



INSTITUTO DE
INFORMÁTICA
UFG



ENGENHARIA
DE SOFTWARE

CONTPATRI (MOBILE)
Especificação de Caso de Uso:
(EUC-02) Coletar dados

Versão 1.0

CONTPATRI MOBILE	Versão: 1.0
Especificação de Caso de Uso: (EUC-02) Coletar dados	Data: 25/04/2013
CONTPATRI_MOBILE_EXPLORAR_EUC02_coletar_dados	

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
25/04/2013	1.0	Inclusão do Diagrama de Atividades	Emerson José
25/04/2013	1.0	Término da redação do Caso de Uso	Emerson José
21/04/2013	1.0	Redação Inicial do Caso de Uso	Guilherme de Paula

CONTPATRI MOBILE	Versão: 1.0
Especificação de Caso de Uso: (EUC-02) Coletar dados	Data: 25/04/2013
CONTPATRI_MOBILE_EXPLORAR_EUC02_coletar_dados	

Índice Analítico

1.	Nome do Caso de Uso	4
1.1	Breve Descrição	4
1.2	Escopo	4
1.3	Nível	4
1.4	Ator Principal	4
2.	Fluxo de Eventos	4
2.1	Fluxo Básico	4
2.2	Fluxos Alternativos	5
2.3	Exceções	5
3.	Pré-condições	5
4.	Pós-condições (Garantias de Sucesso)	5
5.	Diagrama de Atividades	6

CONTPATRI MOBILE	Versão: 1.0
Especificação de Caso de Uso: (EUC-02) Coletar dados	Data: 25/04/2013
CONTPATRI_MOBILE_EXPLORAR_EUC02_coletar_dados	

Especificação de Caso de Uso

1. Caso de Uso (EUC-02): Coletar dados

1.1 Breve Descrição

- O Usuário (Agente Patrimonial) escolhe a função COLETAR, a qual será utilizada para coletar os códigos numéricos, de barras ou **QR-codes** existentes nas plaquetas que identificam o código do patrimônio de um determinado bem do inventário.
- Para que o agente patrimonial possa iniciar a coleta de informações, inicialmente se faz necessário informar ao sistema o nome do local ou setor onde o inventário será realizado. Este é utilizado para que o sistema possa identificar rapidamente se os bens inventariados pertencem ou não ao local da coleta e auxiliar o agente na tomada de decisões a respeito dos códigos coletados.
- Uma vez selecionado o local da coleta, o usuário pode fazer a leitura do código de patrimônio de duas maneiras, uma a partir da inserção do código numérico correspondente e outra através da leitura do código de barras ou QR-code.

1.2 Escopo

CONTPATRI MOBILE

1.3 Nível

Objetivo do usuário.

1.4 Ator Principal

Agente patrimonial (AP)

2. Fluxo de Eventos

2.1 Fluxo Básico (Cenário de Sucesso Principal)

Passo 1: O agente insere o local do inventário (local do bem coletado). Inclui EUC-03;

Passo 2: O agente digita o código do bem (número do tombamento) ou opta por escanear o recurso gráfico (código de barras ou código QR), se disponível;

Passo 3: O agente seleciona o status do bem através de uma lista pré-definida;

Passo 4: O agente finaliza a coleta;

Passo 5: A coleta é registrada pelo aplicativo; e

Passo 6: Uma nova coleta é permitida com o “local” sendo persistido da coleta anterior.

CONTPATRI MOBILE	Versão: 1.0
Especificação de Caso de Uso: (EUC-02) Coletar dados	Data: 25/04/2013
CONTPATRI_MOBILE_EXPLORAR_EUC02_coletar_dados	

2.2 Fluxos Alternativos

Passo 4a. Faltam dados a serem informados ao sistema.

1. Uma mensagem de erro é exibida indicando a falta de dados.
2. Ir para o passo 1 do cenário principal.

2.3 Exceções

Exceção 1a. O agente deseja sair da tela sem finalizar a coleta.

1. Uma mensagem pedindo a confirmação do usuário é exibida.
2. Se a ação for confirmada, o aplicativo volta ao menu inicial.
3. Se a ação não for confirmada, o aplicativo volta para o cenário principal.

3. Pré-condições

O agente está autenticado.

A opção COLETAR foi selecionada no menu principal.

