

PROJETO ACADEMICCI – Relatório Sprint 02

1. Dados do Sprint:

Horas Estimadas: 81 horas	Pontos Estimados: 19 pontos
Horas Concluídas: 69 horas	Pontos Concluídos: 16 pontos

2. Atividades Planejadas

- Adequação do projeto Academicci com o outro projeto de monitorias desenvolvido em Prática de Fábrica de Software III.
- Refinar Arquitetura do Projeto.
- Adequar a Estrutura do Diretório de Arquivos.
- Iniciar a implementação das funcionalidades de Autenticação e Mural.

3. Atividades Realizadas Durante o Sprint

- Escolha do framework de front-end (Primefaces);
- Escolha do framework de back-end (JSF);
- Estudo dos frameworks escolhidos;
- Análise e Refinamento das funcionalidades do sistema;
- Treinamento da equipe em HTML, CSS, Java, Scrum e Git;
- Início do processo de adequação do projeto aos frameworks escolhidos;
- Reestruturação do repositório do sistema;
- Organização da gerência do projeto e aspectos relacionados: como organização do trabalho e troca de ferramentas de gestão.

4. Principais Dificuldades Levantadas

- Documentação dos frameworks está em língua inglesa e a equipe não possui domínio dessa língua estrangeira;
- Tempo muito reduzido ou inexistente para alguns integrantes da equipe trabalharem no projeto fora da sala de aula;
- Dificuldade para assimilação do conteúdo por parte de alguns integrantes;
- Dificuldade na aquisição do conhecimento em programação;
- Dificuldade no entendimento do Framework Front-end por ser novo para a equipe

Membros:

Alexandre Rangel, Claudio Pereira, Raphael Guedes,
Thaís Tavares, Wanderson Inácio e Winnie Oliveira

PROJETO ACADEMICCI – Relatório Sprint 02

5. Melhorias Alcançadas

- Melhor entendimento do projeto;
- Aprendizagem das tecnologias que estão sendo (e serão) utilizadas no projeto;
- Aproveitamento do tempo da equipe em sala melhorou;
- Comunicação entre os membros equipe mais eficaz;
- Mudança de cultura interna do grupo;
- Melhoria na organização das atividades do projeto;
- Melhor distribuição das atividades entre a equipe;
- Criação de rotina periódica de estudos por parte de alguns integrantes da equipe;
- A equipe está mais coesa e o trabalho em grupo está evoluindo, se comparado ao semestre anterior;
- Aquisição de conhecimento dos frameworks.

6. Melhorias Futuras

- Habilidades em programação;
- Domínio dos frameworks escolhidos;
- Organização de tempo extraclasse para dedicação ao projeto;
- Promover aquisição de tempo;
- Melhorar mais ainda a comunicação entre a equipe.

Membros:

Alexandre Rangel, Claudio Pereira, Raphael Guedes,
Thaís Tavares, Wanderson Inácio e Winnie Oliveira