(/)

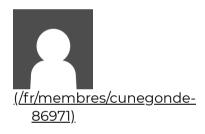
Accueil (../../fr/) > Forum (../) > Site Web (https://openclassrooms.com/forum/categorie/site-web) > Javascript (https://openclassrooms.com/forum/categorie/javascript) > Récupérer variable Javascript dans variable PHP

Liste des forums (/forum/)

Récupérer variable Javascript dans variable PHP Partage (/forum/sujet/recuperer-variable-javascript-dans-variable-php-16323)

Javascript et PHP: les faire communiquer

cunegond
e
(/fr/memb
res/cuneg
onde86971)



11 août 2009 à 18:01:52

Bonjour,

j'ai cherché mais n'ai pas trouvé cette info de base après avoir potassé 498 pages d'un livre JAVASCRIPT le GUIDE COMPLET et avoir bien étudié PHP et autres langues cette année en Master en info. La question est:

Comment passe t'on les valeurs d'une variable JS vers une variable PHP?

Est ce uniquement via des POST ou GET?

Contexte:

j'ai un formulaire qu permet aux gens de changer la langue du texte de l'invitation qu'ils envoient a quelqu'un a partir d'un SELECT. Il y a donc un JS pour gérer cette selection et changer le message d'invitation proposé par défaut en differentes langues.

J'aimerais recupérer la valeur de la variable 'texte' du script dans une variable '\$texte' PHP car je voudrais que le texte accentué s'affiche correctement sur la page, a l'endroit du TEXTAREA.

Je pense que je ne peux pas a partir de la méthode 'form.nomChamps.value=texte' (qui donne a TEXTAREA la valeur de 'text') mais je pense que je peux en mettant ' echo \$texte' entre les balises ouvrante et fermante de TEXTAREA et en faisant passer \$texte a la moulinette de la fonction 'htmlentities'. A voir.

Or je n'y arrive pas. Je ne sais pas bien comment ' jongler' dans le code entre JS et PHP...

```
-- Un extrait du JS pour clarifier:
function getLangue(champs) {
var texteAnglais= "Please join my circle of friends";
var texteFrancais= "Je t'invite à rejoindre mon cercle d'ami(e)s ";
var texteAllemand= "Ich lade dich ein in meinen Freundschaftskreis";
if(champs.options[champs.selectedIndex].value=="1") {
var texte= texteFrancais;
// alert("le texte est français");
}
etc(....)
return texte;
C'est celle valeur 'texte' que je souhaite recupérer en PHP pour la
manipuler en affichage ensuite sur la page!!!
Merci de tout conseil,
C
```

Caerbann
og
(/fr/memb
res/caerba
nnog23185)



<u>(/fr/membres/caerbannog-23185)</u>

Pour une page sans chargement asynchrone le php n'est exécuté qu'une seule fois, avant que la page soit envoyée au client, donc avant le javascript (qui est exécuté par le client). Pour que php recoive des données de javascript il faut qu'une requête retourne au serveur donc oui, au moins un POST ou un GET. Tu peux le faire dans une iframe, c'est le plus simple, ou utiliser xmlhttprequest.

cunegond
e
(/fr/memb
res/cuneg
onde86971)



(/fr/membres/cunegonde-86971)

11 août 2009 à 20:52:34

Merci, mais après avoir cherché un peu cela n'est pas clair comment procéder- pourtant je brule, je le sens!

L'objet XMLHttpRequest permet de récupérer des infos d'un fichier .PHP par ex sur le serveur, d'après ce que je vois.

Mais dans tout ce que je vois la récupération se fait.. dans une variable JS!

Or je veux mettre cette var JS dans une variable PHP et n'ai pas de fichier particulier a consulter sur le serveur, juste une variable a inscrire eventuellement dans ce fichier.

