



INSTITUTO DE  
INFORMÁTICA  
UFG



ENGENHARIA  
DE SOFTWARE

**Atividade: Dia de Release**  
**Tarefa: Cerimônia de Lançamento**

**Versão 0.1**



Atividade: Dia de Release	Versão: 0.1
Tarefa: Cerimônia de Lançamento	Data: 26/12/2012
LMP-TF05.3.1	

## Histórico da Revisão

<b>Data</b>	<b>Versão</b>	<b>Descrição</b>	<b>Autor</b>
26/12/2012	0.1	Elaboração Inicial	Emerson José Porfírio
26/12/2012	0.1	Diagrama da Tarefa	Emerson José Porfírio



Atividade: Dia de Release	Versão: 0.1
Tarefa: Cerimônia de Lançamento	Data: 26/12/2012
LMP-TF05.3.1	

## Sumário

1.	Objetivos	4
1.1	Escopo	4
2.	Introdução	4
3.	Tarefa: Cerimônia de Lançamento	4
4.	Metas	4
5.	<i>Input</i>	5
5.1	Pré-condições	5
5.2	Entradas	5
6.	<i>Output</i>	5
6.1	Pós-condições	5
6.2	Saídas	5
7.	Diagrama da tarefa: Cerimônia de Lançamento	5
8.	Passos	6
9.	Templates	6
10.	Papéis	6
11.	Padrões Relacionados	6
12.	Riscos	7
13.	Referências	7



Atividade: Dia de Release	Versão: 0.1
Tarefa: Cerimônia de Lançamento	Data: 26/12/2012
LMP-TF05.3.1	

## Tarefa: Cerimônia de Lançamento

### 1. Objetivo

Apresentar e documentar a tarefa Cerimônia de Lançamento da atividade Dia de Release (Processo Testar&Fixar) que faz parte do LMP – Logiciel Mobile Process a ser utilizado pelo Grupo de Estudo Logiciel como trabalho prático para as disciplinas de Integração I e de Desenvolvimento de Software para Dispositivos Móveis do curso de Bacharelado em Engenharia de Software do INF - UFG.

#### 1.1 Escopo

Tarefa 1 da atividade Dia de Release do LMP – Logiciel Mobile Process (Processo Testar&Fixar).

### 2. Introdução

O processo de desenvolvimento LMP – Logiciel Mobile Process abrange atividades acadêmicas referentes aos processos de engenharia de software do INF-UFG. Este oferecerá o apoio ao processo de desenvolvimento para dispositivos móveis, permitindo que o mesmo seja realizado de acordo com o planejamento de tempo e de recursos e com os requisitos funcionais e de qualidade definidos para os projetos propostos.

O modelo foi baseado no Processo MobileD e no RUP, além de seguir as orientações do Guia do MPS.Br 2011 (nível F).

### 3. Tarefa: Cerimônia de Lançamento

O objetivo desta tarefa é confirmar se tudo foi feito dentro do que se esperava na iteração atual e se a base para o desenvolvimento foi garantida. Cerimônias de lançamento são as etapas finais antes da liberação de uma versão do software. Na prática, liberar um **release** consiste de duas atividades essenciais; **auditoria de release** e criação da **baseline**.

### 4. Metas

Os objetivos da **Cerimônia de Lançamento** são:

1. Garantir que a equipe tenha realizado as atividades relevantes antes de realizar um lançamento do software (através da realização de uma auditoria de release); e
2. Assegurar a base para o desenvolvimento (através da criação de uma *baseline*).



Atividade: Dia de Release	Versão: 0.1
Tarefa: Cerimônia de Lançamento	Data: 26/12/2012
LMP-TF05.3.1	

## 5. Inputs

### 5.1 Pré-condições

1. O desenvolvimento e os testes foram concluídos na iteração atual; e
2. Todas as atividades de pré-auditoria foram realizados (por exemplo, revisão de documentos se utilizado)

### 5.2 Entrada

1. **Últimas versões de artefatos de desenvolvimento.** Para o atendimento do objetivo da auditoria de release é necessário que todo o material de desenvolvimento relevante esteja disponível (por exemplo, cartões de história e de tarefas, documentação e código fonte).

