

Aplicação Web	Versão: 1.0
Software Requirements Specification	Data: 21/12/2021
ES-PRJ-01	

Especificação de requisitos de software Para Aplicação Web de Booking de Voos

Versão 1.0

Aplicação Web	Versão: 1.0
Software Requirements Specification	Data: 21/12/2021
ES-PRJ-01	

Índice

1.	Introdução	3
1.1	Fim	3
1.2	Âmbito de aplicação	3
1.3	Definições, Abreviaturas e Acrónimos	3
1.4	Referências	3
1.5	Visão geral	3
2.	Organização de Casos de Utilização	4
2.1	Funcionalidade Geral	4
3.	Descrição de Casos de Utilização	5
3.1	Caso de Utilização – Explorar Destinos Propostos Pelo Website	5
3.2	Caso de Utilização – Consultar voo consoante um destino	5
3.3	Caso de Utilização – Comprar Bilhete	6
3.4	Caso de Utilização – Verificar voos marcados	6
3.5	Caso de Utilização – Autenticação	6
3.5.1	Realizar Login	6
3.5.2	Realizar Registo	7
3.6	Caso de utilização – Atualizar perfil	7
3.7	Caso de utilização – Ver destinos da lista de desejos	7
3.8	Caso de utilização – Adicionar destinos à sua lista de desejos	8
3.9	Caso de utilização – Consultar informação geral e de companhias aéreas	8
4.	Especificação Suplementar	9

Aplicação Web	Versão: 1.0
Software Requirements Specification	Data: 21/12/2021
ES-PRJ-01	

Especificação de requisitos de software

1. Introdução

1.1 Fim

Neste documento são especificados os requisitos funcionais e não funcionais da aplicação web de *booking* de voos a ser desenvolvida. A especificação está estruturada sob a forma de um modelo de casos de utilização, complementada por uma especificação onde se encontram descritos requisitos relevantes não contemplados nos casos de utilização identificados.

1.2 Âmbito de aplicação

Esta especificação de requisitos insere-se no âmbito da realização do caso prático, no contexto da unidade curricular Engenharia Informática e Multimédia.

1.3 Definições, Abreviaturas e Acrónimos

Ver glossário (documento GL-PRA-01).

1.4 Referências

Documentação de apoio à unidade curricular Engenharia de Software Luís Morgado, ISEL-DEETC, 1998-2008.

1.5 Visão geral

O documento está organizado da seguinte forma:

- Secção 1: Organização de casos de utilização.
- Secção 2: Descrição de casos de utilização.
- Secção 3: Especificação suplementar.

Aplicação Web	Versão: 1.0
Software Requirements Specification	Data: 21/12/2021
ES-PRJ-01	

