Projektdokumentation – M133

Servicemarket 2.0

Von

Fabrice Bosshard & Igor Cetkovic

AP15a bei Dominik Waldvogel

29.06.2017

Table of Contents

[1 Einleitung 3](#_Toc487424503)

[2 Management Summary 3](#_Toc487424504)

[2.1 Projekt 3](#_Toc487424505)

[2.2 Design & Layout 3](#_Toc487424506)

[2.3 Konventionen 3](#_Toc487424507)

[3 Key-Features 3](#_Toc487424508)

[3.1 Login 3](#_Toc487424509)

[3.2 Logout 4](#_Toc487424510)

[3.3 Registrieren 4](#_Toc487424511)

[3.4 Searchbar 4](#_Toc487424512)

[3.5 Sort – Price / Popularity 4](#_Toc487424513)

[3.6 Filter – Categories / Brands 4](#_Toc487424514)

[3.7 Shopping Cart 4](#_Toc487424515)

[3.8 Checkout 4](#_Toc487424516)

[4 Zeitplanung 5](#_Toc487424517)

[5 Arbeitsaufteilung 6](#_Toc487424518)

# Einleitung

Wir hatten den Auftrag eine Web-Applikation mit PHP zu entwickeln. Dazu sollten / konnten wir CSS / HTML und JS benutzen. Es ging vor allem konkret um das Session-Handling.  
Praktisch ohne eine Zeile PHP geschrieben / gesehen zu haben starteten wir in das Projekt. Da wir uns in diesem Thema nicht auskannten und der Zeitrahmen recht eng angelegt war, wollten wir zuerst eine Technologie verwenden, die uns vertraut ist. Wie sich jedoch nach 2 verschwendeten Wochen herausgestellt hat, haben wir nicht genügend bedacht um was es geht und hatten mit vielen Komplikationen zu kämpfen.  
Nun sind wir auf PHP umgestiegen und mussten erstmals einen grossen Rückstand aufholen.

Durch arbeiten in der Freizeit und im Geschäft, konnten wir auch den Rückstand bewältigen. Da wir vorgefertigte Stylesheets benutzt haben, konnten wir bei dem Design noch Zeit sparen.

# Management Summary

Hier folgt eine Kurzbeschreibung unsere Applikation:

## Projekt

Es geht um eine Shopping- Seite die wir Servicemarket 2.0 getauft haben. Der Namen kommt aus dem ursprünglichen Konzept, in welchem wir Dienstleistungen anbieten wollten. Wir haben uns aber später auf Allgemeine Waren beschränkt, da wir herausgefunden haben, das Konzept keine gute Note gibt.  
Man kann bei uns nur einkaufen, wenn man angemeldet ist. Dazu muss man sich erstmals registrieren. Man kann danach beliebige Waren in den Warenkorb tun und diese zum Check-Out führen.

## Design & Layout

* Das Design wurde spontan beschlossen und ist im Projekt nachvollziehbar.

## Konventionen

Beim Programmieren haben wir normale Namenskonventionen angewendet. Bei Html Code haben wir uns mit Bootstrap zurechtgefunden und haben uns somit bei diesem Gebiet mit deren Namenskonventionen von Klassen zu benutzen entschieden.

Bei der Projektdurchführung haben wir uns teilweise an IPERKA angelehnt.

# Key-Features

## 3.1 Login

Man kann sich nach Belieben einloggen und die Produkte bearbeiten. Beim Admin Login ist die Implementation noch nicht vollständig und bedauert noch einiger Test.

## 3.2 Logout

Nachdem ein Kunde sich auf der Seite genug lange aufgehalten hat, will dieser sich sicher von der Seite ausloggen, sodass niemand mehr Produkte auf seinen Account bestellt. Oder von seinem Account aus Produkte an eine andere Adresse bestellt.

## 3.3 Registrieren

Falls man noch kein Konto hat, kann man sich ganz einfach Registrieren.

## 3.4 Searchbar

Mit der “Searchbar” kann man, in dem jeweiligen Abschnitt in dem man sich befindet, die Produkte durchsuchen und dementsprechend filtern.

## 3.5 Sort – Price / Popularity

Die Produkte sollten auch Sortierbar sein, denn einem User sollte immer die Möglichkeit bestehen, dass er eine Übersicht hat. Und sich nicht in den Produkten verirrt. Das Sortieren ermöglicht das lokalisieren von bestimmten Produkten in grossen Gruppen.

Beispiel: 1000Produkte und man sucht ein Produkt mit dem Buchstaben P. Man sortiert nach dem Alphabet und weiss, dass man etwa in der Mitte suchen muss um das entsprechende Produkt zu finden.

