Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Occidente – ITESO



ITESO

Universidad Jesuita de Guadalajara

Materia: Diseño de software

Maestro: Pineda Galindo Jose Gerardo

Tarea N1

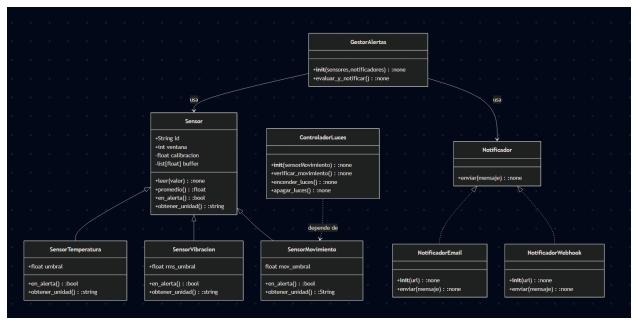
Sesión: 3

Fecha: 08/29/25

Temas: 4 Pilares de la programación orientada o objetos

Autor(es): Lara Valencia Fabricio Daniel

Diagrama UML



```
classDiagram
    Notificador < | .. Notificador Email
    Notificador < .. NotificadorWebhook
    Sensor < | -- SensorTemperatura
    Sensor < | -- SensorVibracion
    Sensor < | -- SensorMovimiento
    GestorAlertas --> Sensor : usa
    GestorAlertas --> Notificador : usa
    ControladorLuces ..> SensorMovimiento : depende de
    class Notificador{
        +enviar(mensaje):none
    class NotificadorEmail{
        +__init__(url):none
        +enviar(mensaje):none
    class NotificadorWebhook{
        +__init__(url):none
        +enviar(mensaje):none
    class Sensor{
        +String id
        +int ventana
        -float calibracion
        -list[float] buffer
        +leer(valor):none
```

```
+promedio():float
    +en_alerta():bool
   +obtener_unidad():string
class SensorTemperatura{
   +float umbral
   +en alerta():bool
   +obtener_unidad():string
class SensorVibracion{
   +float rms_umbral
   +en alerta():bool
   +obtener_unidad():string
class SensorMovimiento{
   float mov_umbral
   +en_alerta():bool
   +obtener_unidad():String
class GestorAlertas{
   +__init__(sensores,notificadores):none
   +evaluar_y_notificar():none
class ControladorLuces{
   +__init__(sensorMovimiento):none
   +verificar movimiento():none
   +encender_luces():none
   +apagar_luces():none
```

Elementos agregados

Herencia:

```
@dataclass
class SensorMovimento(Sensor):
    mov_umbral: float = 1.0
    def en_alerta(self) -> bool:
        if len(self._buffer) < 2:
            return False
        desviacion_estandar = stdev(self._buffer)
        return desviacion_estandar >= self.mov_umbral
    def obtener unidad(self) -> str:
```

Metodo Abstracto:

```
@dataclass
class Sensor(ABC):
   id: str
   ventana: int = 5
   _calibracion: float = field(default=0.0, repr=False) # encapsulado
    _buffer: list[float] = field(default_factory=list, repr=False)
    def leer(self, valor: float) -> None:
        """Agrega lectura aplicando calibración y mantiene ventana móvil."""
        v = valor + self._calibracion
        self._buffer.append(v)
        if len(self. buffer) > self.ventana:
            self._buffer.pop(∅)
    @property
    def promedio(self) -> float:
        return mean(self._buffer) if self._buffer else 0.0
    @abstractmethod
    def en_alerta(self) -> bool: ...
    @abstractmethod
    def obtener_unidad(self) -> str: ...
```

Subclase:

```
@dataclass
class Sensor(ABC):
and
@dataclass
class SensorMovimento(Sensor):
```

Dependencia:

```
class GestorAlertas:
    def __init__(self, sensores: List[Sensor], notificadores: List[Notificador])
-> None:
```

Agregacion: