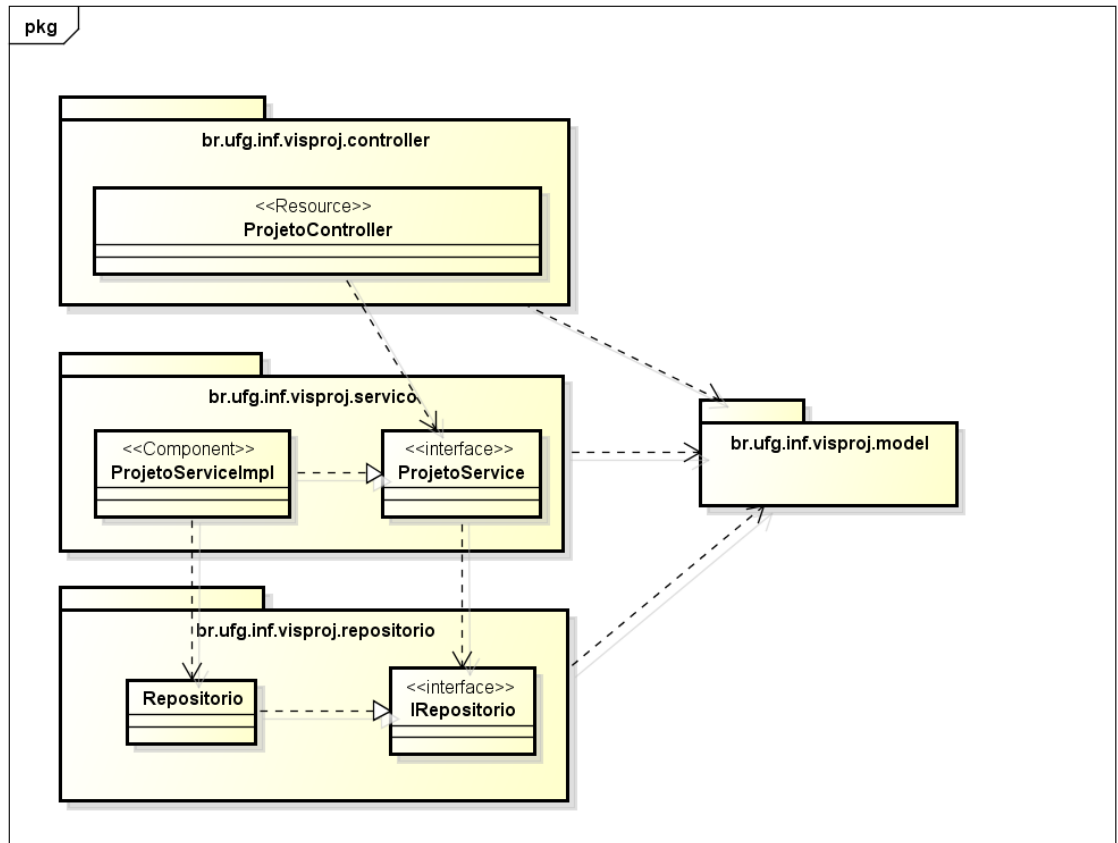


Projeto detalhado

VisProj - 2013

1. Diagrama de pacotes



O sistema está sendo estruturado a partir do framework VRaptor3. O mesmo foi escolhido devido aos seguintes motivos:

- Alta produtividade: É fácil utilizá-lo sem realizar muitas configurações ainda que seja possível alterar o padrão.
- Baixa curva de aprendizado: é rápido aprender como funciona o framework.
- Flexibilidade: É possível personalizar conversores, anotações, interceptadores e outros tipos de classes que não estão sendo utilizadas nesse projeto.
- Documentação e comunidade brasileira: Possui boa documentação e um fórum para solução das dúvidas ou sugestões de melhoria.

