



INSTITUTO DE  
INFORMÁTICA  
UFG



ENGENHARIA  
DE SOFTWARE

## **LMP – PROCESSO PRODUZIR:** Atividade: Dia de Release

**Versão 0.1**

|  |                  |
|--|------------------|
| LMP - Logiciel Mobile Process - Produzir | Versão: 0.1      |
| Dia de Release                           | Data:18 /12/2012 |
| LMP-P03.3                                |                  |

## Histórico da Revisão

| <b>Data</b> | <b>Versão</b> | <b>Descrição</b>      | <b>Autor</b>          |
|-------------|---------------|-----------------------|-----------------------|
| 03/12/2012  | 0.1           | Elaboração Inicial    | Emerson José Porfírio |
| 18/12/2012  | 0.1           | Diagrama da Atividade | Emerson José Porfírio |

|  |                  |
|--|------------------|
| LMP - Logiciel Mobile Process - Produzir | Versão: 0.1      |
| Dia de Release                           | Data:18 /12/2012 |
| LMP-P03.3                                |                  |

## Sumário

|     |                                       |   |
|-----|---------------------------------------|---|
| 1.  | Objetivos                             | 4 |
| 1.1 | Escopo                                | 4 |
| 2.  | Introdução                            | 4 |
| 3.  | Atividade: Dia de Release             | 4 |
| 4.  | Metas                                 | 4 |
| 5.  | <i>Input</i>                          | 4 |
| 5.1 | Pré-condições                         | 4 |
| 5.2 | Entradas                              | 4 |
| 6.  | <i>Output</i>                         | 5 |
| 6.1 | Pós-condições                         | 5 |
| 6.2 | Saídas                                | 5 |
| 7.  | Diagrama da atividade: Dia de Release | 5 |
| 8.  | Tarefas                               | 5 |
| 9.  | Papéis                                | 6 |
| 10. | Padrões Relacionados                  | 6 |
| 11. | Riscos                                | 6 |
| 12. | Referências                           | 6 |

|  |                   |
|--|-------------------|
| LMP - Logiciel Mobile Process - Produzir | Versão: 0.1       |
| Dia de Release                           | Data: 18 /12/2012 |
| LMP-P03.3                                |                   |

# LMP-Produzir: Dia de Release

## 1. Objetivo

Apresentar e documentar a atividade Dia de Release do processo Produzir que faz parte do LMP – Logiciel Mobile Process a ser utilizado pelo Grupo de Estudo Logiciel como trabalho prático para as disciplinas de Integração I e de Desenvolvimento de Software para Dispositivos Móveis do curso de Bacharelado em Engenharia de Software do INF - UFG.

### 1.1 Escopo

Atividade 3 do LMP – Logiciel Mobile Process (Processo Produzir).

## 2. Introdução

O processo de desenvolvimento LMP – Logiciel Mobile Process abrange atividades acadêmicas referentes aos processos de engenharia de software do INF-UFG. Este oferecerá o apoio ao processo de desenvolvimento para dispositivos móveis, permitindo que o mesmo seja realizado de acordo com o planejamento de tempo e de recursos e com os requisitos funcionais e de qualidade definidos para os projetos propostos.

O modelo foi baseado no Processo MobileD e no RUP, além de seguir as orientações do Guia do MPS.Br 2011 (nível F).

## 3. Atividade: Dia de Release

A finalidade desta fase é a realizar um release totalmente funcional do sistema em desenvolvimento.

## 4. Metas

1. Assegurar que todos os subsistemas estão integrados com sucesso em um único sistema;
2. Certificar-se de que o software a ser produzido está pronto para os testes de aceitação e release;
3. Executar os testes de aceitação para verificar se os requisitos foram implementados corretamente,
4. Produzir uma lista de novas exigências e defeitos no software;
5. Proporcionar ao cliente e a equipe de desenvolvimento a oportunidade de discutirem como o software deverá funcionar;
6. Garantir que a equipe tenha realizado todas as atividades relevantes antes de fazer um *release* de software (através da realização de uma auditoria de *release*)
7. Assegurar a base para o desenvolvimento (criando uma *baseline*)

## 5. Inputs

### 5.1 Pré-condição

1. O desenvolvimento para a iteração atual foi finalizado.

### 5.2 Entradas

1. Funcionalidades implementadas; e
2. Testes de aceitação e sua documentação.

|  |                  |
|--|------------------|
| LMP - Logiciel Mobile Process - Produzir | Versão: 0.1      |
| Dia de Release                           | Data:18 /12/2012 |
| LMP-P03.3                                |                  |

