



SGB_USA_TemplatePlanilhaGenerica

Versão 1.1

Histórico de Revisões

Nome	Alterações	Data	Versão
Luis Eduardo	Edição do documento	14/11/2012	0.1
Luis Eduardo	Criação das descrição dos padrões genericos	16/11/2012	1.0
Luis Eduardo	Adição das Figuras	16/11/2012	1.1

Sumário

[1 Introdução](#)

[1.1 Prime Faces](#)

[2 Padrão de tela](#)

[2.1 Create](#)

[2.2 Read](#)

[2.3 Update](#)

[2.4 Delete](#)

[3. Templates de Formulários](#)

1 Introdução

Visando padronizar todos os formulários para garantir a usabilidade, apreensibilidade, padrão de condificação dos formulários bem como a reutilização, e ajudar na automação de testes na identificação dos componentes. Esse template será a base para implementação de qualquer tela para os projetista. Esse documento não tem como responsabilidade de definir como será a tela, e sim , um padrão de quais componentes serão utilizados quando implementados pela equipe de desenvolvimento, baseado a partir do contexto de padrões de Interação humano-computador, usando tambem a norma 9241-11.

1.1 Prime Faces

Os Topicos abaixo estão descrevera os componentes ao qual o PrimeFace ira utilizar(Framework de Interface padrão do projeto), e qual opção deverá ser utilizada.

2 Padrão de tela

Utilizando o conceito de CRUD(Create Read Update Delete), é definido as interfaces genericas da tela. Essas interfaces servem para definir um padrão para tela gerada e não necessariamente impondo um estilo.

2.1 Create

- **Botão Criar:**
Botão **button** criar que abre um **dialog** ao qual é aberto todos os campos para aquela lista.
- **Campos sem mascara:**
Os Campos utilizados nos campos de criação (nome, endereço etc..). Será utilizado **inputText** , onde será descrito o campo com um **outputLabel**.
- **Campos com mascara:**
Os campos utilizados no campos com mascara(cep, cpf e qualquer campo que recebe mascara). Será utilizado **inputText** com **inputMask** sendo os padrões:
Data: DD/MM/AAAA
Cpf: 999.999.999-99
ISBN 13: 999-9-99-999999-9
ISBN 10: 9-999999-99-9

- **Botão Salvar.**
O botão Salvar utilizado após preenchimento de todos os campos obrigatórios deverá utilizar ter botão **commandButton**. Botão Salvar deverá, após selecionado exibir um **confirmDialog** confirmando ou não salvar os dados gerados, e utilizando **growl** para confirmar que foi salvo com sucesso, e voltando para tela anterior
- **Botão Cancelar.**
O botão cancelar deverá usar o botão **commandButton**. Ao clicar no botão cancelar deverá voltar na tela anterior.

2.2 Read

- **Lista**
A Lista de sera utilizada uma DataTable.
Com propriedade SelectionMode="multiple" do column para criar uma coluna para selecionar múltiplas linhas(checkbox).
- **Visualisar dados especifico.**
Propriedade filterBy do column para fazer pesquisas.

2.3 Update

- Atualizar dados
Será criado uma coluna com **button** editar, ao qual abrirá um **dialog** com a propriedade **id="modalDialog"**. Mostrando todos os dados com **inputText** e **inputMask**(caso necessario). Após pronto **button** cancelar e atualizar.

2.4 Delete

- Deletar os dados
Haverá um **button**, que será responsavel por deletar todos as linhas que foram selecionadas (utilizadas pelo SelectionMode="Multiple").
Após clicar no botão deletar, abra um dialog com propriedade **id="modalDialog"**
Confirmando se realmente será deletado os atributos.

3. Templates de Formulários

Pesquisa		Pesquisa	
<input type="checkbox"/>	Nome	Endereço	Name
<input type="checkbox"/>	Sample 1	Sample 1	Editar
<input type="checkbox"/>	Sample 2	Sample 2	Editar
<input type="checkbox"/>	Sample 3	Sample 3	Editar

Figura 1: Template da Lista generica.

Confirmar Remoção
Deseja realmente remover este item?

Figura 2: Template de dialog de confirmação de remoção e adição de novos dados generico.

Cabeçalho

A criação de novos dados pode ser feita na própria tabela, clicando no ícone de criação qualquer vez que se quiser, com exceção da coluna "Remover".

Nome	Sobrenome	Matrícula	Unidade	Usuário	E-mail	Status		Remover
Samuel 1	Samuel 1	Sampe 1	Sampe 1	Samuel 1	Sampe 1	Ativo		
Samuel 2	Samuel 2	Sampe 2	Sampe 2	Samuel 2	Sampe 2	Ativo		
Samuel 3	Samuel 3	Sampe 3	Sampe 3	Samuel 3	Sampe 3	Inativo		
Samuel 4	Samuel 4	Sampe 4	Sampe 4	Samuel 4	Sampe 4	Ativo		
Samuel 5	Samuel 5	Sampe 5	Sampe 5	Samuel 5	Sampe 5	Inativo		
Samuel 6	Samuel 6	Sampe 6	Sampe 6	Samuel 6	Sampe 6	Ativo		

Novo

Novo Conceitual

Usuário

Nome

Sobrenome

Matrícula

Unidade

E-mail

Senha

Confirmar Senha

Salvar

Atenção: clique no ícone de criação de novo registro

Figura 3: Exemplo de Criação de novo dado generico.