

CST Sistemas para Internet



Processo de Desenvolvimento de Software

Profa. Thaiana Pereira dos Anjos Reis, Dra. thaiana.anjos@ifsc.edu.br



de Software



Desenvolvimento de Software

Os softwares estão cada vez mais presentes nas estratégias de negócio das empresas, em razão do volume de informações, da velocidade de processamento e da necessidade de reações rápidas às mudanças do ambiente.

> Isto aumenta a necessidade de que sejam cada vez mais confiáveis, usáveis e adaptáveis.

O desenvolvimento de software tem como resultado um produto (o software) que possui um **propósito específico de negócio**.



Desenvolvimento de Software

O desenvolvimento de software, segundo Baetjer (1997), é um **processo de aprendizado social**.



Nesse processo o conhecimento, que deve ser transformado em software, é coletado e inserido no software.

O processo se dá através de **interações** entre usuários e projetistas, entre usuários e ferramentas em desenvolvimento e entre projetistas e ferramentas em desenvolvimento.



É um roteiro que determina quais são as tarefas necessárias e em que ordem elas devem ser executadas para construir softwares de qualidade;

Organiza uma atividade que pode, sem controle, tornar-se caótica.

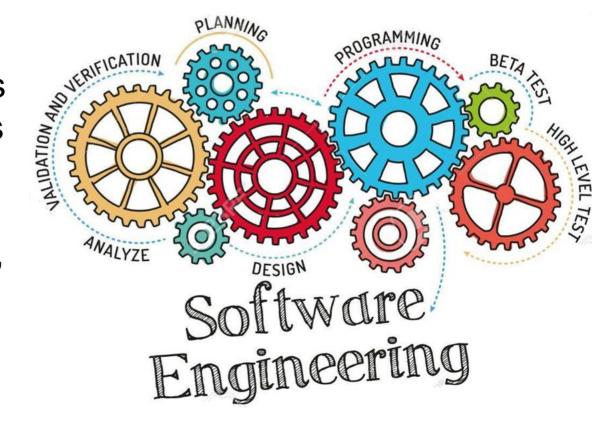


Em cada fase são definidas, além das suas atividades, as **funções** e **responsabilidades** de cada membro da equipe, e como **produto resultante**, os **artefatos**.



Dessa forma, a **Engenharia de Software** pode também ser definida como a **aplicação de atividades gerenciais**, **tais como planejamento**, **coordenação**, **medição**, **monitoramento**,

controle e divulgação, a fim de assegurar que os produtos de software e os serviços de engenharia de software sejam entregues eficientemente, efetivamente e que beneficiem as partes interessadas.





Há uma imensa diversidade de processos de software

Não existe o ideal!

Tradicionalmente, é adaptado ao tipo de software que se está construindo.



Ciclo de Vida do Software

Composto por uma série de fases e etapas

- Análise
- Projeto
- Implementação
- Testes
- Implantação



Ciclo de Vida do Software

Composto por uma série de fases e etapas

Análise

- Projeto
- Implementação
- Testes
- Implantação

Exercício

- Projete um processo que determina a **ordem** com que cada uma dessas atividades é executada.
- Quais as características positivas ou negativas desse processo?



- Cascata
- Prototipagem
- Espiral
- Incremental
- Metodologia Ágil
- Crystal
- Extreme Programming (XP)
- Rapid Application Development (RAD)
- Scrum

. . .



- Cascata
- Prototipagem
- Espiral
- Incremental
- Metodologia Ágil
- Crystal
- Extreme Programming (XP)
- Rapid Application Development (RAD)
- Scrum

. . .



- A. Incremental 5 (Ricardo, Júlio, Kauly)
- B. Metodologia Ágil 6 (Sthepany, Pedro e o lan)
- C. Crystal 4 (Fábio e Arthur)
- D. Extreme Programming (XP) 1 (Karol, Bruno e Daniel)
- E. Rapid Application Development (RAD) 2 (Ryan, Laynara, João)
- F. Scrum 3 (Mateus, Ignacio, Leandro)



- 1) Realizar uma pesquisa sobre o tema que será fornecido para cada grupo e elaborar uma apresentação seguindo os itens abaixo:
- História (surgimento/origem).
- Conceitos e definições.
- Como é o seu funcionamento.
- Vantagens e desvantagens.
- Limitações ou restrições.
- Colocar imagens apresentando o funcionamento do modelo.
- Considerações finais (conclusão).



Orientações para Apresentação



- Trabalho pode ser realizado por qualquer software de apresentação. Ex: Microsoft Power Point, Google Slides, LibreOffice Impress...
- Todos integrantes do grupo devem participar explicando o conteúdo.
- Pesquisar na internet e livros.
- Atividade será feita em grupos, o nome dos integrantes e tema serão divididos em aula.
- Somente um integrante do grupo poderá postar no SIGAA o arquivo de apresentação. Não esquecer de colocar o nome de todos os participantes.
- O prazo final para publicação da atividade é dia 28/04/22.



Orientações para Apresentação



- Os slides devem conter somente tópicos. Não colocar textos grandes.
- A explicação do conteúdo deve ser apresentado por todos os alunos.
- Os alunos não devem ler os textos dos slides. É necessário que os alunos expliquem os conteúdos abordados.
- Coloque imagens, fluxos, diagramas, etc.
- Crie ou utilize um template agradável.
- Cuidado com a legibilidade. Não utilize uma fonte pequena.



CST Sistemas para Internet



Dúvidas?



Profa. Thaiana Pereira dos Anjos Reis, Dra. thaiana.anjos@ifsc.edu.br