

VERKEFNI 3: INKSCAPE-GLÆRUR

LÍNUR OG FORMBREYTINGAR

Hlutföll, ferlar og stýripunktar og frekari jöfnun og tvöföldun forma
(*Proportions, path, segment, nodes + Double, align*)

Hafðu myndina hér fyrir neðan til hliðsjónar - mátt þó leyfa sköpunargleði að ráða svo fremi að þú reynir á þær aðgerðir sem krafist er.

Stilltu síðustærðina 300x135 mm og láttu endanlega grafík passa fallega inn á síðuna í lokin. Nefndu skjalið lýsandi heiti þegar þú vistar það t.d. Verkefni 3.

A Teiknaðu ferhyrning og hring og settu sitt hvorn litinn í formin. Miðju jafnaðu formin langsum.



B Tvöfölduðu bæði formin og dragðu til hliðar.

- Minnkaðu ferhyrninginn hlutfallslega og gerðu svo *Object to path* við hann.
- Bættu við nýjum stýripunktum á miðja ferlana á efri og neðri kanti ferhyrningsins.
- Dragðu punktana inn að miðju formsins svo úr verði slaufa.
- Passaðu upp á miðjujöfnun og hlutföll.

C Tvöfölduðu slaufuna og hringinn og dragðu til hliðar.

- Bættu við stýriörmum á punkta slaufunnar svo hún mýkist og líkist meira kraga.
- Tvöfalduð hringinn, minnkaðu hann hlutfallslega og búðu til eitt auga með augasteini.
- Tvöfaldaðu svo það auga og dragðu til hliðar, þá ertu komin með annað alveg eins auga.
- Settu 3-5 mm línu utan um stóra hringformið (hausinn). Settu annan lit í hana en er í hringnum.
- Passaðu upp á miðjujöfnun og hlutföll.



Hér er dæmi um útkomu:
Þrjár myndir (A, B og C)
þar sem ein leiðir
af annarri.

Fyrst er A unnin, hún
tvöfölduð og B unnin upp
úr því. Svo er B tvöfölduð
og C unnin upp úr því.

