



INSTITUTO DE
INFORMÁTICA
UFG



ENGENHARIA
DE SOFTWARE

LMP – PROCESSO ESTABILIZAR:
Atividade: Dia de Release

Versão 0.1

LMP - Logiciel Mobile Process - Estabilizar	Versão: 0.1
Dia de Release	Data:26 /12/2012
LMP-E04.3	

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
26/12/2012	0.1	Elaboração Inicial	Emerson José Porfírio
26/12/2012	0.1	Diagrama da Atividade	Emerson José Porfírio

LMP - Logiciel Mobile Process - Estabilizar	Versão: 0.1
Dia de Release	Data:26 /12/2012
LMP-E04.3	

Sumário

1. Objetivos	4
1.1 Escopo	4
2. Introdução	4
3. Atividade: Dia de Release	4
4. Metas	4
5. <i>Input</i>	4
5.1 Pré-condições	4
5.2 Entradas	4
6. <i>Output</i>	5
6.1 Pós-condições	5
6.2 Saídas	5
7. Diagrama da atividade: Dia de Release	5
8. Tarefas	5
9. Papéis	6
10. Padrões Relacionados	6
11. Riscos	6
12. Referências	6

LMP - Logiciel Mobile Process - Estabilizar	Versão: 0.1
Dia de Release	Data: 26 /12/2012
LMP-E04.3	

LMP-Estabilizar: Dia de Release

1. Objetivo

Apresentar e documentar a atividade Dia de Release do processo Estabilizar que faz parte do LMP – Logiciel Mobile Process a ser utilizado pelo Grupo de Estudo Logiciel como trabalho prático para as disciplinas de Integração I e de Desenvolvimento de Software para Dispositivos Móveis do curso de Bacharelado em Engenharia de Software do INF - UFG.

1.1 Escopo

Atividade 3 do LMP – Logiciel Mobile Process (Processo Estabilizar).

2. Introdução

O processo de desenvolvimento LMP – Logiciel Mobile Process abrange atividades acadêmicas referentes aos processos de engenharia de software do INF-UFG. Este oferecerá o apoio ao processo de desenvolvimento para dispositivos móveis, permitindo que o mesmo seja realizado de acordo com o planejamento de tempo e de recursos e com os requisitos funcionais e de qualidade definidos para os projetos propostos.

O modelo foi baseado no Processo MobileD e no RUP, além de seguir as orientações do Guia do MPS.Br 2011 (nível F).

3. Atividade: Dia de Release

A finalidade desta fase é a realizar um release totalmente funcional do sistema em desenvolvimento.

4. Metas

1. Assegurar que todos os subsistemas estão integrados com sucesso em um único sistema;
2. Certificar-se de que o software a ser produzido está pronto para os testes de aceitação e release;
3. Executar os testes de aceitação para verificar se os requisitos foram implementados corretamente;
4. Produzir uma lista de novas exigências e defeitos no software;
5. Proporcionar ao cliente e a equipe de desenvolvimento a oportunidade de discutirem como o software deverá funcionar;
6. Garantir que a equipe tenha realizado todas as atividades relevantes antes de fazer um *release* de software (através da realização de uma auditoria de *release*)
7. Assegurar a base para o desenvolvimento (criando uma *baseline*)

5. Inputs

5.1 Pré-condição

1. O desenvolvimento para a iteração atual foi finalizado.

5.2 Entradas

1. Funcionalidades implementadas; e
2. Testes de aceitação e sua documentação.

LMP - Logiciel Mobile Process - Estabilizar	Versão: 0.1
Dia de Release	Data: 26 /12/2012
LMP-E04.3	

