



INSTITUTO DE
INFORMÁTICA
UFG



ENGENHARIA
DE SOFTWARE

LMP – PROCESSO INICIALIZAR:
Atividade: Dia de Planejamento em 0 Iteração

Versão 0.1

LMP - Logiciel Mobile Process - Inicializar	Versão: 0.1
Atividade: Dia de Planejamento em 0 Iteração	Data: 25/11/2012
LMP-I01.2	

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
25/11/2012	0.1	Elaboração Inicial	Emerson José Porfírio
25/11/2012	0.1	Diagrama da Atividade	Emerson José Porfírio

LMP - Logiciel Mobile Process - Inicializar	Versão: 0.1
Atividade: Dia de Planejamento em 0 Iteração	Data: 25/11/2012
LMP-I01.2	

Sumário

1. Objetivos	4
1.1 Escopo	4
2. Introdução	4
3. Atividade: Dia de Planejamento em 0 Iteração	4
4. Metas	4
5. <i>Input</i>	4
5.1 Pré-condições	4
5.2 Entradas	4
6. <i>Output</i>	5
6.1 Pós-condições	5
6.2 Saídas	5
7. Diagrama da atividade: Dia de Planejamento em 0 Iteração	5
8. Tarefas	6
9. Papéis	6
10. Padrões Relacionados	6
11. Riscos	7
12. Referências	7

LMP - Logiciel Mobile Process - Inicializar	Versão: 0.1
Atividade: Dia de Planejamento em 0 Iteração	Data: 25/11/2012
LMP-I01.2	

LMP: Dia de Planejamento em 0 Iteração

1. Objetivo

Apresentar e documentar a atividade Dia de Planejamento em 0 Iteração do processo Inicializar que faz parte do LMP – Logiciel Mobile Process a ser utilizado pelo Grupo de Estudo Logiciel como trabalho prático para as disciplinas de Integração I e de Desenvolvimento de Software para Dispositivos Móveis do curso de Bacharelado em Engenharia de Software do INF - UFG.

1.1 Escopo

Atividade 2 do LMP – Logiciel Mobile Process (Processo Inicializar).

2. Introdução

O processo de desenvolvimento LMP – Logiciel Mobile Process abrange atividades acadêmicas referentes aos processos de engenharia de software do INF-UFG. Este oferecerá o apoio ao processo de desenvolvimento para dispositivos móveis, permitindo que o mesmo seja realizado de acordo com o planejamento de tempo e de recursos e com os requisitos funcionais e de qualidade definidos para os projetos propostos.

O modelo foi baseado no Processo MobileD e no RUP, além de seguir as orientações do Guia do MPS.Br 2011 (nível F).

3. Atividade: Dia de Planejamento em 0 Iteração

O objetivo desta etapa é obter um bom entendimento geral do produto a ser desenvolvido, para preparar e aperfeiçoar os planos para as próximas fases do projeto além de verificar e resolver todos os problemas críticos de desenvolvimento até o final desta.

4. Metas

Os objetivos desta atividade são:

1. Obter um bom entendimento geral do produto a ser desenvolvido,
2. A preparação dos planos de projeto e de linha arquitetural para as próximas fases do projeto, e
3. A preparação de planos para a verificação e resolução de todas as questões críticas de desenvolvimento para que todos estejam em total disponibilidade para a implementação dos requisitos selecionados pelo cliente até o final desta fase.

5. Inputs

5.1 Pré-condições

1. Os requisitos iniciais foram definidos; e
2. A linha arquitetural foi definida.

5.2 Entradas

1. O Documento inicial de requisitos (funcionais e não funcionais);
2. A Descrição de linha arquitetural;
3. O Plano de projeto inicial; e
4. As normas pertinentes (MPS.Br 2011 nível F).

LMP - Logiciel Mobile Process - Inicializar	Versão: 0.1
Atividade: Dia de Planejamento em 0 Iteração	Data: 25/11/2012
LMP-I01.2	