2. Organização de Casos de Utilização

2.1 Funcionalidade Geral

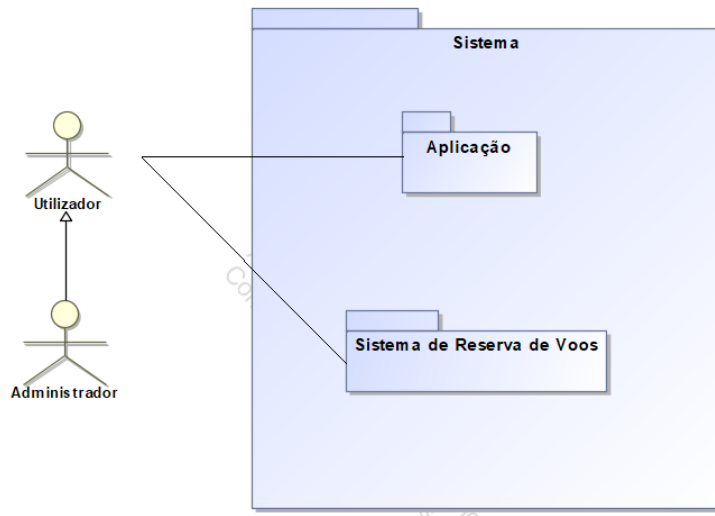


Figura 2 Funcionalidades de aplicação e de reserva de voos

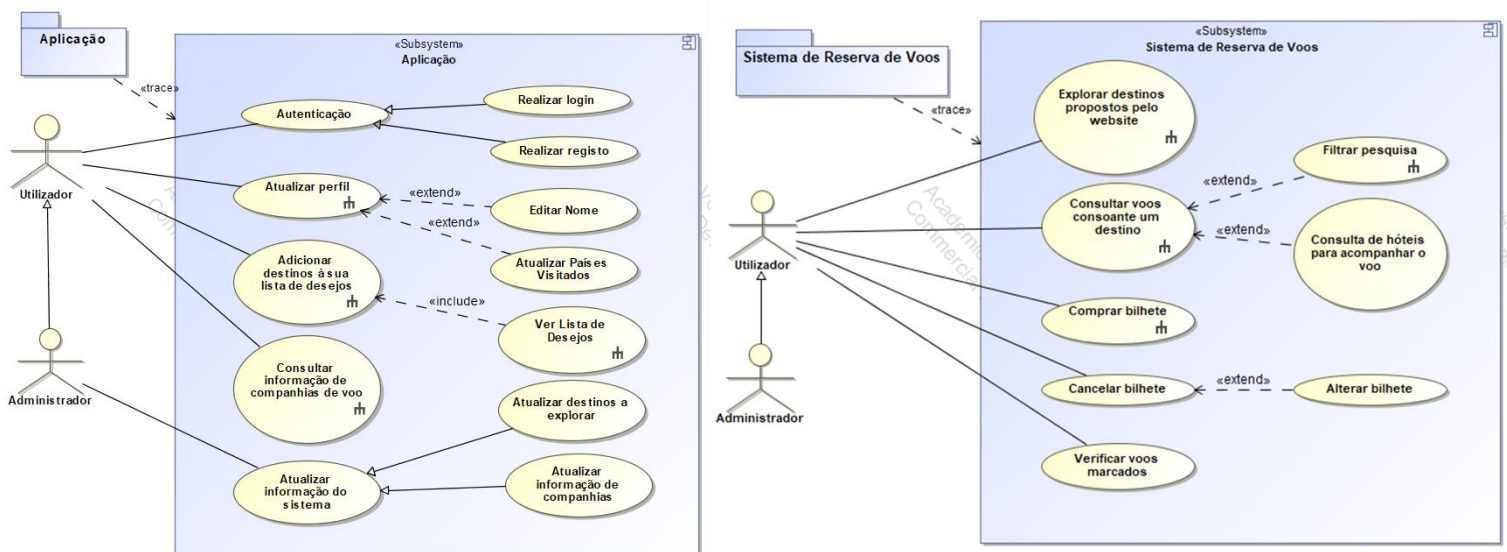


Figura 1 Funcionalidade geral da aplicação

Aplicação Web	Versão: 1.0
Software Requirements Specification	Data: 21/12/2021
ES-PRJ-01	

3. Descrição de Casos de Utilização

3.1 Caso de Utilização – Explorar Destinos Propostos Pelo Website

Resumo: Este caso de utilização permite que o utilizador explore pelos vários destinos que a aplicação oferece na secção de Destaques.

Atores: Utilizador

Cenário principal:

1. O caso de utilização inicia-se quando o utilizador pretende explorar destinos para uma possível viagem.
2. Utilizador dá *scroll* no website até encontrar o separador “Destaques”,
3. O utilizador observa os vários destinos e o caso de utilização termina.

3.2 Caso de Utilização – Consultar voo consoante um destino

Resumo: Este caso de utilização permite que o utilizador procure um voo para um determinado destino à sua escolha.

Atores: Utilizador

Cenário principal:

1. O caso de utilização inicia-se quando o utilizador necessita de procurar um voo para um destino.
2. O utilizador indica as informações do voo (**ver requisito R1**).
3. O utilizador escolhe se necessita de ver booking de hotéis.
4. O utilizador clica no botão “Procurar voos”.
5. Os voos serão mostrados ao utilizador e o caso de utilização termina.

Consultar hotéis para acompanhar o voo:

1. Se o utilizador pediu informação de booking de hotéis
 - a. O sistema abre uma janela nova do browser com o website booking aberto numa pesquisa de alojamento equivalente aos dias e ao destino pretendido para a viagem

Filtrar Pesquisa:

1. Se o utilizador pretender
 - a. O utilizador pode ordenar a pesquisa
 - b. O utilizador pode filtrar os voos conforme

Aplicação Web	Versão: 1.0
Software Requirements Specification	Data: 21/12/2021
ES-PRJ-01	

3.3 Caso de Utilização – Comprar Bilhete

Resumo: Este caso de utilização permite que o utilizador compre um bilhete de avião

Atores: Utilizador

Pré-condições: O sistema encontra-se no estado logo após consultar um destino (a mostrar os voos).

Cenário principal:

1. O caso de utilização inicia-se quando o utilizador necessita de comprar um bilhete de avião
2. O utilizador averigua o voo que deseja comprar.
3. O utilizador seleciona botão “Comprar”
4. O utilizador verifica o preço e as informações do voo (**ver requisito R2**).
5. O utilizador escolhe o método de pagamento e clica “OK”
6. Se der erro no pagamento
 - a. O sistema mostrará uma mensagem de erro
 - b. O utilizador clica para voltar
 - c. O sistema voltará à página principal
7. Se o pagamento for aceite
 - a. O sistema mostra os detalhes do pagamento (*invoice*) e o caso de utilização termina

3.4 Caso de Utilização – Verificar voos marcados

Resumo: Este caso de utilização permite que o utilizador verifique os seus voos.

Atores: Utilizador

Pré-condições: O sistema encontra-se no estado “autenticado”, o utilizador necessita de ter o login/registo realizado

Cenário Principal:

1. O caso de utilização inicia-se quando o utilizador pretender ver quais os voos, por si marcados
2. O utilizador carrega no botão “Minhas Viagens”
3. Uma página com todas as viagens marcadas irá aparecer e o caso de utilização termina.

