

Antes de comenzar recuerda que **la práctica no se corregirá si no se observan cambios en GitHub gradualmente.**

ENUNCIADO

El objetivo de la práctica es crear la “página de inicio” de una empresa. Es decir, la clásica página de inicio con imágenes, sonido, vídeo y animaciones.

Se utilizará el mismo ámbito que en la práctica de la unidad 1. No se valorará tanto la calidad del diseño, sino que haya una estructura mínima en la que aparezcan los elementos que se piden en cada apartado y demostrar que sabes emplearlos.

A continuación se indican los elementos mínimos que tendrás que añadir:

- Una imagen con un logotipo en la cabecera o similares. La imagen se tiene que crear con la etiqueta **<picture>** para al menos tres resoluciones y dos formatos. Además, debes modificar el tamaño mediante el atributo **sizes** al menos en una resolución.
- Un audio de fondo. El audio debe estar preparado para funcionar con los formatos **ogg** y **mp3**. Además, debes modificar al menos tres propiedades de la etiqueta.
- En la sección principal, dos vídeos relacionados con el ámbito de la página.
 - Vídeo 1: Con la etiqueta **video** y formatos **ogv** y **mp4**. Se cambiarán al menos tres propiedades de la etiqueta.
 - Vídeo 2: Incrustar el vídeo directamente de **YouTube** con propiedades que logren el mismo funcionamiento que la etiqueta video.
- Una animación relacionada con el ámbito de la empresa. Puede aplicarse sobre una imagen, texto o cualquier otro elemento de la página y podría afectar a estilos como colores, rotación, bordes, dimensiones, posición, etc. **La animación debe estar activa cuando se abre el navegador.** Sin contar el nombre y la duración, debes utilizar al menos tres propiedades de “animation”, aunque sobre todo se valora la dificultad en los estilos de la animación.
- Una transición en algún elemento de la página que al posicionarse el usuario cambie al menos dos estilos y utilice **al menos una propiedad de “transition” al margen del nombre y la duración.** En este caso también se valora especialmente la dificultad en los estilos involucrados.

INSTRUCCIONES GENERALES

- La práctica debe realizarse de forma individual.
- Se dedicará algún tiempo en las horas de clase para resolver las dudas que surjan.
- No importa que el diseño sature de elementos multimedia al usuario. En este caso no es relevante, ya que se trata de practicar su configuración mediante las posibilidades de HTML5 y CSS.
- En la medida de lo posible, incluye comentarios en el código indicando cómo has realizado las diferentes conversiones de formato de imágenes, audio o vídeo.
- La entrega debe realizarse por el aula virtual en el enlace correspondiente. El contenido a entregar será un archivo comprimido con el contenido de la práctica y con el nombre según el formato **“Nombre_Apellido1_Práctica4.zip”**. Por ejemplo, **“Jose_Lopez_Práctica4.zip”**.

- El contenido a entregar será: todos los archivos fuente de la página diseñada (HTML, CSS y contenido multimedia). El HTML y CSS debe tener una nomenclatura similar al nombre del archivo comprimido, indicando nombre y apellidos.
- Si el tamaño de la práctica excede el límite del aula virtual, puedes subirlo a alguna web de almacenamiento en la nube y subir un documento con el enlace de descarga (no pongas el enlace en la sección de comentarios de la entrega porque no llegan las notificaciones de entrega si no se ha enviado ningún archivo).
- **No olvides subir el progreso actual a GitHub a modo de seguimiento.** Puedes crear una rama específica para la práctica para facilitar la organización del repositorio.