

SPECIALISATION
DE COMPETENCES

Évènement immédiat : Vous pouvez faire l'achat d'une face de dés ainsi que d'une machine ce tour-ci mais vous ne pouvez réaliser aucun projet.

PARTAGE DE
CONNAISSANCES

Évènement immédiat : Tous les autres joueurs lancent leurs dés de ressources ce tour ci à la place de vous.

VOLE DE MATERIAUX

Évènement immédiat : Lancez un de vos dés, vous perdez les ressources affichées par le dés.

ENTRETIEN

D'UNE MACHINE

Carte action : Vous ne pouvez jouer d'autre carte action ou pouvoir de machine tant que cette carte est dans votre main. Déposé 3 jetons "occupé" sur l'une de vos machine

SPECIALISATION
DE COMPETENCES

Évènement immédiat : Vous pouvez faire l'achat d'une face de dés ainsi que d'une machine ce tour-ci mais vous ne pouvez réaliser aucun projet.

PARTAGE DE
CONNAISSANCES

Évènement immédiat : Tous les autres joueurs lancent leurs dés de ressources ce tour ci à la place de vous.

PARTAGE DE
CONNAISSANCES

Évènement immédiat : Tous les autres joueurs lancent leurs dés de ressources ce tour ci à la place de vous.

VOLE DE MATERIAUX

Évènement immédiat : Lancez un de vos dés, vous perdez les ressources affichées par le dés.