



# IIC2115 - Programación como Herramienta para la Ingeniería

Estructuras de datos avanzadas

Profesor: Hans Löbel

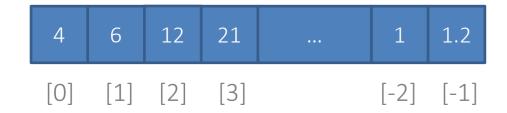
¿Qué son las estructuras de datos?

- Corresponden a un tipo de dato especializado, diseñado para agrupar, almacenar o acceder a la información de manera más eficiente que un tipo de dato básico.
- La elección adecuada de la estructura de datos es fundamental para el desarrollo de un buen programa y muchas veces es la única posibilidad para solucionar un problema.

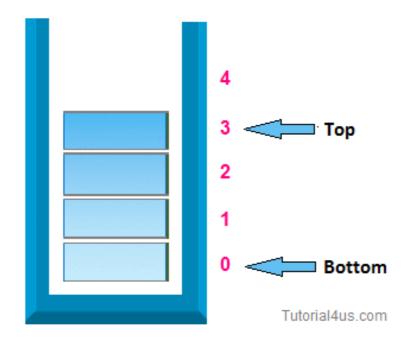
#### Listas, tuplas, stacks y colas

• Listas: []

• Tuplas: ()



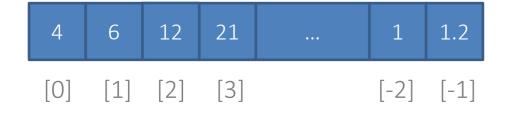
• Stacks: LIFO (implementados con list o dequeue)



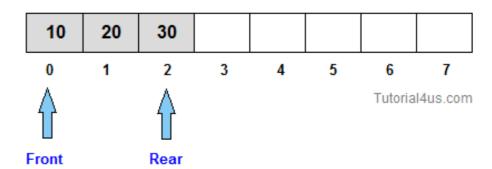
#### Listas, tuplas, stacks y colas

• Listas: []

• Tuplas: ()

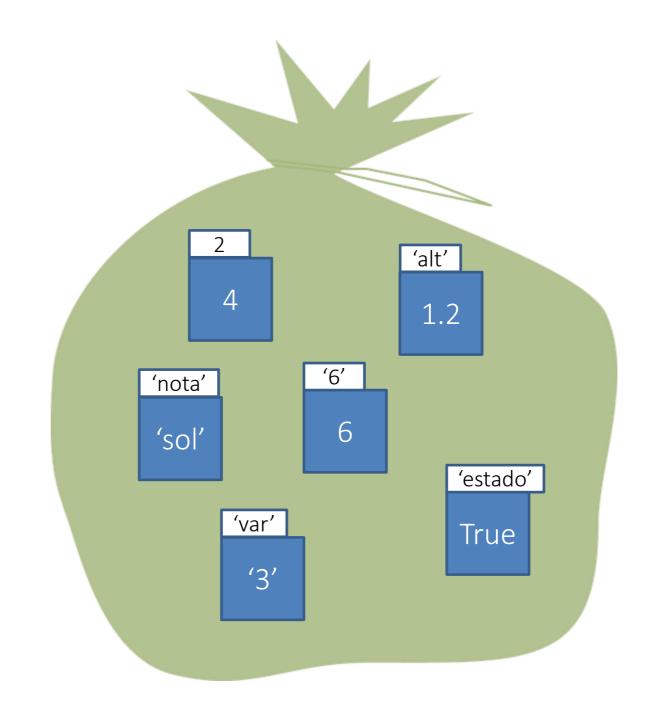


• Colas: FIFO (implementadas con dequeue)



