



INSTITUTO DE
INFORMÁTICA
UFG



ENGENHARIA
DE SOFTWARE

Atividade: Definir o Escopo
Tarefa: Planejamento Inicial do Projeto

Versão 0.1

Atividade: Definir o Escopo	Versão: 0.1
Tarefa: Planejamento Inicial do Projeto	Data: 15/11/2012
LMP-E01.2.2	

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
11/11/2012	0.1	Elaboração Inicial	Emerson José Porfírio
15/11/2012	0.1	Diagrama da Tarefa	Emerson José Porfírio

Atividade: Definir o Escopo	Versão: 0.1
Tarefa: Planejamento Inicial do Projeto	Data: 15/11/2012
LMP-E01.2.2	

Sumário

1. Objetivos	4
1.1 Escopo	4
2. Introdução	4
3. Tarefa: Planejamento Inicial do Projeto	4
4. Metas	4
5. <i>Input</i>	5
5.1 Pré-condições	5
5.2 Entradas	5
6. <i>Output</i>	5
6.1 Pós-condições	5
6.2 Saídas	5
7. Diagrama da tarefa: Planejamento Inicial do Projeto	5
8. Passos	6
9. Papéis	6
10. Padrões Relacionados	6
11. Riscos	7
12. Referências	7

Atividade: Definir o Escopo	Versão: 0.1
Tarefa: Planejamento Inicial do Projeto	Data: 15/11/2012
LMP-E01.2.2	

Tarefa: Planejamento Inicial do Projeto

1. Objetivo

Apresentar e documentar a tarefa Planejamento Inicial do Projeto da atividade Definir o Escopo (Processo Explorar) que faz parte do LMP – Logiciel Mobile Process a ser utilizado pelo Grupo de Estudo Logiciel como trabalho prático para as disciplinas de Integração I e de Desenvolvimento de Software para Dispositivos Móveis do curso de Bacharelado em Engenharia de Software do INF - UFG.

1.1 Escopo

Tarefa 2 da atividade Definir o Escopo do LMP – Logiciel Mobile Process (Processo Explorar).

2. Introdução

O processo de desenvolvimento LMP – Logiciel Mobile Process abrange atividades acadêmicas referentes aos processos de engenharia de software do INF-UFG. Este oferecerá o apoio ao processo de desenvolvimento para dispositivos móveis, permitindo que o mesmo seja realizado de acordo com o planejamento de tempo e de recursos e com os requisitos funcionais e de qualidade definidos para os projetos propostos.

O modelo foi baseado no Processo MobileD e no RUP, além de seguir as orientações do Guia do MPS.Br 2011 (nível F).

3. Tarefa: Planejamento Inicial do Projeto

O objetivo desta tarefa é estabelecer um plano inicial para o projeto de desenvolvimento do software em relação à *timeline*, ao ritmo e aos investimentos alocados a fim de permitir seu estabelecimento posterior.

4. Metas

Os objetivos do Planejamento Inicial do Projeto são:

1. Definir o cronograma do projeto,
2. Definir o ritmo para o desenvolvimento dos produtos e
3. Estimar os investimentos necessários para o projeto (por exemplo, esforço e financiamento).

Atividade: Definir o Escopo	Versão: 0.1
Tarefa: Planejamento Inicial do Projeto	Data: 15/11/2012
LMP-E01.2.2	

5. *Inputs*

5.1 Pré-condições

1. Os requisitos iniciais para o produto foram definidos.
2. A gestão do projeto foi estabelecida (veja padrão de tarefa: Estabelecimento de Gerenciamento de Projetos).

5.2 Entradas

1. Documento de requisitos inicial.
2. Contrato que inclui, por exemplo, os critérios para o projeto de cronograma (veja o passo 1.).

