

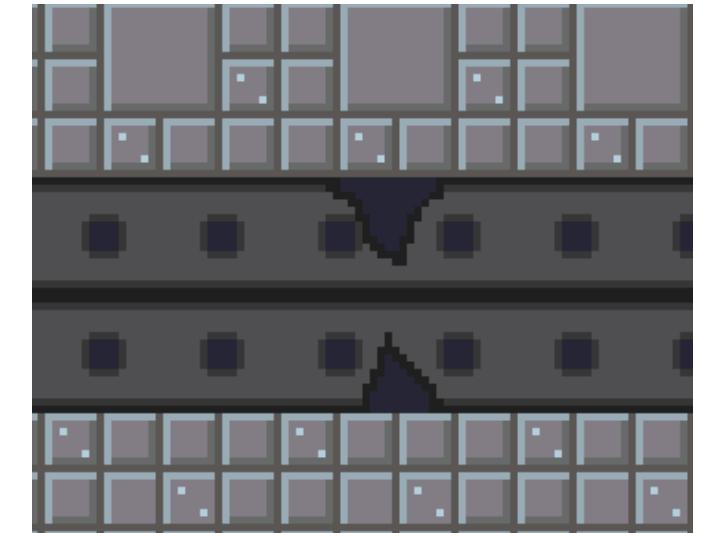
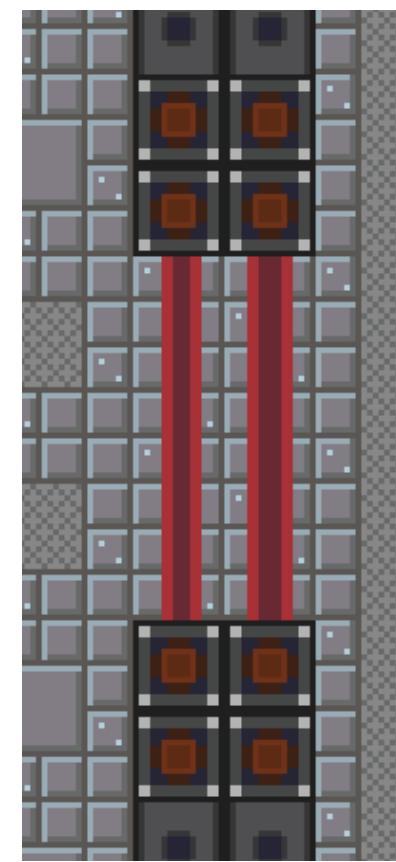