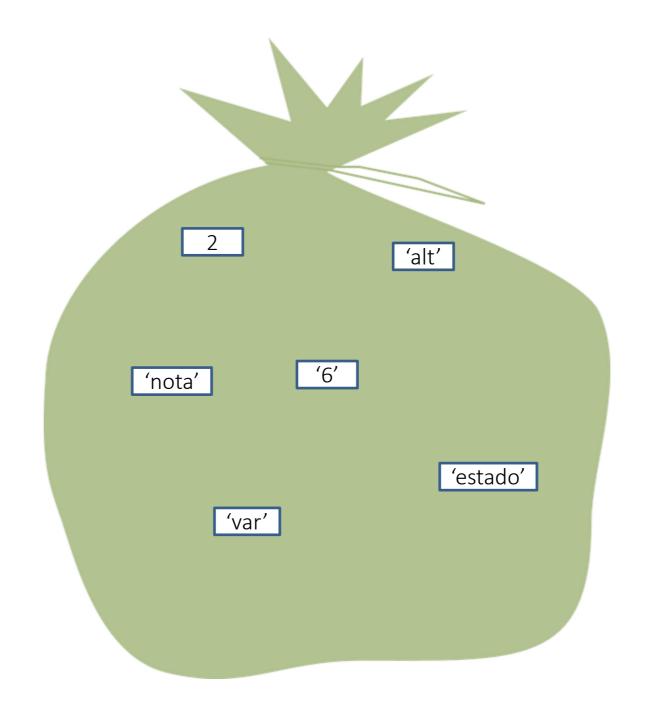
### Diccionarios y Sets

• Diccionarios: {}

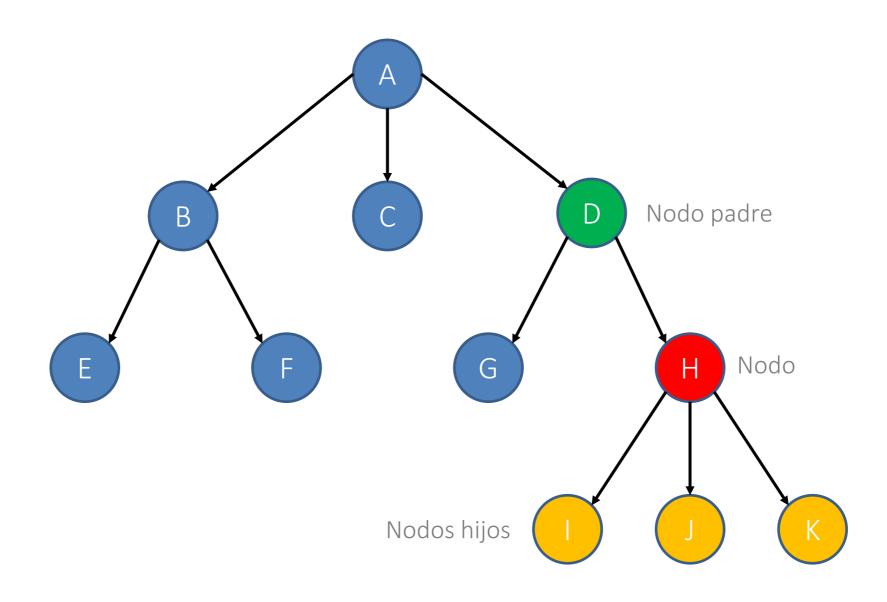


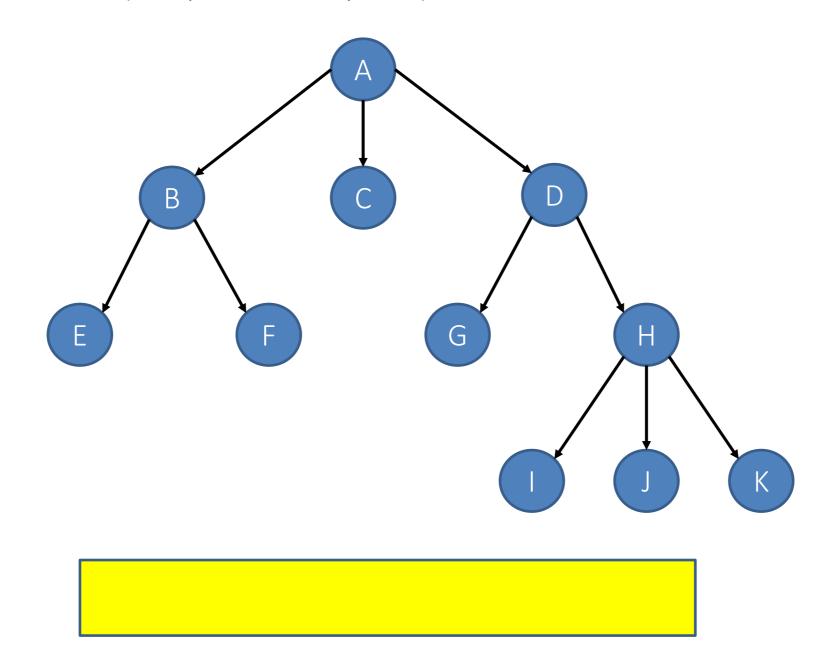
#### Diccionarios y Sets

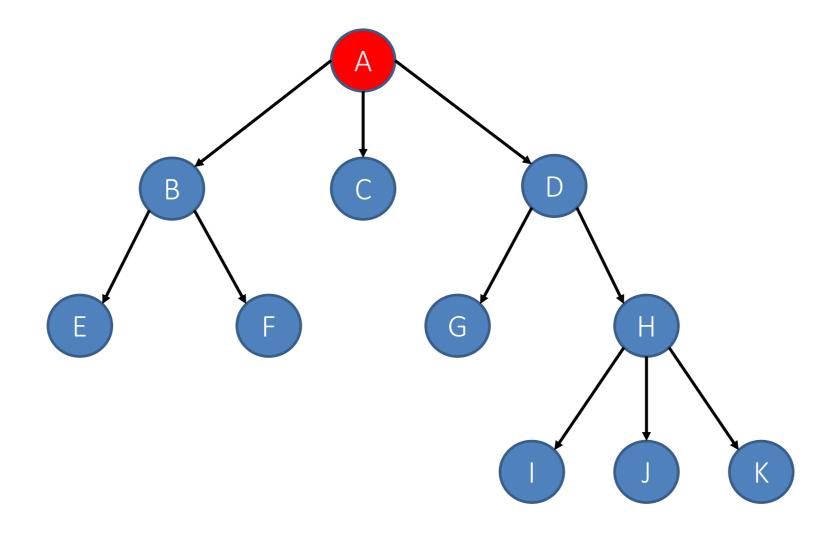
- Diccionarios: {}
- Sets: {} (no hay valores, solo llaves)



