



SGB_LEIAME_ProjetoDeSoftware

Versão 0.2

Histórico de Revisões

Nome	Alterações	Data	Versão
Gabriel Vieira	Criação do Documento	06/11/2012	0.1
Eduardo Bruno Simões Seguro	Revisão do documento	30/11/2012	0.2

Projeto de Software

- Modelar e implementar, primeiramente, as partes mais complexas do sistema – definir em conjunto com o Gerente de Escopo.
- Observar os papéis, atividades e artefatos definidos no projeto.
- Acompanhar as atividades do Engenheiro de Requisitos, Administrador de BD, Arquiteto de Software, Engenheiro de Usabilidade, Desenvolvedor e Engenheiro de Teste.
- Atualizar a modelagem de classes de acordo com as mudanças do MER.
- Atualizar a modelagem de componentes de acordo com as modificações do sistema.