



INSTITUTO DE
INFORMÁTICA
UFG



ENGENHARIA
DE SOFTWARE

LMP – LOGICIEL MOBILE PROCESS:

Processo Inicializar

Versão 0.1

LMP - Logiciel Mobile Process	Versão: 0.1
Processo Inicializar	Data: 26/11/2012
LMP-I01	

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
26/11/2012	0.1	Elaboração Inicial	Emerson José Porfírio
26/11/2012	0.1	Construção do Diagrama de Processo	Emerson José Porfírio

LMP - Logiciel Mobile Process	Versão: 0.1
Processo Inicializar	Data: 26/11/2012
LMP-I01	

Sumário

1.	Objetivos	4
1.1	Escopo	4
2.	Introdução	4
3.	O Processo Inicializar	4
4.	Metas	4
5.	<i>Input</i>	5
5.1	Pré-condições	5
5.2	Entradas	5
6.	<i>Output</i>	5
6.1	Pós-condições	5
6.2	Saídas	5
7.	Diagrama do Processo Inicializar	5
8.	Atividades do Processo Inicializar	6
9.	Papéis	6
10.	Padrões Relacionados	6
11.	Relacionamento com o MPS.Br	7
12.	Referências	8

LMP - Logiciel Mobile Process	Versão: 0.1
Processo Inicializar	Data: 26/11/2012
LMP-I01	

Logiciel Mobile Process - Inicializar

1. Objetivo

Apresentar e documentar o processo Inicializar que faz parte do LMP – Logiciel Mobile Process a ser utilizado pelo Grupo de Estudo Logiciel como trabalho prático para as disciplinas de Integração I e de Desenvolvimento de Software para Dispositivos Móveis do curso de Bacharelado em Engenharia de Software do INF - UFG.

1.1 Escopo

LMP – Logiciel Mobile Process (Processo Inicializar).

2. Introdução

O processo de desenvolvimento LMP – Logiciel Mobile Process abrange atividades acadêmicas referentes aos processos de engenharia de software do INF-UFG. Este oferecerá o apoio ao processo de desenvolvimento para dispositivos móveis, permitindo que o mesmo seja realizado de acordo com o planejamento de tempo e de recursos e com os requisitos funcionais e de qualidade definidos para os projetos propostos.

O modelo foi baseado no Processo MobileD e no RUP, além de seguir as orientações do Guia do MPS.Br 2011 (nível F).

3. O Processo Inicializar

A finalidade do Processo Inicializar padrão é permitir o sucesso das próximas fases do projeto através da preparação e verificação de todas as questões críticas de desenvolvimento, de modo que todos estejam prontos no final da fase de aplicação dos requisitos selecionados pelo cliente.

4. Metas

As metas estabelecidas pelo Processo Inicializar são:

1. Obter um bom entendimento geral do produto pela equipe do projeto através dos requisitos iniciais e descrições da linha de arquitetura.
2. Preparar os recursos físicos, técnicos e humanos, bem como a comunicação com o cliente, os planos de projeto e todas as questões críticas de desenvolvimento, de modo que todos eles estejam prontos para a implementação dos requisitos selecionados pelo cliente durante as próximas fases de projeto.

LMP - Logiciel Mobile Process	Versão: 0.1
Processo Inicializar	Data: 26/11/2012
LMP-I01	

5. Inputs

5.1 Pré-condição

1. O Processo Explorar precedente tenha sido concluído.

5.2 Entradas

1. Documento de requisitos inicial,
2. Plano de projeto,
3. Descrição do processo de base,
4. Plano de medição,
5. Plano de formação,
6. Descrição de linha arquitetura,
7. *Product backlog*, e
8. Normas pertinentes (MPS.Br 2011 nível F).