6. Outputs

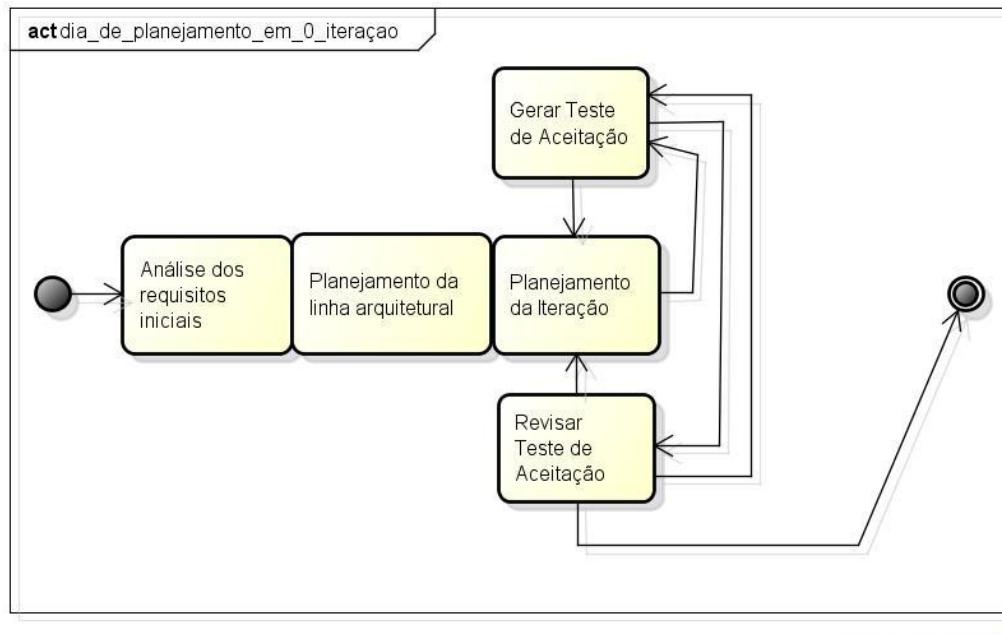
6.1 Pós-condição

1. O plano do projeto foi atualizado;
2. O plano de linha arquitetural existe; e
3. Os requisitos iniciais e as questões críticas de desenvolvimento foram analisados e transformados em planos para a fase de 0 iteração.

6.2 Saída

1. O Documento Inicial de Requisitos atualizado.
2. O Plano de Projeto atualizado.
3. Plano de Linha Arquitetural.
4. O Product Backlog com os requisitos de software iniciais.
5. As Notas de desenvolvimento e interface do usuário - Ilustrações de cada requisito discutido.
6. Testes de aceitação para cada exigência.
7. A primeira versão do Documento de Descrição de Arquitetura e Design de Software.

7. Diagrama da atividade: Dia de Planejamento em 0 Iteração



LMP - Logiciel Mobile Process - Inicializar	Versão: 0.1
Atividade: Dia de Planejamento em 0 Iteração	Data: 25/11/2012
LMP-I01.2	

8. Tarefas

As tarefas individuais da atividade são:

1. **Análise dos requisitos iniciais.** O objetivo da Análise de requisitos iniciais é priorizar e analisar criteriosamente os requisitos selecionados para a implementação durante o Processo Inicializar. Nesta tarefa assegura-se que os requisitos são selecionados de acordo com a linha de arquitetura planejada. Assim, a funcionalidade a ser implementada durante o dia de planejamento são selecionados não pela prioridade definida pelo cliente, mas com base na sua importância relativa (por exemplo, a estrutura arquitetônica do produto ou alguma funcionalidade do núcleo central);
2. **Planejamento da linha arquitetural.** O propósito do planejamento da linha de arquitetural é preparar as questões arquitetônicas críticas para que todas estejam totalmente disponíveis para uma evolução sistemática de arquitetura na implementação dos requisitos selecionados pelo cliente durante as próximas fases do projeto.
3. **Planejamento da Iteração.** O objetivo do Planejamento da Iteração é gerar o cronograma e o conteúdo a serem executados pela iteração. Os conteúdos são definidos em termos de:
 - Estórias de clientes e tarefas para a produção de código de trabalho por implementação de requisitos funcionais selecionados na Análise Inicial de Requisitos; e
 - Outras tarefas de verificação e resolução de problemas críticos de desenvolvimento, mas sem produzir qualquer código.
4. **Gerar Teste de Aceitação.** O objetivo do teste de aceitação é verificar se os requisitos que o cliente estabeleceu para o software são implementados corretamente. Testes de aceitação geralmente são gerados somente por estórias e tarefas que produzam código.
5. **Revisar Teste de Aceitação.** O objetivo desta tarefa é compartilhar o conhecimento dos testes de aceitação e requisitos de sistema para toda a equipe e permitir que os membros comentem sobre os testes para melhorarem a sua qualidade.

9. Papéis

1. A Equipe de Projeto
2. O Grupo de Clientes
3. A Equipe de Arquitetura

10. Padrões Relacionados

Outros padrões que fazem parte deste ou são associados com a atividade são identificados abaixo:

- O Dia de Planejamento é parte da fase de 0 Iteração
- O Dia de Planejamento é composto da Análise de requisitos iniciais,
- Planejamento Arquitetural, planejamento de iteração, Geração e Revisão Teste de Aceitação.

LMP - Logiciel Mobile Process - Inicializar	Versão: 0.1
Atividade: Dia de Planejamento em 0 Iteração	Data: 25/11/2012
LMP-I01.2	

11. Riscos

Os possíveis riscos que podem resultar de Definir o Escopo, bem como as soluções incluindo ações preventivas para evitá-los e medidas a tomar para minimizar seus efeitos são discutidos aqui:

- **Cliente não disponível, se necessário, durante o planejamento inicial.** Este risco pode ser anulado em parte pela criação de uma equipe de *proxy* do cliente, que deve estar profundamente familiarizada com o domínio do aplicativo que o projeto produz.

12. Referências

- <http://agile.vtt.fi/mobiled.html>