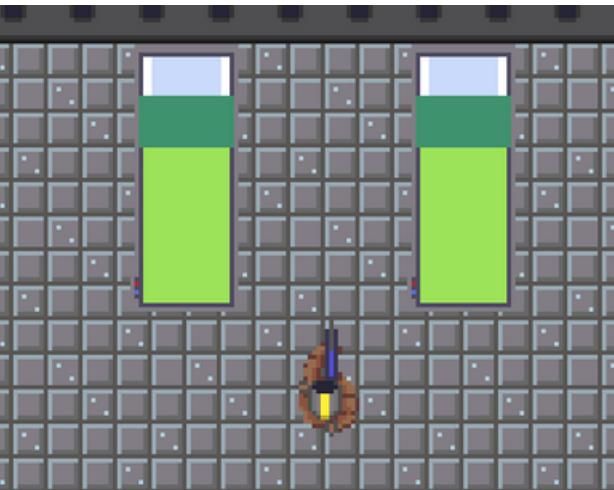
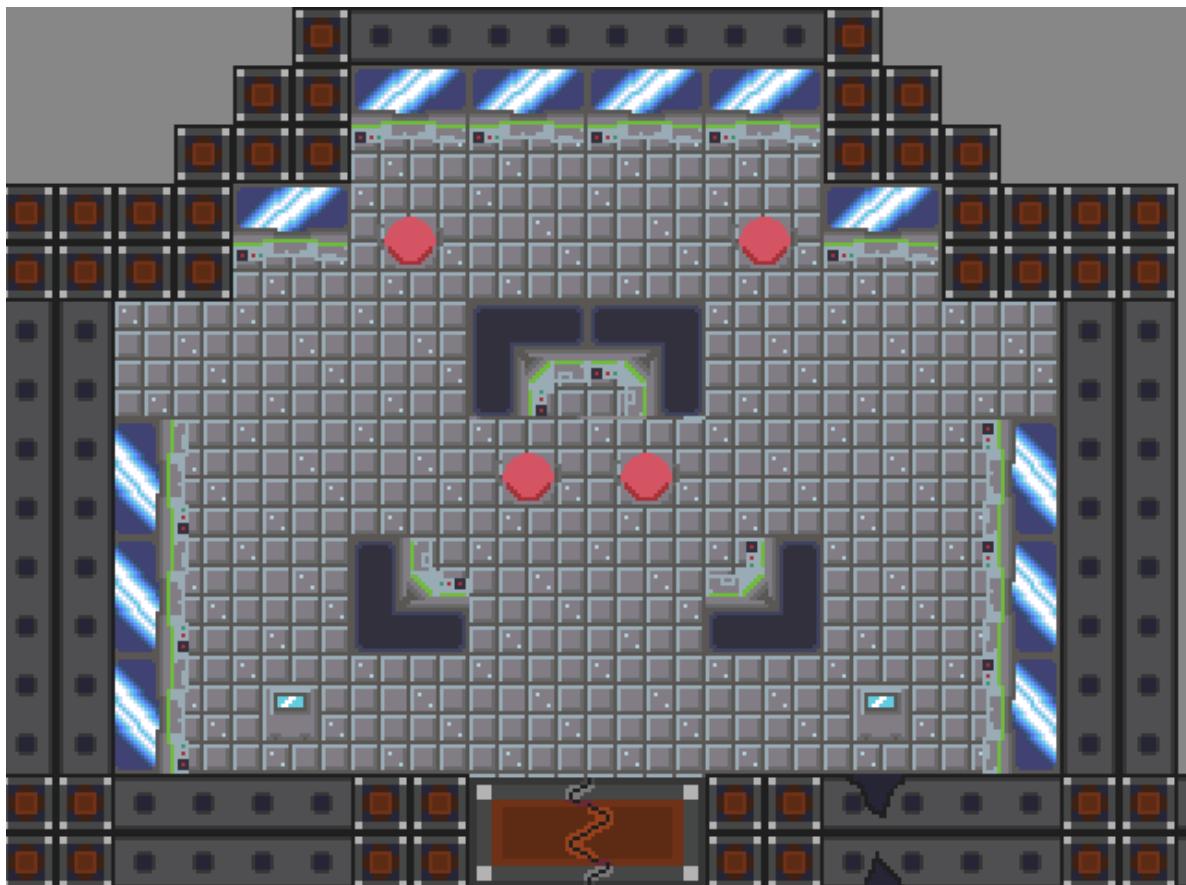
Victor Fabre JV1A

