



SGB_PROT_PrototiposDeTelasUS2
Versão 2.1

Histórico de Revisões

Nome	Alterações	Data	Versão
Carlos Alberto	Adicionado as telas modificadas dfe acordo com as mudanças nos requisitos.	18/01/2013	2.1
Carlos Alberto	Ajustado imagens das prototipações	24/12/2012	2.0
Allan Vieira Ribeiro	Criação do Documento	13/12/2012	1.0

Sumário

[1 Introdução](#)

[2 Protótipos](#)

[2.1 Manter Livro - US2](#)

[2.1.1 Tela Inicial - US 2](#)

[2.1.1.1 Entradas](#)

[2.1.1.2 Ações](#)

[2.1.2 Tela de Cadastro - US 2](#)

[2.1.2.1 Entradas](#)

[2.1.2.2 Ações](#)

[2.1.3 Tela de Edição - US2](#)

[2.1.3.3 Entradas](#)

[2.1.3.2 Ações](#)

[2.1.4 Tela de Remoção - US2](#)

[2.1.4.1 Ações](#)

[2.1.5 Tela de Detalhe*](#)

[2.1.5.1 Ações](#)

1 Introdução

Este é um documento que abriga os protótipos do sistema.

2 Protótipos

Os protótipos do sistema e os seus códigos fontes são disponibilizados neste seção.

2.1 Manter Livro - US2

Seguem os protótipos de telas do Estória de usuário 2 - Manter livro.

2.1.1 Tela Inicial - US2

O protótipo da tela 'Manter Livro' apresenta um formulário com campos para entrada de dados e uma tabela de visualização. No topo, há o título 'Manter Livro'. Abaixo dele, há dois campos de entrada para busca, cada um precedido por um ícone de lupa. A tabela principal possui as seguintes colunas: Título, Autor, Edição, Ano, Editora, ISBN, Disciplinas, Extrangero e Ação. A primeira linha da tabela contém os seguintes dados: Título: 'Como programar Java', Autor: 'Deitel', Edição: '6', Ano: '2005', Editora: 'Pearson', ISBN: '1233456687412', Disciplinas: 'Introdução a programação', Extrangero: 'Não', e Ação: 'Editar Deletar'. Na parte inferior da tela, há dois botões: 'Novo' e 'Remover'.

2.1.1.1 Entradas

Nome	Descrição/Referência	Valores Válidos e formatos	Restrições
Checkbox	---	Checkbox - Utilizado para selecionar os registros para remoção	Habilitado Preenchido pelo usuário
Título	Livro.titulo	Alfanumérico	Somente leitura Obtido pelo sistema

Autor	Livro.autores	Alfanumérico	Somente leitura Obtido pelo sistema
Edição	Livro.edicao	Alfanumérico	Somente leitura Obtido pelo sistema
Ano	Livro.ano	Numérico	Somente leitura Obtido pelo sistema
Editora	Livro.editora	Alfanumérico	Somente leitura Obtido pelo sistema
ISBN13	Livro.isbn13	Numérico	Somente leitura Obtido pelo sistema
Disciplina	Livro.bibliografia.disciplina	Alfanumérico	Somente leitura Obtido pelo sistema
Estrangeiro	Livro.estrangeiro	Booleano	Somente leitura Obtido pelo sistema



2.1.1.2 Ações

Nome	Tipo	Restrições
Buscar Título	Coluna com filtro de pesquisa ativado (filterBy)	Habilitado Preenchido pelo usuário Filtra os dados da tabela
Buscar Autor	Coluna com filtro de pesquisa ativado (filterBy)	Habilitado Preenchido pelo usuário Filtra os dados da tabela
Editar	Link	Habilitado Abre tela de edição
Detalhe	Link	Habilitado Abre tela de detalhe
Novo	Botão	Habilitado Abre tela de cadastro
Remover	Botão	Habilitado Remove registros selecionados

