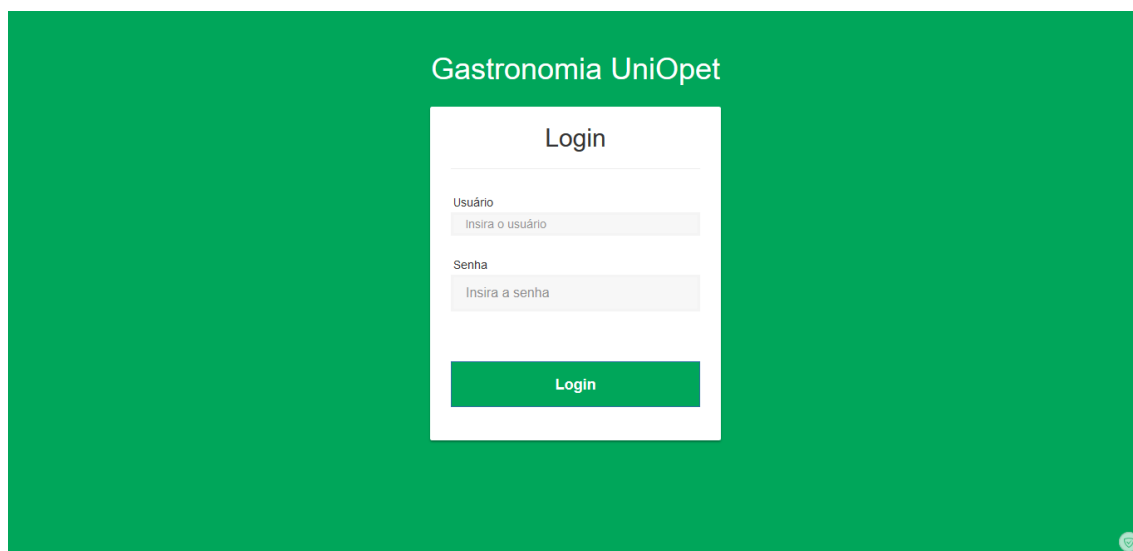


MANUAL DO USUARIO

1. Login

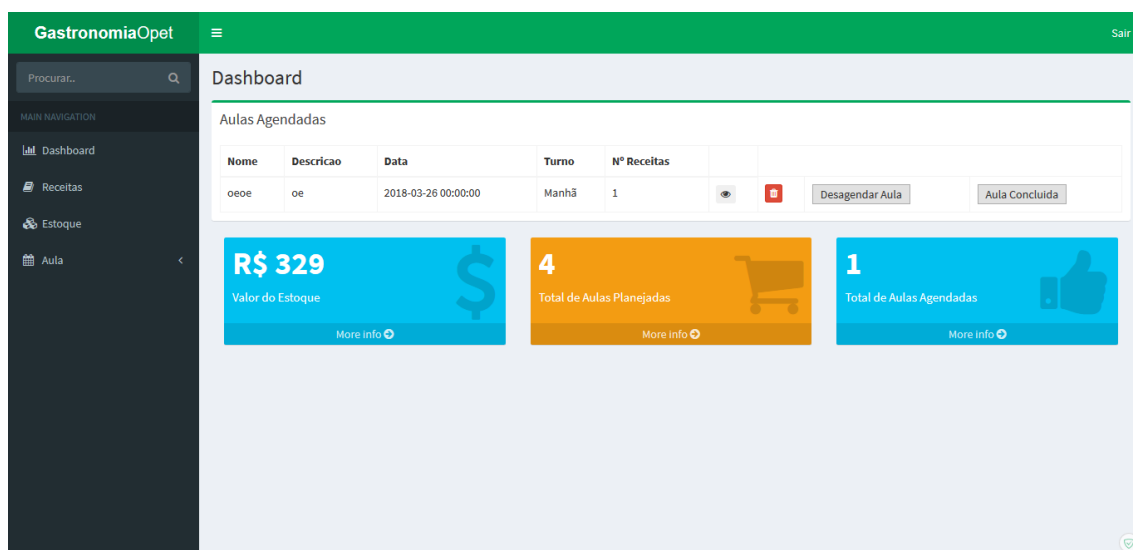
Página de entrada da aplicação, o usuário deve identificar o nome e a senha para ter acesso a aplicação.



Existem 2 níveis de acesso a aplicação.

- Administrador: possui acesso a todas as funcionalidades da aplicação.
- Estoquista: Pode ver todos os dados da aplicação mas não pode altera-los, tem acesso total ao estoque.

2. Dashboard



Página inicial. Mostra uma lista de aulas que estão agendadas e outras informações gerais.

3. Estoque

Lista os ingredientes cadastrados no sistema com suas respectivas informações.

GastronomiaOpet

Sair

Procurar...

