h1>Lista de tareas</h1>
                                 <input type="text" id="nuevaTarea" placeholder="Ingrese una nueva tarea">
                                  <button onclick="agregarTarea()">Agregar tarea</button>
                           </html>
                        13
```

Lista de tareas

Hacer la compra Agregar tarea

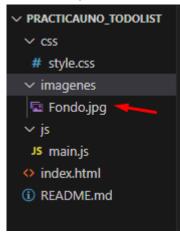
Pasaremos a darle estilo con CSS.

style.css

Nombre	Fecha de modificación	Тіро	Tamaño
igit .git	17/11/2024 14:32	Carpeta de archivos	
acss css	18/11/2024 20:38	Carpeta de archivos	
🛅 js	18/11/2024 20:38	Carpeta de archivos	
index.html	18/11/2024 20:39	Chrome HTML Do	1 KB
README.md	17/11/2024 17:27	Archivo de origen	2 KB
# style.css	17/11/2024 17:27	Archivo de or	igen

Con CSS:

- Cambiaremos el estilo de letra
- Cambiaremos el estilo de fondo, agregaré una carpeta llamada imágenes que contendrá las imágenes que utilizaré para .css



```
body {
    font-family: "Comic Sans MS", "Comic Sans", cursive;
    text-align: center;
    margin: 20px;
    background-image: url(/imagenes/Fondo.jpg);
}

li {
    margin: 10px 0;
}

ul {
    /* Eliminar puntito del  */
    list-style-type: none;
    padding: 0;
}
```

Para poder aplicarlo vamos a vincularlo con el .html en <head>

Si actualizamos la página del navegador

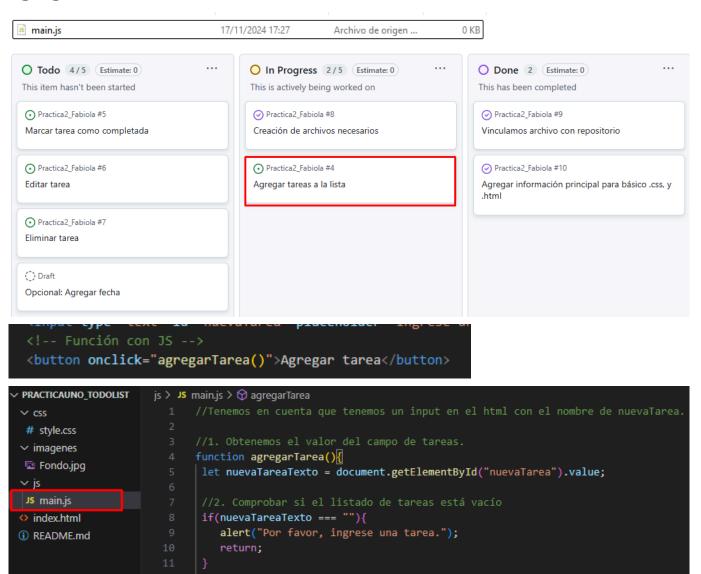


y continuamos con java script.

main.js

Nombre	Fecha de modificación	Тіро	Tamaño
igit .git	17/11/2024 14:32	Carpeta de archivos	
css	18/11/2024 20:38	Carpeta de archivos	
🛅 js	18/11/2024 20:38	Carpeta de archivos	
index.html	18/11/2024 20:39	Chrome HTML Do	1 KB
■ README.md	17/11/2024 17:27	Archivo de origen	2 KB

Agregar tarea



Hemos puesto que los elementos de nuestra lista de tareas estará compuesto por

```
PRACTICAUNO_TODOLIST
                       css > # style.css > ધ li
                              body {

✓ css

                                   font-family: "Comic Sans MS", "Comic Sans", cursive;
 # style.css
                                  text-align: center;