2.1.2 Tela de Cadastro - US 2

Cadastrar Livro

Título * Edição * ISBN 11

Autor *  Editor *  ISBN 13 *

Assc * ☐ Livro Estrangeiro

Associação disciplinas do livro

Tipo da Bibliografia:

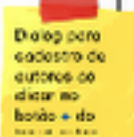
Curso:

Disciplina:

Tipo da Bibliografia	Curso	Disciplina	Ação
Bibliografia	Engenharia de Software	Introdução a Programação	Remover


Cadastrar Autor

Nome:



Cadastrar Editor

Nome:



2.1.2.1 Entradas

Nome	Descrição / Referência	Valores Válidos e formatos	Restrições
Título	Livro.titulo	Alfanumérico	Habilitado Preenchido pelo usuário Obrigatório
Autor	Livro.autores	Alfanumérico Autocomplete(múltipla seleção)	Habilitado Preenchido pelo usuário Obrigatório
Edição	Livro.edicao	Numérico	Habilitado Preenchido pelo usuário Obrigatório

Ano	Livro.ano	Numérico	Habilitado Preenchido pelo usuário Obrigatório
Editora	Livro.editora	Alfanumérico Autocomplete	Habilitado Preenchido pelo usuário Obrigatório
ISBN 11	Livro.isbn13	Numérico Sem máscara	Habilitado Preenchido pelo usuário Não obrigatório
ISBN 13	Livro.bibliografia.d isiplina	Numérico Sem máscara	Habilitado Preenchido pelo usuário Obrigatório
Livro Estrangeiro	Livro.estrangeiro	Booleano Valores: Não selecionado: Não Selecionado: Sim	Habilitado Checkbox preenchido pelo usuário
Tipo da Bibliografia	Livro.bibliografia.d isiplina.tipo	Valor Inicial: “Selecione” Valores: “Bibliografia Básica, Bibliografia Complementar, Bibliografia Sugerida”	Habilitado Preenchido pelo usuário Não obrigatório
Curso	Curso.nome	Valor inicial: “Selecione” Valores: “Ciência da Computação, Engenharia de Software, Sistemas de Informação”	Habilitado Preenchido pelo usuário Não obrigatório
Disciplina	Disciplina.nome	Alfanumérico	Habilitado Preenchido pelo usuário Não obrigatório
Cadastrar Autor - Nome	Autor.nome	Alfanumérico Autocomplete	Habilitado Preenchido pelo usuário Obrigatório
Cadastrar Editora - Nome	Editora.nome	Alfanumérico Autocomplete	Habilitado Preenchido pelo usuário Obrigatório

2.1.2.2 Ações



Nome	Tipo	Restrições
------	------	------------

Autor [+]	Botão Chama o dialog para cadastro de autor	Habilitado
Editora [+]	Botão Chama o dialog para cadastro de editora	Habilitado
Associar Disciplina	Botão Adiciona a disciplina selecionada na tabela de associação	Habilitado
Remover	Link Remove a disciplina selecionada da tabela de associação	Habilitado se houver disciplina associada na tabela
Cadastrar	Botão Salva o livro e seus relacionamentos com as disciplinas.	Habilitado
Voltar	Botão Volta para a tela inicial.	Habilitado
Cadastrar Editora - Cadastrar	Botão Salva a editora.	Habilitado
Cadastrar Autor - Cadastrar	Botão Salva a editora.	Habilitado
Cadastrar Editora - Voltar	Botão Volta para a tela de cadastro.	Habilitado
Cadastrar Autor - Voltar	Botão Volta para tela de cadastro.	Habilitado

2.1.3 Tela de Edição - US2

Editar Livro

Título: Edição: ISBN 11:

Autor:  Editor:  ISBN 13:

Ano: ☐ Livro Estrangeiro

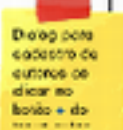
Associação disciplinas a este livro

Tipo de Bibliografia: Curso: Disciplina:

Tipo de Bibliografia	Curso	Disciplina	Ação
Básico	Engenharia de Software	Introdução a Programação	Remover

