

PHP

- Il faut initialiser chaque morceau de code contenant du PHP avec des balises spécifiques.

```
<?php
    $mystring = "12";
    $myinteger = 20;
?>
```

- Vous pouvez inclure des fichiers php externes.

```
<?php
    include("monfichier.php");
?>
```

- PHP va automatiquement convertir les types des données autant que nécessaire, mais si besoin vous pouvez spécifier un type précis pour passer au dessus du type défini par défaut avec PHP.

```
<?php
    $myString = "Vive le php";
    $myInteger = (integer)$myString;
    var_dump($myInteger)
?>
```

- `isset()` sert à vérifier si une variable est bien définie or not.

```
$petiteVar = 1;
if (isset($petiteVar)) {
    echo "Définie\n";
} else {
    echo "Pas définie... \n »;
}
```

- Une constante est une variable qui restera inchangée car elle ne peut être modifiée plus tard dans le code contrairement aux variables. Une constante prend deux paramètres : un nom, et une valeur.

```
<?php
    define('YEAR', '2017');
    define("CURRENT_TIME", time());
?>
```

- Rappel sur les variables superglobales:

`$_GLOBALS` Toutes les variables globales dont les variables d'environnements
`$_GET` Envoyées avec une requête GET
`$_POST` Envoyées avec une requête POST
`$_FILES` Envoyées avec une requête pour l'upload de fichiers
`$_COOKIE` Stocke les variables de cookies
`$_SESSION` Stocke les variables de sessions
`$_ENV` Stocke les variables d'environnements

- `var_dump()` est un bon moyen de voir ce qu'il y a à l'intérieur d'une variable. C'est un bon réflexe à prendre en main pour debugger !

```
<?php
    $capitalcities['England'] = array("Capital"=>"London",
    "Population"=>40000000, "NationalSport"=>"Cricket");
    var_dump($capitalcities)
?>
```

- Conditions & boucles

```
if ($a > $b) {
    echo "a est plus grand que b";
} elseif ($a == $b) {
    echo "a est égal à b";
} else {
    echo "a est plus petit que b";
}
```

```
for ($i = 1; $i <= 10; $i++) {
    echo $i;
}
```

- Arrays/Tableaux associatifs : On appelle tableau associatif la relation clé - valeur. Vous pouvez spécifier à chaque fois un nom de clé spécifique (sauf de type float).

```
<?php
    $myarray = array("a"=>"Pommes", "b"=>"Oranges", "c"=>"Poires");
    var_dump($myarray);
?>
```

- Trier des arrays

`sort()` Tri les éléments dans l'ordre alphabétique - Réécrit les clés

`rsort()` Tri les éléments dans l'ordre inverse - Réécrit les clés

`asort()` Tri les éléments dans l'ordre alphabétique - Garde les clés

`arsort()` Tri les éléments dans l'ordre inverse - Garde les clés

`krsort()` Tri les clés dans l'ordre alphabétique

`ksort()` Tri les clés dans l'ordre inverse

Arrays - Tableaux multidimensionnels

```
<?php
    $capitalcities['England'] = array("Capital"=>"London",
    "Population"=>40000000, "NationalSport"=>"Cricket");
    $capitalcities['France'] = array("Capital"=>"Paris",
    "Population"=>2440000, "NationalSport"=>"Football");
?>
```

- Sauvegarder un array

```
$array["a"] = "Oh";
```

```
$array["b"] = "Ha";
```

```
$array["c"] = "Hey";
```

// `serialize` un array, permet son enregistrement dans un fichier par exemple

```
$str = serialize($array);  
// encode pour le convertir en une version safe pour le passer sur le web  
$strenc = urlencode($str);  
// decode  
$arr = unserialize(urldecode($strenc));  
var_dump($arr);
```

- Afficher les erreurs en local

```
// Afficher les erreurs à l'écran  
ini_set('display_errors', 1);  
// Enregistrer les erreurs dans un fichier de log  
ini_set('log_errors', 1);  
// Nom du fichier qui enregistre les logs (attention  
aux droits à l'écriture)  
ini_set('error_log', dirname(__file__) . '/log_error_php.txt');
```