

Relatorio semanal Design de Software

Wilgner Lopes Araujo

- Nesta primeira semana eu e meu grupo (Fabricio e Rodrigo), fizemos duas reuniões uma na segunda e outra na quarta, na segunda decidimos a ideia e apresentamos para o professor e nos programamos para na quarta dividir o trabalho entre os membros do grupo.
- Na quarta dividimos o projeto em 3 partes para primeiro fabricar a base do game, a divisão ficou em personagem principal, personagem adversário e cenário. Eu fiquei responsável pelo cenário.
- Além das atividades citadas, nesta semana investi o tempo livre em um curso de pygame online para melhorar os conhecimentos referente a biblioteca.