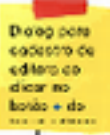
Cadastrar Autor

Nome:



Cadastrar Editor

Nome:



2.1.3.3 Entradas

Nome	Descrição / Referência	Valores Válidos e formatos	Restrições
Título	Livro.titulo	Alfanumérico	Habilitado Valor inicial preenchido pelo sistema Obrigatório
Autor	Livro.autores	Alfanumérico Autocomplete	Habilitado Valor inicial preenchido pelo sistema Obrigatório

Edição	Livro.edicao	Numérico	Habilitado Valor inicial preenchido pelo sistema Obrigatório
Ano	Livro.ano	Numérico	Habilitado Valor inicial preenchido pelo sistema Obrigatório
Editora	Livro.editora	Alfanumérico Autocomplete	Habilitado Valor inicial preenchido pelo sistema Obrigatório
ISBN 11	Livro.isbn13	Numérico Sem máscara	Habilitado Valor inicial preenchido pelo sistema Não obrigatório
ISBN 13	Livro.bibliografia.disciplina	Numérico Sem máscara	Habilitado Valor inicial preenchido pelo sistema Obrigatório
Livro Estrangeiro	Livro.estrangeiro	Booleano Valores: Não selecionado: Não Selecionado: Sim	Habilitado Valor inicial preenchido pelo sistema Obrigatório
Tipo da Bibliografia	Livro.bibliografia.disciplina.tipo	Valor Inicial: "Selecione" Valores: "Bibliografia Básica, Bibliografia Complementar, Bibliografia Sugerida"	Habilitado Valor inicial preenchido pelo sistema Não obrigatório
Curso	Curso.nome	Valor inicial: "Selecione" Valores: "Ciência da Computação, Engenharia de Software, Sistemas de Informação"	Habilitado Valor inicial preenchido pelo sistema Não obrigatório

Disciplina	Disciplina.nome	Alfanumérico	Habilitado Valor inicial preenchido pelo sistema Não obrigatório
Cadastrar Autor - Nome	Autor.nome	Alfanumérico Autocomplete	Habilitado Preenchido pelo usuário Obrigatório
Cadastrar Editora - Nome	Editora.nome	Alfanumérico Autocomplete	Habilitado Preenchido pelo usuário Obrigatório

2.1.3.2 Ações

Nome	Tipo	Restrições
Autor [+]	Botão Chama o dialog para cadastro de autor	Habilitado
Editora [+]	Botão Chama o dialog para cadastro de editora	Habilitado
Associar Disciplina	Botão Adiciona a disciplina selecionada na tabela de associação	Habilitado
Remover	Link Remove a disciplina selecionada da tabela de associação	Habilitado se houver disciplina associada na tabela
Cadastrar	Botão Salva o livro e seus relacionamentos com as disciplinas.	Habilitado
Voltar	Botão Volta para a tela inicial.	Habilitado
Cadastrar Editora - Cadastrar	Botão Salva a editora.	Habilitado
Cadastrar Autor - Cadastrar	Botão Salva a editora.	Habilitado
Cadastrar Editora - Voltar	Botão Volta para a tela de cadastro.	Habilitado

Cadastrar Autor - Voltar	Botão Volta para tela de cadastro.	Habilitado
--------------------------	---------------------------------------	------------

2.1.4 Tela de Remoção - US2

Manter Livro

Tem certeza que deseja excluir os registros selecionados?

Sim Não

Novo Remover

Título	Autor	Edição	Ano	Remoção	Estrangeiro	Ações
Como programar Java	Deitel	6	2009	<input checked="" type="checkbox"/>	Não	Excluir Detalhe
Como programar Java	Deitel	8	2010	<input checked="" type="checkbox"/>	Não	Excluir Detalhe

2.1.4.1 Ações

Nome	Tipo	Restrições
Sim	Botão Remove os registros selecionados e permanece na tela inicial.	Habilitado
Não	Botão Cancela a ação e permanece na tela inicial.	Habilitado

2.1.5 Tela de Detalhe

