DEFPROC Modelo - Banco de Dados

Modelagem Banco de Dados	Versão: 1.0
DEFPROC	Data/Hora: 11/06/2013 – 08:51

Revisões

Data	Descrição	Autor
11/06/2013 Modelo - Banco de Dados		Muryllo Tiraza

Modelagem Banco de Dados	Versão: 1.0
DEFPROC	Data/Hora: 11/06/2013 – 08:51

Sumário

1.0bjetivo	4
2.Tabelas	4
2.1.Tabela- PROCESSOS	
2.2.Tabela- ATIVIDADES	4
2.3.Tabela- ATIVIDADES_SECUNDARIAS	
2.4.Tabela- PARTICIPANTES	4
2.5.Tabela- FERRAMENTAS_DA_ATIVIDADE	5
2.6.Tabela- ANEXOS	
2.7.Tabela- PRODUTOS	
2.8.Tabela- INSUMOS	5
2.9.Tabela- CADASTRO_FERRAMENTAS	5
2.10.Tabela- USUARIOS_PROCESSO	5
2 11 Tabela- IISHARIOS SISTEMA	5

Modelagem Banco de Dados	Versão: 1.0
DEFPROC	Data/Hora: 11/06/2013 – 08:51

1.Objetivo

Este documento tem como objetivo esclarecer possíveis duvidas em relação ao Modelo de Banco de Dados do DEFPROC. Para isso será explicado o quais dados e pra que eles servem por cada tabela.

2.Tabelas

2.1 Tabela – PROCESSOS

Nesta tabela são guardados as informações relevantes para identificar um Processo. Essa tabela tem um ligação com a tabela de Atividades.

Um Processo tem um Nome uma Descrição e um Conjunto de Atividades.

2.2 Tabela – ATIVIDADES

Nesta tabela serão guardados as informações que descrevem uma Atividade além de guardar a qual Processo a Atividade pertence. Para os dados que tenham relação de Um pra N com a Atividade (Ex. Uma Atividade tem N ferramentas) foram criadas novas tabelas.

2.3 Tabela – ATIVIDADES_SECUNDARIAS

Nesta tabela estarão guardadas as Atividades Secundarias (Pré Atividade, Pós Atividade e Subatividade). Na tabela você encontra uma Chave Estrangeira de uma Atividade (Essa é a Atividade a qual a atividade secundaria pertence), temos outro campo chamado ATIVIDADE_SECUNDARIA este é o ID que leva a atividade secundaria que é uma atividade. Um campo para possíveis observações que devam ocorrer entre a Atividade e a Subatividade. E o campo TIPO_ATIVIDADE que define se esta atividade secundaria é uma Pré Atividade uma Pós Atividade ou uma Subatividade.

2.4 Tabela – PARTICIPANTES

Esta tabela faz a ligação entre a tabela de usuários (USUARIOS) e uma Atividade colocando o tipo. Por exemplo um usuário X participa da Atividade Y com o papel de Observador, e pelo modelo do banco nada impede que esse usuário X seja aprovador de uma Atividade Z.

Então essa tabela faz o link de qual usuário pertence a qual atividade definindo o papel desse usuário para a atividade que ele esta ligado.

2.5 Tabela – FERRAMENTAS_DA_ATIVIDADE

Esta tabela faz o link entre as ferramentas que serão utilizadas na Atividade e as ferramentas cadastradas no Processo. Essa tabela foi criada para que depois de cadastrada uma Ferramenta no Processo ela possa ser utilizada em várias Atividades.

Modelagem Banco de Dados	Versão: 1.0
DEFPROC	Data/Hora: 11/06/2013 – 08:51

2.6 Tabela - ANEXOS

Os Anexos que forem atribuídos a uma atividade serão salvos aqui. Nesta tabela temos um ID para achar a qual atividade o anexo pertence, o Nome do anexo um descrição sobre o anexo e o próprio anexo.

2.7 Tabela – PRODUTOS

Os Produtos que forem atribuídos a uma atividade serão salvos aqui. Nesta tabela temos um ID para achar a qual atividade o Produto pertence, o Nome do Produto um descrição sobre o Produto e o próprio Produto. E também temos um campo Status para saber se o produto foi Aprovado ou Reprovado.

2.8 Tabela – INSUMOS

Os Insumos que forem atribuídos a uma atividade serão salvos aqui. Nesta tabela temos um ID para achar a qual atividade o Insumo pertence, o Nome do Insumo um descrição sobre o Insumo e o próprio Insumo.

2.9 Tabela – CADASTRO_FERRAMENTAS

Nessa tabela serão guardados os dados das Ferramentas cadastradas em um Processo. Logo essas ferramentas só serão visíveis ao processo que elas pertencem.

2.10 Tabela – USUARIOS_PROCESSO

Nessa tabela serão guardados os dados dos usuários que participam do Processo colocando a Permissão daquele usuário para o Processo. Para que um usuário seja cadastrado aqui ele deve existir na tabela de USUARIOS_SISTEMA.

2.11 Tabela – USUARIOS SISTEMA

Aqui serão guardados os dados dos usuários cadastrados no sistema.