



|  |  |   |
|--|--|---|
| <br>GOBIERNO DEL ESTADO DE MÉXICO | <b>REACTIVOS POR UNIDAD</b><br>FO-TESJI-11100-14 | <b>TES</b><br>TRANSACCIONES Y SERVICIOS<br>PARTIDAS |
|--|--|---|


|                                   |                                   |                      |                                |   |              |                |
|-----------------------------------|-----------------------------------|----------------------|--------------------------------|---|--------------|----------------|
| ASIGNATURA:                       | FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN       | DE:                  | CARRERA Y SEMESTRE:            | INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES PRIMER SEMESTRE                            | PLAN:        | ISIC-2010-224  |
| NO. DE UNIDAD:                    | II                                | NOMBRE DE LA UNIDAD: | INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN |   | FECHA:       | 21-11-2024     |
| NOMBRE DEL ALUMNO:                | Vanessa Fabiola Hernandez Ramirez |                      | FIRMA:                         |  | CAL:         | 21 AC          |
| TIPO DE EXAMEN (Marque con una X) |                                   |                      |                                |   |              |                |
| CURSO ORDINARIO                   |                                   | CURSO DE REPETICIÓN  |                                | CURSO GLOBAL  |              | CURSO ESPECIAL |
| Ordinario                         | Recuperación                      | Ordinario            | Recuperación                   | Ordinario   | Recuperación | Ordinario      |

|     |   |     |   |
|-----|---|-----|---|
| i/  | El archivo se llama igual que la clase, cuando esta tiene el modificador de acceso  | ( ) | Double  |
| "/  | Analizar, diseñar y desarrollar soluciones de problemas reales utilizando algoritmos computacionales para implementarlos en un lenguaje de programación.  | ( ) | Boolean   |
| #/  | Tipo de dato que numérico en java de 32 bits  | ( ) | Publico   |
| \$  | Tipo de dato que acepta valores: verdadero o falso  | ( ) | Metodo principal  |
| %/  | Es el método más importante de la programación en java  | ( ) | int   |
| &/  | Característica de la programación orientada a objetos que representa a un proceso mediante el cual un objeto adquiere las propiedades de otro objeto  | ( ) | Algoritmo   |
| /   | Conjunto finito de pasos definidos, estructurados en el tiempo y formulados con base a un conjunto finito de reglas no ambiguas, que proveen un procedimiento para dar la solución o indicar la falta de esta a un problema en un tiempo determinado. | ( ) | Programación  |
| (/) | Tipo de dato primitivo más grande en java   | ( ) | Lenguaje de Programación                                    |
| )   | Es aquella actividad por la cual se crean programas para computadoras, tales programas pueden ser códigos fuentes interpretados o códigos fuentes   | ( ) | Privado   |
| =   | Conjunto de reglas basadas en el léxico, sintaxis y semántica, diseñado para dar instrucciones a una máquina.   | ( ) | Competencia de la asignatura de Fundamentos de Programación |

**INSTRUCCIONES:** Escribe los tipos de datos primitivos en java, su tamaño y su rango, así como un ejemplo de cada uno de ellos.

| Tipo de dato | Tamaño | Rango              | Ejemplo             |
|--------------|--------|--------------------|---------------------|
| Byte         | 8      | 128 - 127          | byte edad;          |
| Short        | 16     | 32768 - 32767      | short color;        |
| Int          | 32     | 32 <sup>(32)</sup> | int año = edad;     |
| long         | 64     | 64 <sup>(64)</sup> | long                |
| Float        | 32     | 32 <sup>(32)</sup> | float altura;       |
| Double       | 64     | 64 <sup>(64)</sup> | double peso, talla; |
| Char         |        |                    |                     |
| boolean      |        |                    |                     |

|  |                      |
|--|----------------------|
| Elaboró  | Versión              |
| Representante de la Dirección                                | 5                    |
| Autorizó   | Fecha de revisión    |
| Director del Tecnológico de Estudios Superiores de Jilotepec | 7 de febrero de 2017 |

|  |  |            |
|--|--|------------|
|  | <b>REACTIVOS POR UNIDAD</b><br>FO-TESII-11100-14 | <b>YES</b> |
|--|--|------------|

