

---

# Estrutura de Dados

## Aula 04

Prof. Luiz Antonio Schalata Pacheco, Dr. Eng.

Instituto Federal de Santa Catarina  
Câmpus Garopaba  
Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet

`schalata@ifsc.edu.br`

25/04/2022



# Vetores Ordenados



# Conceito

---

- Os dados estão organizados na ordem ascendente de valores-chave



- Cada célula tem um valor maior que a anterior
- O menor valor está no índice 0 do vetor
- Principal vantagem: agiliza o tempo de pesquisa

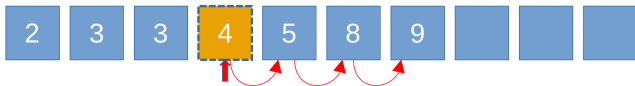


# Vetores Ordenados - Inserção

---

- É necessário manter a ordem dos elementos
- Tem que pesquisar para verificar em qual posição deve ser inserido
- Os elementos posteriores devem ser remanejados
- Nos vetores não ordenados era de um passo

Inserir (4)



# Vetores Ordenados - Inserção

---

- Pesquisar uma média de  $N/2$  elementos
  - Pior caso:  $N$ , quando inserido na última posição
- Mover os elementos restantes leva, em média,  $N/2$  passos
  - Pior caso:  $N$ , quando o elemento é inserido na primeira posição do vetor
- $\text{Big}(O) = O(2n) = O(n)$



# Vetores Ordenados - Pesquisa Linear

---

- A pesquisa finaliza quando um item maior que o valor pesquisado é encontrado, pois o vetor está ordenado
- Pior caso: Quando está na última posição ou não está no vetor
- $\text{Big}(O) = O(2n) = O(n)$
- <https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/Search.html>



# Vetores Ordenados - Exclusão

---

- Realiza primeiro uma pesquisa linear e depois um remanejamento
- Pesquisar uma média de  $N/2$  elementos (pesquisa linear)
  - Pior caso:  $N$ , quando inserido na última posição
- Mover os elementos restantes leva, em média,  $N/2$  passos
  - Pior caso:  $N$ , quando o elemento é inserido na primeira posição do vetor
- $\text{Big}(O) = O(2n) = O(n)$
- Mesma lógica utilizada na exclusão nos vetores não ordenados
- Pode terminar antes se não encontrar o item



# Implementações

---

- Crie uma classe *VetorOrdenado*. Use como modelo a classe *VetorNaoOrdenado*
- Crie um método para imprimir os valores do vetor ou que informe se ele está vazio
- Crie os métodos de inserção, pesquisa linear e remoção
- Teste o código realizando inserções, remoções e pesquisando valores





# Classe Vetor Ordenado

---

```
1 import numpy as np
2
3 class VetorOrdenado:
4     def __init__(self, capacidade):
5         self.capacidade = capacidade
6         self.ultima_posicao = -1
7         self.valores = np.empty(self.capacidade, dtype=int)
8
9     def imprime(self):
10         if self.ultima_posicao == -1:
11             print("Vetor vazio!")
12         else:
13             for i in range(self.ultima_posicao + 1):
14                 print(f'[{i}] - {self.valores[i]}')
```



# Vetor Ordenado - Inserção

```
1 def insere(self, valor):
2     # Verifica se o vetor esta cheio
3     if self.ultima_posicao == self.capacidade - 1:
4         print('Capacidade maxima atingida')
5         return
6
7     # Encontra a posicao onde devera ser feita a insercao
8     posicao = 0
9     for i in range(self.ultima_posicao + 1):
10         posicao = i
11         # Compara cada posicao com o valor a ser inserido
12         if self.valores[i] > valor:
13             # Se o valor for maior, termina o laço
14             break
15         # Caso especial para a ultima posicao
16         if i == self.ultima_posicao:
17             posicao = i + 1
```



# Vetor Ordenado - Inserção (continuação)

---

```
18 # Faz o remanejamento das posicoes
19 x = self.ultima_posicao
20 while x >= posicao:
21     self.valores[x + 1] = self.valores[x]
22     x -= 1
23
24 # Faz a insercao do novo valor na posicao correta
25 self.valores[posicao] = valor
26 self.ultima_posicao += 1
```