## 3.6 Filter – Categories / Brands

Nach den Kategorien und Marken kann spezifisch gefiltert werden. Soll dem Kunden helfen sich besser auszufinden.

## 3.7 Shopping Cart

Falls die Produkte einem gefallen, kann man sie in Warenkorb legen. Später beim auschecken kann man diese Produkte dementsprechend kaufen und es wird uns ein Mail zugeschickt mit den Produkten die der Kunde kaufen möchte.

## 3.8 Checkout

Die Produkte die der User ausgewählt hat, kann der User nach belieben zum «Checkout» gehen um seine Produkte zu bestellen. Wie schon bereits erwähnt, ist bei unserem Shop mit längeren Bestellzeiten zu rechnen da wir jede Bestellung von Hand auswerten. Denn jede Bestellung löst ein Mail aus in dem wir die Informationen zum Kunden haben und welche Produkte dieser will. Demnach müssen wir diese Produkte diesem Kunden zusenden.

# Zeitplanung

|  |  |
| --- | --- |
| Datum | Tätigkeit / Meilenstein |
| 15.05.2017 | - Einführung ins Modul.  - Mit Gruppe Buzzwords klären.  - Informationen sammeln zum Modulinhalt. |
| 22.05.2017 | - An dieses Datum können wir uns nur knapp erinnern, da wir v erst am 28.06.2017 erinnert haben, dass es eine Dokumentation gibt. Es ging wahrscheinlich darum, dass Herr Waldvogel uns den Projektauftrag erteilt hat und wir uns überlegt haben was wir machen können |
| 29.05.2017 | - Projekt aufsetzen mit Asp.net. Beispielprogramm um Einstieg zu erleichtern.  - Grundfunktionen implementieren  -Design Vorlage erstellen (Mündlich)  -Applikationskonzept erstellen |
| 05.06.2017 | - Heute konnten wir nicht viel machen, da wir mit der Entwicklungsumgebung Probleme hatten.  -Wir kamen zur Erkenntnis, dass wir es mit Asp.net nicht hinbringen werden, da uns das Know-How fehlt.  -Um den Rückstand aufzuholen, hat Fabrice im Geschäft mit dem «neuen» Projekt begonnen.  -MySQL- Datenbank entworfen und implementiert.  - Prototyp für eine Registrierung. |
| 12.06.2017 | - Projekt umstellen auf PHP mit JS, weil ASP.net ein totaler Müll ist.  -Layout und Desing wurde umgeschrieben.  -Libarys aus dem Internet, da zu wenig Zeit, um alles selbst zu machen.  - Items laden und darstellen mit *quick look* und add *to shopping cart* |
| 19.06.2017 | - Projekt umstellen auf PHP mit JS, weil ASP.net ein totaler Müll ist.  - Login wurde implementiert  - Logout implementiert  - Kategorien hinzugefügt und filterung nach Stichwörtern |
| 26.06.2017 | - Passwort ändern Funktion + Design Überarbeitungen.  - Shopping Cart einrichtigen  - Sortieren und Suche implementiert |
| 03.07.2017 | - Admin Seite einrichten, um Items ändern zu können  - Abschlussbestätigung implementieren  - Dokumentation schreiben. |
| 10.07.2017 | - Abgabe Projekt + Dokumentation mit Selbstbewertung |

# 5 Arbeitsaufteilung

Wir beschreiben hier nur die Tätigkeiten aus dem aktiven Projekt und lassen das ganze ASP.Net weg.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Arbeit / Meilenstein / Tätigkeit | Fabrice Bosshard | Igor Cetkovic |
| Aufbau des Projekts (Architektur) |  |  |
| Design Entscheidung |  |  |
| Layout Definition |  |  |
| Login |  |  |
| Logout |  |  |
| Registrieren |  |  |
| Suchen |  |  |
| Filtern nach Kategorie |  |  |
| Filtern nach Marke |  |  |
| Aufbau der Startseite |  |  |
| Abschlussseite |  |  |
| Warenkorbseite |  |  |
| Kleiner Warenkorb auf der Startseite |  |  |
| Datenbank aufsetzen |  |  |
| Event Handling für Buttons und Aktionen |  |  |
| Slider |  |  |
| 1, …2, …3 Seitenwechsel |  |  |
| Sortierung nach Preis und Popularität |  |  |
| Quick look für ein Item |  |  |
| Dem Warenkorb hinzufügen |  |  |
| Adminseite um Items zu ändern |  |  |
| Passwort ändern |  |  |