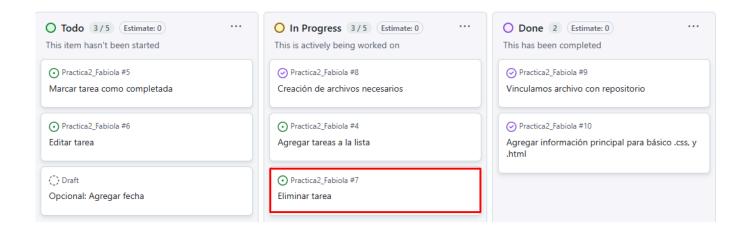
✓ imagenes

                                   margin: 20px;
 Fondo.jpg
                                   background-image: url(/imagenes/Fondo.jpg);
∨ is
JS main.is
                             li {
index.html
                                   margin: 10px 0;
(i) README.md
```

Entonces utilizaremos el método:

```
//1. Obtenemos el valor del campo de tareas.
function agregarTarea(){
let nuevaTareaTexto = document.getElementById("nuevaTarea").value;
//2. Comprobar 坑 el listado de tareas está vacío
if(nuevaTareaTexto === ""){
   alert("Por favor, ingrese una tarea.");
   return:
//3. Crear elemento en la lista
// nuevaTarea = element
// "li", esta parte va a crearnos el renglón
let nuevaTarea = document createElement("li");
// pasamos a asignar el valor que queremos en esa parte de la lista
// de esta forma pasamos a adquirir o asignar el valor del texto de un elemento
// traemos el nuevaTareaTexto de arriba
// agregamos un espacio que reservaremos para el botón de eliminar
// podríamos hacerlo con .css también añadiendo un padding, etc
nuevaTarea.textContent = nuevaTareaTexto + " ";
```

Eliminar tarea



```
//4. Creamos el botón de ELIMINAR tarea
             let botonEliminar = document.createElement("button");
             // Le damos el valor de Eliminar al botón de Eliminar
            botonEliminar.textContent = "Eliminar";
             // Agregamos funcionalidad
            // al hacer click en el botón se ejecute la función de Eliminar
            // lo haremos con el evento "onclick"
            // creamos nueva funcion para eliminar la nuevaTarea
            botonEliminar.onclick = function() {nuevaTarea.remove()};
            // Todavía el botón no está asociado con la lista de tareas
O Todo 3/5 Estimate: 0
                                        O In Progress 2/5 Estimate: 0
                                                                                O Done 4 Estimate: 0
This item hasn't been started
                                        This is actively being worked on
                                                                                This has been completed
• Practica2_Fabiola #5
                                        Practica2_Fabiola #8
                                                                                 Practica2_Fabiola #9
Marcar tarea como completada
                                        Creación de archivos necesarios
                                                                                 Vinculamos archivo con repositorio
                                        Practica2_Fabiola #11
• Practica2_Fabiola #6
                                                                                 Practica2_Fabiola #10
Editar tarea
                                        Vinculación de funciones, eliminar, agregar, etc...
                                                                                 Agregar información principal para básico .css, y
( ) Draft
                                                                                 Practica2_Fabiola #7
Opcional: Agregar fecha
                                                                                 Fliminar tarea
                                                                                 Practica2_Fabiola #4
                                                                                 Agregar tareas a la lista
```

```
<!DOCTYPE html>
     <html lang="en">
         <meta charset="UTF-8">
         <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
         <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
         <title>practicaUno_HTML_Fabiola</title>
     </head>
         <h1>Lista de tareas</h1>
11
         <input type="text" id="nuevaTarea" placeholder="Ingrese una nueva tarea">
12
         <!-- Función con JS -->
         <button onclick="agregarTarea()">Agregar tarea</button>
15
         <!-- Iremos creando nuestra lista de tareas -->
         ul id ="listaTareas">
             <!-- Tareas -->
        </body>
20
     </html>
```

```
//5. Vinculacion de funciones
// Lo haremos con appendChild, permite tomar un elemento como un "elemento padre" y
agregarle un "elemento hijo"
// elemento padre = elemento que agregamos a la lista
// elemento hijo = botón eliminar

