Academicci

Documento de Arquitetura de Software

Versão 0.0.1

Histórico de Revisão

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 19/10/17 | 0.000 | Criação do documento | Thaís Tavares |
| 09/11/17 | 0.001 | Inserção diagrama de caso de uso e modelo MVC | Thaís Tavares |
| 03/03/18 | 0.002 | Adequação de template | Raphael Guedes |
|  |  |  |  |

Sumário

1. Introdução 4

1.1 Finalidade 4

1.2 Escopo 4

1.3 Referências 4

1.4 Visão Geral 4

2. Representação da Arquitetura 4

3. Metas e Restrições da Arquitetura 4

4. Visão de Casos de Uso (Obrigatório) 4

4.1 Realizações dos Casos de Uso 5

5. Visão Lógica (Obrigatório) 5

5.1 Visão Geral 5

5.2 Pacotes de Design Significativos do Ponto de Vista da Arquitetura 5

6. Visão de Processos (Opcional) 5

7. Visão de Implementação (Opcional) 5

7.1 Visão Geral 5

7.2 Camadas 5

8. Visão de Implantação (Opcional) 5

9. Visão de Dados (Opcional) 5

10. Tamanho e Desempenho 6

11. Qualidade 6

Documento de Arquitetura de Software

# Introdução

## Finalidade

Este documento fornece uma visão arquitetural abrangente do sistema, usando diversas visões de arquitetura para representar diferentes aspectos do sistema. Ele pretende capturar e transmitir as decisões arquiteturas significativas que foram tomadas em relação ao sistema.

## Escopo

Este documento é destinando a toda equipe de desenvolvimento e serve como guia para a visão arquitetural de todo o sistema, assim como dos requisitos de implementação do sistema.

## Referências

[Esta subseção fornece uma lista completa de todos os documentos mencionados em outra parte do **Documento de Arquitetura de Software**. Identifique cada documento pelo seguinte: título, número do relatório (se for o caso), data e organização responsável pela publicação. Especifique as origens a partir das quais as referências podem ser obtidas. Essas informações podem ser fornecidas por um anexo ou outro documento.]

## Visão Geral

[Esta subseção descreve o que o restante do **Documento de Arquitetura de Software** contém e explica como o **Documento de Arquitetura de Software** é organizado.]

São apresentados neste documento diferentes visões arquiteturais de como o sistema deve se comportar em diferentes processos, como deve ser implantado e implementado e restrições de desempenho e qualidade.

# Representação da Arquitetura

[Esta seção descreve qual é a arquitetura de software do sistema atual e como ela é representada. Dos **Casos de Uso**, **Implementação**, **Processo** , **Lógica**e **Visualizações de Implementação**, ela enumera as visualizações necessárias e, para cada uma, explica que tipos de elementos de modelos a mesma contém.]

# Metas e Restrições da Arquitetura

[Esta seção descreve os requisitos e objetivos do software que têm algum impacto sobre a arquitetura; por exemplo, segurança, garantia, privacidade, uso de um produto desenvolvido internamente e pronto para ser usado, portabilidade, distribuição e reutilização. Ela também captura as restrições especiais que podem ser aplicáveis, como design e estratégia de implementação, ferramentas de desenvolvimento, estrutura de equipe, planejamento, códigos de legado e assim por diante.]

# Visão de Casos de Uso (Obrigatório)

[Esta seção lista os casos de uso ou cenários do modelo de casos de uso se eles representam alguma funcionalidade central significativa do sistema final ou se têm uma ampla cobertura arquitetural—se eles experimentam muitos elementos arquiteturais ou se enfatizam ou ilustram um ponto frágil específico da arquitetura.]

Uma imagem contendo texto, mapa

Descrição gerada com muito alta confiança

## Realizações dos Casos de Uso

*[Esta seção ilustra o funcionamento do software, apresentando algumas realizações (ou cenários) de casos de uso selecionadas e explica como os diversos elementos do modelo de design contribuem para a respectiva funcionalidade.]*

# Visão Lógica (Obrigatório)

[Esta seção descreve as partes significativas do ponto de vista da arquitetura do modelo de design, como sua divisão em subsistemas e pacotes. Além disso, para cada pacote significativo, ela mostra sua divisão em classes e utilitários de classe. Você deve apresentar as classes significativas do ponto de vista da arquitetura e descrever suas responsabilidades, bem como alguns relacionamentos, operações e atributos de grande importância.]

## Visão Geral

*[Esta subseção descreve toda a decomposição do modelo de design em termos de camadas e de hierarquia de pacotes.]*

## Pacotes de Design Significativos do Ponto de Vista da Arquitetura

[Para cada pacote significativo, inclua uma subseção com o respectivo nome, uma breve descrição e um diagrama com todos os pacotes e classes significativos nele contidos.

Para cada classe significativa no pacote, inclua o respectivo nome, uma breve descrição e, opcionalmente, uma descrição de algumas das suas principais responsabilidades, operações e atributos.]

# Visão de Processos (Opcional)

[Descreva as ferramentas de software, o pessoal e o treinamento necessários para implementar as atividades de CM especificadas.

# Visão de Implementação (Opcional)

*[Esta seção descreve a estrutura geral do modelo de implementação, a divisão do software em camadas e subsistemas no modelo de implementação e todos os componentes significativos do ponto de vista da arquitetura.]*

## Visão Geral

*[Esta subseção nomeia e define as diversas camadas e o seu conteúdo, as regras que determinam a inclusão em uma camada específica e as fronteiras entre as camadas. Inclua um diagrama de componentes que mostre os relacionamentos entre as camadas. ]*

## Camadas

[Para cada camada, inclua uma subseção com o respectivo nome, uma lista dos subsistemas localizados na camada e um diagrama de componentes.]

# Visão de Implantação (Opcional)

[Esta seção descreve uma ou mais configurações da rede física (hardware) na qual o software é implantado e executado. Ela é uma visão do Modelo de Implantação. No mínimo, para cada configuração, ela deve indicar os nós físicos (computadores, CPUs) que executam o software e suas interconexões (barramento, LAN, ponto a ponto, etc.) Inclui também um mapeamento dos processos da **Visualização do Processo** sobre os nós físicos.]

# Visão de Dados (Opcional)

[Uma descrição da perspectiva de armazenamento de dados persistentes do sistema. Esta seção será opcional se os dados persistentes forem poucos ou inexistentes ou se a conversão entre o Modelo de Design e o Modelo de Dados for trivial.]

# Tamanho e Desempenho

[Uma descrição das principais características de dimensionamento do software que têm um impacto na arquitetura, bem como as restrições do desempenho desejado.]

# Qualidade

[Uma descrição de como a arquitetura do software contribui para todos os recursos (exceto a funcionalidade) do sistema: capacidade de extensão, credibilidade, portabilidade e assim por diante. Se essas características possuírem significado especial, como implicações de segurança, garantia ou privacidade, elas deverão ser delineadas claramente.]