6. Outputs

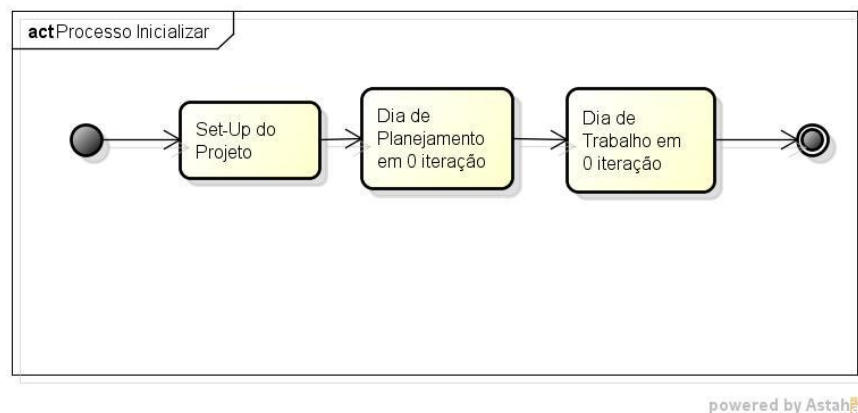
6.1 Pós-condições

1. O plano do projeto foi atualizado e um plano de linha de arquitetura foi criado.
2. Os controles previstos foram realizados.

6.2 Saídas

1. O Plano de projeto atualizado e um plano de linha de arquitetura feito.
2. A primeira versão do documento de descrição de Arquitetura e Design de Software.
3. Funcionalidades implementadas.
4. Primeira versão do *Product backlog*.
5. A atualização do documento de requisitos inicial.
6. Notas de desenvolvimento e interface do usuário - Ilustrações de cada requisito discutido.
7. Testes de aceitação para cada funcionalidade exigida.

7. O Diagrama do Processo Inicializar



LMP - Logiciel Mobile Process	Versão: 0.1
Processo Inicializar	Data: 26/11/2012
LMP-I01	

8. Atividades do Processo Inicializar

1. O Set-up do Projeto:

- Set-up os recursos físicos e técnicos para o projeto, bem como o ambiente para seu monitoramento;
- Treinar a equipe do projeto, se necessário; e
- Estabelecer as formas específicas para comunicação do projeto ao grupo de clientes.

2. O Dia de Planejamento em 0 iteração:

- Obter um bom entendimento geral do produto para a equipe do projeto com base nos requisitos iniciais e nas descrições de linha arquitetural,
- Refinar e descrições da linha arquitetural e o plano do projeto,
- Criar um plano de linha de arquitetura e preparar planos para verificar o estado de prontidão das questões críticas de desenvolvimento, tais como o desenvolvimento do ambiente operacional, importantes elementos arquitetônicos e outras entidades externas do software a ser desenvolvido, bem como a comunicação entre os elementos e entidades.

3. O Dia de Trabalho em 0 iteração:

- O objetivo do dia de trabalho no estágio de 0 Iteração é realizar as verificações planejadas de desenvolvimento de questões críticas e as em aberto, se possível.

Nota: As tarefas detalhadas e os passos destas fases são definidos em detalhes nos documentos de atividades padrões.

9. Papéis

1. O Gerente e sua Equipe de projeto
2. O Grupo de apoio
3. O Grupo de clientes / Cliente
4. A equipe de Arquitetura do projeto

10. Padrões Relacionados

O Processo Inicializar é composto pelas seguintes atividades padrões:

1. O padrão de Processo Explorar fornece insumos para este processo.
2. Este padrão utiliza o Set-Up do Projeto, o Dia de Planejamento em 0 iteração, e Dia de Trabalho em 0 iteração para a realização do mesmo.
3. O padrão de Processo Produzir é utilizado para implementar o Processo Produzir que é o sucessor do Processo Inicializar.

LMP - Logiciel Mobile Process	Versão: 0.1
Processo Inicializar	Data: 26/11/2012
LMP-I01	

11. Relacionamento com o MPS.Br

- **Gerência de Requisitos (GRE)**

O propósito do processo Gerência de Requisitos é gerenciar os requisitos do produto e dos componentes do produto do projeto e identificar inconsistências entre os requisitos, os planos do projeto e os produtos de trabalho do projeto.

GRE 1. O entendimento dos requisitos é obtido junto aos fornecedores de requisitos;

GRE 2. Os requisitos são avaliados com base em critérios objetivos e um comprometimento da equipe técnica com estes requisitos é obtido;

GRE 3. A rastreabilidade bidirecional entre os requisitos e os produtos de trabalho é estabelecida e mantida;

GRE 4. Revisões em planos e produtos de trabalho do projeto são realizadas visando identificar e corrigir inconsistências em relação aos requisitos;

GRE 5. Mudanças nos requisitos são gerenciadas ao longo do projeto.

