

Projet 3 : Fabrice Conchou

Le bonus choisi est le décompte du nombre de round nécessaire à finir la partie.

J'ai inséré ce bonus dans la fonction Fight en utilisant la variable numberRound

En plus de compter le nombre de round total de la partie cela me permet de faire afficher à chaque étape du combat le numéro du round dans lequel on se trouve.