## 6. Outputs

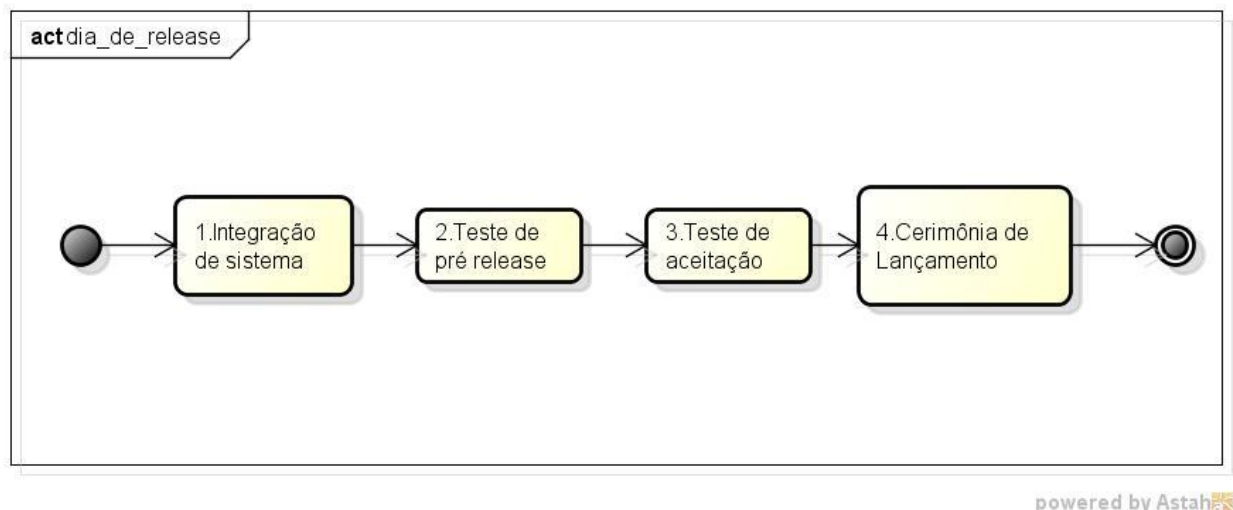
### 6.1 Pós-condição

1. O Release é testado e aprovado pelo cliente

### 6.2 Saídas

1. Atualização da lista de defeitos;
2. Check-list de auditoria de release preenchido;
3. *Baseline* (por exemplo, no sistema de controle de versões);
4. Funcionalidade implementada;
5. Documento de requisitos inicial (atualizado); e
6. Produto de software integrado.

## 7. Diagrama da atividade: Dia de Release



## 8. Tarefas

1. **Integração de Sistemas.** No caso de equipe de projeto multidisciplinar, o objetivo da presente tarefa é integrar subsistemas, gerados por equipes separadas, em um único produto.
2. **Teste de Pré-release.** O objetivo desta tarefa é certificar-se de que o software que está sendo produzido está pronto para os testes de aceitação e release. O teste de pré-release é realizado executando todos os testes de aceitação escritos.
3. **Teste de Aceitação.** O objetivo do teste de aceitação é verificar se o requisitos os quais o cliente estabeleceu para o software são implementados corretamente. Durante o Dia de Release os testes de aceitação são executados com o cliente e os problemas encontrados (defeitos e melhorias) são documentadas.

|  |                   |
|--|-------------------|
| LMP - Logiciel Mobile Process - Produzir | Versão: 0.1       |
| Dia de Release                           | Data: 18 /12/2012 |
| LMP-P03.3                                |                   |

4. **Cerimônias de lançamento** são as tarefas finais antes de se fazer um release do software. Na prática, as cerimônias de lançamento consistirão de duas atividades essenciais; auditoria de release e criação da *baseline*. Estas atividades são realizadas para confirmar que tudo foi bem feito na iteração atual e a base para desenvolvimento adicional foi assegurada.

## 9. Papéis

1. Engenheiro de Testes/ Testador responsável
2. Cliente
3. Auditor externo
4. Equipe de Projeto

## 10. Padrões Relacionados

Outros padrões que fazem parte deste ou são associados com a atividade **Dia de Release** são identificados abaixo:

- **Dia de Release** faz parte dos padrões Produzir, Estabilizar e das fases de teste do sistema e Corrigir; e
- **Dia de Release** é composta de Integração de Sistemas, Teste de Pré- Release, Teste de Aceitação e Cerimônias de Lançamento.

## 11. Riscos

Os possíveis riscos que podem resultar de **Dia de Release**, bem como as soluções incluindo ações preventivas para evitá-los e medidas a tomar para minimizar seus efeitos são discutidos aqui:

- **Cliente não disponível durante o dia de lançamento.** Este risco pode ser combatido, em parte, pela criação de uma equipe de *proxy* do cliente, que deve ser profundamente familiarizada com o domínio da aplicação para o qual o projeto é desenvolvido. Tipicamente, o dia de release culmina numa release real, mas a sua liberação pode ser não oficial, para que o produto seja avaliado apenas pelos principais interessados no projeto.

## 12. Referências

- <http://agile.vtt.fi/mobiled.html>