NO STAR
FOR OLD MEN

Dans l'espace, personne ne vous entendra crier

Objectif

Vous incarnez un spationaute qui se réveille dans un vaisseau vide, vous devrez atteindre le cockpit pour vous échapper.



Pour ce faire, vous devrez contourner les portes verrouillées en désactivant les lasers et couper les murs fissurés.

Contrôle

les touches:

Z:pour aller vers le
haut

S:pour aller vers le bas

D:pour aller à droite

Q:pour aller à gauche

T: changer d'arme

Mouse1:Tir

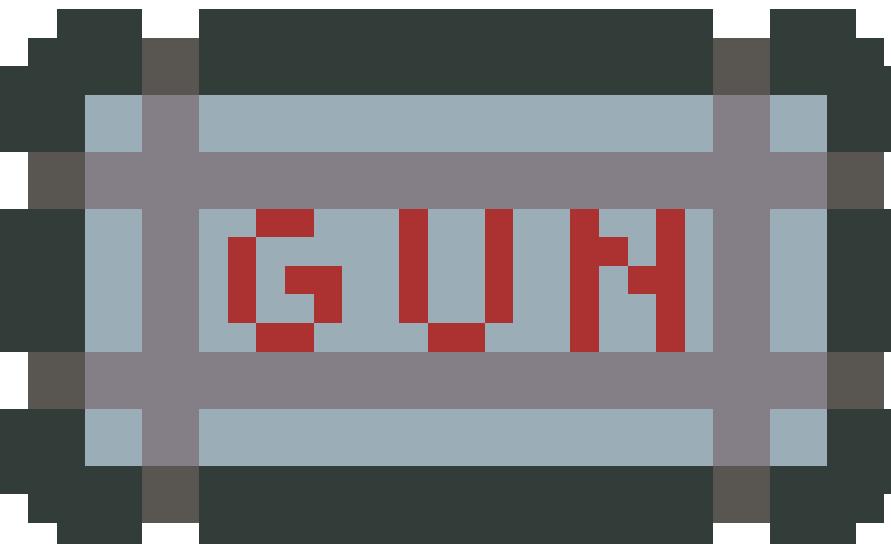
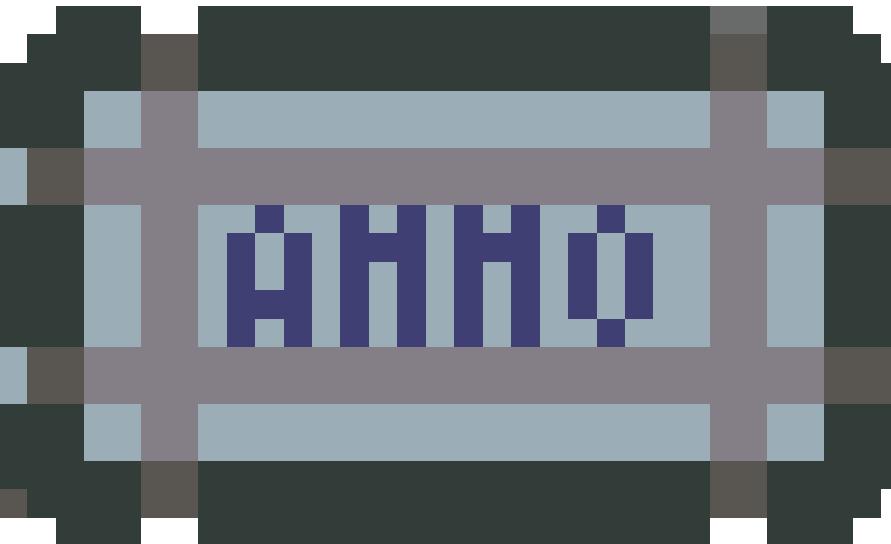
Bonus et arme

Pour s'aider, il y a des armes,
des munitions et des seringues
pour régénérer votre vie
Il existe trois armes :
le "rifle": l'arme de base,

