

VERKEFNI 7: TEIKNING Í INKSCAPE

FLÓKNARI SAMSETNINGAR 1

Teiknaðu meðfylgjandi fjórar myndir í Inkscape sem nákvæmast eftir leiðbeiningum.

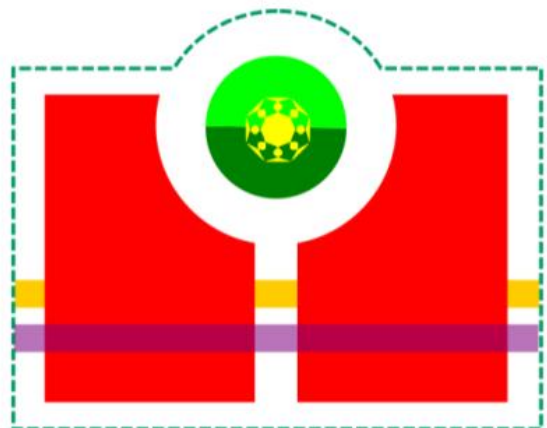
Teiknaðu allar fjórar myndirnar inn í sama skjalið sem sett er upp í stærðinni 210 x 210 mm.

Í endanlegri uppsetningu á útkoma og uppsetning að vera eins og hér fyrir neðan. Leika má með liti og setja eitthvað extra svo fremi að það reyni á þær aðgerðir sem krafist er.

Hyggðu að hlutföllum. Notaðu grunnformin þar sem hægt er; sundra eða sameina, breyta í *path*, teikna með Beziartólinu þar sem við á, *duplicate*, *copy*, *paste*, snúa, spegla, segul (*snapping*), *align*, *group*, *union*, hlutfallalásinn og allt það sem hjálpar til við nákvæmni.



KENNSLU
MYND
BÖND
FYLGJA



VERKEFNI 7: TEIKNING Í INKSCAPE

FLÓKNARI SAMSETNINGAR 1 (FRH)



Klukka

Gott að hafa í huga:

- Grunnformin hring og ferhyrning
- *Union* og *difference*
- *Duplicate*, snúning og speglun.
- Fætur: Nota *Object to path* eða Beziartólið



Vigt

Gott að hafa í huga:

- Grunnformin hring og ferhyrning
- *Union* fyrir formið með punktalínuna
- *Difference*, *duplicate* og speglun.
- Gegnsæi (*opacity*)
- Gula formið þarf alls ekki vera nákvæmlega svona heldur er þetta leikur með stjörnu"effect"



Fugl

Gott að hafa í huga:

- Grunnformið hring
- Beziartólið
- *Difference*
- Röðun forma (neðst, miðja, efst)
- Það er skuggi undir öllum fuglinum



Eldflaug

Gott að hafa í huga:

- Teikna eldflugina lóðrétt og snúa ekki fyrr en hún er tilbúin
- Grunnformið hring (sporaskja)
- *Object to path*
- Beziartólið
- *Duplicate*, *copy*, *paste*, spegla
- Röðun forma (neðst, miðja, efst)