Brrr... c'est dur dur de trouver de l'info sur Javascript.

anubis002 (/fr/memb res/anubis 002-64408)



<u>(/fr/membres/anubis002-</u> 64408)

11 août 2009 à 22:09:51

Utilisation du XMLHttpRequest :

```
1
     // tu crée l'obiet :
     var xhr = getXMLHttpReguest();
 3
     // t'as codé ce constructeur précédemment
 4
 5
     if(xhr && xhr.readyState != 0){
6
        xhr.abort();
7
8
9
    xhr.onreadystatechange = function(){
10
        if(xhr.readyState == 4 && (xhr.status == 200 || )
11
           // tu peux récupérer en JS le résultat du tra:
12
13
        else if(xhr.readyState == 2 || xhr.readyState ==
14
           // tu peux mettre un message ou un gif de cha
15
16
     }
17
    xhr.open("POST", "page de traitement.php", true); /,
18
19
     xhr.setRequestHeader("Content-Type", "application/x
20 l
    xhr.send("var="+varJS); // éventuellement t'envois;
```

tu mets ça dans une fonction, hein xD

Pour le constructeur, pour faire simple tu fais un script JS pour lui, que t'inclus à chaque fois dans le header avant.

```
function getXMLHttpRequest() {
 1
2
             var xhr = null;
 3
 4
             if(window.XMLHttpRequest || window.ActiveXOl
 5
                      if(window.ActiveXObject) {
                               try {
7
                                       xhr = new ActiveX0b
8
                               } catch(e) {
 9
                                       xhr = new ActiveX0b;
10
11
                      } else {
12
                               xhr = new XMLHttpRequest();
13
14
             } else
15
                      alert("Votre navigateur ne supporte
                      return null:
16
17
             }
18
19
             return xhr;
20
     }
```

Maintenant que t'es prêt à faire de l'AJAX (car c'est de ça qu'on parle)

Le traitement php!

Si tu fais un echo dans ta page, c'est ce qui ressortira vers le "responseText" en JS. Mais si tu t'en sers pas, tu peux quand même faire tous les traitements php que tu veux.

Exemple:

```
extract($ POST); // car se trimbaler les $ POST['machin']
// tu récupères donc une variable $var (c'est le "var" qu
//Et là tu peux par exemple la mettre dans un fichier (ou
$monfichier = fopen("fichier.txt","w"); //ouverture du fi
fputs($monfichier, $var); // tu claques ta variable dans
fclose($monfichier); // tu fermes le fichier
```

Voilà, tu devrais pouvoir faire avec tout ça 😧



cunegond (/fr/memb res/cuneg onde-86971)



11 août 2009 à 22:30:53

Wow, merci! ok, si je comprends bien:

ici:

xhr.open("POST", "page_de_traitement.php", true);

si je suis en cours de formulaire (par ex j'ai le contenu du TEXTAREA dans cette variable mais j'ai besoin d'autres éléments et je dois ensuite faire un SUBMIT de tout), ma page de traitement PHP, , ça peut etre la *page ou est le formulaire lui meme*, par ex "remplir_form.php"?

Et c'est la que je vais mettre un truc du style if(isset(\$_POST['maVariable']))

\$mavariable=\$_POST['maVariable'];

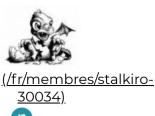
(Je sais c'est moins joli que le extract(\$_POST)) mais connais pas encore ça.)

Izat it?

NOTE: Comment vous faites pour mettre le code joliment, avec les couleurs?

stalkiro (/fr/memb

res/stalkir o-30034)



11 août 2009 à 22:40:31

Citation: cunegonde

NOTE: Comment vous faites pour mettre le code joliment, avec les couleurs?

Au dessus de "Apercu en temps réel", un truc défilant où y a écrit Code, tu choisi ton language 🎧

cunegond <u>e</u> (/fr/memb res/cuneg onde-86971)



11 août 2009 à 22:50:50

Vu, merci. Progresse vers une vraie Zero... 🕣



anubis002 (/fr/memb res/anubis 002-<u>64408)</u>



(/fr/membres/anubis002-64408)

Hmm... soit tu fais ça en AJAX, voire avant, mais tu ne peux pas appeler la page courante où est le formulaire (l'un des intérêts de l'AJAX c'est de ne pas avoir la page qui se recharge !).