le "laser Cutter": courte portée
permettant de couper les murs
fissurés,

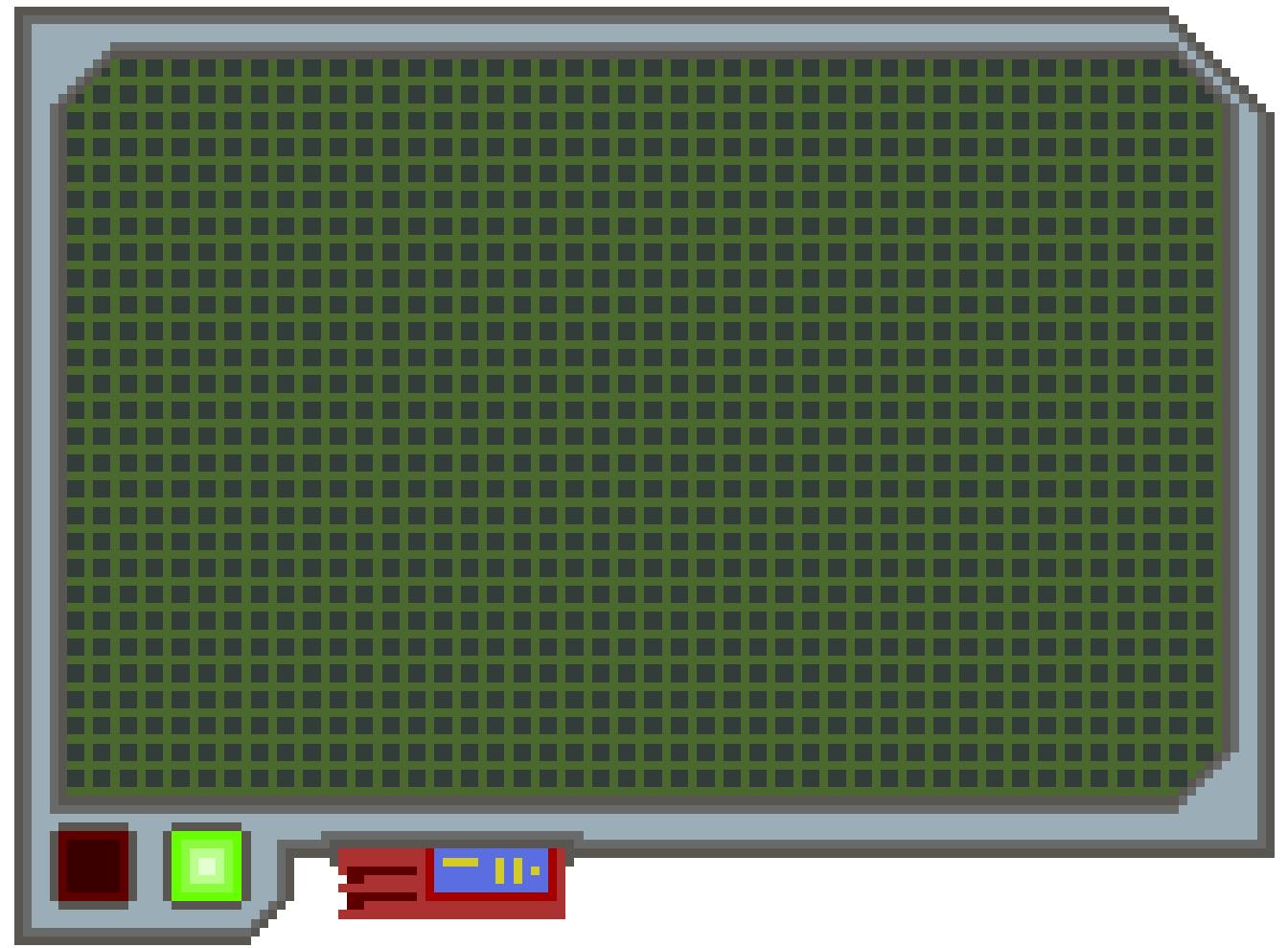
le "machine gun":
arme bonus avec très grosse
cadence de tir

Pour obtenir une nouvelle arme, il suffit de passer sur les caisses marquées "gun". La première donne le "laser Cutter", la seconde optionnelle donne le "machine gun".