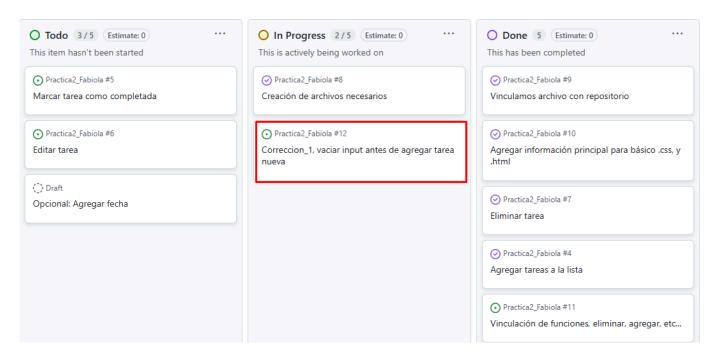
// Agregar botón eliminar al elemento de la lista
nuevaTarea.appendChild(botonEliminar)

// Agregar el elemento/la tarea a la lista
// traemos "listaTareas" del .html
// agregamos el appendChild, indicando de este modo que "nuevaTarea" es hijo de
"listaTareas"
document.getElementById("listaTareas").appendChild(nuevaTarea)

// Entonces "listaTareas" va a ser padre de la "nuevaTarea" y el botón "Eliminar" va
a ser hijo de "nuevaTarea"
// listaTareas = padre
// nuevaTarea = hijo
// Eliminar = nieto
```

Corrección de errores

1. Vaciar el input antes de agregar tarea nueva



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
   <title>practicaUno HTML Fabiola</title>
</head>
<br/>bc dy>
   <h1>Lista de tareas</h1>
   <input type="text" id="nuevaTarea" placeholder="Ingrese una nueva tarea">
   <!-- Función con JS -->
  <button onclick="agregarTarea()">Agregar tarea</button>
usuario ingrese la nueva tarea, va a estar agregándose la visma tarea sin parar.
// Por lo tanto tenemos que vaciar el <input ...> antes de que el usuario ingrese
una nueva información para que agregue la tarea nueva.
//Limpiamos el cuadro de texto del nombre de la tarea, <input>
document.getElementById("nuevaTarea").value = "";
```

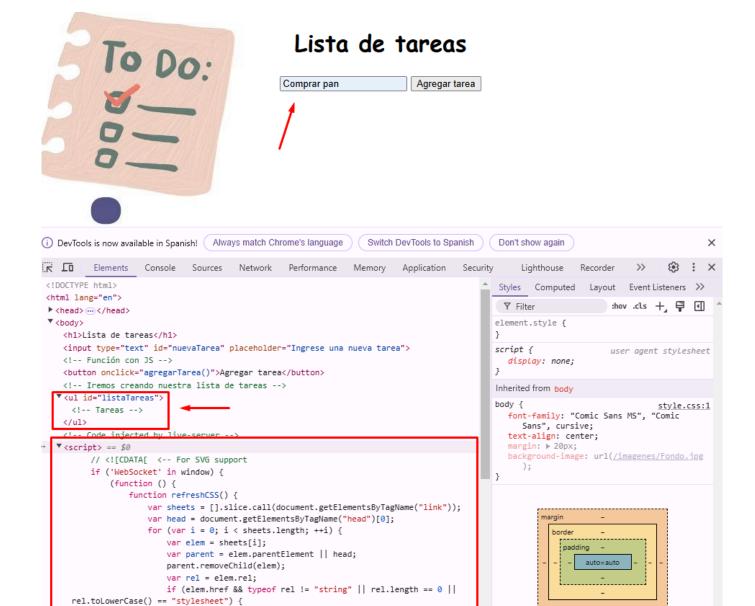
Vinculación de .js con .html

```
index.html > ...
     <!DOCTYPE html>
     <html lang="en">
     <head>
         <meta charset="UTF-8">
         <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
        <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
         <script src="js/main.js"></script>
         <title>practicaUno_HTML_Fabiola</title>
     </head>
          <h1>Lista de tareas</h1>
          <input type="text" id="nuevaTarea" placeholder="Ingrese una nueva tarea">
          <!-- Función con JS -->
          <button onclick="agregarTarea()">Agregar tarea</button>
         <!-- Iremos creando nuestra lista de tareas -->
         ul id ="listaTareas">
             <!-- Tareas -->
         </body>
     </html>
```

Primera comprobación

Agregar tarea

Apreciamos que no tenemos ninguna tarea agregada. Inseramos "Comprar pan" y click en Agregar tarea.



