



SGB_GINT_RelatorioIntegracaoConstrucao1

Versão 1.2

Histórico de Revisões

Nome	Alterações	Data	Versão
Hélio Kárum de Oliveira Bastos	Criação do Documento	15/11/2012	1.0
Bruno Blumenschein	Formatação do documento	27/11/2012	1.1
Bruno Blumenschein	Correções pontuais de alguns itens do documento	28/11/2012	1.2

Sumário

[1 Introdução](#)

[2 Problemas Macro](#)

[2.1 Reutilização](#)

[2.2 Requisitos](#)

[2.3 Usabilidade](#)

[2.4 Arquitetura e Desenvolvimento](#)

[2.5 Design](#)

[3 Problemas Internos](#)

[3.1 Comprometimento](#)

[3.2 Comunicação](#)

[4 Problemas Identificados](#)

1 Introdução

Este documento visa relatar, baseando na experiência do gestor na fase de construção do software na primeira iteração, sobre as principais dificuldades identificadas entre as áreas do projeto, a fim de identificar possíveis riscos.

2 Problemas Macro

Algumas áreas do projeto estão ligadas diretamente, dependendo umas das outras, a falta de comunicação gera problemas. Foi identificado algumas áreas que frequentemente precisam se comunicar entre si.

2.1 Reutilização

É interessante verificar se o projeto inteiro possui uma boa comunicação com a equipe de reutilização pois varias equipes precisam da reutilização para dar continuidade ao projeto. É necessário verificar sempre se há dependentes desta área, a fim de evite possíveis problemas de ociosidade. Duas partes do projeto que estão muito ligadas a reutilização e que deveriam reunir sempre são arquitetura, e requisitos.

2.2 Requisitos

Requisitos precisa ter uma equipe pró-ativa, pois a comunicação de requisitos precisa ser constante, tanto internamente com externamente com os stakeholders. Internamente Requisitos precisa comunicar com a maioria dos processos. É preciso verificar se há pessoas dependendo da área de requisitos e gerenciar as atividades para que as áreas dependentes não fiquem ociosas.

2.3 Usabilidade

A equipe de usabilidade precisa estar em constante comunicação com os requisitos e design, é necessário reuniões com estas partes para que haja fluidez nas comunicações.

2.4 Arquitetura e Desenvolvimento

A equipe de desenvolvimento necessite diretamente com a equipe de arquitetura, As reuniões precisam estar planejadas no cronograma do projeto, a fim de que a comunicação seja executada com rapidez.

2.5 Design

Precisa da usabilidade estar alinhada para a fluidez do processo nesta fase inicial de construção, é interessante a reunião das duas equipes.

3 Problemas Internos

3.1 Comprometimento

O Comprometimento é um problema que está em todas as equipes do projeto, e geralmente ocorrem por:

1. A pessoa está comprometida com o projeto porém não sabe o que fazer.
 - Cabe ao Gestor de Integração orientar, e se for o caso conversar com o Recursos Humanos sobre possíveis treinamentos.
2. O individuo está totalmente desinteressado do projeto.
 - O Gestor precisa identificar, reportar a gerencia e tomar as medidas necessária para punição.
3. O individuo tem justificativa, para não comparecer suas atividades.
 - Caso o gestor identifique, reportar ao Recurso Humanos.

3.2 Comunicação

A comunicação pode ser um problema, foi identificado algum problema, de horarios. O Gestor precisa reunir as pessoas com este tipo de problemas, afim de que resolvam e definem suas atividades conjuntas.

4 Problemas Identificados

Aqui estão os problemas relevantes na Gestão de Integração, que não estão no documento de Ações e Problemas, devido não ter muito impacto no projeto.

1. Algumas pessoas não assistiram o treinamento. Foi comunicado aos recursos humanos sobre o possível treinamento recorrente.
2. Teste precisava dos antigos gestores para a explicação do fluxo. Foi reunido com a antiga equipe de Teste.
3. Fabrica de Software não estava funcionando, foi verificado juntamente com o Danilo o Problema, e foi feita uma solução juntamente com o inf.
4. Equipe de Desenvolvimento dependendo da arquitetura, a qual foi notificada para a agilidade do processo.
5. Sobrecarregado a gerencia de configuração, foi reportado para a gerencia do projeto.
6. Requisitos precisava reunir com o fornecedor para a validação dos requisitos. O Projeto dependia destes requisitos.