

FORMATIONS

DONS DE VINYL

DONS DE BOIS

DONS DE FILAMENTS

Évènement immédiat : Rajoutez + 1 dans votre compteur de ressources correspondant à un seul de vos projets actifs.

Évènement immédiat : Rajoutez + 2 vinyles dans votre compteur de ressources.

Évènement immédiat : Rajoutez + 2 bois dans votre compteur de ressources.

Évènement immédiat : Rajoutez + 2 filaments dans votre compteur de ressources.

FORMATIONS

FORMATIONS

DONS DE VINYL

DONS D'ACRYLIQUE

Évènement immédiat : Rajoutez + 1 dans votre compteur de ressources correspondant à un seul de vos projets actifs.

Évènement immédiat : Rajoutez + 1 dans votre compteur de ressources correspondant à un seul de vos projets actifs.

Évènement immédiat : Rajoutez + 2 vinyles dans votre compteur de ressources.

Évènement immédiat : Rajoutez + 2 acrylique dans votre compteur de ressources.

HEURE SUPPLÉMENTAIRE

Carte action : Un tour
supplémentaire est ajouté le samedi
juste pour vous.

OPTIMISATION DE VOS FICHIERS

Carte action : Le coût du projet
réalisé pendant ce tour est diminué
de 1 jour en occupation de machine

OPTIMISATION DE VOS FICHIERS

Carte action : Le coût du projet
réalisé pendant ce tour est diminué
de 1 jour en occupation de machine

SOLDE D'ÉTÉ

Évènement immédiat : Les machines
coûtent 1 ressource de moins au
choix ce tour ci.

HEURE SUPPLÉMENTAIRE

Carte action : Un tour
supplémentaire est ajouté le samedi
juste pour vous.

DON DE MACHINE

Évènement immédiat : Obtenez une
machine gratuitement au hasard.
Utiliser un dés pour déterminer le
type de machine et piochez dans la
pioche de machines cachée.

OPTIMISATION DE VOS FICHIERS

Carte action : Le coût du projet
réalisé pendant ce tour est diminué
de 1 jour en occupation de machine

SOLDE D'HIVER

Évènement immédiat : Les face de dés
coûtent 1 ressource de moins au
choix ce tour ci.

BUSE BOUCHÉE

BUSE BOUCHÉE

JOURNÉE
PRODUCTIVE

PRÈS DE MACHINE

Évènement immédiat : Vous n’obtenez et ne comptabilisez pas les ressources (filaments 3D) lors de votre lancé de dés.

Évènement immédiat : Vous n’obtenez et ne comptabilisez pas les ressources (filaments 3D) lors de votre lancé de dés.

Évènement immédiat : Enlever un jeton “occupé” sur chaque machine qui en contient

Carte action : Vous pouvez utiliser aujourd’hui seulement, une machine du magasin pour la réalisation d’un projet. Défaussez cette machine en fin de journée.

IMPRESSION
“WARPÉ”

BUSE BOUCHÉE

JOURNÉE
PRODUCTIVE

JOURNÉE
PRODUCTIVE

Évènement immédiat : Enlevez - 1 filament dans votre compteur de ressources.

Évènement immédiat : Vous n’obtenez et ne comptabilisez pas les ressources (filaments 3D) lors de votre lancé de dés.

Évènement immédiat : Enlever un jeton “occupé” sur chaque machine qui en contient

Évènement immédiat : Enlever un jeton “occupé” sur chaque machine qui en contient

FRAISE CASSÉE

LENTILLE SALE

LENTILLE SALE

IMPRESSION
"WARPÉ"

Évènement immédiat : Vous ne pouvez pas réaliser vos projets qui ont besoin de CNC pendant votre tour.

Évènement immédiat : Vous ne pouvez pas réaliser vos projets qui ont besoin de la découpe laser pendant votre tour.

Évènement immédiat : Vous ne pouvez pas réaliser vos projets qui ont besoin de la découpe laser pendant votre tour.

Évènement immédiat : Enlevez - 1 filament dans votre compteur de ressources.

FRAISE CASSÉE

FRAISE CASSÉE

LENTILLE SALE

IMPRESSION
"WARPÉ"

Évènement immédiat : Vous ne pouvez pas réaliser vos projets qui ont besoin de CNC pendant votre tour.

Évènement immédiat : Vous ne pouvez pas réaliser vos projets qui ont besoin de CNC pendant votre tour.

