

1) Mediante las necesidades de información de la editorial se creó una aplicación en el cual al abrirlo, se ingresará al menú inicial que tendrá dos opciones, el primero le pedirá el "nombre del local de venta y su localidad".

Esto nos servirá para que la aplicación sea más flexible y para que en el futuro se lo puede implementar en otras editoriales, y la segunda opción será para salir de la aplicación.

Al haber ingresado a la primer opción y haber escrito el Nombre y la Localidad de la editorial, se ingresa al "Menú de Trabajo" en donde le aparecerán 4 opciones, la primer opción, le preguntará si desea "registrar un libro", y en la segunda opción será para ver la "lista de libros registrados", la tercera opción será para ir al "Menu de venta", y por ultimo sera la opcion de "salir del sistema".

Al ingresar a la primera opción (Registrar Libro), en el siguiente menú se le solicitará el ingreso del nombre, el valor del libro, el autor o los autores, año de publicación, género, y el color predominante de portada, con estos datos, el libro ya quedará registrado en el sistema.

Al ingresar a la segunda opción (Lista de libros) aparecerá en pantalla la lista de libros registrados y abajo aparecera un menu con tres opciones, la primera será "Ver datos de un libro" en el cual si ingresamos, nos pedirá que ingresemos el nombre del libro, al poner el nombre del libro registrado aparecerán todos los datos abajo.

Si accedemos a la tercera opción (Menú de venta) nos aparecera un menu con cuatro opciones, la primera será "Vender", la segunda "Ver lista de ventas, la tercera "Volver al menú de trabajo" y la cuarta "salir", si ingresamos a la primera opción (Vender) nos pedirá el nombre del cliente, una vez esto, nos saltara para ingresar los libros al carrito, para finalizar la venta tendremos que escribir "fin" y la venta quedará registrada y volveremos al "Menu de Venta" automaticamente.

Si ingresamos a la segunda opción (Ver lista de ventas) mostrará por pantalla todas las ventas realizadas, y cómo ya nos damos una idea lo que harán la opción tres y cuatro, con esto ya estaríamos sabiendo lo que hace el programa.