REPORT COSTRUTTI ASSEMBLY X86

Avendo il seguente codice in Assembly:
-Individuare i costrutti noti ed ipotizzare eventuali funzionalità ad alto livello.

```
push    ebp
mov    ebp, esp
push    ecx
push    0          ; dwReserved
push    0          ;lpdwFlags
call    ds:InternetGetConnectedState
mov    [ebp+var4], eax
cmp    [ebp+var_4], 0
jz    short loc_401102B
push    offeset aSeccessInterne ;”Success: Internet Connection\n”
call    sub_40105F
add    esp,    4
mov    eax, 1
jmp    short loc_40103A
```

Iniziamo col dire che dal frammento di codice che abbiamo preso in analisi, possiamo individuare 2 ipotetici costrutti i quali sono:

1. “cmp   [ebp+var_4], 0” short loc 401102B" possiamo dire che fanno parte di un “if”, Il quale controlla se il risultato è 0 ed in caso salta fino all'indirizzo di memoria scritto per continuare Il codice.
2. “jmp short loc_40103A” non avendo il codice completo, non possiamo essere sicuri sulla sua identità precisa, quindi si può ipotizzare che sia un goto.

Possiamo inoltre ipotizzare che il frammento di codice crea un nuovo stack, ed inserisce 3 parametri per poi chiamare la funzione “ds:InternetGetConnectedState” per controllare se il dispositivo è connesso ad internet. Tramite un ulteriore “if” andiamo a stampare “Success: Intemet Connection” nel caso in cui vi sia connessione ad internet.