Exemple: Facebook = de l'AJAX partout, mais comme trop d'AJAX tue l'AJAX, leur site bug à fond

Soit tu veux bien recharger la page, faire un submit (dans un <form action="<?php \$_SERVER['PHP_SELF'] ?>" method="post">) tout simple.

Mais je commence à avoir du mal à cerner ce que tu veux faire ^^' (si t'as un exemple d'une page sur internet).

Ce qu'il faut bien comprendre en PHP et Javascript, c'est qu'en tout premier :

- le client (l'utilisateur, toi par exemple) va demander une page au serveur.
- le serveur va faire des traitements PHP s'il doit en faire.
- il envoie le résultat sous forme de page (x)HTML (+ javascript)
- tu reçois la page et tu peux faire des petits traitements en Javascript.

Ainsi, tu as : Serveur -> Client (PHP -> Javascript) Le Javascript (à droite de la flèche) peut recevoir des données PHP.

1 var variableJS = <?php \$variablePHP ?>;

Mais pour parler dans l'autre sens, Client -> Serveur (Javascript -> PHP), seul l'AJAX te le permet (le javascript demande au serveur de faire un traitement, tu lui envois ta variable) et il va te retourner quelque chose.

1 | \$variable = \$_POST['variable']; //(qui t'as envoyer a

Donc il faut que t'analyse ton problème et te demander si tu veux que la page se recharge, si tu veux qu'une fois ton formulaire côté client, il fasse des traitements php, etc.

cunegond e (/fr/memb res/cuneg onde86971)



OK, je croyais que l'AJAX permettait aussi de mettre a jour des parties de form sans recharger la page. Mais je ne vois pas comment faire sinon.

Voici le code, en 'joli' à présent pour aider à comprendre: Jm'améliore j'espère.

Le haut d'un form html de la page 'remplir_form.php' par ex:

```
<td colspan="2" class="orangegrand" align
="center"> Invitez des ami(e)s à rejoindre le club !
         <img sr
c="img/pix.gif" width="50" height="6" />
                   <td colspan="2" bgcolor="#FFF8D7" class="ar
rondis hautdroite peach"> 
           <td width="10" height="18" bgcolor="#FFF8D
7"> 
             <div class="invite selection gris2">
                 <select name="invitations" class="form</pre>
4" id="invitations" onchange="javascript:getnbreInvites(thi
s)">
                     <option selected="selected">1 - 2
</option>
                     <option>3-5</option>
                     <option>6-8</option>
                   </select>
                      personnes
                    </div>
```

⁻⁻ La ref au script JS est ds le select comme tu le vois:

javascript:getnbreInvites(this)

Ce script, à l'origine je voulais qu'il m'écrive ensuite de l'html sur la page, à la suite du menu SELECT, avec le nombre de champs a remplir correspondant au nombre de gens que la personne voulait inviter..

Helas, cela marche mais ça m'inscrit l'html sur une autre page, tout moche, sans formattage.

