

DEFPROC

Grupo 3

Integrantes do grupo

- **Herbert Nunes:** herbertnunes@outlook.com
- **Jhonatan Santos:** jhonatan62@gmail.com
- **Jonathan Silva Pereira:** jonathan.engsoftware@gmail.com
- **Lucas Carvalho Lima:** lucaslima.engenhariadesoftware@gmail.com
- **Marcos Paulo Vieira de Melo Júnior:** marcospaulo.ti@hotmail.com
- **Muryllo Tiraza:** m.tiraza@gmail.com
- **Natan Pimenta:** natandmenor@gmail.com
- **Pedro Teles:** pedrofelipect@gmail.com
- **Maxwel:** maxwel.engsoft@gmail.com
- **Henrique:** henriquehirako@gmail.com

"Projetos não atrasam meses, atrasam a cada dia"

Escopo do projeto

- Permitir a **modelagem de processos** por parte de um Gerente da fábrica, criando uma espécie de **repositório de processos** (garantindo qualidade, já que as atividades seriam elaboradas baseando-se em **boas práticas** da ES).
- Permitir que projetos fossem criados dentro deste ambiente.
- Permitir que os processos do repositório fossem colocados em uso, por parte dos gerentes dos projetos.

(Redmine + repositório de atividades).

Escopo atingido do projeto:

- Adicionar usuarios;
- Cadastrar Projetos;
- Cadastrar Atividades;
- Cadastrar Subatividades(Parcial);
- Atribuir Atividade a um responsavel;

Processo (ESPERADO)

Nível F do MPS.BR:

- Garantia da Qualidade
- Medição
- Gerência de Configuração
- Portfolio de Projetos
- Gerencia de Projeto;(Nivel G)
- Gerencia de Requisitos;(Nivel G)

Processo (ATINGIDO)

- Garantia da Qualidade(Sobre processos);
- Medição(Toda planejada, não totalmente aplicada);
- Gerência de Configuração(bem definida, com problemas na aplicação);
- Portfolio de Projetos(Professor);
 - Gerencia de Projeto;(Dificuldades por experiência)
 - Gerencia de Requisitos;(Procedimento incompleto, pois produto total não foi entregue, não se pode por exemplo rastrear todos os requisitos)

Custo/benefício (previsto)

RH	QTD	Carga Horária	Esforço por papel	Valor hora papel	Total
Gerente de projeto	1	240	240	22,70	5.448,00
Gerente de requisitos	1	240	240	14,20	3.408,00
Gerente de medição	1	240	240	22,70	5.448,00
Gerente de qualidade	1	240	240	19,10	4.584,00
Arquiteto de software	1	240	240	14,20	3.408,00
Desenvolvedor	1	240	240	11,30	8.136,00
Desenvolvedor	1	48	96	11,30	1.084,80
Total					31.516,80

Você pagaria por esse projeto de aproximadamente 6 meses?

