

PROJETO ACADEMICCI – Relatório Sprint 03

1. Dados do Sprint:

Horas Estimadas: 33 horas	Pontos Estimados: 24 pontos
Horas Concluídas: 22 horas	Pontos Concluídos: 8 pontos

2. Atividades Planejadas

- Refinar Arquitetura do Projeto.
- Realizar Integração com banco de dados.
- Iniciar a implementação das funcionalidades de Autenticação e Mural.
 - Autenticação de Usuário;
 - Criar / Alterar Usuário;
 - Manter Disciplina;

3. Atividades Realizadas Durante o Sprint

- Modelagem do banco de dados.
- Teste na ferramenta de deploy e SGBD online, Heroku.
- Customização do código e atualização do estilo arquitetural do projeto,
- Desenvolvimento da funcionalidade de autenticação de usuário.
- Desenvolvimento do front-end de cadastro e login.
- Continuação no aprendizado das linguagens usadas no projeto (Java e HTML) e CSS.
- Continuação no aprendizado dos frameworks de desenvolvimento (Front-end, Back-end e Banco de Dados).
- Adequação do código legado para as novas tecnologias escolhidas.

4. Principais Dificuldades Levantadas

- Déficit de conhecimento prático.
- Gerenciamento de tempo.
- Dificuldade em começar o desenvolvimento inicial do front-end.
- Aprendizado do framework front-end: necessidade de mais estudo.
- Atendimento aos prazos.
- Problemas técnicos com material de integrantes da equipe.
- Adaptação do projeto aos frameworks Hibernate e JSF.

Membros:

Alexandre Rangel, Claudio Pereira, Raphael Guedes,
Thaís Tavares, Wanderson Inácio e Winnie Oliveira

PROJETO ACADEMICCI – Relatório Sprint 03

5. Melhorias Alcançadas

- Conhecimento prático sobre controle de versão e SGBD por alguns integrantes.
- Distribuição das atividades a serem realizadas.
- Parte da equipe já está conseguindo consolidar o conhecimento aprendido, de forma prática.
- Melhoria na capacidade de programação de alguns integrantes
- Comunicação.

6. Melhorias Futuras

- Aquisição de habilidades de programação.
- Gerenciamento do tempo da equipe.
- Mais foco da equipe em sala de aula.
- Cumprimento dos prazos das atividades propostas durante o sprint para não comprometer sua duração.
- Melhorar a comunicação entre os membros da equipe de Front-end.

Membros:

Alexandre Rangel, Claudio Pereira, Raphael Guedes,
Thaís Tavares, Wanderson Inácio e Winnie Oliveira