



INSTITUTO DE  
INFORMÁTICA  
UFG



ENGENHARIA  
DE SOFTWARE

**Atividade: Dia de Planejamento em 0 Iteração**

Tarefa: Planejamento da Linha Arquitetural

**Versão 0.1**

Atividade: Dia de Planejamento em 0 Iteração	Versão: 0.1
Tarefa: Planejamento da Linha Arquitetural	Data: 28/11/2012
LMP-I01.2.2	

## Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
27/11/2012	0.1	Elaboração Inicial	Emerson José Porfírio
27/11/2012	0.1	Diagrama da tarefa	Emerson José Porfírio

Atividade: Dia de Planejamento em 0 Iteração	Versão: 0.1
Tarefa: Planejamento da Linha Arquitetural	Data: 28/11/2012
LMP-I01.2.2	

## Sumário

1. Objetivos	4
1.1 Escopo	4
2. Introdução	4
3. Tarefa: Planejamento da Linha Arquitetural	4
4. Metas	4
5. <i>Input</i>	5
5.1 Pré-condições	5
5.2 Entradas	5
6. <i>Output</i>	5
6.1 Pós-condições	5
6.2 Saídas	5
7. Diagrama da tarefa: Planejamento da Linha Arquitetural	5
8. Passos	6
9. Template	6
10. Papéis	6
11. Padrões Relacionados	6
12. Riscos	7
13. Referências	7

Atividade: Dia de Planejamento em 0 Iteração	Versão: 0.1
Tarefa: Planejamento da Linha Arquitetural	Data: 28/11/2012
LMP-I01.2.2	

# **Tarefa: Planejamento da Linha Arquitetural**

## **1. Objetivo**

Apresentar e documentar a tarefa Planejamento da Linha Arquitetural da atividade Dia de Planejamento em 0 Iteração (Processo Inicializar) que faz parte do LMP – Logiciel Mobile Process a ser utilizado pelo Grupo de Estudo Logiciel como trabalho prático para as disciplinas de Integração I e de Desenvolvimento de Software para Dispositivos Móveis do curso de Bacharelado em Engenharia de Software do INF - UFG.

### **1.1 Escopo**

Tarefa 2 da atividade Dia de Planejamento em 0 Iteração do LMP – Logiciel Mobile Process (Processo Inicializar).

## **2. Introdução**

O processo de desenvolvimento LMP – Logiciel Mobile Process abrange atividades acadêmicas referentes aos processos de engenharia de software do INF-UFG. Este oferecerá o apoio ao processo de desenvolvimento para dispositivos móveis, permitindo que o mesmo seja realizado de acordo com o planejamento de tempo e de recursos e com os requisitos funcionais e de qualidade definidos para os projetos propostos.

O modelo foi baseado no Processo MobileD e no RUP, além de seguir as orientações do Guia do MPS.Br 2011 (nível F).

## **3. Tarefa: Planejamento da Linha Arquitetural**

A finalidade desta tarefa é configurar todos os itens críticos de arquitetura, de modo que, todos estejam prontos para uma evolução sistemática de arquitetura durante a implementação dos requisitos selecionados pelo cliente nas próximas fases do projeto.

## **4. Metas**

Esse padrão auxilia na criação de um plano de linha arquitetural para o projeto.

Atividade: Dia de Planejamento em 0 Iteração	Versão: 0.1
Tarefa: Planejamento da Linha Arquitetural	Data: 28/11/2012
LMP-I01.2.2	

