



INSTITUTO DE  
INFORMÁTICA  
UFG



ENGENHARIA  
DE SOFTWARE

## **Processo Testar&Fixar**

Tarefa Geral: Testar Sistema

**Versão 0.1**

Processo: Testar&Fixar	Versão: 0.1
Tarefa Geral: Testar Sistema	Data: 14/01/2013
LMP-TF05.TG.1	

## Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
26/12/2012	1.0	Elaboração Inicial	Emerson José Porfírio
13/01/2013	1.0	Diagrama da tarefa	Emerson José Porfírio

Processo: Testar&Fixar	Versão: 0.1
Tarefa Geral: Testar Sistema	Data: 14/01/2013
LMP-TF05.TG.1	

## Sumário

1.	Objetivos	4
1.1	Escopo	4
2.	Introdução	4
3.	Tarefa: Testar Sistema	4
4.	Metas	4
5.	<i>Input</i>	5
5.1	Pré-condições	5
5.2	Entradas	5
6.	<i>Output</i>	5
6.1	Pós-condições	5
6.2	Saídas	5
7.	Diagrama da tarefa: Testar Sistema	5
8.	Passos	6
9.	Templates	6
10.	Papéis	6
11.	Padrões Relacionados	7
12.	Riscos	7
13.	Referências	7

Processo: Testar&Fixar	Versão: 0.1
Tarefa Geral: Testar Sistema	Data: 14/01/2013
LMP-TF05.TG.1	

# Tarefa Geral: Testar Sistema

## 1. Objetivo

Apresentar e documentar a tarefa geral Testar Sistema (Processo Testar&Fixar) que faz parte do LMP – Logiciel Mobile Process a ser utilizado pelo Grupo de Estudo Logiciel como trabalho prático para as disciplinas de Integração I e de Desenvolvimento de Software para Dispositivos Móveis do curso de Bacharelado em Engenharia de Software do INF - UFG.

### 1.1 Escopo

Tarefa Geral de LMP – Logiciel Mobile Process (Processo Testar&Fixar).

## 2. Introdução

O processo de desenvolvimento LMP – Logiciel Mobile Process abrange atividades acadêmicas referentes aos processos de engenharia de software do INF-UFG. Este oferecerá o apoio ao processo de desenvolvimento para dispositivos móveis, permitindo que o mesmo seja realizado de acordo com o planejamento de tempo e de recursos e com os requisitos funcionais e de qualidade definidos para os projetos propostos.

O modelo foi baseado no Processo MobileD e no RUP, além de seguir as orientações do Guia do MPS.Br 2011 (nível F).

## 3. Tarefa Geral: Testar Sistema

O objetivo desta tarefa é encontrar defeitos no software produzido após a fase de implementação do projeto. O procedimento de teste do sistema fornece informações de defeitos para a iteração de fixação final do processo LMP.

## 4. Metas

Os objetivos de **Testar Sistema** são:

1. Identificar defeitos no software; e
2. Produzir informação sobre defeitos para a iteração de fixação.

Processo: Testar&Fixar	Versão: 0.1
Tarefa Geral: Testar Sistema	Data: 14/01/2013
LMP-TF05.TG.1	

## 5. Inputs

### 5.1 Pré-condições

1. A implementação do projeto precisa estar concluída. Todas as estórias, tarefas e os documentos precisam estar prontos, de modo que o teste possa ser realizado.
2. O Sistema desenvolvido deve estar pronto para o teste poder ser realizado.

### 5.2 Entradas

1. Os Testes de aceitação são executados como parte do Teste do Sistema.
2. A descrição da interface de usuário é utilizada para criar casos de teste que complementem os Testes de aceitação.

## 6. Outputs

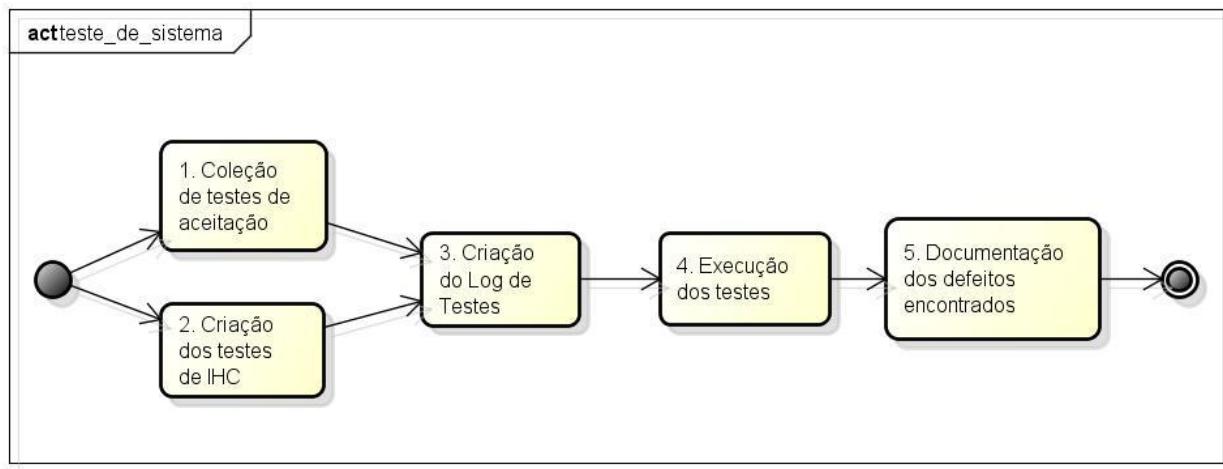
### 6.1 Pós-condição

1. Todos os testes “rodaram”; e
2. Todos os defeitos encontrados foram documentados.

### 6.2 Saída

1. **Relatório de Teste do Sistema.** Uma breve descrição do processo de teste e dos defeitos encontrados.
2. **Log de Teste.** Um documento que contém todos os casos de teste que foram executados durante o Teste de Sistema e seus resultados.