3.5 Caso de Utilização – Autenticação

Resumo: Este caso de utilização permite que o utilizador se autentique na aplicação, para que esta possa guardar estado.

Atores: Utilizador, Sistema de Autenticação

3.5.1 Realizar Login

Cenário Principal:

1. O caso de utilização inicia-se quando o utilizador clica no botão “Login”

Aplicação Web	Versão: 1.0
Software Requirements Specification	Data: 21/12/2021
ES-PRJ-01	

2. O utilizador especifica o seu e-mail e, a sua password e clica “OK”
3. O utilizador ganha acesso às funcionalidades para utilizadores registados apenas e o caso de utilização termina.

3.5.2 Realizar Registo

Cenário Principal:

1. O caso de utilização inicia-se quando o utilizador clica no botão “Registo”
2. O utilizador preenche os campos necessários (Ver requisitos R...)
3. O utilizador preenche um CAPTCHA
4. O utilizador carrega “OK” e ganha acesso às funcionalidades para utilizadores registados apenas e o caso de utilização termina.

3.6 Caso de utilização – Atualizar perfil

Resumo: Este caso de utilização permite que o utilizador mude alguma informação do seu perfil

Atores: Utilizador

Pré-condições: O sistema encontra-se no estado “autenticado”, o utilizador necessita de ter o login/registo realizado

Cenário principal:

1. O caso de utilização inicia-se quando o utilizador carrega no seu perfil (é levado para a página do seu perfil)
2. O utilizador clica no botão “Editar”
3. O utilizador clica no botão “Atualizar perfil”

Atualizar nome:

1. O utilizador atualiza o campo “Nome”.

Atualizar países visitados:

1. O utilizador atualiza a lista de países que já visitou.

3.7 Caso de utilização – Ver destinos da lista de desejos

Resumo: Este caso de utilização permite que o utilizador veja os destinos presentes na sua lista de desejos.

Atores: Utilizador

Pré-condições: O sistema encontra-se no estado “autenticado”, o utilizador necessita de ter o login/registo realizado

Cenário Principal:

1. O caso de utilização inicia-se quando o utilizador carrega no botão de “Favoritos” /” Lista de desejos”

Aplicação Web	Versão: 1.0
Software Requirements Specification	Data: 21/12/2021
ES-PRJ-01	

2. O sistema mostra a lista de desejos ao utilizador e o caso de utilização termina.

3.8 Caso de utilização – Adicionar destinos à sua lista de desejos

Resumo: Este caso de utilização permite que o utilizador adicione destinos à sua lista de desejos.

Atores: Utilizador

Pré-condições: O sistema encontra-se no estado “autenticado”, o utilizador necessita de ter o login/registo realizado

Cenário Principal:

1. Incluir Ver destinos da lista de desejos

2. O utilizador carrega no “+”
3. O utilizador escolhe o destino para entrar na sua lista de desejos de viajar.
4. Caso não dê erro
 - a. O país entra na lista e o caso de utilização termina.
5. Caso dê erro
 - a. É mostrada ao utilizador uma mensagem de erro e o caso de utilização termina.

3.9 Caso de utilização – Consultar informação geral e de companhias aéreas

Resumo: Este caso de utilização permite que o utilizador verifique as normas de cada companhia aérea, fornecida pelos administradores da aplicação.

Atores: Utilizador

Cenário Principal:

1. O caso de utilização inicia-se quando o utilizador vai para o separador “Info” da aplicação.
2. Caso o utilizador apenas pretenda ver informações gerais:
 - a. As informações gerais são a primeira parte da pagina pelo que o caso de utilização termina
3. Caso o utilizador pretenda ver informações de alguma companhia aérea:
 - a. O utilizador seleciona a companhia que deseja ver
 - b. A informação é disponibilizada e o caso de utilização termina

Aplicação Web	Versão: 1.0
Software Requirements Specification	Data: 21/12/2021
ES-PRJ-01	

4. Especificação Suplementar

Ref.	Descrição	Categoria
R1	Os campos de procura de voos admitem os seguintes valores:	Obrigatório
R1.1	Destino Partida: Apenas destinos da aplicação	Obrigatório
R1.2	Destino Partida: Apenas destinos da aplicação	Obrigatório
R1.3	Datas: Apenas datas com o formato YYYY-MM-DD	Obrigatório
R1.4	Adultos: 0-3	Obrigatório
R1.5	Crianças: 0-3	Obrigatório
R2	Os campos de compra de voos admitem os seguintes valores:	Obrigatório
R2.1	Número de cartão: Numérico de 13-16 dígitos.	Obrigatório
R2.2	CVV: Numérico de 3 dígitos.	Obrigatório
R2.3	Data de validade: Apenas datas com o formato MM-YY	Obrigatório
R3	A aplicação deve ser capaz de correr nos seguintes <i>Browsers</i>	Obrigatório
R3.1	<i>Google Chrome</i>	Obrigatório
R3.2	<i>Mozilla Firefox</i>	Obrigatório
R3.3	<i>Opera</i>	Opcional