**Especificação de Requisitos**

* **Funcionais**
  + **Deverá controlar usuário – Administrador, Gerente, Executor.**

- Tela de login – quando o usuário entra ingressa no nível especificado: cadastrar, deletar, alterar e pesquisa.

* + **~~Deverá controlar cliente – cadastrar, alterar, desativar ou ativar.~~**

~~- Tela de cadastro é acessada através do menu de opções.~~

* + **Deverá controlar projeto - cadastrar, pesquisar, alterar, concluir, desativar.**

- Tela de projeto é acessada através do menu de opções.

* + **Deverá controlar ciclos de projeto – acompanhar, alimentar, altera, concluir.**

- Cada projeto tem seu ciclo e é acessado da tela do projeto.

* + **Deverá controlar riscos de projeto – analisar, alterar.**

- Os riscos deverão ser analisados através da tela de ciclo.

* + **Deverá controlar etapas de um ciclo do projeto – acompanhar, alterar e fechar.**
    - Planejamento – Escopo
    - Execução - Gerenciamento
    - Entrega - Avaliação
  + **Deverá controlar artefatos e métricas ciclo de um projeto**

- Os dados existentes no ciclo de projeto devem gerar as informações de métricas e entrega dos artefatos.

* + **Deverá visualizar o estado do projeto**

– Tela disponível de acordo com os níveis de acesso do usuário.

* + **~~Deverá possuir ferramentas para os usuários~~**

~~- Ferramentas (aplicativos e/ou software) necessários para inserir, executar e concluir suas atribuições.~~

* + **~~Deverá possuir opções de acesso~~**

~~- Ferramentas necessárias e de ajudar para inserir executar e concluir suas atribuições.~~

* **Não funcionais**
  + **Banco de dados SQL Server**
  + **Linguagem de programação C#**
  + **Desenvolvimento em ambiente Web**
  + **Ferramenta de integração entre equipes Github Na Nuvem.**

**Nome dos casos de uso**

* + **UC\_001 – Manter projetos**
  + **UC\_002 – Manter riscos do projeto**
  + **UC\_003 – Manter ciclos do projeto**
  + **UC\_004 – Manter métricas do clico do projeto**
  + **UC\_005 – Manter artefatos do clico do projeto**
  + **UC\_006 – Manter tipos de métricas**
  + **UC\_007 – Manter tipos de artefatos**
  + **UC\_008 – Manter usuários**
  + **UC\_009 – Manter perfis de acesso**
  + **UC\_010 – Visualizar situação do projeto**