



Carrera: ISI |
Materia: Paradigmas y Lenguajes de
Programación III
Estudiante: Cáceres, Hugo Fabricio

Profesor: Encina, Agustín
Comisión: "U"



Universidad de la Cuenca del Plata

Autorización Definitiva. Decreto Poder Ejecutivo Nacional N°091/2006

Trabajo Práctico N°2 – HTML, CSS y JS

CARRERA: Ingeniería en Sistemas de Información

MATERIA: Paradigmas y Lenguajes de Programación III

COMISIÓN: U

PROFESOR: Encina, Agustín.

ESTUDIANTE: Cáceres, Hugo Fabricio.

FECHA: 25-09-2024.



SECCIÓN 1

La pagina web diseñada tiene en cuenta o intenta atraer a las personas que les interesa el fútbol en sí, tiene en cuenta sobre su conocimiento, a través de juegos, su interés, sobre su curiosidad en cuanto a estadísticas, partidos, goles, jugadores, entre otras.

Tendrá un futuro foro (funcional) sobre temas de debate de algún partido en particular o varios donde el usuario podrá ingresar a esta discusión sobre distintos partidos disputados.

Como última opción podremos acceder a las estadísticas de los 2 mejores jugadores de la historia, en donde será una sección única, pura y exclusiva con un estilo diferente, destacando sus hitos mas importantes de su historia.

Además de:

- **Ofrecer noticias y actualizaciones en tiempo real:** Sección que muestre noticias recientes sobre el fútbol, resultados de los partidos, traspasos de jugadores y otros eventos importantes del mundo del fútbol, asegurando que los usuarios siempre estén al día.
- **Sección de desafío para aficionados:** Incluir una dedicada a quienes están interesados de cuanto saben sobre este deporte.

El objetivo de la misma en síntesis es interactuar con los usuarios a través de este gran deporte y que ellos mismos interactúen con el foro y luego con las otras disponibilidades, para poder informarse, debatir, consultar sobre todo lo relacionado con el futbol.



SECCIÓN 2

Los detalles de las mejoras incorporadas al proyecto mediante el uso de JS:

1. Gestión de Temas (Claro/Oscuro):

- **Función añadida:** Se implementó un botón para cambiar entre tema claro y oscuro (En donde cambia la imagen).
- **Uso de localStorage:** El tema elegido por el usuario se guarda, lo que permite que el sitio recuerde la preferencia del usuario al navegar entre páginas o volver más tarde.
- **Beneficio:** Mejora la experiencia de usuario permitiendo personalización visual y accesibilidad.

2. Simulador de Partidos:

- **Función añadida:** Un formulario donde el usuario puede ingresar los nombres de dos equipos y simular un partido con un resultado generado aleatoriamente.
- **Resultado visible:** El resultado del partido se muestra inmediatamente en la página.
- **Beneficio:** Añade interactividad y entretenimiento al proyecto, lo que aumenta el atractivo para los usuarios.

SECCIÓN 3

Link del Repositorio : <https://github.com/FabriC4/TrabajoPractico-2-C-ceres.git>

SECCIÓN 4

El link del proyecto en línea: <https://main--futbolhub.netlify.app/>