

Relazione partita Scrumble

La partita di scrumble effettuata dal Team 1 è stata realizzata utilizzando le 11 User Stories del progetto da realizzare per l'esame; per rendere il tutto più simile possibile all'esame, il tempo massimo per la realizzazione di tutte le storie era di tre sprint.

I ruoli del gruppo erano i seguenti:

Alex Caraffi – Project owner

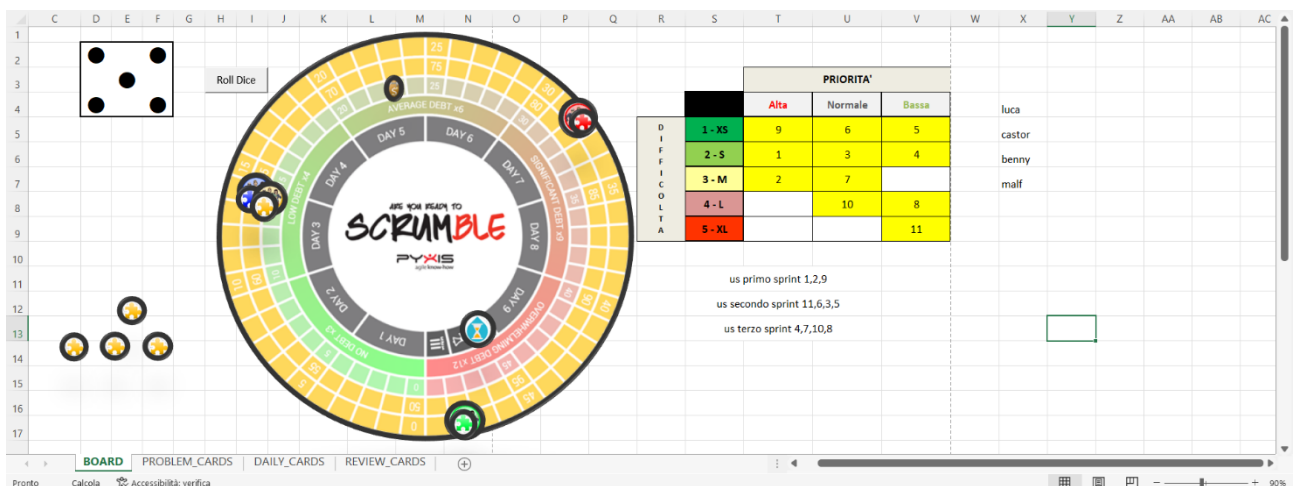
Fabio Zanichelli – Scrum master

Antonio Benevento, Francesco Malferrari, Francesco Castorini, Luca dall'Olio – Development team

Nel primo sprint sono state le storie 1,2 e 9. Esse erano considerate non difficili dal team, e ciò si è tradotto anche nel gioco; il primo sprint si è infatti concluso con tutti i task completati e il debito tecnico azzerato.

Nel secondo sprint sono state realizzate le storie 11, 6, 3; successivamente è stata aggiunta dal project owner anche la storia 5, vista la situazione vantaggiosa che si era creata. Il secondo sprint viene concluso con tutte le storie svolte e 14 di debito tecnico.

Viste le regole imposte ad inizio gioco per rendere questo più simile al progetto, tutte le storie rimanenti sono state fatte nel terzo ed ultimo sprint. L'obiettivo è stato raggiunto nonostante sia stato sacrificato del debito tecnico. Di seguito lo screenshot della partita al termine dell'ultimo sprint (stories realizzate, debito aumentato).



Successivamente è stato svolto il questionario; di seguito le domande e le risposte.

	GOAL	QUESTION	METRIC
1			
2	Learn	Do team members understand the Scrum roles?	Knowledge of Scrum roles by questions
3		Do team members feel they learned the process?	Opinions from the participants
4		Does everyone keep up with the other players?	Check during every sprint retrospective if every one is on point
5	Practice	Are the game mechanics linear and repeatable?	Opinions from the participants
6		Do team success in completing the game?	Number of User Stories completed
7		Do team members efficiently estimate during sprint planning?	Uniformity in evaluating the size and the priority of user stories
8		Do team members know each other better?	Level of players' serenity throughout the game
			Contribution of each player during the