

Instituto de Educación Superior Privado Cibertec
Computación e Informática
Carrera Tecnologías de la Información



Online Store

Desarrollo de Servicios Web I

Profesor

Damaso Lopez

Ciclo

2023-1

Integrantes

Fabricio Alexander Becerra Azaña (Coordinador)

Ricardo Javier Alvarado Huamani

Edilson del Piero Galindo Chinchay

Nicolas Felipe Andrés Villena López

Lima-Perú

Mayo del 2023

1. Resumen:

El proyecto online_store consiste en una página de venta de juegos a los usuarios, el administrador podrá visualizar, registrar, editar, eliminar los productos (juegos, accesorios), así como los reportes de estos mediante un programa que le permita visualizar y descargar estos. El alcance de este proyecto es que el usuario pueda realizar la compra de juegos sin ningún problema a través de la página web.

2. Introducción:

- Este proyecto le permitirá al **administrador** poder iniciar sesión, añadir, editar, eliminar y visualizar los productos.
- Este proyecto le permitirá al cliente poder comprar juegos y accesorios.

El objetivo es que tanto el usuario como administrador puedan usar de una manera fácil el sistema y la página web.

3. Diagnóstico

Factores Tecnológicos:

- Aumento de la eficiencia de los recursos de la empresa
- Aumento de visualización de videojuegos vías online

Factores Socioculturales:

- Aumento del consumismo en Perú
- Aumento de los hábitos de compra online

Factores Políticos:

- Nuevos competidores
- Más oportunidades

Factores Sociales:

- Mercado objetivo
- Responsabilidad social

Factores Económicos:

- Análisis de mercado
- Marcar precios y márgenes de ganancia
- Análisis de riesgos económicos
- Estrategias de monetización

Factores Ecológicos:

- Reducir el consumo de energía
- Crear una comunidad y responsabilidad social

4. Objetivos:

Para este proyecto podemos ver presentar por el momento 2 objetivos SMART

OBJ1. Ofrecer un sistema de gestión para una tienda online con una interfaz amigable y de fácil uso para los empleados, además de capacitar para optimizar los tiempos de trabajo, esto ayudara a mejorar las ventas y gestión de la empresa durante los próximos 6 meses.

OBJ2. Mejorar la experiencia digital del cliente a través de una página dedicada a la consulta y compra de juegos para la empresa, aumentando la imagen positiva de la empresa durante los próximos 6 meses.

5. Justificación del Proyecto

Sabemos que en la actualidad la venta, compra e intercambio de videojuegos es un mercado con mucha demanda, ya que esta crea comunidades gigantes y tiene nuevos integrantes cada día. También aprovechamos la accesibilidad y disponibilidad mediante cualquier dispositivo con internet, brindando comodidad. Por último, la reducción de costos, ya que una aplicación web resulta más económica al no requerir requerimientos específicos por plataforma.

Los beneficiarios directos

- Empresas dedicadas al sector ecommerce de videojuegos en Perú.

Los beneficiarios indirectos

- Consumidores en general

a. Definición y alcance

1.**Login:** El administrador podrá iniciar sesión siempre y cuando esté registrado.

2.**Inicio:** El administrador accede al sistema y visualiza los menús de registrar, consultar, modificar y eliminar los productos que se encuentran disponibles.

3.Menu:

