



SGB_USA_TemplatePlanilhaGenerica

Versão 1.1

Histórico de Revisões

Nome	Alterações	Data	Versão
Luis Eduardo	Edição do documento	14/11/2012	0.1
Luis Eduardo	Criação das descrição dos padrões genericos	16/11/2012	1.0
Luis Eduardo	Adição das Figuras	16/11/2012	1.1

[1 Introdução](#)

[1.1 Prime Faces](#)

[2 Padrão de tela](#)

[2.1 Create](#)

[2.2 Read](#)

[2.3 Update](#)

[2.4 Delete](#)

[3. Templates de Formulários](#)

1 Introdução

Visando padronizar todos os formulários para garantir a usabilidade, apreencibilidade, padrão de condificação dos formulários bem como a reutilização, e ajudar

na automação de testes na identificação dos componentes. Esse template será a base para implementação de qualquer tela para os projetista. Esse documento não tem como responsabilidade de definir como será a tela, e sim , um padrão de quais componentes serão utilizados quando implementados pela equipe de desenvolvimento, baseado a partir do contexto de padrões de Interação humano-computador, usando também a norma 9241-11.

1.1 Prime Faces

Os Tópicos abaixo estão descrever os componentes ao qual o PrimeFace ira utilizar(Framework de Interface padrão do projeto), e qual opção deverá ser utilizada.

2 Padrão de tela

Utilizando o conceito de CRUD(Create Read Update Delete), é definido as interfaces genericas da tela. Essas interfaces servem para definir um padrão para tela gerada e não necessariamente impondo um estilo.

2.1 Create

- **Botão Criar:**
Botão **button** criar que abre um **dialog** ao qual é aberto todos os campos para aquela lista.
- **Campos sem mascara:**
Os Campos utilizados nos campos de criação (nome, endereço etc..). Será utilizado **inputText** , onde será descrito o campo com um **outputLabel**.
- **Campos com mascara:**
Os campos utilizados no campos com mascara(cep, cpf e qualquer campo que recebe mascara). Será utilizado **inputText** com **inputMask** sendo os padrões:
Data: DD/MM/AAAA
Cpf: 999.999.999-99
ISBN 13: 999-9-99-999999-9
ISBN 10: 9-999999-99-9
- **Botão Salvar.**
O botão Salvar utilizado após preenchimento de todos os campos obrigatórios deverá utilizar ter botão **commandButton**. Botão Salvar deverá, após selecionado exibir um **confirmDialog** confirmando ou não salvar os dados gerados, e utilizando **growl** para confirmar que foi salvo com sucesso, e voltando para tela anterior
- **Botão Cancelar.**
O botão cancelar deverá usar o botão **commandButton**. Ao clicar no botão cancelar deverá voltar na tela anterior.

2.2 Read

- **Lista**

A Lista de sera utilizada uma DataTable.

Com propriedade SelectionMode="multiple" do column para criar uma coluna para selecionar múltiplas linhas(checkbox).

- **Visualisar dados especifico.**

Propriedade filterBy do column para fazer pesquisas.

2.3 Update

- Atualizar dados

Será criado uma coluna com **button** editar, ao qual abrirá um **dialog** com a propriedade **id="modalDialog"**. Mostrando todos os dados com **inputText** e **inputMask**(caso necessario). Após pronto **button** cancelar e atualizar.

2.4 Delete

- Deletar os dados

Haverá um **button**, que será responsavel por deletar todos as linhas que foram selecionadas (utilizadas pelo SelectionMode="Multiple").

Após clicar no botão deletar, abra um dialog com propriedade **id="modalDialog"** Confirmando se realmente será deletado os atributos.

3. Templates de Formulários

	Pesquisa	Pesquisa	
	Nome	Endereço	Name
<input type="checkbox"/>	Sample 1	Sample 1	Editar
<input type="checkbox"/>	Sample 2	Sample 2	Editar
<input type="checkbox"/>	Sample 3	Sample 3	Editar

Figura 1: Template da Lista generica.

