

Universidade Federal de Goiás
Engenharia de Software
Fábrica de Software

Disciplina: Prática em Engenharia de Software

Professor: Juliano Lopes de Oliveira

Aluno: Expedito Pereira dos Santos

Papel: Engenheiro de Requisitos

Relatório de Atividades – Fase de Construção (3ª Iteração)

Descrição das Atividades

Atividade 1- Gerar relatório da aplicação de checklist de validação de conformidade de produtos de trabalho para com os requisitos. – Aplicação de checklist de conformidade com os produtos de trabalho e checklist de validação de requisitos com a equipe técnica de desenvolvimento.

Tempo gasto: 5 horas

Evidências: SGB_REQ_RelatorioDeValidacaoDeConformidade <http://goo.gl/dH6aT>
SGB_ATAR_AtadeReuniaoRequisitos002 <http://goo.gl/avzic>
Checklists <http://goo.gl/UVMK9>

Atividade 2 - Levantar e revisar requisitos não-funcionais – Atualização do documento de especificação de requisitos com os requisitos não funcionais.

Tempo gasto: 3 horas

Evidências: SGB_DESREQ_EspecificaçãoRequisitos <http://goo.gl/czFpZ>

Atividade 3 - Levantar e documentar requisitos de integração com sistemas externos – Levantar os requisitos necessários para a integração do SGB com sistemas externos como o SOPHIA

Tempo gasto: 4 horas

Evidências: SGB_DESREQ_EspecificaçãoRequisitos <http://goo.gl/czFpZ>

Atividade 4 - Atualizar Plano de Requisitos – Definir forma de armazenamento de critérios objetivos a ferramenta TestLink

Tempo gasto: 1,5 horas

Evidências: SGB_PLEREQ_PlanoEngenhariaRequisitos Versão 2.4 <http://goo.gl/QksIh>

Atividade 5 – Reunião com a equipe técnica para aprovação e comprometimento com os requisitos das histórias de usuários V, VI, VII, VIII, XII e XIII

Tempo gasto: 0,5 horas

Evidências: SGB_ATAR_AtadeReuniaoRequisitos002 <http://goo.gl/avzic>

Atividade 5 – Formatação dos documentos de Checklists aplicados

Tempo gasto: 1,5 horas

Evidências: Checklists <http://goo.gl/UVMK9>

Tempo total: 15,5 horas