## 7. Diagrama da tarefa: Testar Sistema



powered by Astah

Processo: Testar&Fixar	Versão: 0.1
Tarefa Geral: Testar Sistema	Data: 14/01/2013
LMP-TF05.TG.1	

## 8. Passos

As etapas individuais de **Testar Sistema** são:

1. **Coleção de testes de aceitação.** Testes de aceitação são recolhidos a partir da documentação de Teste de Aceitação.
2. **Criação de testes de IHC.** Testes de interface do usuário são criados pela equipe de testes com base na documentação de interface do usuário para cada tela da aplicação. Cada tela que permita a entrada, valores, ou pelo menos os valores corretos, limites e entradas falsas, deve ser testada. Todas as telas também devem ser testadas para as seguintes questões: o layout de tela é o mesmo da documentação de interface do usuário, links para outras telas estão como os descritos na documentação de IHC, os comandos são nomeados corretamente e trabalham como descritos na documentação de interface do usuário. Este é apenas um exemplo do que deve ser testado e deverá ser modificado quando necessário.
3. **Criação de Log de Teste.** O Log de teste é criado contendo todos os testes dos passos anteriores. Este documento orienta o processo de teste real no próximo passo.
4. **Execução dos testes.** Os testes podem ser divididos entre testadores diferentes ou diferentes testadores podem executar os mesmos testes em diferentes plataformas.
5. **Documentação dos problemas encontrados.** Os problemas encontrados são documentados no Log de Teste e no Relatório de teste de sistema para utilização posterior.

## 9. Templates

1. **Documento de teste de aceitação** é usado para armazenar todos os testes de aceitação. O modelo possui campos para identificação de exigências, número de estória, data em que o teste foi escrito, data em que o teste foi executado, se o teste passou, os insumos para o ensaio e os resultados esperados.
2. **Modelo de relatório de teste de sistema** é o modelo de documento em que o Relatório de teste de sistema é baseado.
3. **Modelo do log de teste de sistema** é um modelo de documento em que o **log de teste de sistema** é baseado.

## 10. Papéis

As seguintes funções podem ser identificadas na execução de **Testar Sistema**:

1. **Grupo de teste do sistema.** Um grupo de testes externo deve ser alocado para o Teste do sistema, uma vez que não é viável aos desenvolvedores testar seu próprio software.
2. Um **Especialista em Domínio da equipe de projeto** deve ser incluído na equipe de testes. Para melhor compreensão do domínio, um dos membros da equipe de desenvolvimento deve tomar parte no teste de sistema.

Processo: Testar&Fixar	Versão: 0.1
Tarefa Geral: Testar Sistema	Data: 14/01/2013
LMP-TF05.TG.1	

## 11. Padrões Relacionados

Outros padrões que fazem parte deste ou são associados com a tarefa são identificados abaixo:

- **Teste de Aceitação:** Parte do teste de sistema é feito juntamente com os Testes de aceitação.
- **Iteração de fixação final:** o teste do sistema está associado com a fixação (correção) final de iteração. O teste do sistema fornece as informações para a iteração final de correção de defeitos no sistema.

## 12. Riscos

Os possíveis riscos que podem resultar de **Testar Sistema**, bem como as soluções incluindo ações preventivas para evitá-los e medidas a tomar para minimizar seus efeitos são discutidos aqui:

- **A Cobertura de testes é inadequada.** A qualidade do teste de sistema é dependente da capacidade das equipes de teste para criar casos de teste que encontrem defeitos.  
**Solução:** Este padrão propõe algumas diretrizes de como criar documentação de testes de IHC, em um esforço para evitar esse risco.
- **A equipe de testes não sabe como utilizar ou testar o sistema.** Para mitigar tal risco uma pessoa da equipe de desenvolvimento deve estar disponível se a equipe de testes apresentar dúvidas sobre o sistema.  
**Solução:** Se isto não proporcionar a cobertura de testes suficientes do sistema esses devem ser modificados para incluírem outros métodos de ensaio.
- **O teste não é abrangente.** O teste é feito em um curto espaço de tempo e é composto a partir dos testes de aceitação e testes de interface do usuário descritos em separado no padrão de teste do sistema.  
**Solução:** Se isto não proporcionar a cobertura de testes suficientes do sistema esses devem ser modificados para incluírem outros métodos de ensaio.
- **Não há tempo suficiente para corrigir o sistema.** Os defeitos encontrados devem ser priorizados para que os defeitos mais graves sejam corrigidos.

## 13. Referências

- <http://agile.vtt.fi/mobiled.html>