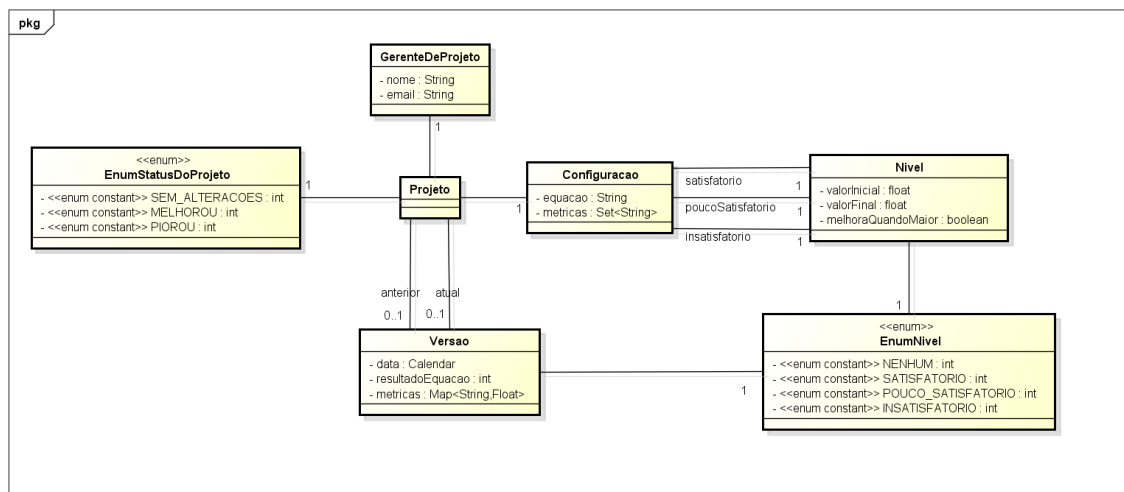
- Internacionalização: É possível guardar as variáveis do projeto num arquivo de *properties* e caso futuramente seja necessário que elas sejam internacionalizadas, basta criar um arquivo de *properties* para a linguagem desejada.
- Inversão de controle: Delegação de responsabilidades para o framework permitindo que o programador se preocupe apenas com o que é inerente ao “negócio”.

As seguintes anotações são necessárias para a utilização do framework:

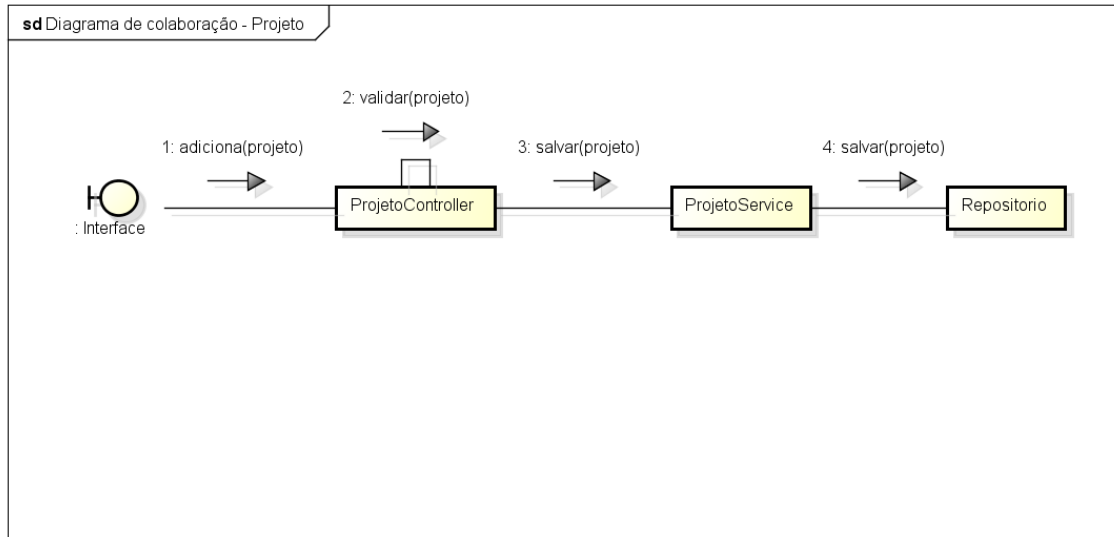
- @Resource: Deve ser utilizada nas controladoras ou webservices.
- @Component: Deve ser colocada no construtor das classes com anotação @Resource para que a instanciação da classe seja feita (injeção de dependências);

Vale frisar que as páginas devem ter o mesmo nome dos métodos das classes @Resource. Caso não haja essa página, no corpo do método deve ser feito o direcionamento para uma página existente.

2. Diagrama de classes (Model)



3. Diagrama de colaboração



powered by Astah

4. Diagrama de fluxo de dados