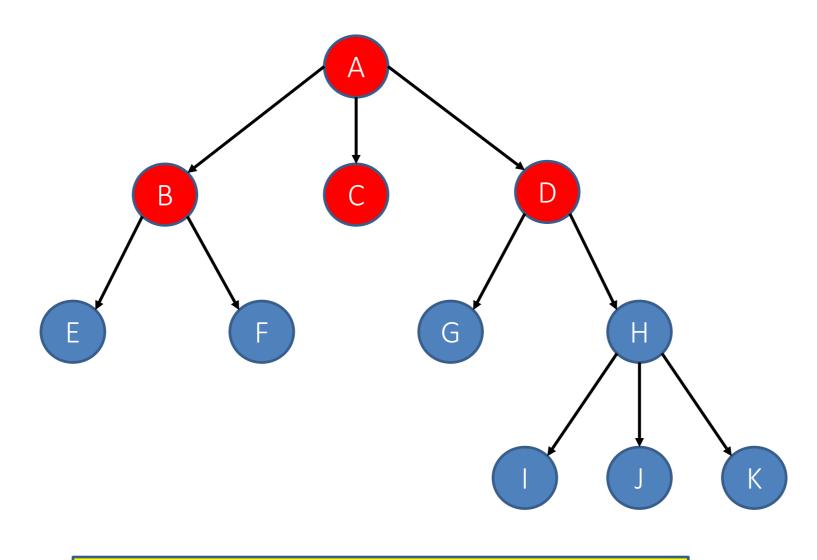
# Árboles



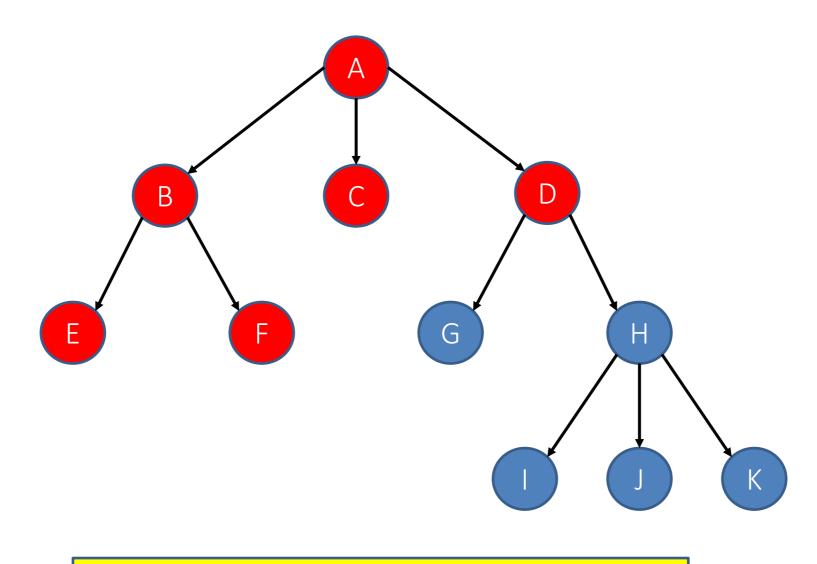




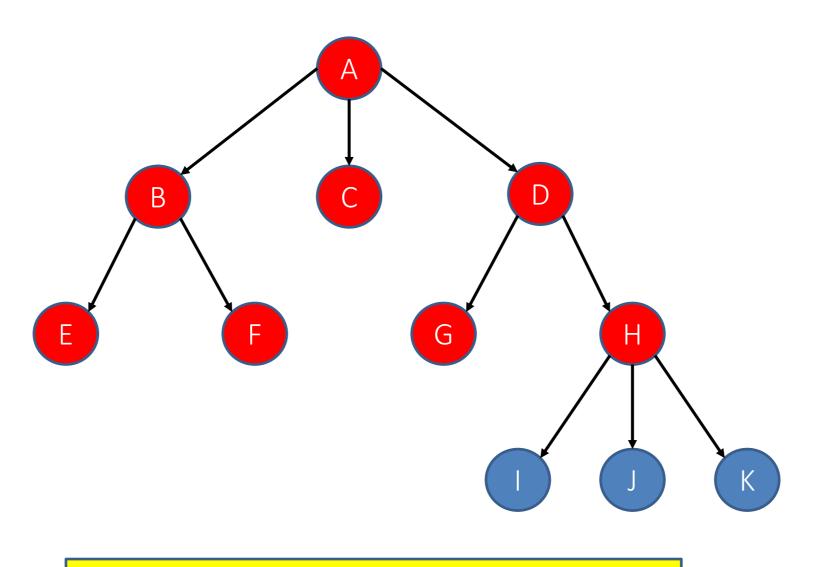


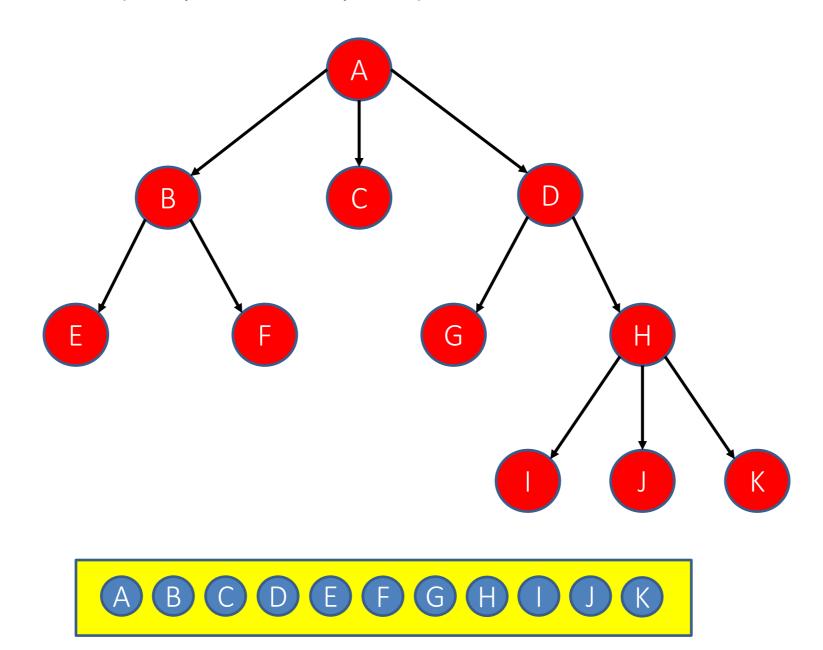


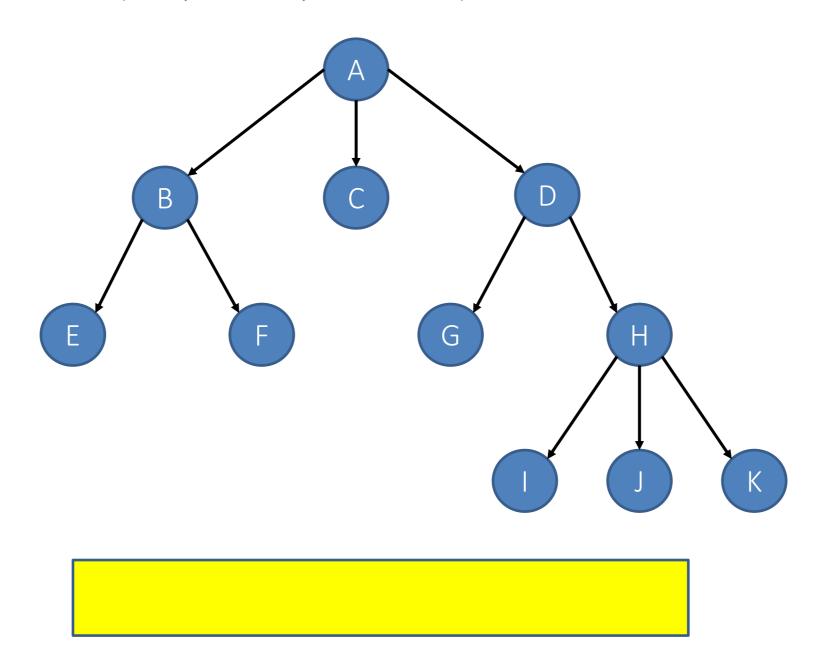


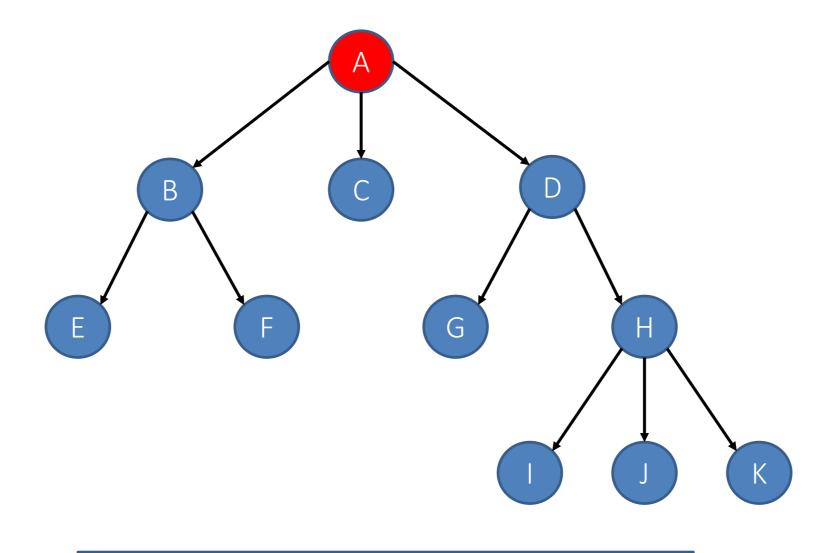




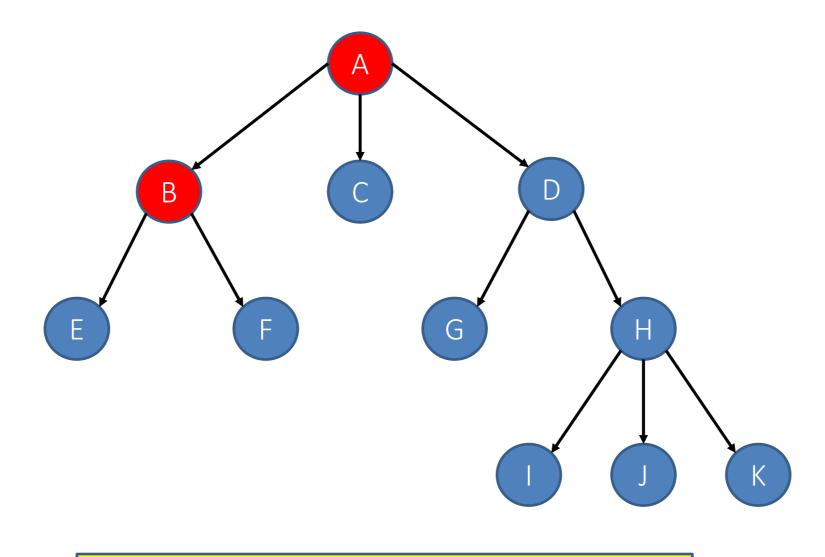




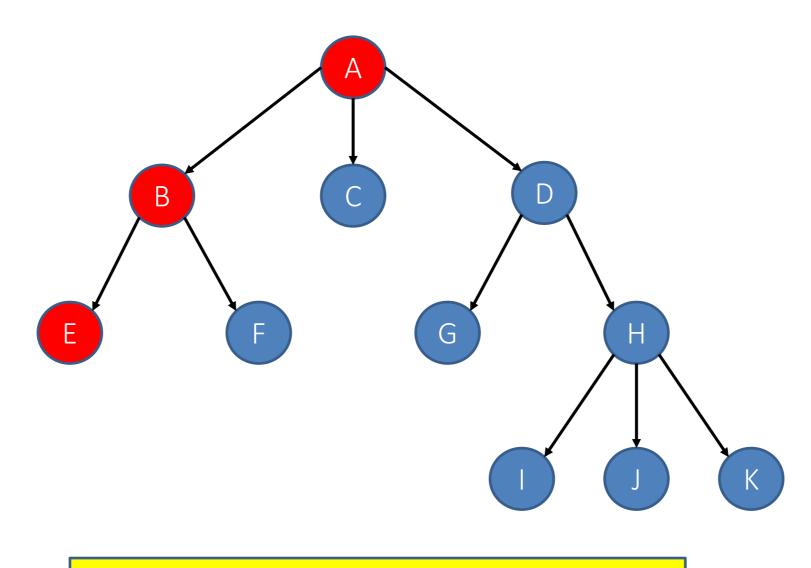




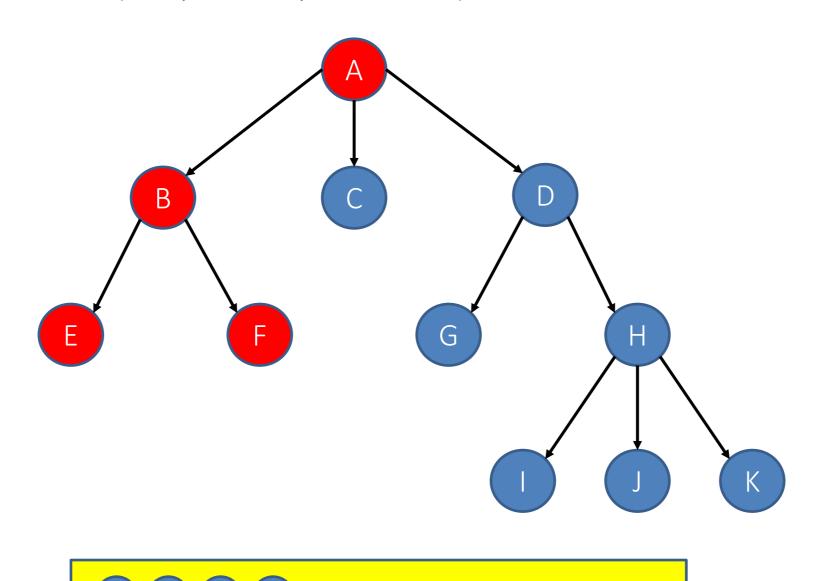


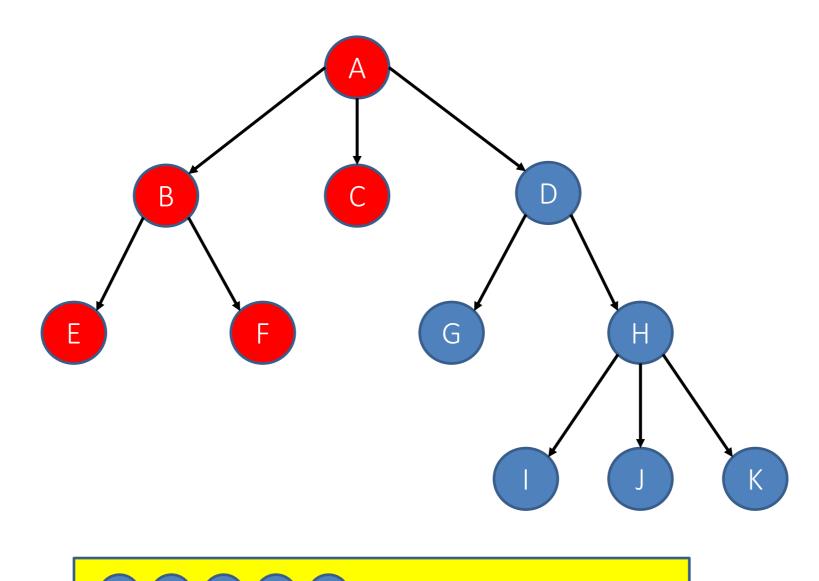


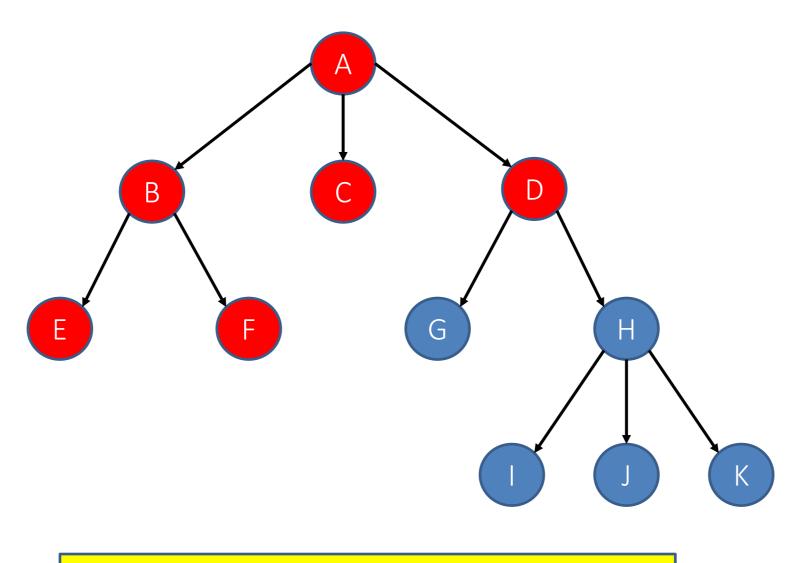




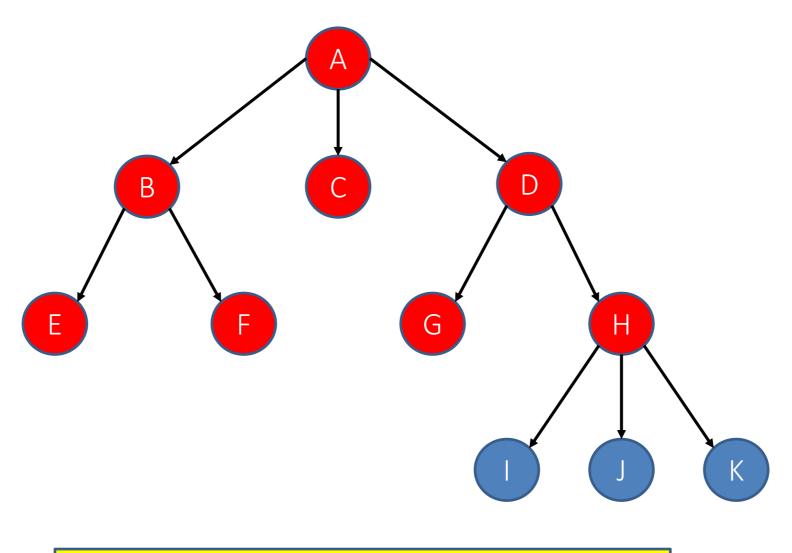




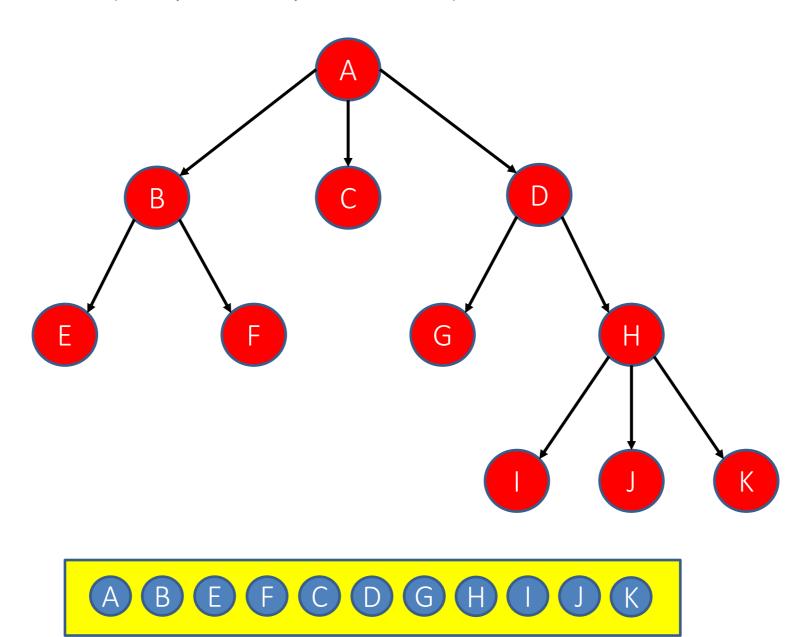












