# Compte-Rendu Projet 5

Ce projet a consisté en la création d’une application destinée à permettre à un utilisateur d’interroger en mode local une base de données de produits alimentaires, pour lui permettre de trouver des aliments de substitution.

## Démarche CHOISIE

La démarche a été choisie sur une logique triple :  
1. Le niveau de connaissance de l’apprenant par rapport au cahier des charges ;  
2. L’opportunité d’un tel projet pour acquérir des compétences utiles pour plus tard ;  
2. La prise en compte d’un parcours utilisateur aussi attractif que possible.

## DIFFICULTES RENCONTREES

Les difficultés rencontrées ont été de tout ordre :  
1. L’appropriation du cahier des charges  
Les attendus étaient plutôt clairs. La véritable difficulté a consisté à faire le pont entre l’attendu et la première ligne de code et surtout la structure à donner au programme. De même a été constatée une tendance à la surenchère dans les solutions à mettre en œuvre. L’action du mentor a été décisive pour éviter de tomber dans le piège de la sur-qualité.

2. La compréhension du modèle MVC  
Très tôt, le mentor a orienté les travaux sur l’application d’un modèle MVC. Si l’idée générale de cette division des tâches est simple, son application relève d’une logique intellectuelle qu’il convient de s’approprier pleinement, sous peine de se perdre dans son code.

3. La rédaction d’une documentation sans disposer de socle de connaissances  
La rédaction de la documentation a commencé très tôt, conformément aux attendus. En revanche, il reste pertinent de savoir tout ce qu’un langage peut faire et à quel coût horaire avant de coucher ses idées.

4. Des choix techniques complexes au regard du produit attendu  
Lors de la conception de la CLI, il est apparu qu’une interface graphique serait particulièrement utile pour mieux visualiser le parcours utilisateur, pilier de ce projet. Le choix qui a été fait de développer une interface sous Curses a été source d’une multitude d’heures de recherche de sources et d’essais de tout ordre. Intellectuellement satisfaisant, c’est pourtant une aberration économique.

## SOLUTIONS

Les solutions mises en œuvre ont consisté à :  
1. Conceptualiser le projet, au-delà de l’écriture de la documentation, par le développement d’un parcours utilisateur s’appuyant sur le BPMN. Cette démarche a permis d’identifier clairement les branches superflues en le rapprochant du cahier des charges et de suivre la progression du développement du programme lors des séquences de codage.

2.

## CHOIx de l’algorithme

## methodologie