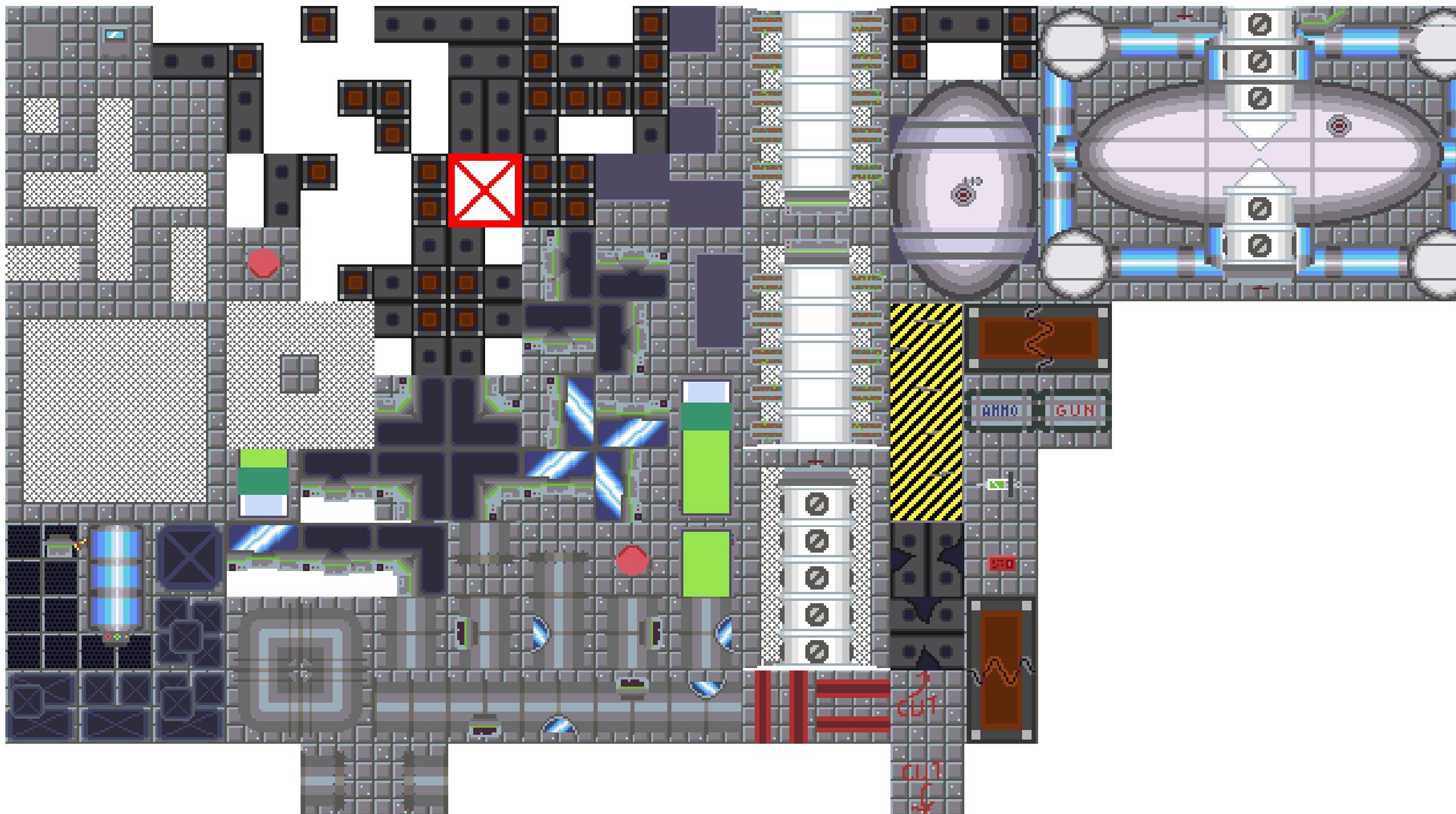


ATTENTION: ramasser une caisse de munitions ne donne des munitions que pour l'arme équipée et vos PV ne peuvent pas dépasser 3.

Menu et interface



Environnement

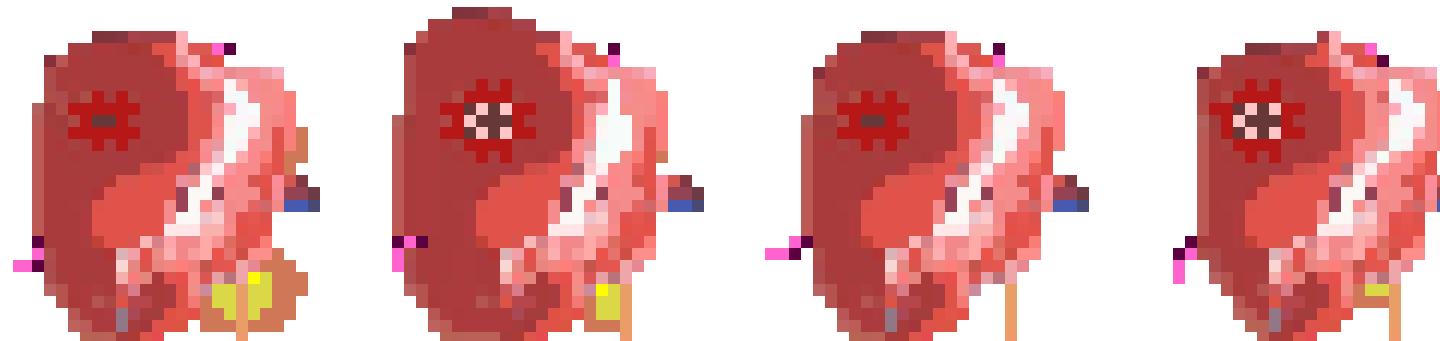


Les environnements du vaisseau

Personnage et monstres



Le personnage est composé de deux sprites animés
les jambes et le torse



Exemple de monstre présent dans le jeu

Recherche level-design

