Atividades Java:

1. Crie um programa Java em que um array de 10 posições é preenchido com números aleatórios entre 1 e 100 e imprima o array, o maior número e o menor número.
2. Escreva um programa em Java que imprima na tela a soma dos números ímpares entre 0 e 30 e a multiplicação dos números pares entre 0 e 30.
3. Crie um programa Java que receba dois números do usuário e indique se são iguais ou se são diferentes. Mostre o maior e o menor (nesta sequência).
4. O custo ao consumidor de um carro novo é a soma do custo de fábrica com a percentagem do distribuidor e dos impostos (aplicados ao custo de fábrica). Supondo que a percentagem do distribuidor seja de 28% e os impostos de 45%, escreva um programa Java que leia o custo de fábrica de um carro e escreva o custo ao consumidor.
5. Escreva um programa Java que leia um arquivo texto e conte quantas letras e quantas linhas o arquivo texto possui.