31.516,80

Acredito que

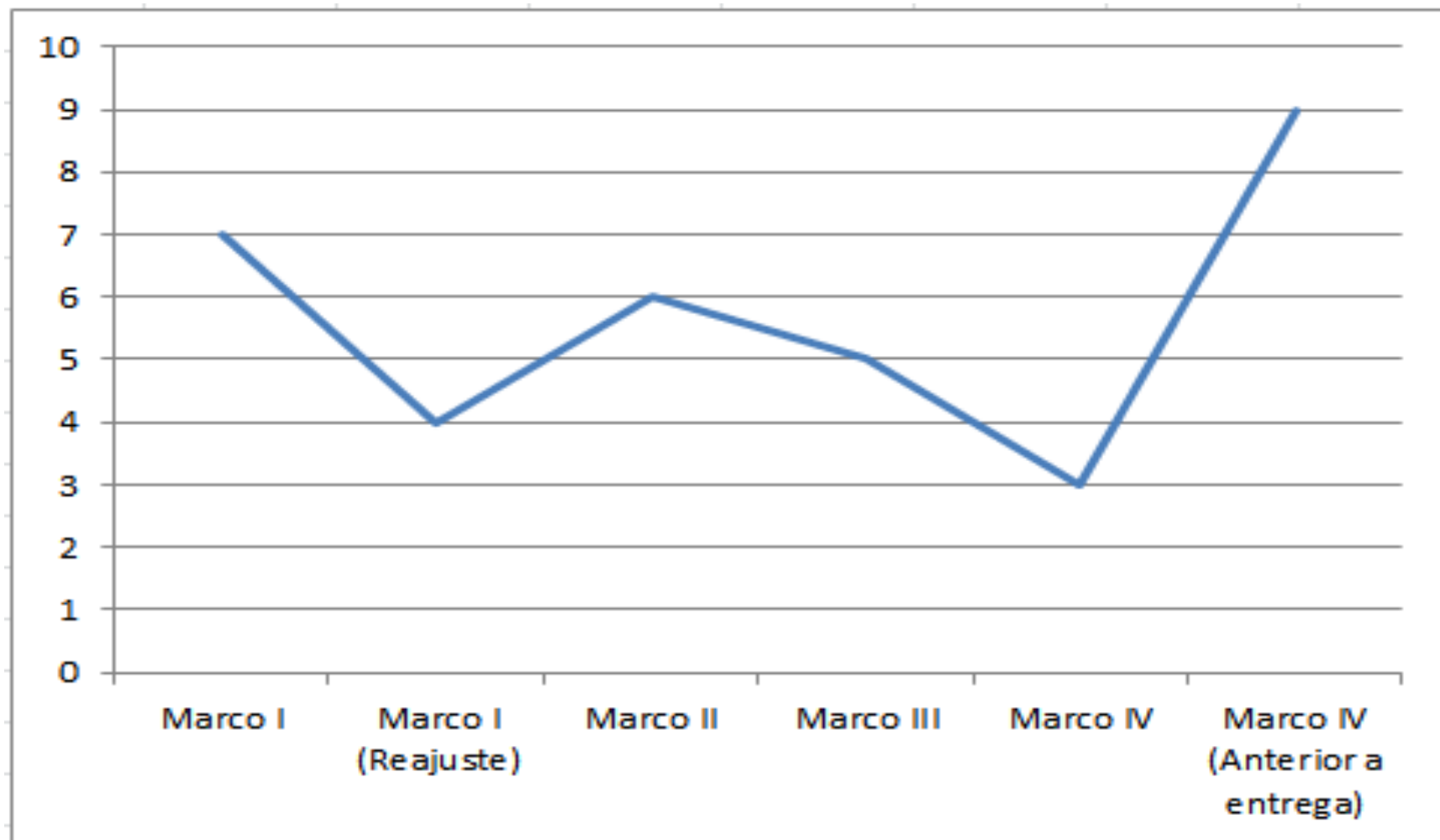
estariam todos

demitidos!

Custo/benefício (Conclusão)

- Muito retrabalho;
- Trabalho duplicado;
- Trabalho muito custoso pelo produzido;
- Realidade sobre problemas encontrados, "mascarar" dificuldades, prejudica mais que negar o trabalho ou assumir os problemas;

Esforço



Problemas da equipe

- Comunicação;
- Interesse;
- Trabalho de equipe;
- Tempo;
- Comprometimento;
- Maturidade;
- Experiência(trabalho com esta equipe);
- Experiência(tecnologias necessárias).

Lições aprendidas

- Pessoas:

Trabalhar com **pessoas** é algo extremamente **complicado** (pode parecer óbvio, mas nós não havíamos sentido isso na pele, já que é o nosso primeiro projeto de porte).

- Entrega:

Nunca deixar para última hora. Sempre manter uma **comunicação** direta com o **gestor**, mantendo-o sempre informado do **estado** de cada tarefa. [calcular métricas, tratar desvios...]

Lições aprendidas

- Requisitos:

Se o projeto não definir bases sólidas (especificar de forma exaustiva os requisitos nos primeiros ciclos do projeto) dificilmente o prazo não será prejudicado. [**retrabalho**]

- Microgerência de tempo:

Numa equipe com baixa maturidade, o gestor precisa **gerir o tempo gasto** por cada membro da equipe **diariamente**.

Lições aprendidas

- Planos:

Tarefas entregues de forma atrasada, ou em cima da hora, geralmente não levam em consideração os planos definidos, devido ao regime de urgência. Essa prática é extremamente prejudicial ao projeto. Os planos foram feitos para serem seguidos.

Lições aprendidas

- Maturidade
- Comunicação