



SGB_PROT_PrototiposDeTelasUS12
Versão 1.0

Histórico de Revisões

Nome	Alterações	Data	Versão
Luis Augusto Salema	Criação do protótipo US11	10/01/2013	1.0

Sumário

[1 Introdução](#)

[2 Protótipos](#)

[2.1 Tela inicial](#)

[2.2.1 Entradas](#)

[2.2.1 Ações](#)

[2.2 Tela Seleção de Formato e Download](#)

[2.2.1 Entradas](#)

[2.2.2 Ações](#)

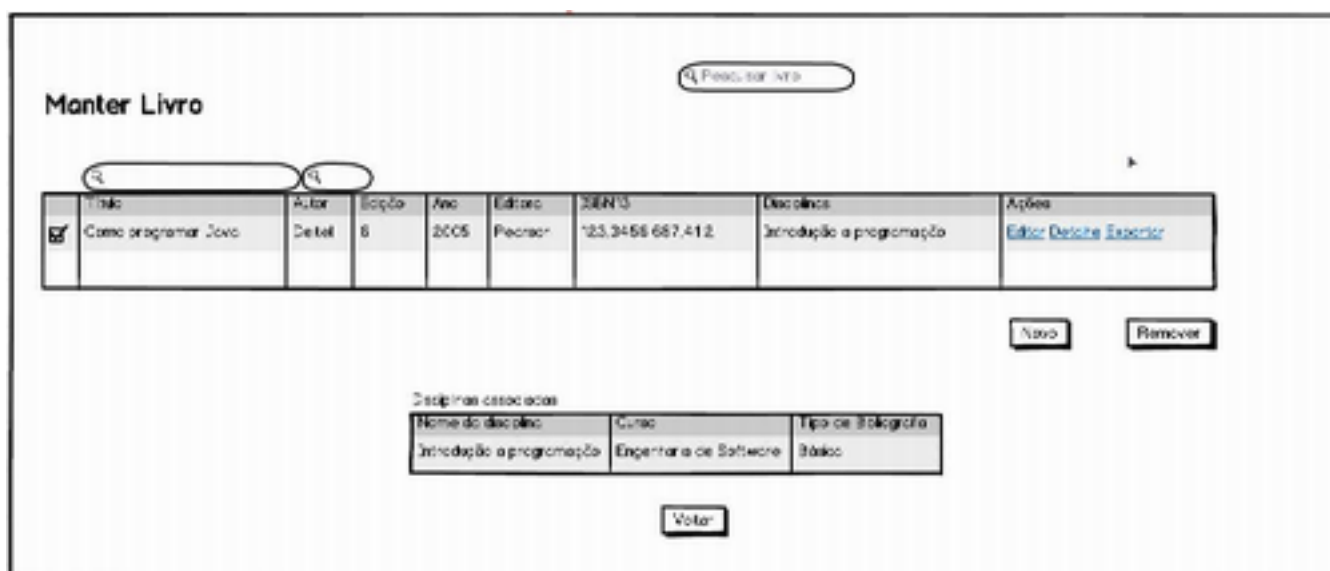
1 Introdução

Este é um documento que abriga os protótipos de tela da Estória de Usuário 11 (US11) - Padronizar informações dos livros (formato MARC).

2 Protótipos

Os protótipos da US11 e a dicionarização das telas estão nesta seção.

2.1 Tela inicial



Manter Livro

Busca por livro

Seleção	Título	Autor	Edição	Ano	Editora	ISBN-13	Disciplinas	Ações
<input checked="" type="checkbox"/>	Como programar Java	Deitel	8	2005	Pearson	123.3456.667.412	Introdução a programação	Editar Deletar Exportar

Disciplinas associadas

Nome da disciplina	Curso	Tipo de Bibliografia
Introdução a programação	Engenharia de Software	Básico

2.1.1 Ações

Nome	Tipo	Restrições
Exportar	Link. Abre a janela de confirmação e personalização da exportação	Habilitado

2.2 Tela Seleção de Formato e Download

2.2.1 Entradas

Nome	Descrição / Referência	Valores Válidos e formatos	Restrições
Formato de Exportação	Exportar.formato	Valor Inicial: "Selecione um formato" Valores: "MARC"	Habilitado Preenchido pelo usuário Obrigatório

2.2.2 Ações

Nome	Tipo	Restrições
Download	Botão Faz o download. Realiza o download do arquivo no formato MARC	Habilitado.
Fechar	Botão. Fecha a janela de seleção de formato e download e volta para a tela anterior.	Habilitado.