

# Primera Entrega: Propuesta

**Título:** Aplicación de realidad aumentada para ver coches de F1.

**Autor:** Fabricio Israel Conde Rojas

**Descripción general de la aplicación:** La aplicación contará con un sistema de inicio de sesión basado en reconocimiento facial, permitiendo identificar a cada usuario de manera personalizada.

Su funcionalidad principal será la realidad aumentada, que se activará cuando la cámara detecte un marcador específico. Al enfocar dicho marcador, se mostrará un modelo 3D de un coche de F1 acompañado de información relevante sobre el vehículo, sus pilotos, escudería y otros datos importantes.

El sistema incluirá una selección de al menos cinco coches, permitiendo a los usuarios cambiar entre ellos o buscar un modelo específico mediante comandos de voz.

Además, la aplicación contará con una sección de preguntas interactivas para evaluar los conocimientos adquiridos sobre los coches, las escuderías y los pilotos.

Este proyecto está dirigido a aficionados de la F1, quienes podrán disfrutar de modelos en 3D para una experiencia inmersiva e interactiva. A diferencia de una imagen estática en 2D, la realidad aumentada les permitirá explorar cada detalle de los coches desde distintos ángulos y con mayor precisión.

## **Papel que juegan las tecnologías involucradas**

- **Reconocimiento e identificación de imágenes:** Reconocimiento facial,
- **Reconocimiento de voz:** Permite cambiar entre coches o buscar modelos específicos sin tocar la pantalla.
- **Realidad Aumentada:** Apuntar la cámara a un marcador para visualizar un coche con información detallada.
- **Conciencia de contexto:** Guardar el perfil de un usuario, permitir volver a mostrar el coche que se estaba viendo la última vez que se usó la aplicación (guardar última sesión) y tener una puntuación sobre cuál es el conocimiento que tiene el usuario.