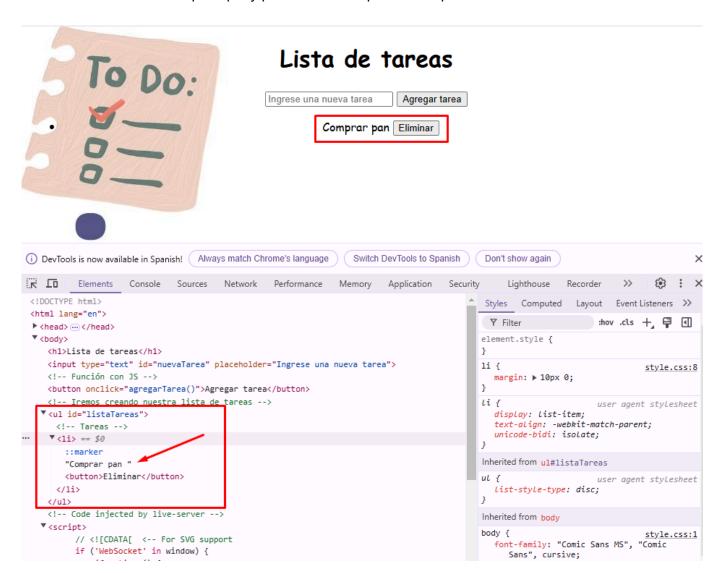
var url = elem.href.replace(/(&|\?)_cacheOverride=\d+/, '');
elem.href = url + (url.indexOf('?') >= 0 ? '&' : '?') +

'_cacheOverride=' + (new Date().valueOf());

Ahora sí, aparece la tarea junto al botón de eliminar.

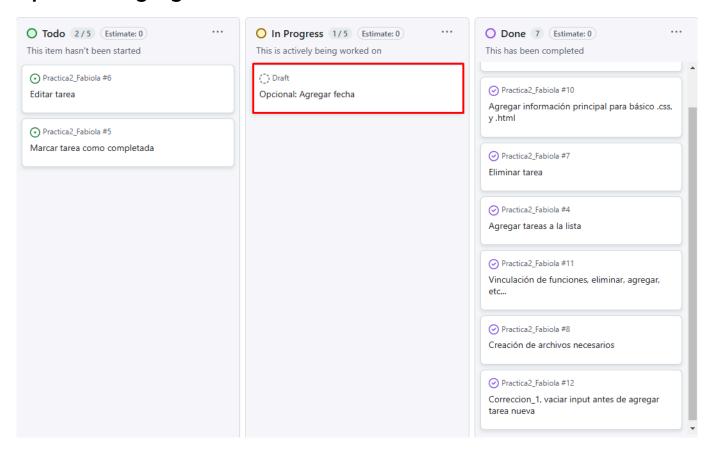
Al hacer click en eliminar la tarea desaparece.

Volvemos a estar como al principio y por lo tanto comprobamos que funciona.



II. Proceso de ToDoList

Opcional: Agregar fecha



Creamos un input para la fecha

Le daremos un estilo con css para que luzca como un calendario. También asignaremos tamaño.

```
/* Estilo básico para el input del calendario */
input[type="date"] {
    margin: 5px;
    padding: 5px;
    font-size: 14px;
}
```

Como anteriormente hicimos con las tareas.

Tomamos el valor del .html

Creamos alert por si no se ha seleccionado una fecha

```
function agregarTarea() {
  let nuevaTareaTexto = document.getElementById("nuevaTarea").value;
  let fechaTarea = document.getElementById("fechaTarea").value;

if (nuevaTareaTexto === "") {
    alert("Por favor, ingrese una tarea.");
    return;
  }

if (fechaTarea === "") {
    alert("Por favor, seleccione una fecha para la tarea.");
    return;
  }
}
```

También limpiaremos los campos de la fecha para que no hayan errores de bucle

```
// Limpiar los campos
document.getElementById("nuevaTarea").value = "";
document.getElementById("fechaTarea").value = "";
```