#### Grafos

- Representables a través matrices de adyacencia o incidencia.
- En ambos casos se pueden codificar los pesos de los arcos.



¿Cómo conviene estudiar esta materia?

#### Pensar, pensar y luego al código

- Entre más problemas resuelvan, más fácil será la resolución de futuros problemas
- Es importante entender completamente el problema antes de escribir algo de código.
- Funciona bien usar ejemplos pequeños para facilitar la comprensión.
- Una vez que se tiene clara una primera versión (básica o fuerza bruta, da lo mismo), empezar a programar.
- Luego, revisitar la solución cuantas veces sea necesario, identificando los cuellos de botella.

#### Un ejemplo práctico

#### "Dado un string que utiliza los parentesis:

()[]{}

#### determine si se encuentra balanceado o no"

- 1. Entender el enunciado
- 2. Darnos ejemplo sencillos para entender la mecánica
- 3. Pensar formas de abordar el problema
- 4. Programo
- 5. ¿Puedo mejorarlo?
- 6. Sigo programando

Si recibieramos el texto  $()(\{[]\})'$  debiesemos retornar True, mientras que con ([])' o  $((]\}'$  False



























Si el stack estuviese vacío, el retorno sería False





Si el tope del stack corresponde al opuesto del que estamos analizando, lo sacamos y seguimos revisando, en caso contrario retornamos False











Stack

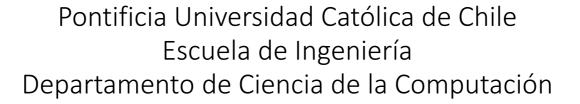
Seguimos iterando y si al finalizar el proceso el stack está vacío, retornamos True, en caso contrario, False

#### Sigamos con ejemplos

- Dada una lista L de números naturales, encuentre todos los tríos (L[i], L[j], L[k]) con  $i \neq j \neq k$ , tales que  $L[i]^2 + L[j]^2 = L[k]^2$ .
- La solución entregada no puede estar basada en fuerza bruta, es decir, no se puede solucionar el problema probando cada uno de los posibles tríos (i, j, k).

#### Un último ejemplo

- Dada un grafo dirigido, verifique si es posible llegar a todos los nodos de este, partiendo de cualquier otro nodo.
- Al igual que antes, la solución entregada no puede estar basada en fuerza bruta, es decir, no se puede solucionar el problema probando la conectividad desde cada nodo.





# IIC2115 - Programación como Herramienta para la Ingeniería

Estructuras de datos avanzadas

Profesor: Hans Löbel