Aide of Jeu

tirez une carte événement et Au début de votre tour, appliquez son effet.

enlevez-en 1 sur chacune d'entre elles. Silors de votre tour, il y a des jetons 'occupés" sur les cartes machines,

Lancez vos 2 dés et ajoutez le nombre de ressources correspondant sur votre compteur de ressources.

Réalisez une action de votre choix :

- Achetez une machine - Achetez une face de dé - Réalisez un projet.

Aide of Jeu

tirez une carte événement et Au début de votre tour, appliquez son effet.

enlevez-en 1 sur chacune d'entre elles. Silors de votre tour, il y a des jetons "occupés" sur les cartes machines,

Lancez vos 2 dés et ajoutez le nombre de ressources correspondant sur votre compteur de ressources.

Réalisez une action de votre choix :

- Achetez une machine - Achetez une face de dé - Réalisez un projet.

tirez une carte événement et Au début de votre tour, appliquez son effet.

enlevez-en 1 sur chacune d'entre elles. Silors de votre tour, il y a des jetons "occupés" sur les cartes machines,

Lancez vos 2 dés et ajoutez le nombre de ressources correspondant sur votre compteur de ressources.

Réalisez une action de votre choix : - Achetez une face de dé - Réalisez un projet. - Achetez une machine

Aide de Jeu

tirez une carte événement et Au début de votre tour, appliquez son effet.

enlevez-en 1 sur chacune d'entre elles. Silors de votre tour, il y a des jetons "occupés" sur les cartes machines,

"occupés" sur les cartes machines, enlevez-en 1 sur chacune d'entre elles.

enlevez-en 1 sur chacune d'entre elles.

"occupés" sur les cartes machines,

Silors de votre tour, il y a des jetons

Lancez vos 2 dés et ajoutez le nombre

de ressources correspondant sur

votre compteur de ressources.

Si lors de votre tour, il y a des jetons

tirez une carte événement et

tirez une carte événement et

appliquez son effet.

Au début de votre tour,

Aide de Jeu

appliquez son effet.

Au début de votre tour,

Aide of Jeu

Lancez vos 2 dés et ajoutez le nombre

de ressources correspondant sur votre compteur de ressources.

Lancez vos 2 dés et ajoutez le nombre de ressources correspondant sur votre compteur de ressources.

Réalisez une action de votre choix : - Achetez une face de dé - Achetez une machine - Réalisez un projet.

Réalisez une action de votre choix :

Réalisez une action de votre choix :

- Achetez une face de dé

- Réalisez un projet.

- Achetez une machine

- Achetez une face de dé

- Réalisez un projet.

- Achetez une machine

Réalisez une action de votre choix : - Achetez une face de dé - Réalisez un projet. - Achetez une machine

tirez une carte événement et Au début de votre tour, appliquez son effet.

"occupés" sur les cartes machines, enlevez-en 1 sur chacune d'entre elles. Silors de votre tour, il y a des jetons

Lancez vos 2 dés et ajoutez le nombre de ressources correspondant sur votre compteur de ressources.

Réalisez une action de votre choix : - Achetez une face de dé - Achetez une machine

Réalisez un projet.

Aide of Jeu

Silors de votre tour, il y a des jetons 'occupés" sur les cartes machines, tirez une carte événement et Au début de votre tour appliquez son effet.

Lancez vos 2 dés et ajoutez le nombre de ressources correspondant sur votre compteur de ressources.

enlevez-en 1 sur chacune d'entre elles.

Aide de Jeu