Agregamos la opción de fecha y volvemos a dejar un espacio para el botón de Eliminar

```
function agregarTarea() {
    let nuevaTareaTexto = document.getElementById("nuevaTarea").value;
    let fechaTarea = document.getElementById("fechaTarea").value;

    if (nuevaTareaTexto === "") {
        alert("Por favor, ingrese una tarea.");
        return;
    }

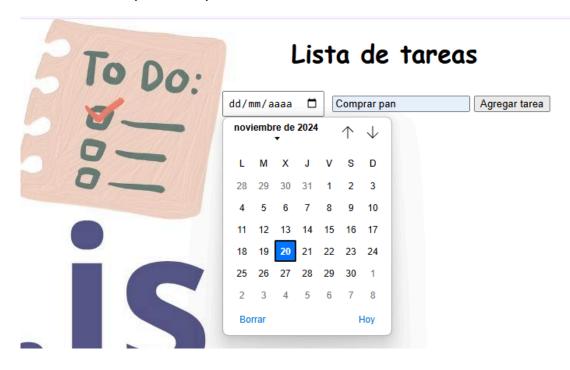
    if (fechaTarea === "") {
        alert("Por favor, seleccione una fecha para la tarea.");
        return;
    }

    // Crear un nuevo elemento de lista
    let nuevaTarea = document.createElement("li");
    nuevaTarea.textContent = nuevaTareaTexto + " - Fecha: " + fechaTarea + " ";
```

Comprobamos si esto funciona

Segunda comprobación

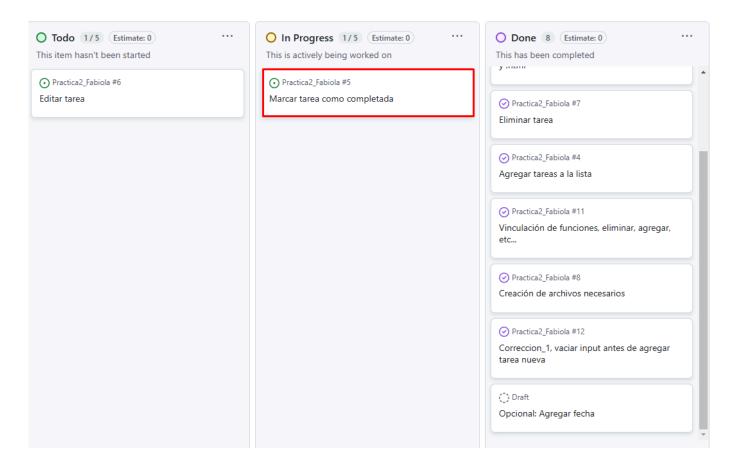
Calendario, fecha, date



Aparece el calendario y la fecha al lado de la tarea



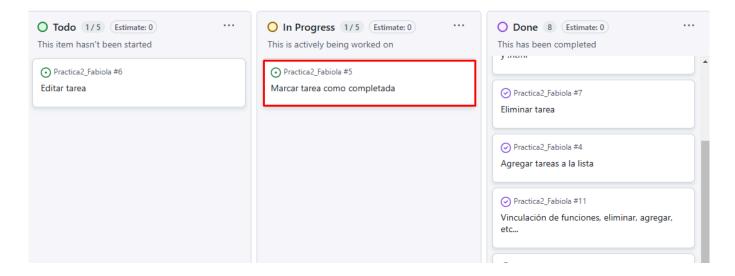
Marco en proyecto de Git tarea como completada.



III. Proceso de ToDoList

Marcar tarea como completada

En este caso haré que el color de letra cambie y se tache. Esto se hará con css.



Para ello en JS creamos un nuevo evento que marque la nuevaTarea como "completed" de La nuevaTarea tiene la etiqueta

```
// Crear un nuevo elemento de lista
let nuevaTarea = document.createElement("li");
```

```
// Agregar evento para marcar la tarea como completada
nuevaTarea.addEventListener("click", function () {
    nuevaTarea.classList.toggle("completed")
});
```

En CSS

```
/* Para subrayar tareas completadas */
li.completed {
   text-decoration: line-through;
   color: ■gray;
}
```

- li.completed: Selecciona los elementos que tengan la clase completed.
- text-decoration: line-through;: Subraya el texto con una línea horizontal (efecto de tachado).
- color: gray;: Cambia el color del texto a gris para que visualmente parezca que está "hecho".

