

PLEXÍSPJALD

Hannaðu og teiknaðu töskumerki, lyklakippu eða eitthvað í þeim dúr í Inkscape og framleiddu úr plexíglar í laserskera.

Þú ræður lögun og útliti gripsins en stærðin á ekki vera mikil. Gott að miða við t.d. greiðslukort.



KENNSLU
MYND
BAND
FYLGIR

Hönnun og teikning:

- Hyggðu að lögun gripsins og hvers konar grafík (letur, rammar, mynd o.s.frv.) þú vilt hafa á honum.
- Hafðu í huga allar þær æfingar sem þegar hafa verið gerðar í Inkscape.
- Gerðu ráð fyrir gati fyrir t.d. lyklakippuhring. Mikilvægt að það sé nógu stórt (4 mm) og ekki of nálægt annarri skurðarbrún vegna brotahættu. Sama á við um önnur burðargöt, haga stærð eftir grip og passa nálægt við ytri brún forms.
- **Ekki hugsa í lit** – vinna í svart-hvítu.
- Hægt er að skera í gegn hvar sem er inn í forminu sjálfu eins og utan með því.
- Letur og önnur grafík eru fræst en ekki skorin.
- Allar línur þurfa að vera *Stroke to path* ef þær eiga að fræsast (þ.e. breyta línu í form).
- Form þurfa oftast en ekki að vera sameinuð (*union*).



PLEXÍSPJALD (FRH)

Tæknileg atriði eftir hönnun og teikningu og fyrir laserskurð:

- Vertu alveg viss um hvaða stærð þú ert að vinna gripinn í.
- Ef þú rúnar horn á ferhyrningi þá þarf að breyta honum í *Object to path*, annars skilur laservélin ekki myndina og sker út ferhyrning án rúnaðra horna.
- Ef þú notar letur verður þú að breyta því í *Object to path* fyrir framleiðsluna. Vélin skilur ekki letur öðruvísi.
- SKURÐUR:** Enginn litur (ekkert *fill*), eingöngu rauð útlína 0,02 mm (*stroke*).
T.d. í forminu sjálfu og gatinu fyrir lyklakippuhring í þessu tilfelli.
- FRAESING:** Öll grafík sem á að fræsa verður að vera með 100% svarta fyllingu og enga útlínu (svart *fill*, ekkert *stroke*).
- Það fer eftir útliti (lit og gegnsæi) plexíglersins sem á að nota hvort spegla þurfi fyrirmyndinni fyrir fyrir skurð eða ekki.



Nú er skjalið tilbúið fyrir vinnslu við og í laserskeranum.