MAIN NAVIGATION

Dashboard

Receitas

Estoque

Aula

Estoque

Ingredientes em Estoque

15

Criar Novo Ingrediente

Ingrediente	Calorias em 100g	Aproveitamento	Valor Total do Ingrediente	Qtd Atual	Qtd Reservada	Unidade				
Ingrediente 3	10	90.5	R\$ 1.5	74	0	l	+	-		
teste	100	90	R\$ 1	100	0	un	+	-		
Ingrediente 4	10	90.5	R\$ 0	0	0	l	+	-		
Ingrediente 5	10	90.5	R\$ 0	0	0	l	+	-		
Ingrediente 6	10	90.5	R\$ 0	0	0	l	+	-		
Ingrediente 7	10	90.5	R\$ 0	0	0	l	+	-		
Ingrediente 8	10	90.5	R\$ 0	0	0	l	+	-		
Ingrediente 9	10	90.5	R\$ 0	0	0	l	+	-		
Ingrediente 10	10	90.5	R\$ 0	0	0	l	+	-		
Ingrediente 11	10	90.5	R\$ 0	0	0	l	+	-		
Ingrediente 12	10	90.5	R\$ 0	0	0	l	+	-		
Ingrediente 13	10	90.5	R\$ 0	0	0	l	+	-		

3.1 Criar Ingrediente

Ao clicar em “Criar Novo Ingrediente” pode-se acrescentar um novo ingrediente para ser utilizado no sistema. Deve-se preencher todos os campos.

Adicionar Ingrediente

Ingrediente*

Ingrediente

Quantidade Calorica*

Calorias em 100g

Aproveitamento*

Aproveitamento em %

Unidade*

un

Cancelar

Salvar

3.2 Somar Ingrediente


Ao pressionar o botão "+" de um ingrediente o usuário pode acrescentar em estoque este ingrediente, o usuário deve inserir a quantidade total daquele ingrediente comprado com seu valor total.

Ex: Foi comprado 10 kg de arroz, estes 10 kg custou R\$ 30,00. O usuário irá inserir o valor 10 kg no campo *Quantidade Total* e 30 no campo *Custo Total*.

Para valores quebrados utiliza-se "." (ponto). Ex: R\$30.50.

Acrescentar Ingrediente 3

Quantidade Atual	74	l
Preço Unitário	R\$ 1.5	


Quantidade a Somar*	<input type="text" value="2"/>	<input type="text" value="l"/> 
Preço de Todo Ingrediente	<input type="text" value="3"/>	
Preço Unitário Atualizado	R\$ 1.5 / l	

CancelarAcrescentar

3.3 Subtrair Ingrediente

Ao clicar no botão "-" de um ingrediente o usuário pode reduzir a quantidade em estoque do ingrediente desejado caso haja perdas no estoque (ex: ingrediente estragou). O usuário deve inserir a quantidade do ingrediente perdido e o motivo.

Subtrair Ingrediente 3

Quantidade Atual	74	l
Quantidade a Subtrair*	<input type="text" value="Quantidade"/>	<input type="text" value="l"/> 
Motivo*	<input type="text" value="Motivo"/>	

3.4 Editar Ingrediente

Pode-se alterar os dados de um ingrediente específico caso desejar ao clicar em "Editar (papel)".

Editar Ingrediente 3

Ingrediente*	<input type="text" value="Ingrediente 3"/>
Quantidade Calorica*	<input type="text" value="10"/>
Aproveitamento*	<input type="text" value="90.5"/>
Unidade*	<input type="text" value="l"/> 

3.5 Excluir Ingrediente

Ao pressionar "Excluir (lixeira)" o usuário pode optar por excluir um ingrediente do sistema.

A warning dialog box with a yellow circular icon containing an exclamation mark at the top. The text in the center reads "Tem certeza que deseja deletar este ingrediente?". At the bottom, there are two buttons: a gray "Cancelar" button on the left and a red "Deletar!" button on the right.

Lista as receitas cadastradas no sistema com suas respectivas informações.

4.1 Criar Receita

GastronomiaOpet Sair

Procurar...

MAIN NAVIGATION

- Dashboard
- Receitas
- Estoque
- Aula

Adicionar Receita

Nova Receita

Receita:

Classificação: Criar Classificação

Categoria: Criar Categoria

Ingredientes Criar Novo Ingrediente

Selecione os Ingredientes Quantidade +

Ingrediente	Quantidade	Unidade

Cancelar Salvar

Modo de Preparo

Formata... Formato...

Caso não exista a Classificação ou a Categoria desejada pode-se criar ao pressionar "Criar Classificação" ou "Criar Categoria".

Para incluir ingredientes na receita, selecione o campo Ingredientes e selecione o ingrediente desejado, insira a quantidade deste ingrediente a ser utilizado na receita e pressione "+".

Caso queira remover um ingrediente específico da receita pressiona-se "Excluir".

4.2 Editar Receita

Ao pressionar "Editar" o usuário é redirecionado para pagina de edição da receita.

GastronomiaOpet Sair

Procurar...

MAIN NAVIGATION

- Dashboard
- Receitas
- Estoque
- Aula

Editar Receita 3

Nova Receita

Receita:

Classificação: Criar Classificação

Categoria: Criar Categoria

Ingredientes Criar Novo Ingrediente

Selecione os Ingredientes Quantidade +

Ingrediente	Quantidade	Unidade
Ingrediente 3	13	l

Excluir

Editar

Modo de Preparo

Formata... Formato...