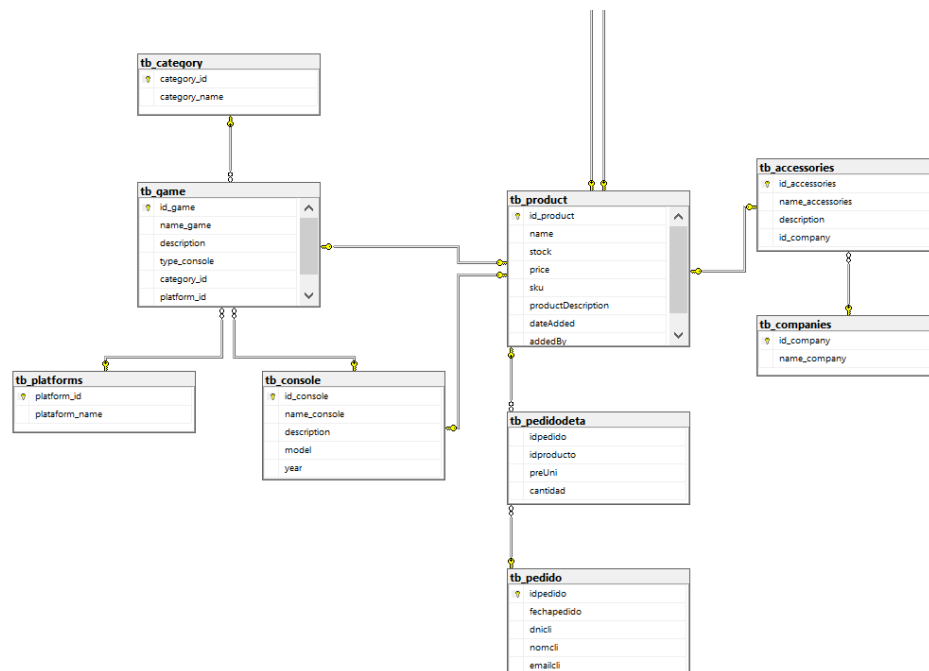
3.1. **Mantenimiento:** El administrador podrá realizar el CRUD de productos, consolas, juegos y accesorios.

3.2. **Consulta:** El administrador podrá realizar la búsqueda de los registros mediante una caja de texto y el botón buscar.

3.3. **Reporte:** El administrador podrá realizar reporte de los registros para poder visualizar de forma dinámica los datos ingresados hasta el momento.

b. Productos y entregables

Presenta los productos desarrollados para el proyecto según la especificación y alcance del proyecto.

