

Fase/Iteração: Entrega 1

Esforço Total: 76 horas

Atividade: Definição das ferramentas

Esforço: 10 horas

Descrição: foram definidas as ferramentas juntamente com a equipe e também com a fabrica levando em consideração cobertura de funcionalidades e disponibilidade open-source/custo beneficio.

Produtos: ferramentas

Artefato: disponível na seção ferramentas dentro do [Redmine](#)

Atividade: Definição de estrutura de arquivos

Esforço: 20 horas

Descrição: foi elaborada a estrutura dos arquivos xml's definindo as tag's de todas as classes que deveriam ser persistidas.

Produtos: arquivos xml's estruturais.

Artefato: projeto_"ID".xml , aonde o id define o código do projeto referenciado do arquivo.

Atividade: Definição das classes responsáveis pela persistência dos arquivos estruturais.

Esforço: 40 horas

Descrição: foram criadas as classes responsáveis pela criação das estruturas dos arquivos, de modo que fique viável a consulta e a consistência dos arquivos criados, pré-definindo assim uma estrutura a fim de possibilitar a evolução do projeto nas próximas iterações.

Produtos: Codificação java e estruturas xml dos arquivos de teste.

Artefato: package br.ufg.inf.visproj.repositorio [src]

Fábrica de Software – Instituto de Informática – Universidade Federal de Goiás
VISPROJ
Relatório Individual
Arthur Oliveira de Melo

Atividade: Desenvolvimento da estrutura das classes de teste do repositório.

Esforço: 6 horas

Descrição: Foi definido a estrutura de código para os testes dos métodos de persistência, baseando em todas as funcionalidades que os métodos do pacote repositório trataria, levando em consideração futuras implementações.

Produtos: Codificação java.

Artefato: `package br.ufg.inf.visproj.repositorio [test src]`