

## **Relatório Semanal design de software**

Na última semana, minha tarefa foi desenvolver o cenário em Tiles para o projeto e fiquei responsável pela integração de código dos outros membros. Além disso, essa semana estudei junto ao Fabrício, o funcionamento de spritesheets para o desenvolvimento do personagem.

Além da construção do projeto, continue estudando com as aulas do professor Luciano e a playlist do canal KidsCanCode no youtube que contém uma série de vídeos de pygame.

Para as próximas tarefas eu trabalharei nas relações do personagem com o cenário e implantar o slow motion que pretendemos fazer.