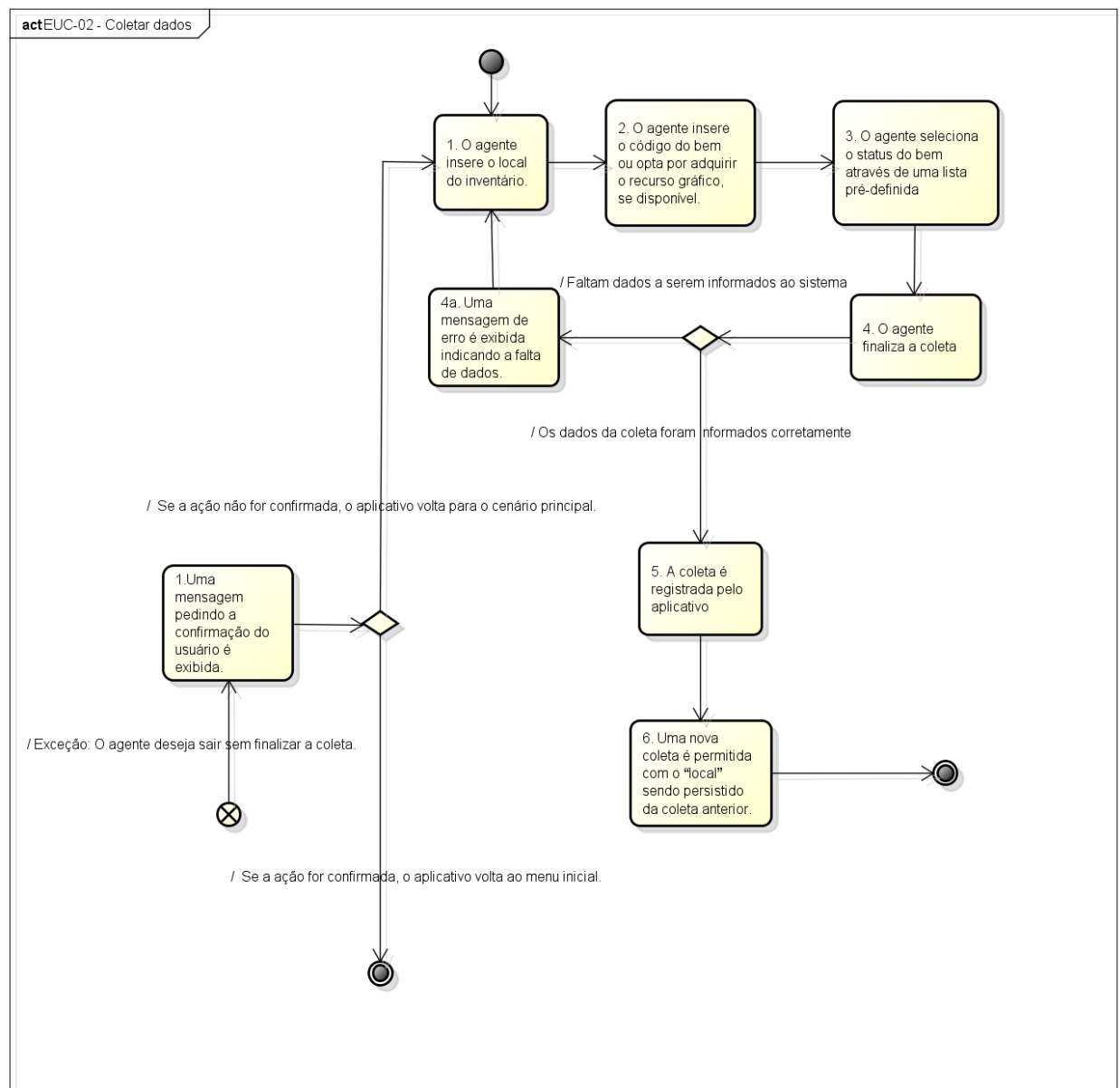
4. Pós-condições

A coleta foi armazenada pelo aplicativo.

O aplicativo está pronto para a próxima coleta.

CONTPATRI MOBILE	Versão: 1.0
Especificação de Caso de Uso: (EUC-02) Coletar dados	Data: 25/04/2013
CONTPATRI_MOBILE_EXPLORAR_EUC02_coletar_dados	

5. Diagrama de Atividades



powered by Astah