



INSTITUTO DE
INFORMÁTICA
UFG



ENGENHARIA
DE SOFTWARE

Atividade: Dia de Planejamento em 0 Iteração
Tarefa: Planejamento da Linha Arquitetural

Versão 0.1

Atividade: Dia de Planejamento em 0 Iteração	Versão: 0.1
Tarefa: Planejamento da Linha Arquitetural	Data: 28/11/2012
LMP-I01.2.2	

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
27/11/2012	0.1	Elaboração Inicial	Emerson José Porfírio
27/11/2012	0.1	Diagrama da tarefa	Emerson José Porfírio

Atividade: Dia de Planejamento em 0 Iteração	Versão: 0.1
Tarefa: Planejamento da Linha Arquitetural	Data: 28/11/2012
LMP-I01.2.2	

Sumário

1.	Objetivos	4
1.1	Escopo	4
2.	Introdução	4
3.	Tarefa: Planejamento da Linha Arquitetural	4
4.	Metas	4
5.	<i>Input</i>	5
5.1	Pré-condições	5
5.2	Entradas	5
6.	<i>Output</i>	5
6.1	Pós-condições	5
6.2	Saídas	5
7.	Diagrama da tarefa: Planejamento da Linha Arquitetural	5
8.	Passos	6
9.	Template	6
10.	Papéis	6
11.	Padrões Relacionados	6
12.	Riscos	7
13.	Referências	7

Atividade: Dia de Planejamento em 0 Iteração	Versão: 0.1
Tarefa: Planejamento da Linha Arquitetural	Data: 28/11/2012
LMP-I01.2.2	

Tarefa: Planejamento da Linha Arquitetural

1. Objetivo

Apresentar e documentar a tarefa Planejamento da Linha Arquitetural da atividade Dia de Planejamento em 0 Iteração (Processo Inicializar) que faz parte do LMP – Logiciel Mobile Process a ser utilizado pelo Grupo de Estudo Logiciel como trabalho prático para as disciplinas de Integração I e de Desenvolvimento de Software para Dispositivos Móveis do curso de Bacharelado em Engenharia de Software do INF - UFG.

1.1 Escopo

Tarefa 2 da atividade Dia de Planejamento em 0 Iteração do LMP – Logiciel Mobile Process (Processo Inicializar).

2. Introdução

O processo de desenvolvimento LMP – Logiciel Mobile Process abrange atividades acadêmicas referentes aos processos de engenharia de software do INF-UFG. Este oferecerá o apoio ao processo de desenvolvimento para dispositivos móveis, permitindo que o mesmo seja realizado de acordo com o planejamento de tempo e de recursos e com os requisitos funcionais e de qualidade definidos para os projetos propostos.

O modelo foi baseado no Processo MobileD e no RUP, além de seguir as orientações do Guia do MPS.Br 2011 (nível F).

3. Tarefa: Planejamento da Linha Arquitetural

A finalidade desta tarefa é configurar todos os itens críticos de arquitetura, de modo que, todos estejam prontos para uma evolução sistemática de arquitetura durante a implementação dos requisitos selecionados pelo cliente nas próximas fases do projeto.

4. Metas

Esse padrão auxilia na criação de um plano de linha arquitetural para o projeto.

Atividade: Dia de Planejamento em 0 Iteração	Versão: 0.1
Tarefa: Planejamento da Linha Arquitetural	Data: 28/11/2012
LMP-I01.2.2	

