

# SPRINT 2 RETROSPECTIVE

Per la seconda retrospettiva è usato il metodo con le carte Essence.

Risultati:

- Stakeholders: involved
- Opportunity: viable
- Requirements: acceptable
- Software System: usable
- Team: performing
- Work: under control
- Way of Working: in place

## **Cosa ha funzionato:**

- Il team risulta coeso e flessibile per affrontare le difficoltà riscontrate
- Il backlog è stato modificato in base ai feedback secondo il metodo agile, spezzando User Stories in altre più piccole
- Sono stati realizzati dei test dove c'era un ritorno importante per verificare la corretta azione delle funzioni osservate
- La modalità di programmazione in pair programming
- Ogni membro del gruppo comunica tempestivamente gli upgrade effettuati
- Riunioni molto vicine per scambiarsi opinioni e feedback, soprattutto dopo incontri con stakeholders

## **Cosa poteva essere migliorato:**

- Meno codice hard codato
- Ulteriore partizionamento delle User Stories in task, per rendere più chiaro e immediato l'avanzamento del progetto.

## **Cosa si può fare per migliorare nel prossimo sprint:**

- Migliorare la comunicazione tra i colleghi sfruttando Mattermost
- Seria analisi dei tools previsti per il progetto per essere integrati dallo sprint 3 come SonarQube e Jenkins
- Documentazione migliore