TESTE

body

4.3 Detalhes da Receita

Pressionando em "Detalhes (olho)" pode-se ver os ingredientes que a receita específica irá utilizar e a quantidade.

Receita 3 ×

Ingredientes	Quantidade na Receita	Unidade
Ingrediente 3	13	l

Fechar

4.4 Excluir Receita

Clicando em “Excluir (lixeira) ” pode-se excluir a receita desejada.

Obs: Ao excluir uma receita, as aulas que utilizam esta receita não serão afetadas. Recomenda-se atualizar as aulas que utilizam a receita removida.



Tem certeza que deseja deletar este Receita?

Cancel

Deletar!

5. Aula

Lista das aulas agendadas e planejadas no sistema com suas respectivas informações.

GastronomiaOpet

Sair

Procurar...

MAIN NAVIGATION

Dashboard

Receitas

Estoque

Aula

Aulas

Aulas Agendadas

Aula	Descrição	Dia	Turno	Nº de Receitas			
oeoe	oe	2018-03-26 00:00:00	Manhã	1			Desagendar Aula Aula Concluída

Aulas Planejadas

Nova Aula

Aula	Descrição	Dia	Turno	Nº de Receitas				
Nova Aula	oi	2018-03-26 00:00:00	Manhã	1				Agendar Aula
teste sess	sess	2018-03-27 00:00:00	Noite	1				Agendar Aula
clear	qwe	2018-03-27 00:00:00	Manhã	1				Agendar Aula
a	a	2018-03-27 00:00:00	Noite	1				Agendar Aula

5.1 Criar/Planejar Aula

Pode-se criar uma nova aula ao pressionar "Nova Aula". Ao planejar uma nova aula os campos não são obrigatórios.

Criar nova aula

Nome

Nome da Aula

Descrição

Descrição da Aula

Data

dd/mm/yy

Manhã

Receitas

--- Receita ---

Nº de Receitas

+

Receita	Quantidade
---------	------------

Cancelar

Planejar Aula

Para inserir as receitas que irão ser feitas na aula o usuário deve pressionar *Receita* selecionar a receita desejada, inserir a quantidade daquela receita a ser feita e pressionar "+".

Caso queira remover uma receita inserida na aula pressiona-se "Excluir".

5.2 Agendar Aula

Para agendar uma aula (marcar que aquela aula será efetivamente dado), pressiona-se “Agendar Aula” e confirmar os dados da aula.

Para agendar uma aula é necessário inserir pelo menos a data, período e as receitas que serão dados na aula. Também é necessário que os ingredientes necessários para a aula estejam disponíveis.

Confirmar dados da aula 2018-03-26 00:00:00

Nome	<input type="text" value="Nova Aula"/>		
Descrição	<input type="text" value="oi"/>		
Data	<input type="text" value="2018-03-26 00:00:00"/>	<input type="text" value="Manhã"/>	<input type="button" value="v"/>
Receitas	<input type="text" value="--- Receita ---"/> <input type="button" value="v"/>	<input type="text" value="Nº de Receitas"/>	<input type="button" value="+"/>

Receita	Quantidade	
Abacaxi	2	<input type="button" value="Excluir"/>

5.3 Desagendar Aula

Para desagendar uma aula já agendada pressiona-se “Desagendar Aula”. Os ingredientes que iriam ser utilizados nesta aula vão ser liberadas para agendar outras aulas.



Desagendar esta aula?

Cancel

Desagendar!

5.4 Editar Aula

Pode-se alterar os campos de uma aula planejada ao clicar em "Editar (papel)". Os campos não são obrigatórios.

Editar aula do dia 2018-03-26 00:00:00

Nome

Nova Aula

Descrição

oi

Data

2018-03-26 00:00:00



Receitas

--- Receita ---



Nº de Receitas



Receita	Quantidade	
Abacaxi	2	<p>Excluir</p>

Cancelar

Salvar

5.5 Detalhes da Aula

Ao pressionar "Detalhes (olho) " pode-se ver as receitas que irão ser feitas na aula e quantidade.

Aula do dia 2018-03-26 00:00:00



Receitas	Porções
Abacaxi	1

Clonar Aula

OK

5.6 Excluir Aula

Pressionando em "Excluir (lixeira) " pode-se excluir uma aula planejada. Para excluir uma aula agendada deve-se primeiramente desagendar a aula e em seguida excluir.



Tem certeza que deseja deletar esta aula?

Cancel

Deletar!

5.7 Concluir Aula

Para concluir uma aula desejada pressione "Aula Concluída" e confirme a ação.

Os ingredientes reservados para esta aula concluída serão reduzidos do estoque (que não pode ficar negativo).



Conclur esta aula?

Cancel

Concluir!

6. Busca

É possível buscar um ingrediente ou uma receita específica. Basta selecionar a barra de busca em qualquer página, selecionar se é ingrediente ou receita e entrar com o nome do ingrediente/receita.

Procurar..



7. Logoff

Para sair da aplicação basta clicar em *Sair* em qualquer página.