Cuando el usuario haga clic, la clase completed se aplica o se quita, y los estilos se activan o desactivan según corresponda.

Volviendo al .js

```
// Agregar evento para marcar la tarea como completada
nuevaTarea.addEventListener("click", function () {
    nuevaTarea.classList.toggle("completed")
});
```

Usaremos toggle que es un método de JavaScript que se usa para agregar o eliminar una clase.

- Si no tiene la clase completed, el método toggle la agrega, y el CSS tacha la tarea y la pone en aris.
- Si ya tiene la clase completed, el método toggle la elimina, devolviendo la tarea a su estado original.

Entonces...

- Cuando el usuario hace clic en una tarea, el navegador detecta el evento gracias a addEventListener.
- La función cambia las clases del elemento con toggle.
- El CSS aplica o elimina los estilos de la clase completed, dando el efecto de marcar o desmarcar como completado.

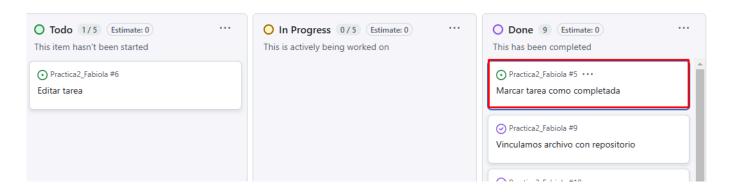
Comprobamos en navegador.

Tercera comprobación

Marcar tarea como completada

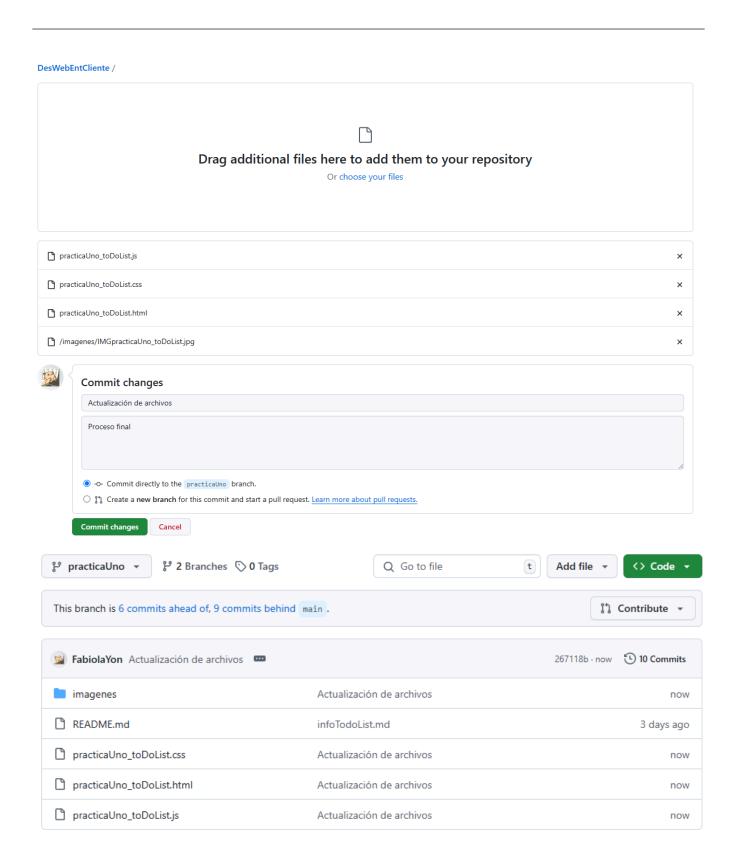


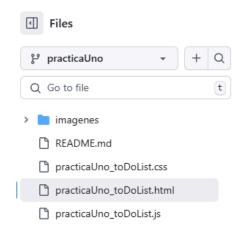
Funciona correctamente.