Voici pour info ces scripts liés:

```
function getnbreInvites(champs) {
                alert("on entre dans nbreInvites");
                // rang 0 : 1 a 2 invites, rang 1: 3 a 5, r
ang 3: 6 a 8
        if(champs.selectedIndex=="0") {
                // var nbreInvites= 2; on fait rien de plus
ds ce cas
                alert("2 invites choisis");
        if(champs.selectedIndex=="1") {
                var nbreInvites= 3;
                // 3 de plus, mais 5 en tout
                alert("5 invites choisis");
        if(champs.selectedIndex=="2") {
                var nbreInvites= 6;
                // 6 en plus des 2, donc 8 en tout
                alert("8 invites choisis");
                }
                    // Ca c'est ce que j'etais en train d'e
ssayer comme variante
              // pour envoyer la valeur de nbreInvites via
un POST au serveur et ensuite faire un IF en PHP pour
// gérer l'affichage des champs qui va bien, jusqua ce qu
e je vois ta réponse...
//envoiServeur("inviter simple test.php",nbreInvites);
// fin variante en cours
        if(nbreInvites) {
                afficheChampsInvites(nbreInvites);
                }
 }
 function afficheChampsInvites(nbre) {
        alert("entre ds afficheChampsInvites");
         document.write("<div class=\"invite\">");
        // on commence a 3 car 2 series de champs a remplir
sont deja affiches par defaut
        var i=3:
```

```
for(j=0;j<nbre;j++) {</pre>
                var idPrenom="prenom"+i;
                var idNom= " nom"+i;
                var idEmail= "email" +i;
                document.write("<div id=\"idPrenom\" class=</pre>
\"invitees gris2\"> ");
                document.write(" Prénom");
                document.write("<input name=\"prenom[]\" ty</pre>
pe=\"text\" class=\"textfield\" id=\"idPrenom\" style=\"wi
dth:138px;margin-bottom: 10px;\" value=\"\"/>");
        document.write("<br /></div>");
        document.write("<div id=\"idNom\" class=\"invitees</pre>
gris2\"> ");
                document.write(" Nom ou Initiale");
                document.write("<input name=\"nom[]\" type=</pre>
\"text\" class=\"textfield\" id=\"idNom\" style=\"width:12
0px;\" value=\"\"/>");
        document.write("<br /></div>");
        document.write("<div id=\"idEmail\" class=\"invitee</pre>
s gris2\"> ");
                document.write(" Email");
                document.write("<input name=\"email[]\" typ</pre>
e=\"text\" class=\"textfield\" id=\"idEmail\" style=\"widt
h:155px;\" value=\"\"/>");
        document.write("<br /></div>");
        i++;
        }
  document.write("</div>");
 }
```

Et la fonction **envoiServeur** de la variante, pour compléter: complétee a partir de ton code (et du constructeur objet XMLhttprequest)

```
function envoiServeur(page,var) {
// tu crée l'objet :
var xhr = getXMLHttpRequest();
// t'as codé ce constructeur précédemment
if(xhr && xhr.readyState != 0){
   xhr.abort();
}
xhr.onreadystatechange = function(){
   if(xhr.readyState == 4 && (xhr.status == 200 || xhr.stat
us == 0)){}
      // tu peux récupérer en JS le résultat du traitement
avec xhr.responseText;
   else if(xhr.readyState == 2 || xhr.readyState == 3){ //
traitement non fini
      // tu peux mettre un message ou un gif de chargement
par exemple
   }
}
xhr.open("POST", page, true); // true pour asynchrone
xhr.setRequestHeader("Content-Type", "application/x-www-for
m-urlencoded"); // seulement si t'as choisi la méthode POST
xhr.send(var); // éventuellement t'envois plusieurs variabl
es séparées par un &
}
```

Voilou, désolée, c'est long mais la tu sais tout...

anubis002 (/fr/memb res/anubis 002-64408)



(/fr/membres/anubis002-64408)

11 août 2009 à 23:33:30

Citation: cunegonde

OK, je croyais que l'AJAX permettait aussi de mettre a jour des parties de form sans recharger la page. Mais je ne vois pas comment faire sinon.

Si si, tu peux mettre à jour ton formulaire!

Ce que tu peux faire, tu récupères le nombre d'invité avec ton javascript (button onclick), tu l'envois (ajax) au serveur, il fait les traitements et "affiche" la suite du formulaire! avec des:

echo "<div>suite du formulaire</div>"; // tu peux mettre le s input, textarea, etc qui vont bien echo "<input type="text" name="nouveau-text" />"; // tu peu x aussi refaire la mise en forme mais bon, pas la peine xD echo "<input type="submit" name="envoyer" />"; // là ou plu s tard (tu peux mettre un autre button avec onclick pour fa ire encore une suite à ton formulaire)

Tous les echo sont dirigés dans le xhr.responseText.

Donc te revoilà dans ta fonction javascript, tu fais un document.getElementById("endroit-ou-placer-la-suite").innerHTML = xhr.responseText; // ça remplit donc "endroit-ou-placer-la-suite" avec la suite du formulaire.

