

**Declaração de Abertura**  
**VisProj**  
**Versão 1.0**

**Goiânia, 14 de Abril de 2013**

**Revisões:**

<b>Data</b>	<b>Versão</b>	<b>Descrição</b>	<b>Autor</b>
14/04/2013	1.0	Declaração da abertura do Projeto.	Ana Cláudia Santana Moreira

**Versão 0.1**

A primeira versão de documento foi baseada no escopo preliminar do projeto e suas principais justificativas de desenvolvimento. Tal escopo foi fornecido pelo patrocinador e será refinado futuramente.

**Índice:**

1. Introdução
  - 1.1. Objetivo
  - 1.2. Público Alvo
2. Escopo
3. Definição do Produto
4. Ciclo de Vida
5. Cronograma

## 1. Introdução

Este documento descreve o termo de abertura de um projeto para desenvolvimento de uma solução para visibilidade contínua, que será utilizada no ambiente de desenvolvimento da Fábrica de Software da Universidade Federal de Goiás.

### 1.1. Objetivo

Tem como objetivo justificar a motivação para o desenvolvimento deste projeto e declarar aberto o projeto, junto com a declaração preliminar do escopo do projeto.

### 1.2. Público Alvo

Membros do projeto em geral, incluindo *steakholder*, para compreensão formal da motivação do projeto.

## 2. Escopo

O Instituto de Informática (INF) da UFG possui uma Fábrica de Software que oferece infraestrutura para realizar projetos de ensino, pesquisa, e extensão para seus cursos de graduação e de pósgraduação.

Um dos objetivos da Fábrica de Software é realizar projetos de desenvolvimento e manutenção de software aplicando as melhores práticas da Engenharia de Software. Para isso, os gerentes de projetos devem definir e aplicar processos de software aderentes às normas e modelos de qualidade de software.

Dentre estas atividades, a de construção é uma das “mais concretas”, pois envolve contato direto com computadores e ferramentas resultando em código. Neste processo a visibilidade tornase um componente importante para o acompanhamento do andamento da construção e de estímulo.

## 3. Definição do Produto

Algumas propostas como Hudson sugerem o emprego de efeito visual para indicar que *builds* executados atendem às especificações de qualidade ou não. Por exemplo, uma luz vermelha pode ficar acesa enquanto o build falha e verde quando “tudo ocorrer de forma satisfatória”. Isto significa consultar algumas variáveis, por exemplo, o projeto compila, testes são executados de forma satisfatória, métricas são observadas ou outras.

## 4. Ciclo de Vida

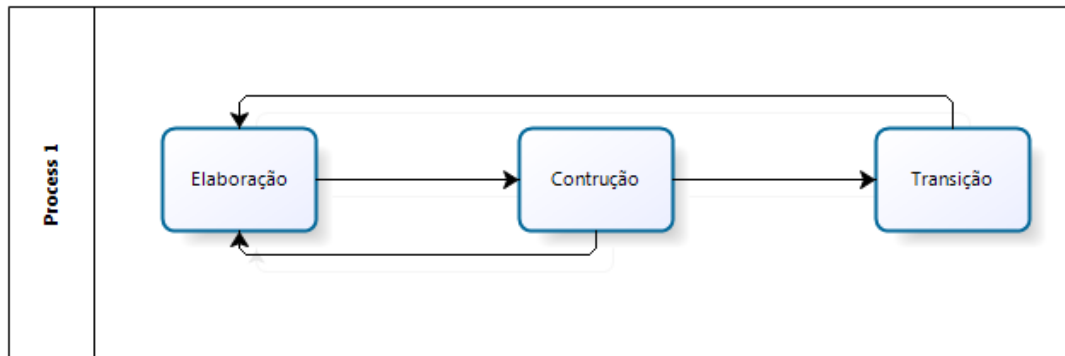
Seguindo as políticas da Fábrica de Software do Instituto de Informática da Universidade Federal de Goiás, o modelo será iterativo. O ciclo de vida será dividido em três fases: elaboração, construção e transição.

- Elaboração: Fase de especificação do produto. Esta fase é definida a arquitetura, projeto detalhado, tecnologias, modelo de integração e etc. Após essa fase, vem à fase de construção.
- Construção: Fase que implementa o que foi definido na fase de elaboração. Após essa fase, vem à fase de transição. Caso seja constatado algum problema

deve-se retornar a fase de elaboração.

- Transição: Fase que disponibiliza o produto operando em seu ambiente de uso. Se constatado algum problema deve-se retornar a fase de elaboração.

Com o processo iterativo, cada fase pode ser repetida com o objetivo de refiná-la. Abaixo segue um diagrama contendo as três fases e suas interações.



Powered by  
**bizagi**  
Modeler

**Figura 1** Mostra a interação do ciclo de vida do produto

## 1. Cronograma

O projeto se inicia em 04 de Abril de 2013 com a definição das equipes e apresentação do escopo preliminar e finaliza em 18 de Julho de 2013 com a entrega do produto final. Para mais informações sobre o cronograma, vide em:

Calendário: <http://fs.inf.ufg.br/redmine/projects/visproj-012013-/issues/calendar>

Gráfico de Gantt: <http://fs.inf.ufg.br/redmine/projects/visproj-012013-/issues/gantt>