



FABRICE CHIRON

Développeur **UNITY/C#** - Frontend JS
Graphiste PAO

Développeur Frontend et Graphiste accompli (12 et 5 ans d'expérience), je me suis converti au développement Unity il y a près de 3 ans.

Adaptable et polyvalent, mon parcours diversifié allie créativité et expertise technique tout en apportant une perspective unique à chaque projet.

CONTACT :

✉ fabrice.chiron@gmail.com

☎ 06 76 39 81 95

in [fabrice-chiron-12294963](https://www.linkedin.com/in/fabrice-chiron-12294963)

SAVOIR-ÊTRE :

Travail en équipe, Rigueur,
Résolution des problèmes,
Curiosité, Créativité, Autonomie
...Très sympa :)

MES PLUS :

Français (langue maternelle)
Anglais courant
Méthodes Agiles : SCRUM, KANBAN

MES PASSE-TEMPS :

Passionné d'informatique et de jeux vidéo
Incollable question ciné américain
Lecteur insatiable
Conquête spatiale, Astronomie
Badminton

* COMPÉTENCES :

> UNITY

[Playing With Planets \(youtube\)](https://www.youtube.com/watch?v=PlayingWithPlanets) ▶

- Développement C#
- Réalité Virtuelle/Augmentée, 3D, Mobile
- UI Design
- Animation

> DÉVELOPPEMENT FRONTEND

[leturk.com](https://www.leturk.com) 📄

- HTML / CSS / Javascript
- Web Design

> GRAPHISME PAO - MODÉLISATION 3D

- Photoshop / Illustrator / Indesign / Blender

📅 EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES :

2021 - 2023 : POLAR ECLIPSE

Fondateur, Développeur UNITY 3D/VR, Game creator

2013 - 2021 : PHOTOBX

Développeur frontend, Tech Lead, Engineering Manager

2013 - 2021 : SUP DE PUB - INSEEC

Intervenant : Séminaires d'initiation au développement web

2009 - 2013 : JUSTWM

Responsable développement frontend, Web Designer,
Graphiste PAO, Retoucheur Photo

✍ FORMATIONS :

2021 : GAME DEVELOPER - UNITY

2006 : ÉCOLE D'ARTS MARYSE ELOY - ARTS APPLIQUÉS