



SGB_PROT_PrototiposDeTelasUS7
Versão 1.0

Histórico de Revisões

Nome	Alterações	Data	Versão
Allan Vieira Ribeiro	Criação do protótipo US7	13/11/2012	1.0

Sumário

[1 Introdução](#)

[2 Protótipos](#)

[2.1 Tela inicial](#)

[2.2.1 Entradas](#)

[2.2.1 Ações](#)

1 Introdução

Este é um documento que abriga os protótipos de tela da Estória de Usuário 12 (US07).

2 Protótipos

Os protótipos da US07 e a dicionarização das telas estão nesta seção.

2.1 Tela inicial

O protótipo da tela 'Verificar Exigências do MEC' apresenta um formulário com uma barra de busca no topo esquerdo. Abaixo dela, há uma tabela com quatro colunas: 'Titulo do Livro', 'Quantidade existente na biblioteca', 'Quantidade necessário total' e 'Ações'. A tabela contém duas linhas de dados e várias linhas vazias para entrada. A primeira linha de dados mostra 'Java - Como programar' com uma quantidade existente de 1 e uma quantidade necessária total de 10, com o link 'Disponíveis' na coluna de ações. A segunda linha mostra 'Use a coleção Java' com uma quantidade existente de 1 e uma quantidade necessária total de 10, também com o link 'Disponíveis'. No canto inferior direito da tela, há um botão 'Voltar'.

Titulo do Livro	Quantidade existente na biblioteca	Quantidade necessário total	Ações
Java - Como programar	1	10	Disponíveis
Use a coleção Java	1	10	Disponíveis

Voltar

2.2.1 Entradas

Nome	Descrição/Referência	Valores Válidos e formatos	Restrições
------	----------------------	----------------------------	------------

Título do livro	Campo pesquisa	Checkbox - Utilizado para selecionar os registros para remoção	Habilitado Preenchido pelo usuário
Quantidade existente na biblioteca		Numérico	Somente leitura Obtido pelo sistema
Quantidade necessária		Numérico	Somente leitura Calculado de acordo com regra da US7

2.2.1 Ações

Nome	Tipo	Restrições
Disciplinas	Link	Habilitado Exibe dialog com as disciplinas vinculadas
Voltar	Link	Habilitado Volta para tela inicial