



**SGB\_GINT\_RelatórioIntegração\_Construção\_1**

**Versão 1.0**

# Histórico de Revisões

Nome	Alterações	Data	Versão
Hélio Kárum de Oliveira Bastos	Criação do Documento	15/11/12	01/01/00

## Sumário

1 Sobre este Documento	4
2 Problemas Macro	4
2.1 Reutilização	4
2.2 Requisitos	4
2.3 Usabilidade	4
2.4 Arquitetura e Desenvolvimento	5
2.5 Design	5
3 Problemas Interno	5
<u>3.1 Comprometimento</u>	<u>5</u>
3.2 Comunicação	5

## **1 Sobre este Documento**

Este documento visa relatar,baseando na experiência do gestor na fase de Construção do Software na primeira iteração, sobre as principais dificuldades identificadas entre as áreas do projeto, a fim de identificar possíveis riscos.

## **2 Problemas Macro .**

Algumas áreas do projeto estão ligadas diretamente, dependendo umas das outras, a falta de comunicação gera problemas. Foi identificado algumas áreas que frequentemente precisam se comunicar entre si.

### **2.1 Reutilização**

É interessante verificar se o projeto inteiro possui uma boa comunicação com a equipe de reutilização pois varias equipes precisam da reutilização para dar continuidade ao projeto. É necessário verificar sempre se há dependentes desta área, a fim de evite possíveis problemas de ociosidade. Duas partes do projeto que estão muito ligadas a reutilização e que deveriam reunir sempre são arquitetura, e requisitos.

### **2.2 Requisitos.**

Requisitos precisa ter uma equipe pró-ativa, pois a comunicação de requisitos precisa ser constante, tanto internamente com externamente com os stakeholders. Internamente Requisitos precisa comunicar com a maioria dos processos. É preciso verificar se há pessoas dependendo da área de requisitos e gerenciar as atividades para que as áreas dependentes não fiquem ociosas.

## **2.3 Usabilidade.**

A equipe de usabilidade precisa estar em constante comunicação com os requisitos e design, é necessário reuniões com estas partes para que haja fluidez nas comunicações.

## **2.4 Arquitetura e Desenvolvimento.**

A equipe de desenvolvimento necessite diretamente com a equipe de arquitetura, As reuniões precisam estar planejadas no cronograma do projeto, a fim de que a comunicação seja executada com rapidez.

## **2.5 Design.**

Precisa da usabilidade estar alinhada para a fluidez do processo nesta fase inicial de construção, é interessante a reunião das duas equipes.

# **3 Problemas internos .**

## **3.1 Comprometimento.**

O Comprometimento é um problema que está em todas as equipes do projeto, e geralmente ocorrem por:

1. A pessoa está comprometida com o projeto porém não sabe o que fazer.
  - Cabe ao Gestor de Integração orientar, e se for o caso conversar com o Recursos Humanos sobre possíveis treinamentos.
2. O individuo está totalmente desinteressado do projeto.
  - O Gestor precisa identificar, reportar a gerencia e tomar as medidas necessária para punição.
3. O individuo tem justificativa, para não comparecer suas atividades.
  - Caso o gestor identifique, reportar ao Recurso Humanos.

## **3.2 Comunicação**

A comunicação pode ser um problema, foi identificado algum problema, de horarios. O Gestor precisa reunir as pessoas com este tipo de problemas, afim de que resolvam e definem suas atividades conjuntas.

# **3 Problemas Identificados.**

Aqui estão os problemas relevantes na Gestão de Integração, que não estão no documento de Ações e Problemas, devido não ter muito impacto no projeto.

1. Algumas pessoas não assistiram o treinamento. Foi comunicado ao Recursos humanos sobre o possível treinamento recorrente.
2. Teste precisava dos antigos gestores para a explicação do fluxo. Foi reunido com a antiga equipe de Teste.
3. Fábrica de Software não estava funcionando, foi verificado juntamente com o Danilo o Problema, e foi feita uma solução juntamente com o inf.
4. Equipe de Desenvolvimento dependendo da arquitetura, a qual foi notificada para a agilidade do processo.
5. Sobrecarregado a gerência de configuração, foi reportado para a gerência do projeto.
6. Requisitos precisava reunir com o fornecedor para a validação dos requisitos. O Projeto dependia destes requisitos.