6. Outputs

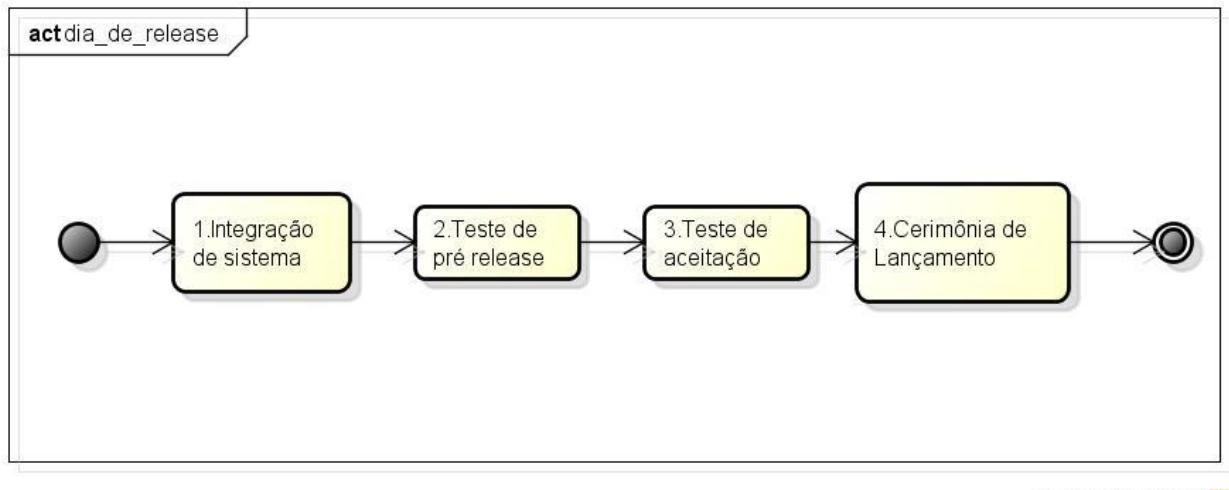
6.1 Pós-condição

1. O Release é testado e aprovado pelo cliente

6.2 Saídas

1. Atualização da lista de defeitos;
2. Check-list de auditoria de release preenchido;
3. *Baseline* (por exemplo, no sistema de controle de versões);
4. Funcionalidade implementada;
5. Documento de requisitos inicial (atualizado); e
6. Produto de software integrado.

7. Diagrama da atividade: Dia de Release



powered by Astah

8. Tarefas

1. **Integração de Sistemas.** No caso de equipe de projeto multidisciplinar, o objetivo da presente tarefa é integrar subsistemas, gerados por equipes separadas, em um único produto.
2. **Teste de Pré-release.** O objetivo desta tarefa é certificar-se de que o software que está sendo produzido está pronto para os testes de aceitação e release. O teste de pré-release é realizado executando todos os testes de aceitação escritos.
3. **Teste de Aceitação.** O objetivo do teste de aceitação é verificar se o requisitos os quais o cliente estabeleceu para o software são implementados corretamente. Durante o Dia de Release os testes de aceitação são executados com o cliente e os problemas encontrados (defeitos e melhorias) são documentadas.

LMP - Logiciel Mobile Process - Estabilizar	Versão: 0.1
Dia de Release	Data: 26 /12/2012
LMP-E04.3	

4. **Cerimônias de lançamento** são as tarefas finais antes de se fazer um release do software. Na prática, as cerimônias de lançamento consistirão de duas atividades essenciais; auditoria de release e criação da *baseline*. Estas atividades são realizadas para confirmar que tudo foi bem feito na iteração atual e a base para desenvolvimento adicional foi assegurada.

9. Papéis

- 1. Engenheiro de Testes/ Testador responsável
- 2. Cliente
- 3. Auditor externo
- 4. Equipe de Projeto

10. Padrões Relacionados

Outros padrões que fazem parte deste ou são associados com a atividade **Dia de Release** são identificados abaixo:

- **Dia de Release** faz parte dos padrões Produzir, Estabilizar e das fases de teste do sistema e Corrigir; e
- **Dia de Release** é composta de Integração de Sistemas, Teste de Pré- Release, Teste de Aceitação e Cerimônias de Lançamento.

11. Riscos

Os possíveis riscos que podem resultar de **Dia de Release**, bem como as soluções incluindo ações preventivas para evitá-los e medidas a tomar para minimizar seus efeitos são discutidos aqui:

- **Cliente não disponível durante o dia de lançamento.** Este risco pode ser combatido, em parte, pela criação de uma equipe de *proxy* do cliente, que deve ser profundamente familiarizada com o domínio da aplicação para o qual o projeto é desenvolvido. Tipicamente, o dia de release culmina numa release real, mas a sua liberação pode ser não oficial, para que o produto seja avaliado apenas pelos principais interessados no projeto.

12. Referências

- <http://agile.vtt.fi/mobiled.html>