# Instituto Tecnológico de Costa Rica Campus Central Tecnológico de Cartago Escuela Ingeniería en Computación

Proyecto 1: Red Social Viajes

# Estudiantes:

Carlos Loaiza Salazar
2022437370

Andrey Ureña Bermúdez
2022017442

Fabricio Picado Alvarado
2022104933

Jeison Fonseca Brenes
2020001815

Curso:

Bases de Datos II

<u>Grupo:</u> 02

Profesor:

Kenneth Obando Rodríguez

Semestre II

2024

# Tabla de contenidos

1.	Requisitos técnicos	2
2.	Modelo de datos	3
	2.1. PosgreSQL	
	2.2. Mongo	
	2.1. Redis	
	Guía de instalación y funciones	

### 1. Requisitos técnicos

### 1. Modelo de datos:

- El modelo de datos incluye usuarios, viajes, lugares de interés, listas de objetivos de viaje, comentarios y reacciones.
- Redis se usa como caché para posts populares y comentarios frecuentes, además de gestionar sesiones.

### 2. Autenticación:

 La autenticación se implementa con <u>Keycloak</u>, usando tokens para manejar el acceso seguro a los servicios.

### Docker:

- El backend está contenido completamente en Docker.
- El archivo docker-compose.yml incluye los servicios para el backend y las bases de datos (Postgres, MongoDB, Redis).

### 4. Testing:

- o Pruebas unitarias e integradas con una cobertura mínima del 85%.
- Herramientas recomendadas: pytest, pytest-cov, unittest.
- Cobertura para la creación y autenticación de usuarios, gestión de posts, comentarios, reacciones y listas de destinos.

### 5. **CI/CD**:

- Pipeline automatizado con GitHub Actions o GitLab CI/CD que incluye:
  - Ejecución de tests en cada push al repositorio.
  - Verificación de cobertura mínima de 85%.
  - Creación de imágenes Docker solo si todos los tests son exitosos.
  - Publicación de la imagen en un registro como DockerHub o GitHub Container Registry.

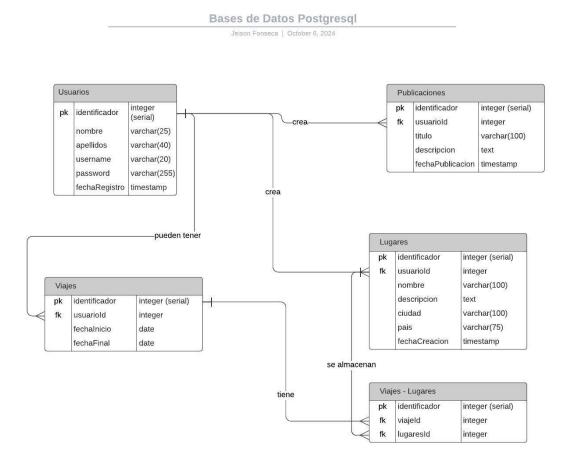
### 2. Modelo de datos

El sistema utiliza una solución híbrida con PostgreSQL, MongoDB y Redis, cada una seleccionada para optimizar el manejo de diferentes tipos de datos según sus características y necesidades de rendimiento.

### 2.1 PostgreSQL

Se utiliza para almacenar datos estructurados y relacionales que requieren integridad referencial y transacciones consistentes. Aquí se gestionan entidades como usuarios, publicaciones básicas (sin interacciones), destinos turísticos y viajes. Estas entidades están relacionadas y requieren operaciones complejas, como las relaciones entre usuarios y sus viajes, destinos visitados y publicaciones creadas.

Imagen 1. Modelado de la base de datos en PostgreSQL.

