



SGB_USA_TemplatePlanilhaGenerica

Versão 1.1



Histórico de Revisões

Nome	Alterações	Data	Versão
Luis Eduardo	Edição do documento	14/11/2012	0.1
Luis Eduardo	Criação das descriçao dos padrões genericos	16/11/2012	1.0
Luis Eduardo	Adição das Figuras	16/11/2012	1.1



Sumário

- 1 Introdução
 - 1.1 Prime Faces
- 2 Padrão de tela
 - 2.1 Create
 - 2.2 Read
 - 2.3 Update
 - 2.4 Delete
- 3. Templates de Formulários



1 Introdução

Visando padronizar todos os formulários para garantir a usabilidade, aprencibilidade, padrão de condificação dos formulários bem como a reutilização, e ajudar na automação de testes na identificação dos componentes. Esse template será a base para implementação de qualquer tela para os projetista. Esse documento não tem como responsabilidade de definir como será a tela, e sim , um padrão de quais componentes serão utilizados quando implementados pela equipe de desenvolvimento, baseado a partir do contexto de padrões de Interação humano-computador, usando tambem a norma 9241-11.

1.1 Prime Faces

Os Topicos abaixo estão descrevera os componentes ao qual o PrimeFace ira utilizar(Framework de Interface padrão do projeto), e qual opção deverá ser utilizada.

2 Padrão de tela

Utilizando o conceito de CRUD(Create Read Update Delete), é definido as interfaces genericas da tela. Essas interfaces servem para definir um padrão para tela gerada e não necessariamente impondo um estilo.

2.1 Create

Botão Criar:

Botão **button** criar que abre um **dialog** ao qual é aberto todos os campos para aquela lista.

Campos sem mascara:

Os Campos utilizados nos campos de criação (nome, endereço etc..). Será utilizado **inputText**, onde será descrito o campo com um **outputLabel.**

Campos com mascara:

Os campos utilizados no campos com mascara(cep, cpf e qualquer campo que recebe mascara). Será utilizado **imputText** com **inputMask** sendo os padrões:

Data: DD/MM/AAAA Cpf: 999.999.999-99

ISBN 13: 999-9-99-99999-9 ISBN 10: 9-999999-99-9



Botão Salvar.

O botão Salvar utilizado após preenchimeto de todos os campos obrigatorios deverá utilizar ter botão **commandButton**. Botão Salvar deverá, após selecionado exibir um **confirmDialog** confirmando ou não salvar os dados gerados, e utilizando **growl** para confirmar que foi salvo com sucesso, e voltando para tela anterior

Botão Cancelar.

O botão cancelar deverá usar o botão **commandButton**. Ao clicar no botão cancelar deverá voltar na tela anterior.

2.2 Read

o Lista

A Lista de sera utilizada uma DataTable. Com propriedade SelectionMode="multiple" do column para criar uma coluna para selecionar múltiplas linhas(checkbox).

Visualisar dados especifico.

Propriedade filterBy do column para fazer pesquisas.

2.3 Update

Atualizar dados

Será criado uma coluna com **button** editar, ao qual abrirá um **dialog** com a propriedade **id="modalDialog"**. Mostrando todos os dados com **imputText e imputMask**(caso necessario). Após pronto **button** cancelar e atualizar.

2.4 Delete

Deletar os dados

Haverá um **button**, que será responsavel por deletar todos as linhas que foram selecionadas (utilizadas pelo SelectionMode="Multiple").

Após clicar no botão deletar, abrira um dialog com propriedade **id="modalDialog"**Confirmando se realmente será deletado os atributos.

3. Templates de Formulários





Figura 1: Template da Lista generica.



Figura 2: Template de dialog de confimação de remoção e adição de novos dados generico.



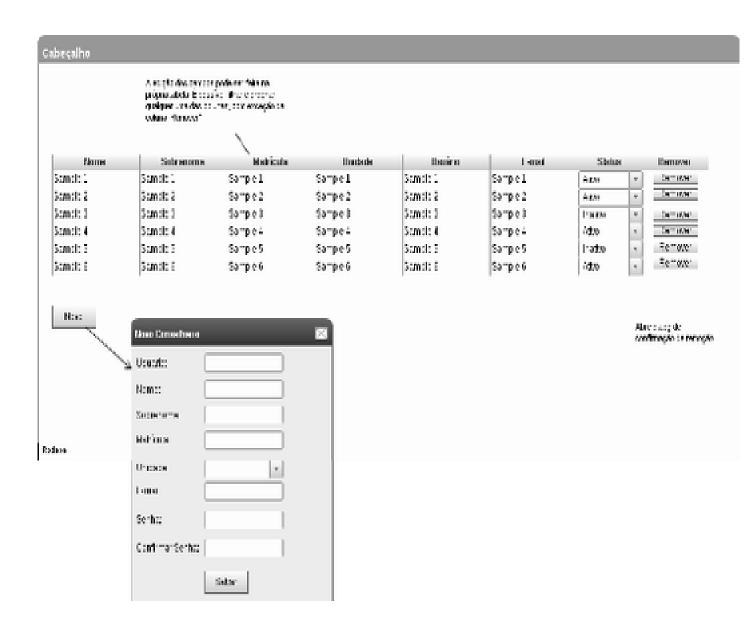


Figura 3: Exemplo de Criação de novo dado generico.