Évènement immédiat : Vous ne pouvez pas réaliser vos projets qui ont besoin de la découpe laser pendant votre tour.

Évènement immédiat : Enlevez - 1 filament dans votre compteur de ressources.

PANNE DE COURANT

FAUX CONTACT

LAME ÉMOUSSÉE

LAME ÉMOUSSÉE

Évènement immédiat : Vous ne pouvez utiliser aucun pouvoir de machine pendant ce tour.

Évènement immédiat : Vous perdez - 2 composant dans votre compteur de ressources

Évènement immédiat : Vous ne pouvez pas réaliser vos projets qui ont besoin de plotter de découpe pendant votre tour.

Évènement immédiat : Vous ne pouvez pas réaliser vos projets qui ont besoin de plotter de découpe pendant votre tour.

ENTRETIEN
D'UNE MACHINE

PANNE DE COURANT

FAUX CONTACT

LAME ÉMOUSSÉE

Carte action : Vous ne pouvez jouer d'autre carte action ou pouvoir de machine tant que cette carte est dans votre main. Déposé 3 jetons "occupé" sur l'une de vos machine

Évènement immédiat : Vous ne pouvez utiliser aucun pouvoir de machine pendant ce tour.

Évènement immédiat : Vous perdez - 2 composant dans votre compteur de ressources

Évènement immédiat : Vous ne pouvez pas réaliser vos projets qui ont besoin de plotter de découpe pendant votre tour.

ENTRETIEN D'UNE MACHINE

Carte action : Vous ne pouvez jouer d'autre carte action ou pouvoir de machine tant que cette carte est dans votre main. Déposé 3 jetons "occupé" sur l'une de vos machine

SPECIALISATION
DE COMPETENCES

Évènement immédiat : Vous pouvez faire l'achat d'une face de dés ainsi que d'une machine ce tour-ci mais vous ne pouvez réaliser aucun projet.

PARTAGE DE
CONNAISSANCES

Évènement immédiat : Tous les autres joueurs lancent leurs dés de ressources ce tour ci à la place de vous.

VOLE DE MATERIAUX

Évènement immédiat : Lancez un de vos dés, vous perdez les ressources affichées par le dés.

ENTRETIEN
D'UNE MACHINE

Carte action : Vous ne pouvez jouer d'autre carte action ou pouvoir de machine tant que cette carte est dans votre main. Déposé 3 jetons "occupé" sur l'une de vos machine

SPECIALISATION
DE COMPETENCES

Évènement immédiat : Vous pouvez faire l'achat d'une face de dés ainsi que d'une machine ce tour-ci mais vous ne pouvez réaliser aucun projet.

PARTAGE DE
CONNAISSANCES

Évènement immédiat : Tous les autres joueurs lancent leurs dés de ressources ce tour ci à la place de vous.

PARTAGE DE
CONNAISSANCES

Évènement immédiat : Tous les autres joueurs lancent leurs dés de ressources ce tour ci à la place de vous.

VOLE DE MATERIAUX

Évènement immédiat : Lancez un de vos dés, vous perdez les ressources affichées par le dés.

TIPS POUR ARDUINO

Aucun évènement aujourd'hui

TIPS POUR DÉCOUPEUSE VINYLE

Aucun évènement aujourd'hui

TIPS POUR GRAVURE LASER

"Pour que la poussière ""collante""
générée lors d'une gravure avec le
taser sur du bois n'adhère pas à sa
surface, il suffit de coller
simplement une bande d'adhésif de
peinture sur la surface de travail.
Ainsi, vous obtenez une finition
parfaite !
Aucun évènement aujourd'hui"

SPÉCIALISATION DE COMPÉTENCES

Évènement immédiat : Vous pouvez
faire l'achat d'une face de dés ainsi
que d'une machine ce tour-ci mais
vous ne pouvez réaliser aucun
projet.

TIPS POUR CNC

Aucun évènement aujourd'hui

TIPS POUR IMPRIMANTE 3D

"Si votre plateau en verre de votre
imprimante manque d'adhérence,
vous pouvez ajouter un peu de
laque ou de la colle en stick !
Aucun évènement aujourd'hui"

RENOUVELLEMENT DU MAGASIN

Évènement immédiat : Défaussé
toutes les machines disponibles et
piochez en de nouvelles.