

| | |
|---|---------------------|
| DEFPROC_CSU6_criar_projeto | Versão: 1.0 |
| Especificação de caso de uso: Editar projeto | Identificador: CSU6 |

Histórico de revisão

| Data | Versão | Descrição | Autor |
|------------|--------|---------------------------------------|---------------------|
| 12/06/2013 | 1.0 | Especificação inicial do caso de uso. | Lucas Carvalho Lima |
| | | | |

Descrição:

O caso de uso descreve o processo de edição das informações de um projeto no sistema.

Somente administradores do sistema e gerentes relacionados ao projeto em questão poderão editar as informações dos projetos. Para tal, o ator deve seguir até a página do projeto em questão e selecionar a opção 'Editar'. As informações que podem ser editadas são: Nome do projeto e descrição do projeto.

Ator:

Administrador do sistema, Usuário gerente do projeto.

Pré-condições:

O ator precisa estar logado com uma conta com privilégios de administrador do sistema para ter acesso a este recurso, ou estar inserido no projeto como gerente.

Fluxo de eventos:

Cenário principal:

1. O ator segue para a página Home do sistema.
2. O ator seleciona a opção 'Visitar' do projeto a ser editado.
3. O ator segue para a página Home do projeto (Projeto > Visão Geral).
4. O ator seleciona a opção 'Editar'.
5. O formulário é atualizado com os campos 'Nome' e 'Descrição' editáveis.
6. O ator altera as informações conforme desejado.
7. O ator fornece uma confirmação da ação.
8. A página Home do projeto (Projeto > Visão Geral) é atualizada contendo as novas informações do projeto.
9. O ator segue para a página Home do projeto (Projeto > Visão Geral).

Cenário alternativo:

7a: A confirmação não foi dada.

1. O usuário segue para a página Home do projeto (Projeto > Visão Geral).

Pós-condições:

As informações do projeto são alteradas.

Diagrama representativo:

