[Título del documento]

Contenido

[Historial de Versiones 2](#_Toc49158332)

[Información del Proyecto 3](#_Toc49158333)

[Aprobaciones 4](#_Toc49158334)

[1. Propósito 5](#_Toc49158335)

[2. Alcance del producto / Software 5](#_Toc49158336)

[3. Referencias 5](#_Toc49158337)

[4. Glosario 5](#_Toc49158338)

[5. Funcionalidades del producto 6](#_Toc49158339)

[6. Clases y características de usuarios 6](#_Toc49158340)

[7. Entorno operativo 6](#_Toc49158341)

[8. Requerimientos de interfaces externas 6](#_Toc49158342)

[8.1 Interfaces de usuario 6](#_Toc49158343)

# Historial de Versiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Autor** | **Descripción** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 

# Información del Proyecto

|  |  |
| --- | --- |
| Grupo |  |
| Proyecto |  |
| Fecha de preparación |  |
| Líder de Proyecto |  |
| Integrantes |  |

# 

# Aprobaciones

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** | **Fecha** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Propósito

En esta sección se define el nombre o título del software que se está especificado en el documento, incluyendo su número de versión o release, el propósito del documento: se describe cuales componentes o partes del alcance del producto están incluidas en el documento, estableciendo si este documento cubre la totalidad del software, sólo una parte del sistema, subsistema o subgrupo de procesos. Y la audiencia a la que va dirigido.

# Alcance del producto / Software

Se incluye una corta descripción del alcance del software que se está especificando, incluyendo:

* Su propósito u objetivo general.
* Beneficios que brinda al área de negocio y organización.
* Objetivos y metas.

# Referencias

Aquí se pueden incluir otros documentos impresos, documentos electrónicos o direcciones electrónicas que complementen la documentación de requerimientos de software, por ejemplo: Documentos de visión, definición de alcance, otros documentos de especificación de requerimientos de software, flujogramas, políticas, procedimientos de la organización, documentos legales, entre otros.

Para cada referencia es recomendable incluir el título, autor, versión, fecha y ubicación física o electrónica.

# Glosario

Esta sección debe contener una lista ordenada alfabéticamente de los principales términos, acrónimos y abreviaturas específicos, especialmente de los que se considere que su significado deba ser aclarado. Cada término, acrónimo o abreviatura deberá acompañarse de su definición y se podrá adjuntar material multimedia que facilite su comprensión como fotografías, documentos escaneados, diagramas o incluso vídeo o sonido.

# Funcionalidades del producto

Lista de las funcionalidades del software que se están especificando en el documento de requerimientos.

Aquí solo se incluye una lista numerada de las principales funcionalidades.

# Clases y características de usuarios

En esta sección se clasifican los usuarios que utilizaran el producto. La clasificación puede ser en función a la frecuencia de uso, grupo de funcionalidades utilizadas, privilegios de seguridad, nivel de experiencia y otros parámetros.

Se puede usar una lista para enumerar los usuarios tipo que utilizarán el software, describiendo las características de cada uno.

Para cada tipo de usuario, se pueden mencionar las funcionalidades de producto (Sección 5) que le sean relevantes.

# Entorno operativo

En esta sección se describe el entorno operativo en el que se desenvolverá el sistema, software, módulo o grupo de funcionalidades, mencionando aspectos como la plataforma de hardware, versiones de sistema operativo y otros sistemas o componentes con los que debe coexistir.

# Requerimientos de interfaces externas

## Interfaces de usuario

Aquí se describen las características de cada interfaz con el usuario.

* Se pueden clasificar por tipos o áreas del sistema con interfaz distinta.
* Deben incluirse ejemplos de pantallas.
* Describir los estándares de interfaz gráfica (GUI).
* Guías de estilo sobre organización de pantalla, estándares para botones, funciones que se mostrarán en todas las pantallas.