# Vetor Ordenado - Pesquisa Linear

---

```
1 def pesquisa_linear(self, valor):
2     for i in range(self.ultima_posicao + 1):
3         # Se o valor for maior a pesquisa retorna -1
4         if self.valores[i] > valor:
5             return -1
6         # Situacao em que encontra o valor no vetor
7         if self.valores[i] == valor:
8             return i
9         # Caso especial para a ultima posicao
10        if i == self.ultima_posicao:
11            return -1
```



# Vetor Ordenado - Exclusão

---

```
1  # Mesma logica da funcao excluir dos vetores nao
   ordenados.
2  # Nesse caso, a pesquisa e otimizada.
3  def excluir(self, valor):
4      posicao = self.pesquisar(valor)
5      if posicao == -1:
6          return -1
7      else:
8          # Faz o remanejamento dos valores, decrementando a
   ultima posicao
9          for i in range(posicao, self.ultima_posicao):
10             self.valores[i] = self.valores[i + 1]
11
12     self.ultima_posicao -= 1
```



# Pesquisa Binária

---

- É um algoritmo eficiente para encontrar um item em uma lista ordenada de itens
- É aplicável a vetores ordenados
- Consiste da divisão sucessiva pela metade da parte da lista que deve conter o item, até reduzir as localizações possíveis a apenas uma



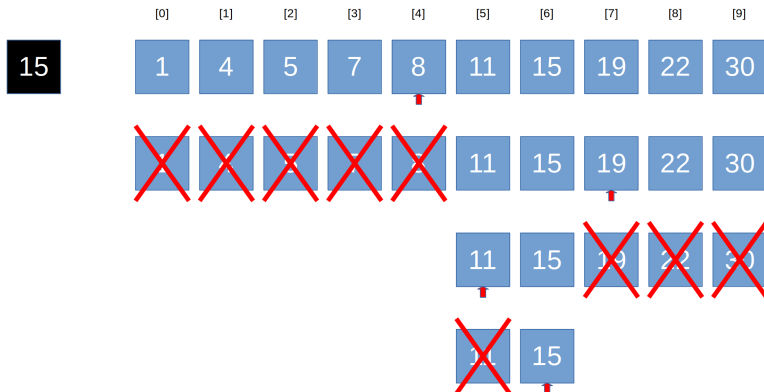
# Pesquisa Binária - Exemplo

---

- Pesquisar o número 37 nos valores ordenados de 1 a 100
  - 1 a  $100/2 = 50$ 
    - 50 é o número pesquisado? Não
    - 37 é menor ou maior que 50? Menor
  - 1 a  $49/2 = 25$ 
    - 25 é o número pesquisado? Não
    - 37 é menor ou maior que 25? Maior
  - 26 a  $49/2 = 37$ 
    - 37 é o número pesquisado? Sim



# Pesquisa Binária em Vetor Ordenado



■ <https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/Search.html>





# Pesquisa Binária x Pesquisa Linear

---

<b>Faixa</b>	<b>Comparações Binária</b>	<b>Comp. Linear (N/2)</b>
10	4	5
100	7	50
1000	10	500
10000	14	5000
100000	17	50000
1000000	20	500000
10000000	24	5000000
100000000	27	50000000
1000000000	30	500000000



# Pesquisa Binária - Implementação

---

- 1 Encontre a média de *max* e *min*, arredondando para baixo para que seja um inteiro
- 2 Se encontrou o valor, pare o algoritmo
- 3 Se o valor foi muito baixo, defina o *min* como 1 a mais do que o média
- 4 Se o valor foi muito alto, defina o *max* como 1 a menos do que o média
- 5 Volte ao passo 2



# Pesquisa Binária - Implementação

---

```
1  def pesquisa_binaria(self, valor):
2      limite_inferior = 0
3      limite_superior = self.ultima_posicao
4
5      while True:
6          posicao_atual = int((limite_inferior +
7                               limite_superior) / 2)
8          if self.valores[posicao_atual] == valor:
9              return posicao_atual
10         elif limite_inferior > limite_superior:
11             return -1
12         else:
13             if self.valores[posicao_atual] < valor:
14                 limite_inferior = posicao_atual + 1
15             else:
16                 limite_superior = posicao_atual - 1
```



# Vetores Ordenados - Análises

---

- Vetores ordenados tem tempo de pesquisa muito menores que os vetores não ordenados
- A inserção é mais demorada nos vetores ordenados
- As remoções são lentas nos dois tipos de vetores
- É necessário verificar o problema para escolher a estrutura adequada