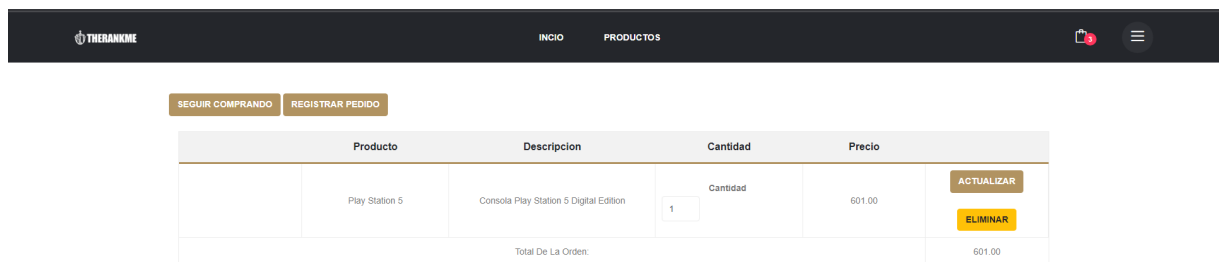
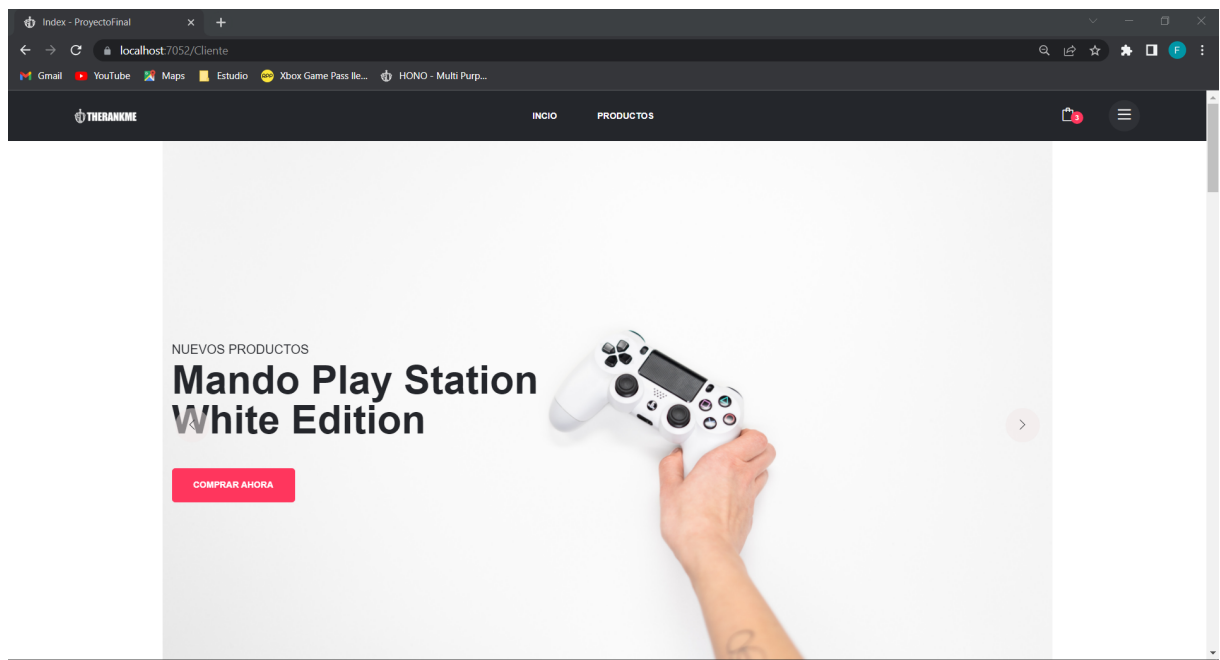
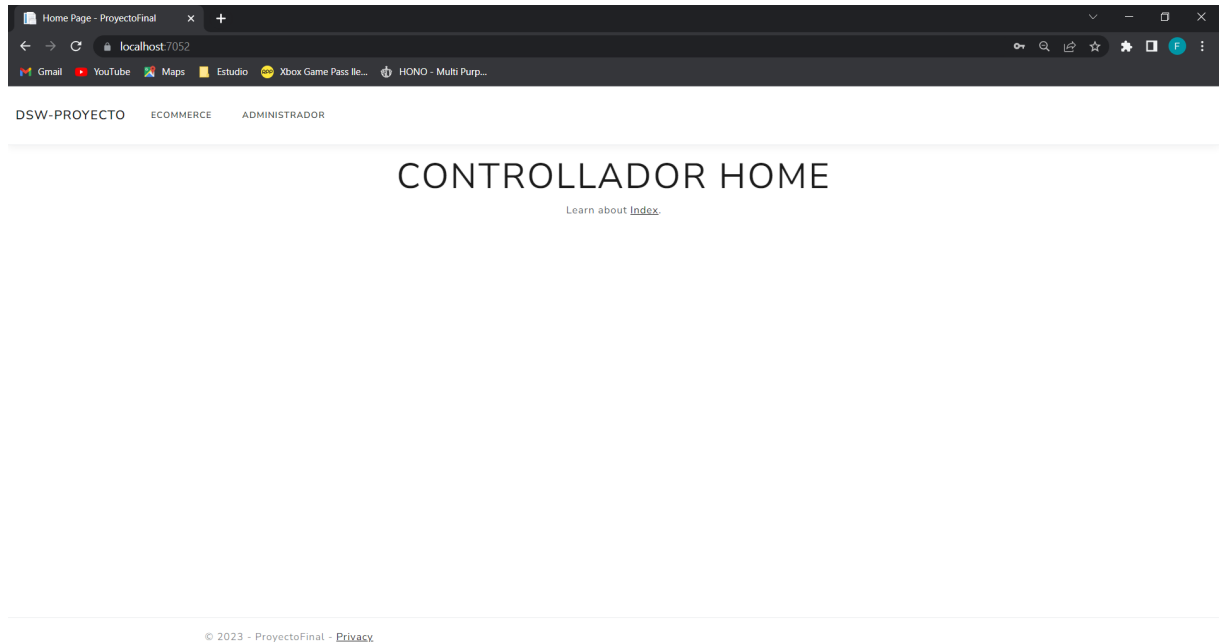