- **Gerência de Projetos (GPR)**

O propósito do processo Gerência de Projetos é estabelecer e manter planos que definem as atividades, recursos e responsabilidades do projeto, bem como prover informações sobre o andamento do projeto que permitam a realização de correções quando houver desvios significativos no desempenho do projeto.

GPR 1. O escopo do trabalho para o projeto é definido;

GPR 2. As tarefas e os produtos de trabalho do projeto são dimensionados utilizando métodos apropriados;

GPR 3. O modelo e as fases do ciclo de vida do projeto são definidos;

GPR 4. (Até o nível F) O esforço e o custo para a execução das tarefas e dos produtos de trabalho são estimados com base em dados históricos ou referências técnicas;

GPR 5. O orçamento e o cronograma do projeto, incluindo a definição de marcos e pontos de controle, são estabelecidos e mantidos;

GPR 6. Os riscos do projeto são identificados e o seu impacto, probabilidade de ocorrência e prioridade de tratamento são determinados e documentados;

GPR 7. Os recursos humanos para o projeto são planejados considerando o perfil e o conhecimento necessários para executá-lo;

GPR 8. (Até o nível F) Os recursos e o ambiente de trabalho necessários para executar o projeto são planejados;

GPR 9. Os dados relevantes do projeto são identificados e planejados quanto à forma de coleta, armazenamento e distribuição. Um mecanismo é estabelecido para acessá-los, incluindo, se pertinente, questões de privacidade e segurança;

GPR 10. Um plano geral para a execução do projeto é estabelecido com a integração de planos específicos;

GPR 11. A viabilidade de atingir as metas do projeto é explicitamente avaliada considerando restrições e recursos disponíveis. Se necessário, ajustes são realizados;

GPR 12. O Plano do Projeto é revisado com todos os interessados e o compromisso com ele é obtido e mantido;

GPR 13. O escopo, as tarefas, as estimativas, o orçamento e o cronograma do projeto são monitorados em relação ao planejado;

LMP - Logiciel Mobile Process	Versão: 0.1
Processo Inicializar	Data: 26/11/2012
LMP-I01	

GPR 14. Os recursos materiais e humanos bem como os dados relevantes do projeto são monitorados em relação ao planejado;

GPR 15. Os riscos são monitorados em relação ao planejado;

GPR 16. O envolvimento das partes interessadas no projeto é planejado, monitorado e mantido;

GPR 17. Revisões são realizadas em marcos do projeto e conforme estabelecido no planejamento;

GPR 18. Registros de problemas identificados e o resultado da análise de questões pertinentes, incluindo dependências críticas, são estabelecidos e tratados com as partes interessadas; e

GPR 19. Ações para corrigir desvios em relação ao planejado e para prevenir a repetição dos problemas identificados são estabelecidas, implementadas e acompanhadas até a sua conclusão.

- **Gerência de Configuração (GCO)**

O propósito do processo Gerência de Configuração é estabelecer e manter a integridade de todos os produtos de trabalho de um processo ou projeto e disponibilizá-los a todos os envolvidos.

GCO 1. Um Sistema de Gerência de Configuração é estabelecido e mantido;

GCO 2. Os itens de configuração são identificados com base em critérios estabelecidos;

GCO 3. Os itens de configuração sujeitos a um controle formal são colocados sob baseline;

GCO 4. A situação dos itens de configuração e das baselines é registrada ao longo do tempo e disponibilizada;

GCO 5. Modificações em itens de configuração são controladas;

GCO 6. O armazenamento, o manuseio e a liberação de itens de configuração e baselines são controlados;

GCO 7. Auditorias de configuração são realizadas objetivamente para assegurar que as baselines e os itens de configuração estejam íntegros, completos e consistentes.

12. Referências

- <http://agile.vtt.fi/mobiled.html>
- http://www.softex.br/mpsbr/EN/_home/default.asp
- <http://www.agilemodeling.com/essays/agileModelingRUP.htm>