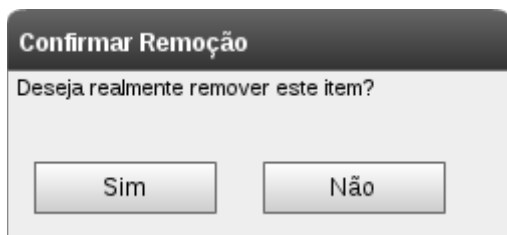


Figura 2: Template de dialog de confirmação de remoção e adição de novos dados generico.

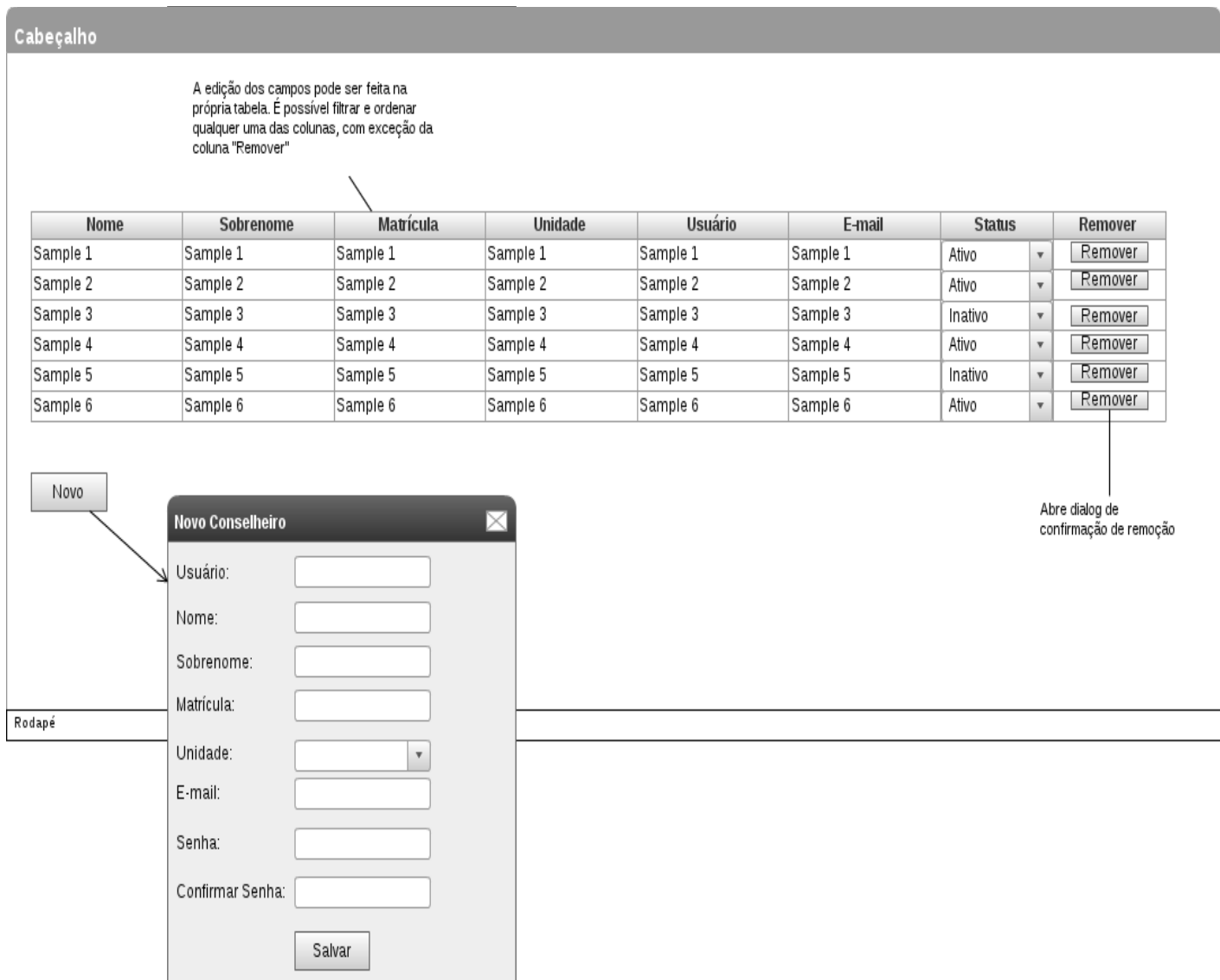


Figura 3: Exemplo de Criação de novo dado generico.