J'espère que t'as suivit le principe, tu devrais pouvoir y arriver je suppose là 😧

cunegond
e
(/fr/memb
res/cuneg
onde86971)



<u>(/fr/membres/cunegonde-86971)</u>

<u>11 août 2009 à 23:35:23</u>

OOOOOOk, la je crois qu'c'est bon- en tous cas pour ce soir! Ca chauffe la haut...



hornetbzz (/fr/memb res/hornet bzz-27246)



<u>(/fr/membres/hornetbzz-27246)</u>

23 septembre 2009 à 11:11:34

Après de multiples recherches, ci-jointes deux bonnes synthèses en attendant qu'un membre du SdZ ne ponde un tuto aussi excellent que les existants :

http://gael-donat.developpez.com/web/intro-ajax/ (http://gael-donat.developpez.com/web/intro-ajax/)

http://www.toutjavascript.com/savoir/xmlhttprequest.php3 (http://www.toutjavascript.com/savoir/xmlhttprequest.php3)

Slts

xavierm02 (/fr/memb res/xavier m02-20626)



(/fr/membres/xavierm02-20626)



23 septembre 2009 à 13:15:25

J'ai survolé les deux, celui du SdZ est mieux : http://www.siteduzero.com/tutoriel-3-4 [...] vascript.html (http://www.siteduzero.com/tutoriel-3-4745-ajax-et-l-echange-de-donnees-en-javascript.html)

hornetbzz (/fr/memb res/hornet bzz-27246)



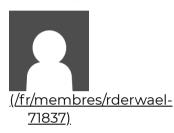
<u>(/fr/membres/hornetbzz-27246)</u>

Euh \bigcirc , il y a un tuto SdZ:

http://www.siteduzero.com/tutoriel-3-3 [...] prequest.html (http://www.siteduzero.com/tutoriel-3-35404-les-objets-xmlhttprequest.html)

C'est aussi le plus clair que j'ai trouvé pour le moment..

rderwael (/fr/memb res/rderwa el-71837)



3 août 2013 à 15:13:11

Bonsoir,

Au chargement de ma page je vais chercher des infos dans une base de donnée, notamment un chiffre avec le quelle je fait un décompteur (javascript)

code java

```
var obj2 = document.getElementById("aff_click");
if(compteur > 12 && compteur < 37) // donc si entre 12 et 37
{
   obj2.value --; //le compteur diminue</pre>
```

mais ou je ne sais plus il faudrait que a chaque changement de obj2.value il faut mettre la base de données a jour et pour ce faire je dois transmettre obj2.value à une variable php que je pourrais envoyer au serveur et faire un uppdate de la base de donnée hé bien je n'y arrive pas?......alors que le décompteur s'affiche bien dans la page php

Merci pour votre aide.

OdjoAbou dou (/fr/memb

res/odjoab oudou)



8 août 2016 à 12:49:09

je ne suis pas satisfais

Récupérer variable Javascript dans variable PHP

Après avoir cliqué sur "Répondre" vous serez invité à vous connecter pour que votre message soit publié.	×
Attention, ce sujet est très ancien. Le déterrer n'est pas forcément approprié. Nous te conseillons de créer un nouveau sujet pour poser ta question.	×
Editeur • Mark	kdown

Répondre

OpenClassrooms

L'entreprise (/fr/about-us)

Alternance (/fr/apprenticeship)

Forum (/forum)

Blog (http://blog.openclassrooms.com)

Nous rejoindre (http://jobs.openclassrooms.com)

Entreprises

En plus

Devenez mentor (http://mentor-fr.jobs.openclassrooms.com/)

Aide et FAQ (https://openclassrooms.zendesk.com/hc/fr)

Conditions Générales d'Utilisation (/fr/terms-conditions)

Politique de Protection des Données Personnelles (/fr/privacy-policy)

Nous contacter







(https://itunes.apple.com/fr/app/openclassrooms-cours-en-ligne/id1164140533? pt=118427510&ct=FooterWeb&mt=8)