

BUSE BOUCHÉE

BUSE BOUCHÉE

JOURNÉE
PRODUCTIVE

PRÈS DE MACHINE

Évènement immédiat : Vous n’obtenez et ne comptabilisez pas les ressources (filaments 3D) lors de votre lancé de dés.

Évènement immédiat : Vous n’obtenez et ne comptabilisez pas les ressources (filaments 3D) lors de votre lancé de dés.

Évènement immédiat : Enlever un jeton “occupé” sur chaque machine qui en contient

Carte action : Vous pouvez utiliser aujourd’hui seulement, une machine du magasin pour la réalisation d’un projet. Défaussez cette machine en fin de journée.

IMPRESSION
“WARPÉ”

Évènement immédiat : Enlevez - 1 filament dans votre compteur de ressources.

BUSE BOUCHÉE

JOURNÉE
PRODUCTIVE

JOURNÉE
PRODUCTIVE

Évènement immédiat : Vous n’obtenez et ne comptabilisez pas les ressources (filaments 3D) lors de votre lancé de dés.

Évènement immédiat : Enlever un jeton “occupé” sur chaque machine qui en contient

Évènement immédiat : Enlever un jeton “occupé” sur chaque machine qui en contient