### 5. Inputs

#### 5.1 Pré-condições

1. O Set-Up do Projeto foi criado.
2. Os requisitos iniciais do projeto foram analisados.

#### 5.2 Entradas

1. O Plano de Projeto Inicial,
2. O Documento de Requisitos Inicial,
3. A Descrição de Linha Arquitetural.

### 6. Outputs

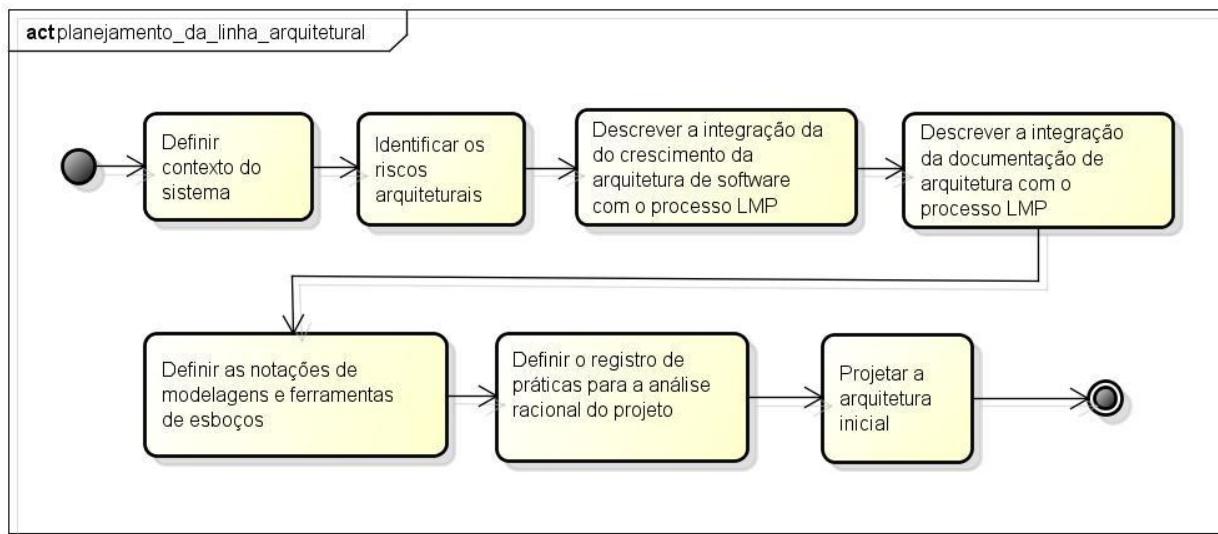
#### 6.1 Pós-condição

A linha de arquitetura do projeto está pronta para a execução.

#### 6.2 Saída

1. O plano de linha de arquitetura inserido no plano de projeto.
2. A primeira versão do documento de Descrição de Arquitetura e Design de Software.

## 7. Diagrama da tarefa: Planejamento da Linha Arquitetural



powered by Astah

Atividade: Dia de Planejamento em 0 Iteração	Versão: 0.1
Tarefa: Planejamento da Linha Arquitetural	Data: 28/11/2012
LMP-I01.2.2	

## 8. Passos

As etapas individuais do Planejamento da Linha Arquitetural são:

1. Definir o contexto do sistema e incluir no documento de Descrição da Definição de Arquitetura e Design do Software;
2. Identificar os riscos de arquitetura;
3. Descrever a integração da evolução de arquitetura do software com o processo LMP;
4. Descrever a integração da documentação de arquitetura de software com o processo LMP;
5. Definir notações de modelagem e ferramentas para os esboços de arquitetura e design;
6. Definir práticas de armazenamento dos artefatos no repositório do projeto; e
7. Projetar uma arquitetura inicial para o software a ser desenvolvido. Diferentes abordagens podem ser aplicadas a diferentes partes do sistema como um todo.

## 9. Templates

Documento de Descrição da Arquitetura do Software.

## 10. Papéis

As seguintes funções podem ser identificadas na execução do Planejamento da Linha Arquitetural:

1. O cliente pode definir requisitos específicos para cada passo do padrão de Planejamento da Linha Arquitetural.
2. A equipe de projeto cria o plano de linha de arquitetura para o projeto dentro do escopo dos requisitos do cliente. O plano de projeto inicial, os requisitos iniciais e a descrição da linha arquitetural proporcionarão informação útil para a sua confecção.
3. A equipe do projeto / o arquiteto são os principais responsáveis pela linha de arquitetura do projeto.

## 11. Padrões Relacionados

Outros padrões que fazem parte desta ou são associados com a tarefa são identificados abaixo:

- O Design de produto inicial: O Planejamento da Linha de Arquitetura é parte da fase inicial de Design de Produto.
- Análise de Requisitos do Produto: os requisitos do produto
- A tarefa de análise precede o Planejamento Linha Arquitetura.

Atividade: Dia de Planejamento em 0 Iteração	Versão: 0.1
Tarefa: Planejamento da Linha Arquitetural	Data: 28/11/2012
LMP-I01.2.2	

## 12. Riscos

Os possíveis riscos que podem resultar de Planejamento da Linha Arquitetural, bem como as soluções incluindo ações preventivas para evitá-los e medidas a tomar para minimizar seus efeitos são discutidos aqui:

- **Overdesign.** Solução: Faça planos detalhados para a próxima iteração e só planos de alto nível para as próximas fases do projeto.
- **A omissão total de planejamento arquitetônico.** Isto pode resultar em um software instável estruturas e refatorações complexas além de um grande número de protótipos descartáveis.

## 13. Referências

- <http://agile.vtt.fi/mobiled.html>