5. Inputs

5.1 Pré-condições

1. O Set-Up do Projeto foi criado.
2. Os requisitos iniciais do projeto foram analisados.

5.2 Entradas

1. O Plano de Projeto Inicial,
2. O Documento de Requisitos Inicial,
3. A Descrição de Linha Arquitetural.

6. Outputs

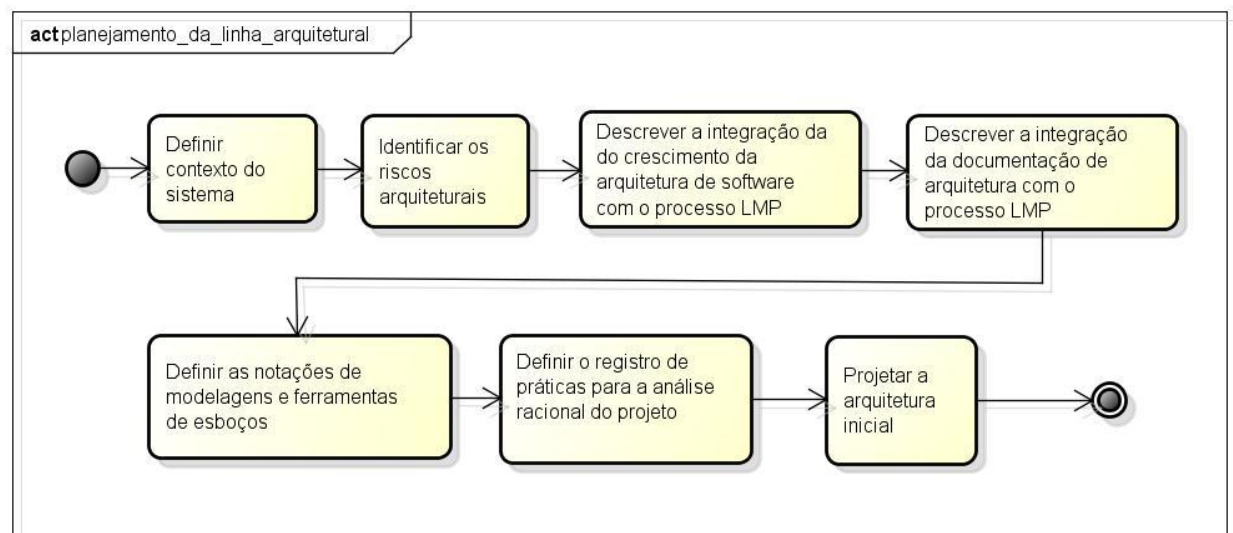
6.1 Pós-condição

A linha de arquitetura do projeto está pronta para a execução.

6.2 Saída

1. O plano de linha de arquitetura inserido no plano de projeto.
2. A primeira versão do documento de Descrição de Arquitetura e Design de Software.

7. Diagrama da tarefa: Planejamento da Linha Arquitetural



powered by Astah

Atividade: Dia de Planejamento em 0 Iteração	Versão: 0.1
Tarefa: Planejamento da Linha Arquitetural	Data: 28/11/2012
LMP-I01.2.2	

8. Passos

As etapas individuais do Planejamento da Linha Arquitetural são:

1. Definir o contexto do sistema e incluir no documento de Descrição da Definição de Arquitetura e Design do Software;
2. Identificar os riscos de arquitetura;
3. Descrever a integração da evolução de arquitetura do software com o processo LMP;
4. Descrever a integração da documentação de arquitetura de software com o processo LMP;
5. Definir notações de modelagem e ferramentas para os esboços de arquitetura e design;
6. Definir práticas de armazenamento dos artefatos no repositório do projeto; e
7. Projetar uma arquitetura inicial para o software a ser desenvolvido. Diferentes abordagens podem ser aplicadas a diferentes partes do sistema como um todo.

9. Templates

Documento de Descrição da Arquitetura do Software.

10. Papéis

As seguintes funções podem ser identificadas na execução do Planejamento da Linha Arquitetural:

1. O cliente pode definir requisitos específicos para cada passo do padrão de Planejamento da Linha Arquitetural.
2. A equipe de projeto cria o plano de linha de arquitetura para o projeto dentro do escopo dos requisitos do cliente. O plano de projeto inicial, os requisitos iniciais e a descrição da linha arquitetural proporcionarão informação útil para a sua confecção.
3. A equipe do projeto / o arquiteto são os principais responsáveis pela linha de arquitetura do projeto.

11. Padrões Relacionados

Outros padrões que fazem parte desta ou são associados com a tarefa são identificados abaixo:

- O Design de produto inicial: O Planejamento da Linha de Arquitetura é parte da fase inicial de Design de Produto.
- Análise de Requisitos do Produto: os requisitos do produto
- A tarefa de análise precede o Planejamento Linha Arquitetura.

Atividade: Dia de Planejamento em 0 Iteração	Versão: 0.1
Tarefa: Planejamento da Linha Arquitetural	Data: 28/11/2012
LMP-I01.2.2	

12. Riscos

Os possíveis riscos que podem resultar de Planejamento da Linha Arquitetural, bem como as soluções incluindo ações preventivas para evitá-los e medidas a tomar para minimizar seus efeitos são discutidos aqui:

- **Overdesign.** Solução: Faça planos detalhados para a próxima iteração e só planos de alto nível para as próximas fases do projeto.
- **A omissão total de planejamento arquitetônico.** Isto pode resultar em um software instável estruturas e refatorações complexas além de um grande número de protótipos descartáveis.

13. Referências

- <http://agile.vtt.fi/mobiled.html>