La parte de editar tarea la dejaré para más adelante. 🙂

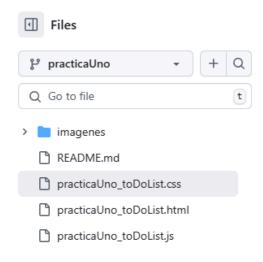
Actualizamos repositorio





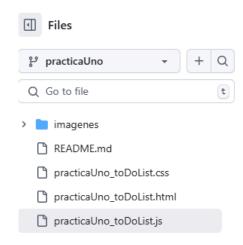
DesWebEntCliente / practicaUno_toDoList.html ☐

```
FabiolaYon Actualización de archivos 🚥
Code
         Blame 27 lines (23 loc) - 820 Bytes
                                                   Code 55% faster with GitHub Copilot
    1
           <!DOCTYPE html>
           <html lang="en">
           <head>
               <meta charset="UTF-8">
               <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
              <link rel="stylesheet" href="practicaUno_toDoList.css">
    6
              <script src="practicaUno_toDoList.js"></script>
              <title>practicaUno_HTML_Fabiola</title>
    8
    9
          </head>
   10
          <body>
   11
              <h1>Lista de tareas</h1>
   12
   13
              <!-- Input para que el usuario ingrese la fecha -->
              <input type="date" id="fechaTarea">
   15
   16
               <!-- Input para que el usuario ingrese su tarea -->
   17
              <input type="text" id="nuevaTarea" placeholder="Ingrese una nueva tarea">
   18
   19
               <!-- Función con JS -->
               <button onclick="agregarTarea()">Agregar tarea</button>
   20
   21
   22
              <!-- Iremos creando nuestra lista de tareas -->
               dl id ="listaTareas">
   23
                  <!-- Tareas -->
               26
          </body>
           </html>
```



DesWebEntCliente / practicaUno_toDoList.css 🖵

```
FabiolaYon Actualización de archivos
                29 lines (25 loc) · 556 Bytes
Code
         Blame
                                                  Code 55% faster with Gi
    1
          body {
              font-family: "Comic Sans MS", "Comic Sans", cursive;
    2
    3
              text-align: center;
    4
              margin: 20px;
    5
              background-image: url(imagenes/IMGpracticaUno_toDoList.jpg);
         li {
    8
    9
              margin: 10px 0;
   10
          }
   11
   12
         ul {
   13
              /* Eliminar puntito del  */
              list-style-type: none;
   14
   15
              padding: 0;
   16
   17
         /* Para subrayar tareas completadas */
   18
         li.completed {
   19
   20
             text-decoration: line-through;
   21
              color: gray;
   22
         }
   23
         /* Estilo básico para el input del calendario */
   25
         input[type="date"] {
   26
              margin: 5px;
              padding: 5px;
   27
              font-size: 14px;
   28
   29
```



DesWebEntCliente / practicaUno_toDoList.js ☐

```
FabiolaYon Actualización de archivos
                40 lines (32 loc) · 1.29 KB
                                                Code 55% faster with GitHub Copilot
Code
         Blame
    let nuevaTareaTexto = document.getElementById("nuevaTarea").value;
              let fechaTarea = document.getElementById("fechaTarea").value;
              if (nuevaTareaTexto === "") {
    5
                  alert("Por favor, ingrese una tarea.");
    6
                  return;
    8
              }
              if (fechaTarea === "") {
   10
                  alert("Por favor, seleccione una fecha para la tarea.");
   11
   12
                  return;
   13
              // Crear un nuevo elemento de lista
   15
              let nuevaTarea = document.createElement("li");
              nuevaTarea.textContent = `${nuevaTareaTexto} - Fecha: ${fechaTarea} `;
   17
   19
              // Agregar evento para marcar la tarea como completada
              nuevaTarea.addEventListener("click", function () {
   20
   21
                  nuevaTarea.classList.toggle("completed");
              });
   23
              // Botón para eliminar la tarea
              let botonEliminar = document.createElement("button");
              botonEliminar.textContent = "Eliminar";
              botonEliminar.onclick = function () {
                  nuevaTarea.remove();
              };
              // Añadir el botón de eliminar al elemento de tarea
```