Fábrica de Software – Instituto de Informática – Universidade Federal de Goiás
Sistema de Gestão Bibliográfica





SGB_PLCU_PlanoDeCusto Versão 1.1

SGB_PLCU_PlanoDeCusto
Versão 1.1

Fábrica de Software – Instituto de Informática – Universidade Federal de Goiás

Sistema de Gestão Bibliográfica SGB_PLCU_PlanoDeCusto Versão 1.1



Histórico de Revisões

Nome	Alterações	Data	Versão
Guilherme Gonçalves	Criação do documento.	13/12/2012	1.0
Guilherme Gonçalves	Descrição das atividades de custo	14/12/2012	1.1

Fábrica de Software – Instituto de Informática – Universidade Federal de Goiás
Sistema de Gestão Bibliográfica
SGB_PLCU_PlanoDeCusto Versão 1.1



Sumário

- 1 Introdução
- 2 Métricas de Custo
 - 2.1 Valores dos Recursos Humanos
- 3 Armazenamento das informações
- 4 Orçamento Total do Projeto
- 5 Atividades de Custo
 - 5.1 Estimar custo da iteração atual
 - 5.2 Analisar iteração passada
 - 5.3 Monitorar/Atualizar Orçamento e Custo Total do Projeto

Fábrica de Software – Instituto de Informática – Universidade Federal de Goiás

Sistema de Gestão Bibliográfica SGB_PLCU_PlanoDeCusto Versão 1.1



1 Introdução

O Plano de Custo visa estabelecer diretrizes pertinentes ao custo do Projeto SGB e informá-las aos interessados. Como devem ser estimados os custos, em relação a quê devem ser calculados, onde devem ser armazenados, a quem devem ser informados e quando devem ser estimados, calculados, armazenados, monitorados, etc.

2 Métricas de Custo

Os únicos custos do projeto são relacionados a recursos humanos, portanto todo o cálculo dos custos do projeto serão baseados nas horas estimadas e gastas dos recursos.

Custo estimado = esforço estimado (horas) X valor (hora/papel)

Custo real = esforço realizado (horas) X valor (hora/papel)

2.1 Valores dos Recursos Humanos

Há diferentes cargos e portanto, diferentes valores. Os valores dos cargos são baseados em uma planilha preenchida pelo patrocinador, que segue abaixo.

RECURSOS HUMANOS	Valor Hora Papel
Gestor de Tempo e Risco	22,70
Gestor de Escopo e Qualidade do Produto	22,70
Gestor de Comunicação e RH	22,70
Gestor de Custo e Aquisição	22,70
Gestor de Integração	22,70
Gestor de Medição	22,70
Gestor de Configuração	17,10
Gestor de Qualidade do Processo	19,10
Gestor de Reutilização	19,10
Engenheiro de Requisitos	14,20

Fábrica de Software – Instituto de Informática – Universidade Federal de Goiás

Sistema de Gestão Bibliográfica SGB_PLCU_PlanoDeCusto Versão 1.1



Engenheiro de Usabilidade	14,20
Arquiteto de Software	14,20
Projetista de Software	11,30
Desenvolvedor	11,30
Administrador de BD	14,20
Engenheiro de Teste	11,30

3 Armazenamento das informações

O orçamento total do projeto e o custo de cada iteração separadamente e detalhadamente é descrito no documento de Cronograma da Projeto, onde abrangem as atividades de cada iteração, horas estimadas, horas gastas, custo estimado, custo realizado, somatórias das iterações e projeção do custo do projeto, entre outras informações.

4 Orçamento Total do Projeto

O Orçamento Total do projeto é um documento onde constam as projeções de gasto do projeto desde seu início até seu fim e deve ser atualizado periodicamente (toda iteração) afim de constar também o custo previsto e o custo realizado das iterações. Qualquer desvio no orçamento de forma que um custo previsto/realizado resulte em: a) um valor muito **maior** que a projeção b) um valor muito **menor** que a projeção; deve ser analisado, apresentado e resolvido com o Patrocinador do projeto.

5 Atividades de Custo

5.1 Estimar custo da iteração atual

Toda iteração tem um custo de projeção no orçamento total. Este deve ser considerado o valor limite para a iteração, é o valor qual foi destinada a ela. Ao estimar o custo da iteração, caso o valor estimado seja 10% superior ou 10% inferior à projeção,

Fábrica de Software – Instituto de Informática – Universidade Federal de Goiás
Sistema de Gestão Bibliográfica



deve-se analisar e caso necessário, apresentar e resolver com o Patrocinador do projeto.

A estimativa do custo da iteração acontece da seguinte forma. Ao serem definidas as atividades da iteração, estas devem ser estimadas pelos responsáveis que irão executálas conforme o Plano de Gerência de Tempo. Ao terem suas horas estimadas, pode-se estimar o custo das atividades, a soma do custo das atividades é o custo estimado da iteração.

5.2 Analisar iteração passada

SGB PLCU PlanoDeCusto Versão 1.1

Ao fechar uma iteração é possível visualizar todas as atividades realizadas e todas as horas gastas para se realizar as atividades. Deve ser calculado o custo real da iteração com base nas horas reais gastas. Esta análise deve ser feito no início de cada iteração afim de encontrar o custo gasto na iteração anterior. É de extrema importância que seja evidenciado Custo Previsto X Custo Realizado da iteração para apresentação ao Patrocinador do projeto.

5.3 Monitorar/Atualizar Orçamento e Custo Total do Projeto

O Orçamento Total do Projeto deve ser atualizado ao menos uma vez em toda iteração contemplando os valores de Custo Previsto da iteração corrente e Custo Relizado da iteração passada em relação a iteração corrente. Deve-se prestar atenção se os valores não se distanciam 10% para mais ou 10% para menos em relação ao valor da projeção para a iteração, caso aconteça, deve acontecer uma análise para corrigir o desvio e caso não resolvido, o desvio deve ser apresentado e resolvido com o Patrocinador do projeto.