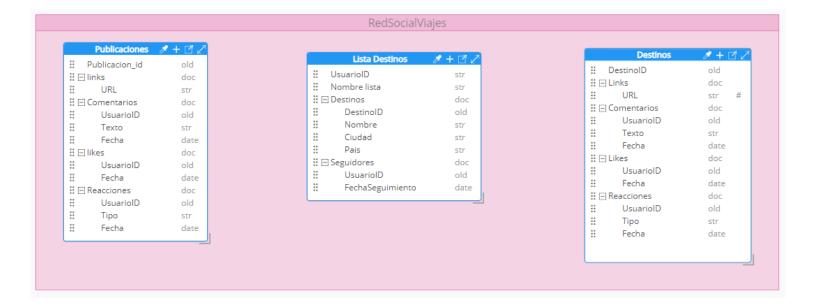


Nota: Elaboración propia

### 2.2 MongoDB

Es la base de datos elegida para manejar datos no estructurados y dinámicos, como los comentarios, likes, reacciones y enlaces a contenido multimedia. Las interacciones y los enlaces a imágenes y videos en las publicaciones y destinos son altamente dinámicos y varían en tamaño, por lo que MongoDB ofrece la flexibilidad necesaria para almacenar estos datos sin la rigidez de un esquema relacional. Además, las listas de destinos que los usuarios planean visitar también se gestionan en MongoDB, lo que permite un crecimiento flexible y consultas eficientes.

**Imagen 2.** Parte I Modelado de la base de datos en MongoDB.



Nota: Elaboración propia

Imagen 3. Parte II Modelado de la base de datos en MongoDB.



Nota: Elaboración propia

### 2.3 Redis

Redis se encarga de cachear publicaciones y destinos populares, así como de gestionar las sesiones de usuario. Esta tecnología fue seleccionada por su capacidad de acceder y actualizar datos frecuentemente solicitados con alta velocidad, optimizando el rendimiento general del sistema en consultas frecuentes y autenticación.

La combinación de estas tecnologías permite un equilibrio entre la consistencia de los datos relacionales, la flexibilidad de los datos no estructurados y el rendimiento optimizado en las consultas más demandadas.

### 3. Guía de instalación y funciones

### 3.1 Comandos

Construye y ejecuta el contenedor de Docker

docker-compose up --build

Ejecuta el módulo correspondiente para las pruebas unitarias

poetry run pytest

### 3.2 Funciones

### 3.2.1 Usuario

### Crear usuario

Endpoint:

POST http://localhost:8000/usuarios/

```
Formato del body:
{
"nombre": "Juan",
"apellidos": "Perez",
"username": "juanperez",
"password": "securepassword",
"fechaRegistro": "2024-10-23"
}
Inicio de sesión
           Endpoint:
                            POST http://localhost:8000/token/
           Formato del body:
{
"username": "juanperez",
"password": "securepassword"
}
Respuesta exitosa:
{
  "access_token": "eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCl6lkpXVCJ9...",
```

"token\_type": "bearer"

}

# Cerrar sesión

• Endpoint:

POST http://localhost:8000/logout/

• Header:

Authorization: Bearer <access\_token>

# 3.2.2 Lugares

# Crear lugar

• Endpoint:

POST http://localhost:8000/crear\_lugar/

• Formato del body:

```
{
  "username": "juanperez",
  "password": "securepassword"
}
```

# Obtener lugares

• Endpoint:

GET http://localhost:8000/lugares/

# 3.2.3 Viajes

# Asociar viaje con un lugar

• Endpoint:

POST http://localhost:8000/asociar\_viaje\_lugar/

• Formato del body:

```
{
    "viajeId": 1,
    "lugaresId": [2, 3]
}
```

# Obtener viajes

Endpoint:

GET http://localhost:8000/viajes/

### 3.2.4 Publicaciones

# Crear publicación

• Endpoint:

POST http://localhost:8000/crear\_publicacion/

Formato del body:

```
"usuariold": 1,
"titulo": "Mi primer post",
"descripcion": "Descripción de mi primera publicación",
"fechaPublicacion": "2024-10-23"
}
```

# Obtener todas las publicaciones

• Endpoint:

GET http://localhost:8000/publicaciones/

# Obtener publicación en específico

• Endpoint:

GET http://localhost:8000/publicaciones/{publicacion\_id}

# Reaccionar a una publicación

• Endpoint:

POST <a href="http://localhost:8000/mongo/publicaciones/fpublicacion">http://localhost:8000/mongo/publicaciones/fpublicacion</a> id}/reaccionar/

• Formato del body:

```
{
    "reaccion": "Like"
}
```

# Comentar una publicación

• Endpoint:

POST http://localhost:8000/mongo/publicaciones/{publicacion\_id}/comentar/

• Formato del body:

```
{
    "comentario": "¡Qué gran publicación!"
}
```