|                   |                                   |                       |                       |  |                       |                       |
|-------------------|-----------------------------------|-----------------------|-----------------------|--|-----------------------|-----------------------|
| ASIGNATURA        | FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN       | DE                    | CARRERA Y SEMESTRE    | INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES PRIMER SEMESTRE                             | PLAN                  | ISIC-2010-224         |
| NO. DE UNIDAD     | II                                | NOMBRE DE LA UNIDAD   |                       | ESTRUCTURAS DE CONTROL   | FECHA                 | 21-11-2024            |
| NOMBRE DEL ALUMNO | Nemesio Fabiano Hernandez Ramirez |                       | Firma                 |  | CAL                   | 2 AC                  |
| CURSO ORDINARIO   | CURSO DE RECUPERACIÓN             | CURSO DE RECUPERACIÓN | CURSO DE RECUPERACIÓN | CURSO DE RECUPERACIÓN  | CURSO DE RECUPERACIÓN | CURSO DE RECUPERACIÓN |

INSTRUCCIONES: Coloca una X, en el cuadro que contenga la respuesta correcta

1.- ¿Qué palabra falta en el código?

```
public static _____ main (String [] args){}
```

☒ void ☐ args ☐ int ☐ Void

2.- ¿Qué tipo de dato deberá ser la variable x?

```
switch (x) {
    case 'a':
    case 'b':
    case 'c':
```

☐ byte ☐ String ☒ char ☒ int

3.- ¿Qué instrucción falta en la línea?

```
_____ y;
switch (y) {
    case 128:
```

☒ byte ☒ short ☐ int ☐ long

4. Escribe ¿a qué tipo de estructura pertenece el siguiente código?

```
If(x<25){
    If(y<29){
```

☒ Anidado ☐ Simple y anidado ☐ Doble alternativa ☒ Simple

5.- ¿Cuántas veces se evalúa la condición en el ciclo?

```
for(x=0;x<6;x++){ }
```

☐ 1 vez ☒ 7 veces ☒ 5 veces ☐ 6 veces

6.- ¿Cuántas veces se evalúa la condición en el ciclo?

```
for(x=0;x<=5;x++){ }
```

☐ 1 vez ☒ 7 veces ☐ 6 veces ☒ 5 veces

7.- ¿Qué valores toma la variable x?

```
x=0;
do{
    x+=2;
    System.out.println(x);
}while(x<10);
```

☒ 0,2,4,6,8,10 ☐ 2,4,6,8,10 ☒ 0,2,4,6,8 ☐ 2,4,6,8

8.- ¿Qué valores toma la variable x, al imprimirla?

```
x=0;
do{
    System.out.println(x);
    x+=2;
```

☐ 0,2,4,6,8,10 ☐ 2,4,6,8,10 ☒ 0,2,4,6,8 ☒ 2,4,6,8

|  |                      |
|--|----------------------|
| Elaboró  | Versión              |
| Representante de la Dirección                                | 5                    |
| Autorizó   | Fecha de revisión    |
| Director del Tecnológico de Estudios Superiores de Jilotepec | 7 de febrero de 2017 |



9.- ¿Qué valores toma la variable x, al imprimirla?

x=1;

do{

System.out.println(x);

x+=2;

}while (x<10);

☒ 1,2,3,4,5,6,7,8,9

☐ 1,3,5,7,9

☐ 1,3,5,7,9,11

☐ 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10

10.- ¿Qué valor se imprime en resultado?

x=1;

resultado=1;

do{

resultado\*=x

x++;

}while (x<5);

System.out.println(resultado);

☐ 128

☐ 160

☒ 120

☐ 24

11.- ¿Cuándo x toma el valor de \_\_\_\_\_, termina de ejecutarse el código?

while(x<=125) {

x++;

☐ 120

☐ 126

☒ 125

☐ 124

12.- ¿Qué elemento de la sintaxis de un ciclo while hace falta?

while(x<9) {

x++;

☒ Inicialización

☐ Condición

☐ Evaluación

☐ Incremento

|  |                      |
|--|----------------------|
| Elaboró  | Versión              |
| Representante de la Dirección                                | 5                    |
| Autorizó   | Fecha de revisión    |
| Director del Tecnológico de Estudios Superiores de Jilotepec | 7 de febrero de 2017 |