# Dados do Sprint:

|  |  |
| --- | --- |
| Horas Estimadas: 33 horas  Horas Concluídas: 22 horas | Pontos Estimados: 24 pontos  Pontos Concluídos: 8 pontos |

# Atividades Planejadas

* Refinar Arquitetura do Projeto.
* Realizar Integração com banco de dados.
* Iniciar a implementação das funcionalidades de Autenticação e Mural.
  + Autenticação de Usuário;
  + Criar / Alterar Usuário;
  + Manter Disciplina;

# Atividades Realizadas Durante o Sprint

* Escolha do framework de front-end (Primefaces);
* Escolha do framework de back-end (JSF);
* Estudo dos frameworks escolhidos;
* Análise e Refinamento das funcionalidades do sistema;
* Treinamento da equipe em HTML, CSS, Java, Scrum e Git;
* Início do processo de adequação do projeto aos frameworks escolhidos;
* Reestruturação do repositório do sistema;
* Organização da gerência do projeto e aspectos relacionados: como organização do trabalho e troca de ferramentas de gestão.

# Principais Dificuldades Levantadas

* Documentação dos frameworks está em língua inglesa e a equipe não possui domínio dessa língua estrangeira;
* Tempo muito reduzido ou inexistente para alguns integrantes da equipe trabalharem no projeto fora da sala de aula;
* Dificuldade para assimilação do conteúdo por parte de alguns integrantes;
* Dificuldade na aquisição do conhecimento em programação;
* Dificuldade no entendimento do Framework Front-end por ser novo para a equipe

# Melhorias Alcançadas

* Melhor entendimento do projeto;
* Aprendizagem das tecnologias que estão sendo (e serão) utilizadas no projeto;
* Aproveitamento do tempo da equipe em sala melhorou;
* Comunicação entre os membros equipe mais eficaz;
* Mudança de cultura interna do grupo;
* Melhoria na organização das atividades do projeto;
* Melhor distribuição das atividades entre a equipe;
* Criação de rotina periódica de estudos por parte de alguns integrantes da equipe;
* A equipe está mais coesa e o trabalho em grupo está evoluindo, se comparado ao semestre anterior;
* Aquisição de conhecimento dos frameworks.

# Melhorias Futuras

* Habilidades em programação;
* Domínio dos frameworks escolhidos;
* Organização de tempo extraclasse para dedicação ao projeto;
* Promover aquisição de tempo;
* Melhorar mais ainda a comunicação entre a equipe.