

**Programação em pares**

18/06/2013 15:51 h - Emerson José Porfírio

<b>Situação:</b>	Concluída	<b>Início:</b>	18/06/2013
<b>Prioridade:</b>	Alta	<b>Data prevista:</b>	29/06/2013
<b>Atribuído para:</b>	Danillo Pinheiro Neto	<b>% Terminado:</b>	100%
<b>Categoria:</b>	ESTABILIZAR	<b>Tempo estimado:</b>	6.00 horas
<b>Versão:</b>		<b>Tempo gasto:</b>	4.00 horas
<b>Tamanho:</b>		<b>Apoio 03:</b>	Gustavo Martins T. Borges
<b>URL Docs:</b>		<b>Revisão SVN:</b>	
<b>Apoio 01:</b>	fellipe cesar fernandes pinheiro	<b>URL Requisitos:</b>	
<b>Apoio 02:</b>	Guilherme de Paula		
<b>Descrição</b>			
O objetivo da programação em pares é melhorar a comunicação, melhorar o processo de fidelidade e disseminação do conhecimento dentro da equipe, além de garantir a qualidade do código.			
Os objetivos de Programação em Pares são:			
1. Evitar a geração de defeitos através do pensamento e discussões em par;			
2. Encontrar defeitos tão cedo quanto possível através de uma revisão constante;			
3. Disseminação de conhecimento do software e tecnologias relacionadas de um desenvolvedor para outro (gestão do conhecimento eficiente)			
4. Reforçar a adesão dos desenvolvedores sobre as convenções acordadas para o processo (por exemplo, padrões de codificação de refatoração); e			
5. Fornecer aos desenvolvedores uma maneira eficiente de comunicação.			
As equipes web e mobile, mesmo isoladas entre si, devem comunicar seus códigos de forma a melhorarem a qualidade.			

**Histórico**

## #1 - 26/06/2013 05:43 h - Emerson José Porfírio

- Data prevista ajustado para 27/06/2013
- % Terminado alterado de 0 para 70
- Tempo estimado ajustado para 6.00

## #2 - 27/06/2013 03:43 h - Emerson José Porfírio

- Data prevista alterado de 27/06/2013 para 29/06/2013

## #3 - 30/06/2013 06:38 h - Emerson José Porfírio

- Situação alterado de Em andamento para Concluída
- % Terminado alterado de 70 para 100