## 6. Outputs

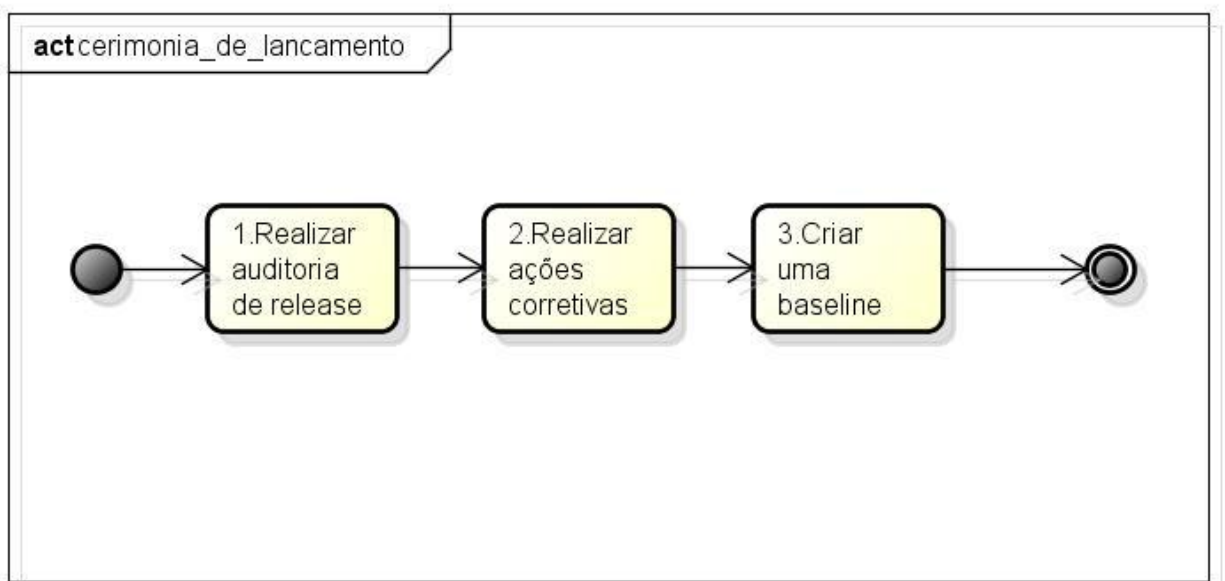
### 6.1 Pós-condição

1. Deficiências encontradas na auditoria de release foram corrigidas (ou pelo menos listados).
2. A **baseline** criada.

### 6.2 Saída

1. Checklist de auditoria da release preenchido,
2. Baseline (por exemplo, no sistema de controle de versão).

## 7. Diagrama da tarefa: Cerimônia de Lançamento



powered by Astah



Atividade: Dia de Release	Versão: 0.1
Tarefa: Cerimônia de Lançamento	Data: 26/12/2012
LMP-TF05.3.1	

## 8. Passos

Os passos individuais para a **Cerimônia de Lançamento** são:

1. **Realizar uma auditoria de release.** Vá até a lista de verificação de auditoria de release e escreva as deficiências detectadas (se houver).
2. **Executar ações corretivas.** Quaisquer anomalias detectadas durante uma auditoria não devem só devem ser corrigidas, mas as causas dos problemas devem ser identificadas e corrigidas para assegurar que o problema não ocorra novamente. Pode ser que, algumas deficiências não possam ser corrigidas imediatamente, mas assim que uma solução esteja disponível ou viável faz-se *mister* sua aplicação.
3. **Criar uma *Baseline*.** Uma *baseline* é a configuração do produto. Se o projeto usa uma ferramenta de controle de versão *baselines* podem ser criadas facilmente utilizando suas funções. Uma *baseline* também pode ser criada manualmente, copiando arquivos ou pastas do projeto para local apropriado.

## 9. Templates

1. Documento de Auditoria de Release
2. Documento de Auditoria de Release de Sistema

## 10. Papéis

1. **Auditor externo.** A pessoa que verifica o check-list de auditoria de release e escreve as deficiências detectadas. Assegura que os resultados da auditoria são válidos e aceitáveis. O auditor deve possuir um bom conhecimento sobre o projeto.
2. O **Desenvolvedor.** Está presente durante a auditoria para responder perguntas que possam ocorrer. Estabelece o software inicial após a auditoria de release feita com sucesso.

## 11. Padrões Relacionados

Outros padrões que fazem parte deste ou são associados com a atividade são identificados abaixo:

- **Dia de Release.** Cerimônias de lançamento fazem parte do padrão Dia de Release.



Atividade: Dia de Release	Versão: 0.1
Tarefa: Cerimônia de Lançamento	Data: 26/12/2012
LMP-TF05.3.1	

## 12. Riscos

Os possíveis riscos que podem resultar de Cerimônia de Lançamento, bem como as soluções incluindo ações preventivas para evita-los e medidas a tomar para minimizar seus efeitos são discutidos aqui.

- **A criação da *baseline* é esquecida.** Caso, em um Dia de Release, acontecer a situação de esquecimento completo da criação de uma *baseline*. Com modernas ferramentas de software de gerenciamento de configuração tal situação não é catastrófica. Talvez a equipe já tenha avançado na próxima iteração e tenha feito várias alterações em arquivos de projeto. No entanto, neste caso uma *baseline* pode ser criada por data e hora.

## 13. Referências

- <http://agile.vtt.fi/mobiled.html>