6. *Outputs*

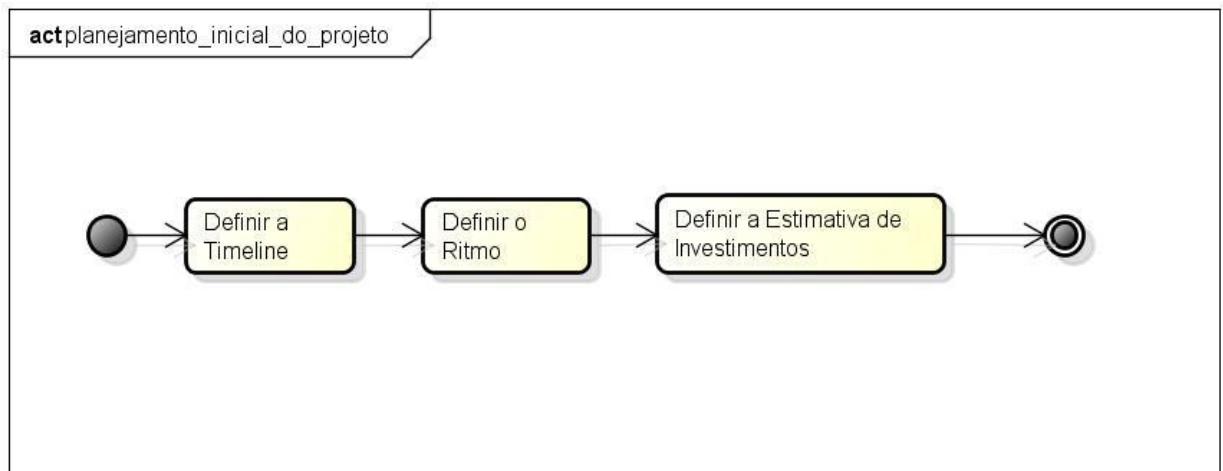
6.1 Pós-condição

1. Os dias estimados de início e fim são identificados para o projeto.
2. A estimativa de investimentos do projeto (ou seja, o esforço de desenvolvimento e financiamentos) foi identificada.
3. O ritmo de iteração do desenvolvimento do produto foi definido.

6.2 Saída

1. O Plano do Projeto incluindo o ritmo e as fases de desenvolvimento, o tempo e os investimentos.

7. Diagrama da tarefa: Planejamento Inicial do Projeto



powered by Astah

Atividade: Definir o Escopo	Versão: 0.1
Tarefa: Planejamento Inicial do Projeto	Data: 15/11/2012
LMP-E01.2.2	

8. Passos

Os passos individuais para o estabelecimento dos clientes são:

1. **Definir a Timeline** (*cronograma geral*) é uma etapa em que a programação geral para o projeto é fixada.
2. **Definir o ritmo** é um passo em que o comprimento e o número exato de iterações (ou seja, lançamentos de produtos) são definidos. Isto também inclui a identificação de outros postos de controle principais (os marcos) relacionados, por exemplo, com problemas de garantia da qualidade.
3. **Definir a Estimativa de Investimentos** é uma etapa em que os grupos de interesse geralmente concordam sobre os investimentos a serem gastos no projeto, o esforço e outros investimentos financeiros para o desenvolvimento do produto. Considerando o término fixo do projeto, esses investimentos podem ser estimados em mais detalhe do que no caso de término flexível (*).

(*) Na metodologia de desenvolvimento de software ágil, a situação pode ser muitas vezes a de que o tempo de acabamento do projeto seja dependente da realização do produto (devido a constante mutação envolvendo requisitos). Assim, um calendário claro pode não ser possível definir, mas sim estimá-lo. Contudo, o término flexível não será utilizado no LMP devido à natureza do processo necessitar concordar com o calendário acadêmico das disciplinas.

9. Papéis

1. O Grupo de direção que, dependendo da situação, pode incluir o grupo do cliente, o gerente de projetos, e representantes da gestão organizacional. O seu poder de decisão em comum acordo são necessários ao planejamento inicial do projeto.

10. Padrões Relacionados

Outros padrões que fazem parte deste ou são associados com a atividade são identificados abaixo:

- **Explorar:** Estabelecimento do cliente é parte de Explorar fase
- **A Definição do Objetivo:** O Planejamento do Projeto inicial é parte da definição desta tarefa.
- **Os Requisitos iniciais:** O Planejamento de projeto inicial está estreitamente associado à tarefa inicial de Requisitos.

Atividade: Definir o Escopo	Versão: 0.1
Tarefa: Planejamento Inicial do Projeto	Data: 15/11/2012
LMP-E01.2.2	

11. Riscos

Os possíveis riscos que podem resultar de Planejamento Inicial do Projeto, bem como as soluções incluindo ações preventivas para evitá-los e medidas a tomar para minimizar seus efeitos são discutidos aqui:

- **Estabelecer um cronograma de projeto fixo** pode resultar em problemas na situação em que os requisitos do cliente evoluam durante as iterações. Deve ser claramente acordado se a data final e os investimentos do projeto serão corrigidos nesta fase do projeto ou se sua flexibilidade poderá de alguma forma ser arranjada mais adiante; e
- **Não se definir o ritmo** para o desenvolvimento dos produtos faz com que o gerenciamento de projetos iterativo e ágil seja significativamente mais difícil para o gerente e para o cliente.

12. Referências

- <http://agile.vtt.fi/mobiled.html>