ACCESO AL SISTEMA

Email

Clave

INGRESAR
 LIMPIAR





INCIO
PRODUCTOS






GRACIAS POR TU COMPRA

Tu Pedido Ha Sido Registrado Con El Nro De Compra: # 2

CONTINUAR COMPRANDO

DSW - PROYECTO
MANTENEDORES +
CONSULTAS +
REPORTES +

CONTROLADOR ADMINISTRADOR

INDEX

DSW - PROYECTO
MANTENEDORES +
CONSULTAS +
REPORTES +

LISTADO DE PRODUCTOS

REGISTRAR

CODIGO DEL PRODUCTO	NOMBRE DEL PRODUCTO	STOCK DEL PRODUCTO	PRECIO DEL PRODUCTO	SKU DEL PRODUCTO	DESCRIPCION DEL PRODUCTO	AÑADIDO EL	AÑADIDO POR	
1000	Xbox Series X	9	599.00	1	Consola Xbox Series X White Edition	06-06-2023	Admin	<div>EDITAR</div> <div>DETALLES</div> <div>ELIMINAR</div>
1001	Play Station 5	9	601.00	2	Consola Play Station 5 Digital Edition	06-06-2023	Admin	<div>EDITAR</div> <div>DETALLES</div> <div>ELIMINAR</div>
1002	PC Gaming	9	601.00	3	PC Gaming Edition	06-06-2023	Admin	<div>EDITAR</div> <div>DETALLES</div>

CONSULTA DE PRODUCTOS

Ingrese Nombre del Producto:

BUSCAR

CODIGO DEL PRODUCTO	NOMBRE DEL PRODUCTO	STOCK DEL PRODUCTO	PRECIO DEL PRODUCTO	SKU DEL PRODUCTO	DESCRIPCION DEL PRODUCTO	AÑADIDO EL	AÑADIDO POR	
1000	Xbox Series X	9	599.00	1	Consola Xbox Series X White Edition	06-06-2023	Admin	<div>EDITAR</div> <div>DETALLES</div> <div>ELIMINAR</div>
1001	Play Station 5	9	601.00	2	Consola Play Station 5 Digital Edition	06-06-2023	Admin	<div>EDITAR</div> <div>DETALLES</div> <div>ELIMINAR</div>

REPORTE DE PRODUCTOS

CopyExcelCSVPDF

Buscar:

CODIGO DEL PRODUCTO	NOMBRE DEL PRODUCTO	STOCK DEL PRODUCTO	PRECIO DEL PRODUCTO	SKU DEL PRODUCTO	DESCRIPCION DEL PRODUCTO	AÑADIDO EL	AÑADIDO POR
1000	Xbox Series X	9	599.00	1	Consola Xbox Series X White Edition	06-06-2023	Admin
1001	Play Station 5	9	601.00	2	Consola Play Station 5 Digital Edition	06-06-2023	Admin
1002	PC Gaming	9	601.00	3	PC Gaming Edition	06-06-2023	Admin
2000	Red Dead Redemption II	8	601.00	4	Juego Red Dead Redemption II Epic Games Version	06-06-2023	Admin
2001	Cyberpunk 2077	10	35.00	5	Juego Red Dead Redemption II GOG Version	06-06-2023	Admin
2002	Star Wars Jedi Survivor	98	180.00	10	Star Wars Jedi Survivor Steam Version	28-06-2023	Admin
2003	Hogwarts Legacy	22	80.00	11	Hogwarts Legacy Ultimate Edition Steam Version	28-06-2023	Admin
2004	Starfield	996	80.00	12	Starfield Steam Version	28-06-2023	Admin
2005	Resident Evil 4 Remake	100	74.00	13	Resident Evil 4 Remake Steam Version	28-06-2023	Admin

c. Conclusiones

En conclusión, el proyecto de venta de videojuegos desarrollado ha sido diseñado y construido con el objetivo de brindar a los usuarios una plataforma en línea donde puedan explorar, seleccionar y adquirir videojuegos de manera conveniente. A lo largo del proyecto, se ha llevado a cabo un análisis detallado de los requisitos y se ha implementado una solución funcional que cumple con dichos requisitos.

d. Recomendaciones

-Enfócate en la variedad y calidad de los videojuegos: Asegúrate de ofrecer una amplia selección de videojuegos de diferentes géneros, plataformas y popularidad.

-Implementa un sistema de valoraciones y reseñas de usuarios: Integra un sistema en el que los usuarios puedan calificar y dejar reseñas sobre los videojuegos que han adquirido.

-Investigar acerca de las herramientas utilizadas en el proyecto.

e. Glosario

-Implementar : Poner en funcionamiento o llevar a cabo una cosa determinada.

-Proyecto : planificación o concreción de un conjunto de acciones que se van a llevar a cabo y un conjunto de recursos que se van a usar para conseguir un fin determinado, unos objetivos concretos.

f. Bibliografía

Listado de material bibliográfico consultado.

g. Anexos

<https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/>

<https://learn.microsoft.com/en-us/sql/sql-server/?view=sql-server-ver16>